

# 게임 이용자 패널 **데이터** 경진 대회

202244012 노성민

#### 개요

- 설문조사 결과 데이터
- 로 논문쓰기



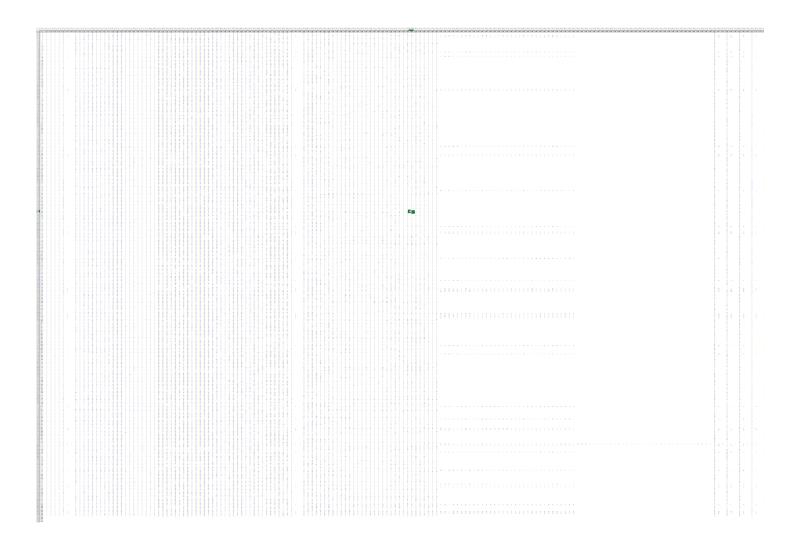
#### 아이디어

- 게임 = 마약?
- 대회 목적



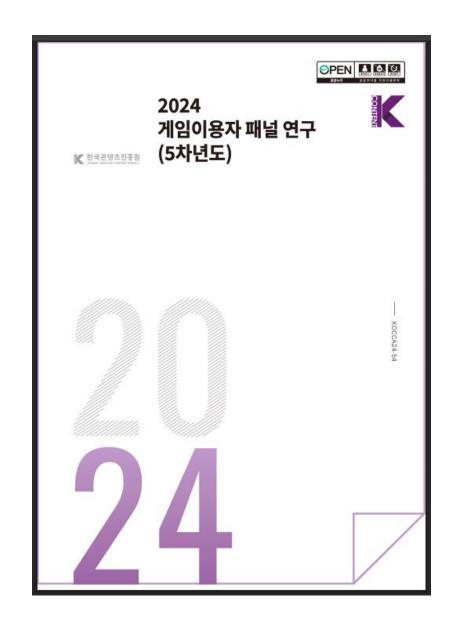
### 데이터셋

• ???



# 작년 연구 보고서

• 761



#### 일부 발췌



### 마약은?

- 꾸준한 상승세
- (단속 현황만)



# 결론

• 마약 != 게임



#### Q. 2025 게임이용자 패널 데이터 경진대회에 참가하려면 어떤 절차를 거쳐야 하나요?

#### 그래서 얼마나 했냐

A. 신청서와 최종 논문 총 두 번의 제출이 필요합니다. 두 번 모두 정해진 양식에 따라 이메일로 제출해주시면 됩니다.

코드북 및 참가신청서 양식 다운로드

제출: game\_dacon@kocca.kr

V

참가신청서 작성 및 접수

(7일 내 신청서 작성 이메일로 데이터 제공 예정)

논문 작성 및 제출

# 계획

- 시각화
- 논문 작성법



#### 할사람

참가 대상 학생부 : 전문대 포함 국내외 대학 및 대학원 재학(휴학, 졸업예정 포함)

일반부 : 박사학위 소지자 및 학생부에 포함되지 않는 일반 성인(업계

※ <u>3인 이내</u> 팀 또는 개인 참가

※ 구분은 PM(제 1저자)을 기준으로 함

시싱 내역

상급	학생부	일반부	시상내역
대상	1편		상장 / 상품권 <u>300만원</u> 권
최우수	1편	1편	상장 / 상품권 1
우수	2편	2편	상장 / 상품권