



SCRUM

UNA INTRO EN ACCIÓN

NORBERTO HERZ

- ✕ Constructor de Software
- ✕ Director de Ingeniería @Avature
- ✕ Previamente: IBM, Mulesoft, Medallia,...
- ✕ Papá de Tomi (22 meses) y Guille (-1 mes 🤪)
- ✕ Proyecto de guitarrista y cantante de ducha





EL REPO





DEFINICIONES

Pasemos rápido por acá





Un framework con el cual la gente
puede resolver problemas
adaptativos complejos al tiempo
que entregan productos con el
mayor valor posible





Un framework con el cual la gente
puede resolver problemas
adaptativos complejos al tiempo
que entregan productos con el
mayor valor posible





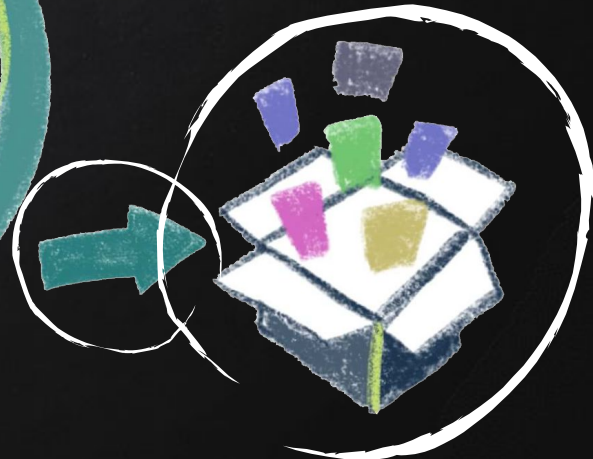
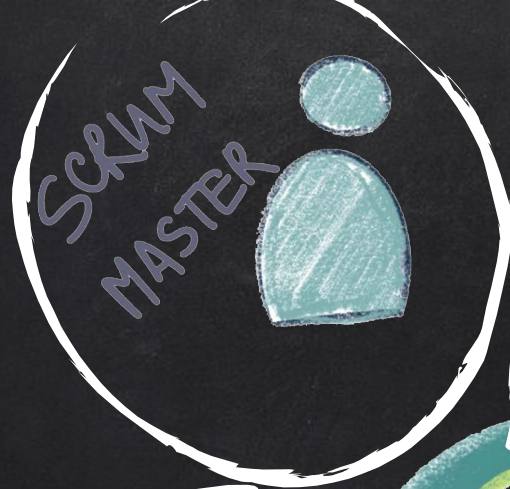


- Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- Software funcionando sobre documentación extensiva
- Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
 - Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

<https://agilemanifesto.org/>







Product
6w



Well, my work is done here.





COMPONENTES SCRUM

- ✕ Equipo y Roles
- ✕ Eventos
- ✕ Activos (*artifacts*)







COMPONENTES SCRUM

- × Equipo y Roles
- × Eventos
- × Activos (*artifacts*)

- × Auto-organizado, autónomo y multifuncional

- × Product Owner (PO) 

- × Scrum Master (SM) 

- × Development Team (DT) 





COMPONENTES SCRUM

- × Equipo y Roles
- × Eventos
- × Activos (*artifacts*)

- × Sprint
- × Sprint Planning
- × Daily meeting
- × Sprint review
- × Sprint retrospective





COMPONENTES SCRUM

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">✕ Equipo y Roles✕ Eventos✕ Activos (<i>artifacts</i>) | <ul style="list-style-type: none">✕ Product Backlog✕ Sprint Backlog✕ Product Increment |
|---|--|





A TRABAJAR

¿Cómo usamos todo eso?

A Formula 1 race scene. In the foreground, a white and blue Formula 1 car with the number 18 is shown from a low angle, moving towards the viewer. The car features several sponsor logos: Rexona, Acronis, mancoia.org, Intel, and ORIS. The driver's name 'W' is visible on the front wing. In the background, other race cars are visible on the track, and a red banner with 'Fly Emirates' is hanging from a structure. The scene is set on a racetrack with green grass and a blue sky.

