



SESSION JANVIER 2026

TITRE 6

Concepteur Développeur de Solutions Digitales

RNCP 36146



Objectifs du projet

Création d'une plateforme où les utilisateurs peuvent échanger des objets de seconde main sans utiliser d'argent, en favorisant l'économie circulaire. Chaque semaine, un thème d'échange est proposé (*vêtements, électronique, livres, etc.*), et les utilisateurs sont invités à proposer leurs objets, découvrir des échanges potentiels et partager leur expérience pour sensibiliser à la consommation responsable.

Le projet

Vous recevez un email d'une organisation passionnée par la cuisine mondiale et la découverte culturelle :

Objet : Proposition pour le développement d'une plateforme d'échange collaborative

Bonjour,

*Nous sommes une association dédiée à la promotion de l'économie circulaire et de la réduction des déchets. Nous aimerions créer une plateforme où les utilisateurs peuvent échanger des objets de seconde main de manière moderne et conviviale. Chaque semaine, un nouveau thème d'échange est lancé, inspiré d'une catégorie spécifique (*vêtements, électronique, livres, etc.*), et les utilisateurs sont invités à proposer leurs objets, découvrir des opportunités d'échange et partager leur impact écologique à travers leur participation. Les fonctionnalités que nous envisageons incluent :*

- Un système de proposition d'objets générées automatiquement via l'API d'une IA en fonction des tendances et besoins communautaires*
- Un calendrier hebdomadaire des thèmes d'échange avec des explications sur l'impact écologique de chaque catégorie*
- Un système d'inscription où les utilisateurs peuvent proposer des objets avec photos, descriptions et état*
- Un espace de discussion pour que les utilisateurs puissent échanger autour des objets, négocier et partager des conseils de réparation ou d'entretien*
- Un système de vote ou de notation pour identifier les meilleurs échanges et les objets les plus recherchés de chaque semaine*
- Une fonctionnalité de découverte éducative, avec des articles, vidéos et statistiques sur l'économie circulaire et l'impact environnemental*

Nous aimerions que la plateforme favorise l'échange et la découverte d'une consommation plus responsable, tout en offrant un espace convivial pour les passionnés d'écologie de tous niveaux.

Cordialement,

L'équipe de SecondLife

Dossier projet

Contexte et objectifs :

Explicitation des objectifs du client et identification des besoins spécifiques

Pilotage, analyse et gestion du projet :

- Proposez différentes solutions techniques et recommandez-en une, en justifiant votre choix
- Définissez l'approche de développement, l'environnement et les outils de travail, et précisez les rôles de chaque membre de l'équipe
- Intégrez une démarche d'amélioration continue
- Vous intégrerez trois diagrammes UML : (une description détaillée devra être appliquée)
 - Diagramme d'utilisation
 - Diagramme de séquences
 - Diagramme de communication

Spécifications :

- Élaborez les spécifications fonctionnelles et techniques d'une fonctionnalité clé de la plateforme
- Décrivez l'architecture technique en insistant sur les aspects d'évolutivité et de maintenabilité
- Proposez une approche pour le traitement des bugs, notamment durant la phase de préproduction

Réalisations techniques

- Un système d'inscription/connexion et de gestion des profils utilisateurs, avec historique des échanges réalisés
- Une fonctionnalité de proposition d'objets (photos, descriptions, catégories) pour que les utilisateurs puissent présenter leurs objets disponibles
- Intégration des suggestions d'objets générées automatiquement via l'API d'une IA

Au moins une des fonctionnalités suivantes :

- Un système de matching pour suggérer des échanges pertinents entre utilisateurs
- Une section "Découverte écologique" avec des contenus enrichissants (articles, vidéos) sur les thématiques d'économie circulaire

- Créer un espace de discussion communautaire pour échanger autour des objets, des techniques de réparation et des histoires liées aux échanges
- Développer un calendrier de thèmes d'échange, avec des notifications pour rappeler aux utilisateurs les nouveaux thèmes hebdomadaires

Contraintes

- L'application sera une PWA
- La plateforme devra obligatoirement être en ligne
- Assurer que la plateforme soit intuitive et facile à utiliser quel que soit le support exploité
- Respectez les normes et standards liés aux outils et langages utilisés
- Assurez la sécurité des données et transactions conformément aux standards OWASP et aux réglementations en vigueur
- Veillez à ce que la réalisation du projet soit en adéquation avec les principes éco-responsables de base
- Garantir la diversité des objets proposés dans les thèmes, en veillant à inclure des catégories variées du monde entier, y compris des objets vintage ou artisanaux
- Utilisation de l'API d'une IA permettant de générer chaque semaine des suggestions d'objets tendances ou recherchés par la communauté

Interdits

- Valoriser et réutiliser les projets individuels ou collectifs réalisés dans le cadre de compétitions, de projets fil rouge ou d'autres activités menées au sein de Digital Campus