

# Mascot

## : 알트 꾸미기

202244012 노성민



# Content:

1. 주제 선정 이유
2. 주요 기능
3. 개발 환경
4. 차주 계획



# 1. 주제 선정 이유



알 트 (2세)

- + 낮은 인지도
  - + 학교 마스코트의 부재
- > 있는거 홍보하자

## 2. 주요 기능



기본적인 꾸미기  
+ SNS로 공유  
+ PNG로 저장

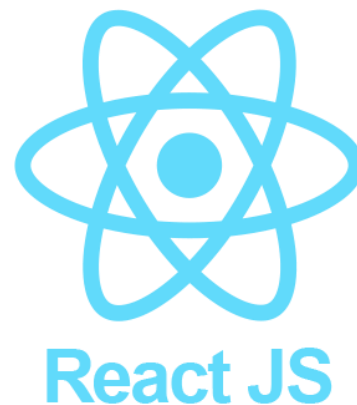
Why? 내가 만든건 소중한니까

### 3. 개발 환경



자바스크립트

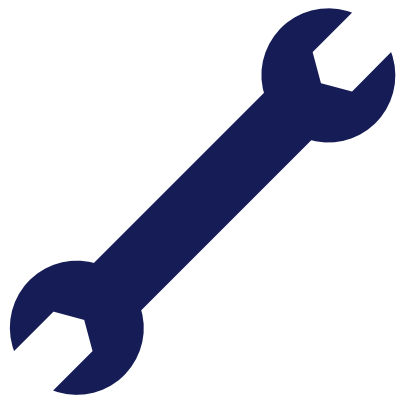
+



리액트 라이브러리



## 4. 차주 계획



개발 환경 구축



디자인 아이디어 구상



**To be continue;**