CONSTRUYAMOS ESTO



Player 1

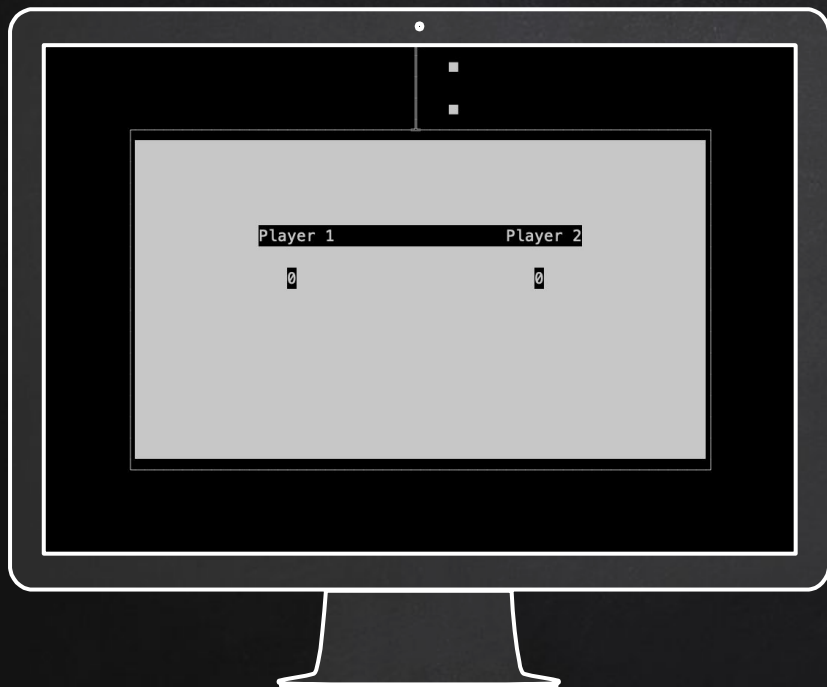
Player 2

0

0



MVP: UN BUEN COMIENZO



- Respondía al teclado
- Contaba vueltas (con bugs)
- No hacía nada más que eso





UNA BUENA HISTORIA

Product Backlog

...

Cómo un niño quiero competir contra
alguien en una carrera de autos para
poder divertirme.

.

.

.

.

- Un usuario
- Un deseo
- Un objetivo





Product Backlog



Cómo una niña, quiero competir contra alguien en una carrera de autos, para poder divertirme.

Como jugador, quiero que sepa cuántas vueltas dio cada auto, para saber quien va ganando.

Como jugador, quiero que el juego me de por ganador cuando llegue a dar todas las vueltas, para sentir el espíritu de competencia.

Como jugador, quiero poder elegir cuántas vueltas dura la carrera, para poder decidir cuánto tiempo jugar.

+ Add another card



UN BUEN BACKLOG

- Único (?)
- Priorizado
- En evolución



Product Owner (PO)





SPRINT: EL PULSO



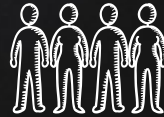
- Tiempo fijo (como todo en Scrum)
- Continuos
- Cerrados
- Cancelables (?)
- Negociables



PO



SM



DT





SPRINT PLANNING

Selección de tareas (qué)

- Capacidad
- Performances pasadas



PO



SM



DT

Product Backlog

Como jugador, quiero poder elegir cuántas vueltas dura la carrera, para poder decidir cuánto tiempo jugar.

+ Add another card

ganando.

Como jugador, quiero que el juego me de por ganador cuando llegue a dar todas las vueltas, para sentir el espíritu de competencia.

Como jugador, quiero poder elegir cuántas vueltas dura la carrera, para poder decidir cuánto tiempo jugar.

+ Add another card

Sprint Backlog

+ Add a card

poder divertirme.

Como jugador, quiero que saber cuántas vueltas dio cada auto, para saber quien va ganando.

Como jugador, quiero que el juego me de por ganador cuando llegue a dar todas las vueltas, para sentir el espíritu de competencia.

+ Add another card

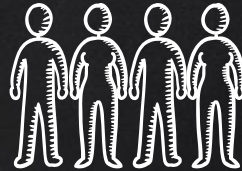




SPRINT PLANNING

Diseño de soluciones (cómo)

- División en subtareas
- Nuevas tareas y re-estimaciones



DT



PO



SM

Sprint Backlog

...

Cómo una niña, quiero competir contra alguien en una carrera de autos, para poder divertirme.

Como jugador, quiero que sepan cuántas vueltas dio cada auto, para saber quien va ganando.

Como jugador, quiero que el juego me de por ganador cuando llegue a dar todas las vueltas, para sentir el espíritu de competencia.

+ Add another card

Dibujar
pista

Dibujar
autos

Gestor
teclado

Dibujar
tablero

Contador
vueltas

Controlador
fin
carrera

Controlador
fuera de
pista

Controlador
marcha
atrás







DAILY MEETING: ¡QUE NO SE CORTE!



