

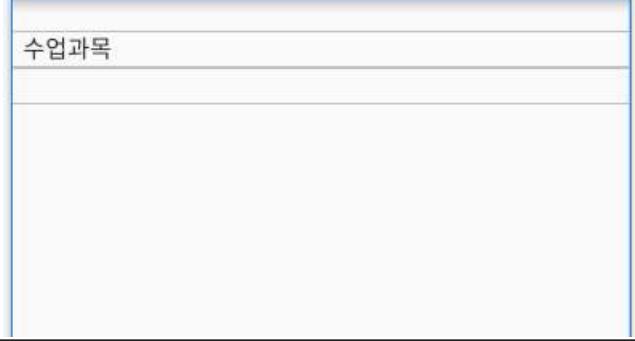
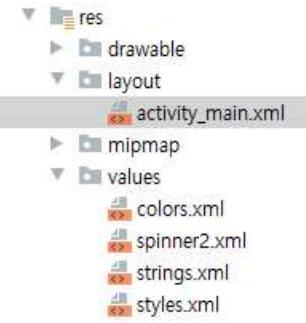
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity" >

    <Spinner
        android:id="@+id/spinner1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <!-- values - spinner2.xml 생성-->
    <Spinner
        android:id="@+id/spinner2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:entries="@array/arr2"/>

    <Spinner
        android:id="@+id/spinner3"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <ImageView
        android:id="@+id/imageView1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />
</LinearLayout>
```



```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    Spinner spinner1, spinner2, spinner3;
    ImageView imageView1;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        spinner1 = findViewById(R.id.spinner1);
        spinner2 = findViewById(R.id.spinner2);
        spinner3 = findViewById(R.id.spinner3);
        imageView1 = findViewById(R.id.imageView1);

        // 스피너란 드롭다운 버튼과 같은 형태의 뷰이다.
        // 1. 스피너에 들어갈 데이터를 String[]에 넣는다.
        String[] arr1 = {"과일의 종류", "망고", "두리안", "용과", "메론", "바나나"};

        // 2. 어댑터를 사용 (어댑터뷰라고도 한다.) : 스피너, 리스트, 그리드뷰
        ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(
            // 컨텍스트, 모양(안드로이드 자체에서 제공), 데이터를 가지고 있는 배열
            this, android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item, arr1);

        // 3. 어댑터를 스피너에 장착한다.
        spinner1.setAdapter(adapter);

        // 4. 이벤트 처리
        spinner1.setOnItemSelectedListener(new
            AdapterView.OnItemSelectedListener() {
                @Override
                public void onItemSelected(AdapterView<?> adapterView, View view, int i,
                long l) {
                    // int i => index값, long l => 선택된 객체의 id
                    if(i != 0) {
                        String msg = (String) spinner1.getAdapter().getItem(i);
                        Toast.makeText(MainActivity.this, msg + " 선택",
                        Toast.LENGTH_SHORT).show();
                    }
                }
                @Override
                public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) { }
            });
        // 스피너2 : 미리 등록해서 사용하는 방법.(res-values-이름.xml)
        // layout에서 스피너2 속성을 이용해서 연결 시킨다.
        // 자바에서는 이벤트 처리만 한다.
        spinner2.setOnItemSelectedListener(new
            AdapterView.OnItemSelectedListener() {
                @Override
                public void onItemSelected(AdapterView<?> adapterView, View view, int i,
                long l) {
                    // int i => index값, long l => 선택된 객체의 id
                    if(i != 0) {
                        String msg = (String) spinner2.getAdapter().getItem(i);
                        Toast.makeText(MainActivity.this, msg + " 선택",
                        Toast.LENGTH_SHORT).show();
                    }
                }
                @Override
                public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) { }
            });
        // 1. 스피너에 들어갈 데이터를 String[]에 넣는다.
        String[] arr3 = {"그림 선택", "boy", "coffe", "dog", "donald"};

        // 2. 어댑터를 사용 (어댑터뷰라고도 한다.) : 스피너, 리스트, 그리드뷰
        ArrayAdapter<String> adapter2 = new ArrayAdapter<String>(
            // 컨텍스트, 모양(안드로이드 자체에서 제공), 데이터를 가지고 있는 배열
            this, android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item, arr3);
        // 3. 어댑터를 스피너에 장착한다.
        spinner3.setAdapter(adapter2);
        spinner3.setOnItemSelectedListener(new
            AdapterView.OnItemSelectedListener() {
                @Override
                public void onItemSelected(AdapterView<?> adapterView, View view, int i,
                long l) {
                    switch (i){
                        case 0 : imageView1.setImageResource(0);break;
                        case 1 : imageView1.setImageResource(R.drawable.boy);break;
                        case 2 : imageView1.setImageResource(R.drawable.coffe);break;
                        case 3 : imageView1.setImageResource(R.drawable.dog);break;
                        case 4 : imageView1.setImageResource(R.drawable.donald);break;
                    }
                }
                @Override
                public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) { }
            });
        }
    }
}

```

