

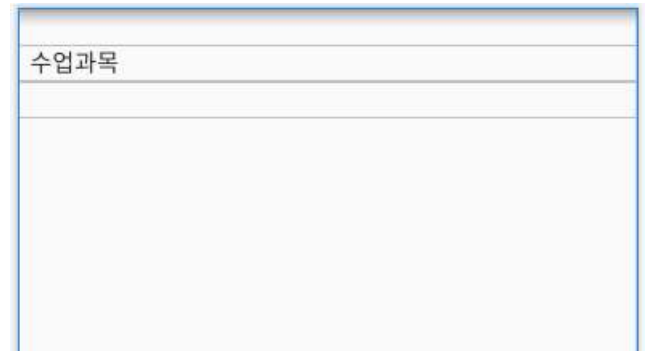
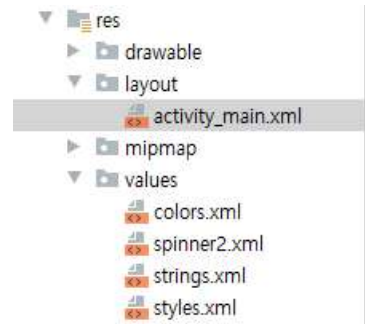
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical"
tools:context=".MainActivity" >

<Spinner
android:id="@+id/spinner1"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content" />

<!-- values - spinner2.xml 생성-->
<Spinner
android:id="@+id/spinner2"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:entries="@array/arr2"/>

<Spinner
android:id="@+id/spinner3"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content" />

<ImageView
android:id="@+id/imageView1"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content" />
</LinearLayout>
```



```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    Spinner spinner1, spinner2, spinner3 ;
    ImageView imageView1;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        spinner1 = findViewById(R.id.spinner1);
        spinner2 = findViewById(R.id.spinner2);
        spinner3 = findViewById(R.id.spinner3);
        imageView1 = findViewById(R.id.imageView1);

        // 스피너란 드롭다운 버튼과 같은 형태의 뷰이다.
        // 1. 스피너에 들어갈 데이터를 String[]에 넣는다.
        String[] arr1 = {"과일의 종류", "망고", "두리안", "용과", "메론", "바나나"};

        // 2. 어댑터를 사용 (어댑터뷰라고도 한다.) : 스피너, 리스트, 그리드뷰
        ArrayAdapter<String> adapter =
        new ArrayAdapter<String>(
        // 컨텍스트, 모양(안드로이드 자체에서 제공), 데이터를 가지고 있는 배열
        this, android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item, arr1);

        // 3. 어댑터를 스피너에 장착한다.
        spinner1.setAdapter(adapter);

        // 4. 이벤트 처리
        spinner1.setOnItemClickListener(new
        AdapterView.OnItemClickListener() {
            @Override
            public void onItemClick(AdapterView<?> adapterView, View view, int i,
            long l) {
                // int i => index값, long l => 선택된 객체의 id
                if(i != 0) {
                    String msg = (String) spinner1.getAdapter().getItem(i);
                    Toast.makeText(MainActivity.this, msg + " 선택",
                    Toast.LENGTH_SHORT).show();
                }
            }
        });
        @Override
        public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) { }
    });
    // 스피너2 : 미리 등록해서 사용하는 방법. (res - values - 이름.xml)
    // layout에서 스피너2 속성을 이용해서 연결 시킨다.
    // 자바에서는 이벤트 처리만 한다.
    spinner2.setOnItemClickListener(new
    AdapterView.OnItemClickListener() {
        @Override
        public void onItemClick(AdapterView<?> adapterView, View view, int i,
        long l) {
            // int i => index값, long l => 선택된 객체의 id
            if(i != 0) {
                String msg = (String) spinner2.getAdapter().getItem(i);
                Toast.makeText(MainActivity.this, msg + " 선택",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }
    });
    @Override
    public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) { }
    });

    // 1. 스피너에 들어갈 데이터를 String[]에 넣는다.
    String[] arr3 = {"그림 선택", "boy", "coffe", "dog", "donald"};

    // 2. 어댑터를 사용 (어댑터뷰라고도 한다.) : 스피너, 리스트, 그리드뷰
    ArrayAdapter<String> adapter2 =
    new ArrayAdapter<String>(
    // 컨텍스트, 모양(안드로이드 자체에서 제공), 데이터를 가지고 있는 배열
    this, android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item, arr3);
    // 3. 어댑터를 스피너에 장착한다.
    spinner3.setAdapter(adapter2);
    spinner3.setOnItemClickListener(new
    AdapterView.OnItemClickListener() {
        @Override
        public void onItemClick(AdapterView<?> adapterView, View view, int i,
        long l) {
            switch (i){
                case 0 : imageView1.setImageResource(0);break;
                case 1 : imageView1.setImageResource(R.drawable.boy);break;
                case 2 : imageView1.setImageResource(R.drawable.coffe);break;
                case 3 : imageView1.setImageResource(R.drawable.dog);break;
                case 4 : imageView1.setImageResource(R.drawable.donald);break;
            }
        }
    });
    @Override
    public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) { }
    });
}

```