- Facilita inspección y adaptación
- Mismo día, misma hora (?)
- Breve y concentrados (detalles luego)
- Ayer, hoy, bloqueantes



DT

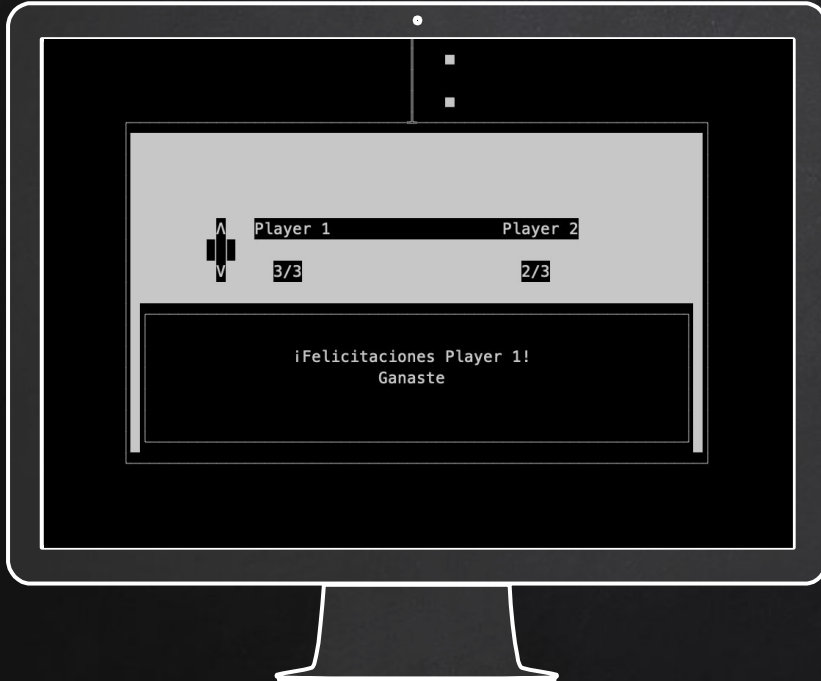


SM





SPRINT REVIEW: EL INCREMENTO



Sprint Backlog

Cómo una niña, quiero competir contra alguien en una carrera de autos, para poder divertirme.



Como jugador, quiero que sepa cuántas vueltas dio cada auto, para saber quien va ganando.



Como jugador, quiero que el juego me de por ganador cuando llegue a dar todas las vueltas, para sentir el espíritu de competencia.



+ Add another card



Scrum team

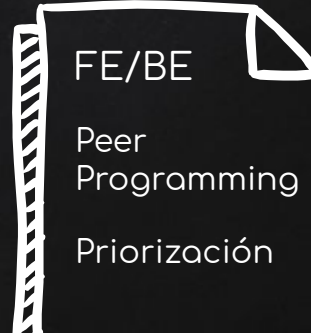
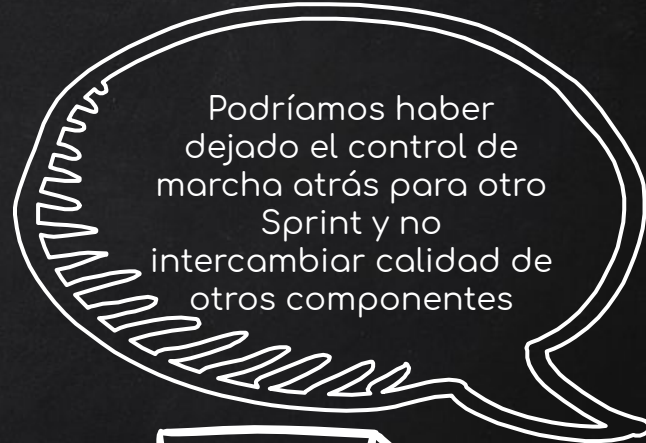
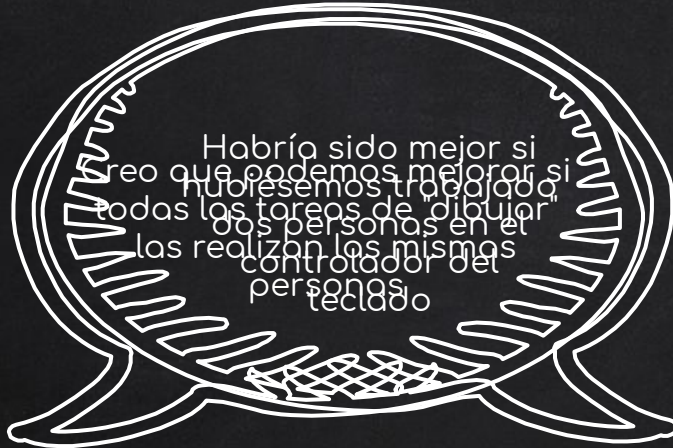


