**파이널 프로젝트 아이디어 회의 (2)**

**- 회의일시 : 22-11-16 (수) 오후 4시 ~ 6시**

**- 회의참석 : 노민경 ,박소정,박종희, 전정훈, 전유진, 최민지**

**1. 회의 전체 내용**

1. **데이터 사용 가능성 확인 - > 기존에 조사한 데이터 사용가능할것으로 확인**
2. **모델에 적용할 운동의 종류**

**: 사람들이 많이하는 운동위주, 카메라에 전신이 보여질 수 있는 운동이 좋을 것 같음**

**: 상체 보기) 푸쉬업, 플랭크, 풀업**

**: 하체 보기) 바벨 스쿼트**

**=> 상체 : 푸쉬업 , 하체 : 스쿼트**

**3) 모델을 실시간으로 점수화하는 방향으로 만들어 낼 수 있을까? (올바른 동작에 대해서만 카운트를 해주는 방식)**

**-> 동작이 맞는지 확인하기 위해선 녹화를 해서 옳고그름을 찾아내는 방식으로 가야할 것 같다**

**-> 실시간으로 카운트를 해주는 방법을 모델에 적용하는게 가능할까**

**-> 실시간 평가(카운트), 종료 후 평가 중 한가지로 결정하는게 좋을 것 같다**

**-> 모델 부분 재적립필요**

**4) 모델 정확도 측정에 대해서**

1. **ex) 횟수지정(15회) -> 운동실시 -> 15회 중 정확한 자세의 개수 추가 카운트 -> 15회 완료 종료 : 8/15로 기록**
2. **ex) 횟수지정(15회) -> 운동실시 -> 15회 완료 종료 : 전체 점수/15로 최종점수 산출**

**-> 각자 생각하는 내용이 다른것같아 개인 별 시나리오 작성 후 비교(내일 회의에서 진행)**

**5) 전체 시나리오 훑으며 기능명세서 작성**

**초기 화면 : 스플래쉬, 권한인증 -> 로그인으로 이동 회원가입 및 로그인 -> 메인:캐릭터 노출 , 최근기록 노출 -> 운동기록 확인 : 캘린더 형식으로 진행 (안될 시 최근 기록 리스트로 노출) -> 친구 관리 부분 :친구목록+친구맺기, 친구상세+근육뺐기+친구삭제 => 근육뺐기 상세?**

**6) 친구 근육뺐기 -> 상하체 따로 or 통합해서 -> 이에따라 보여지는 기능구성이 달라짐 (내일 회의에서 진행)**