Otros





SPRINT RETROSPECTIVE: EL PROCESO





SPRINT RETROSPECTIVE: EL PROCESO

- Especialización

FE/BE



- Peer Programming



- Priorización



1. Contactar Talent
2. Cambiar onboarding
3. Profesionalizar APIs

1. Mejorar comunicación con PO (luego de las Daily)



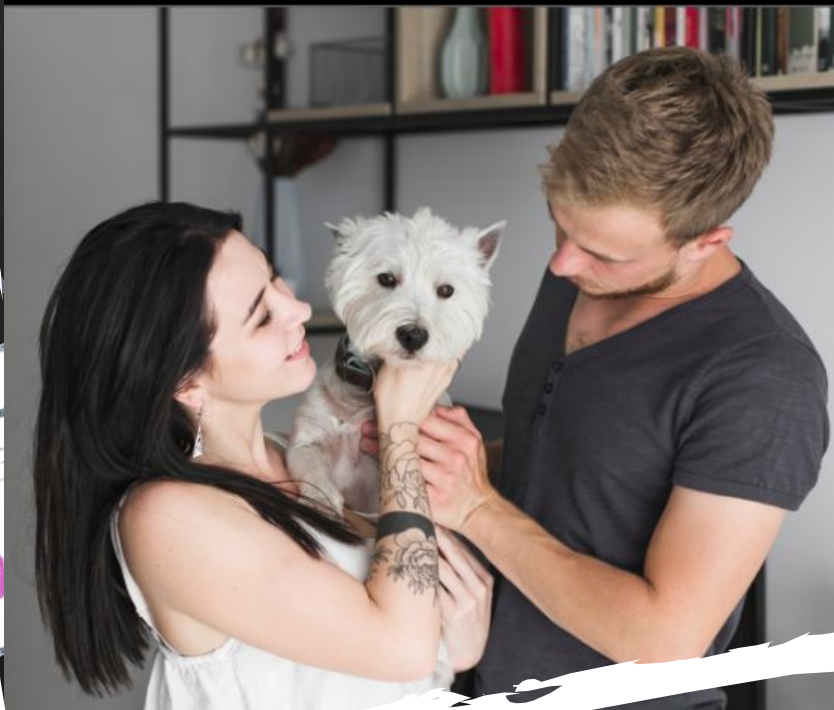


¿Cómo se llama?

Se llama Scrum Master

¿Puedo acariciarlo?

Claro, **no hace nada**



Product
OWNER



Prod





Como jugador, quiero poder elegir cuántas vueltas dura la carrera, para poder decidir cuánto tiempo jugar

Como jugador, quiero poder elegir el color de mi auto, para sentir el espíritu de pertenencia

Como jugador, quiero que los autos se vean como tales, para que el juego sea más atractivo

Como jugador, quiero elegir la forma de mi auto, para poder distinguirlo aún siendo daltónico

Como jugador, quiero que al chocar, el auto sufra daños y comience a perder rendimiento, para que las carreras sean más desafiantes

Como jugador, quiero menos realismo en la parte física, para más diversión

Como jugador, quiero que se reflejen ciertas reglas físicas (succión, centrípeta, grip), para que las carreras sean más realistas y desafiantes

Como jugador, quiero poder jugar desde el celular, para pasar el tiempo en la calle

Como jugador, quiero poder llevar mi auto a boxes, para poder recuperar la performance

Como jugador, quiero poder manejar distintas vistas (aérea, dentro del auto, persecución)

Como jugador, quiero poder jugar online, para competir con otros jugadores alrededor del mundo

Como jugador, quiero ver mi auto de otro color, para poder distinguirlo

Product Backlog

+ Add another card



SPRINT PLANNING

Product Backlog

...

Como jugador, quiero poder jugar desde el celular, para pasar el tiempo en la calle

Como jugador, quiero poder elegir cuántas vueltas dura la carrera, para poder decidir cuánto tiempo jugar.

Como jugador, quiero poder elegir el color de mi auto, para sentir el espíritu de pertenencia

Como jugador, quiero menos realismo en la parte física, para más diversión

Como jugador, quiero poder llevar mi auto a boxes, para poder recuperar la performance

+ Add another card

Sprint Backlog

...

+ Add a card

Selección de tareas (qué)

- Capacidad
- Performances pasadas



PO



SM



DT







COSAS QUE NO SON SCRUM, PERO . . .

Info Gráfica

- Burndown
- Scrumboard

Planning poker

Herramientas

- Jira
- Trello
- Scrum poker online
- Dailybot

User stories





¡GRACIAS!

¿Preguntas?

Me encuentran en twitter
@nohorbee

