

Gestion d'un club hippique (1)

Sylvia Casado

Christelle Rozé

Julien Vion

1 Le problème

Le club Hippique « Galop d'Azur » gère les inscriptions de ses adhérents aux stages qu'il organise autour d'une base de données dont vous trouverez des extraits : tableaux 1 à 2 pages 2–3. Les adhérents sont classés en 4 niveaux numérotés de 1 (débutant) à 4 (expert). Un adhérent ne pourra s'inscrire qu'à un stage de son niveau, voire d'un niveau inférieur. Un niveau (de 1 à 4) est aussi attribué aux chevaux car certains ne conviennent qu'à des cavaliers expérimentés alors que d'autres peuvent être montés par des cavaliers débutants.

2 Travail demandé

2.1 Préparation

L'objectif du travail en groupe est de préparer efficacement la réalisation **individuelle** du problème. N'oubliez pas que l'objectif prioritaire n'est pas de répondre correctement à toutes les questions, mais d'acquérir les compétences correspondant au module. *Ne vous répartissez pas les tâches* : chaque membre du groupe doit réfléchir à l'ensemble des questions, afin d'acquérir l'ensemble des compétences. Chacun d'entre vous doit repartir avec une trace écrite du travail réalisé (éventuellement sous forme de notes photocopiées ou photographiées), de sorte d'avoir toutes les informations nécessaires sous la main pour la réalisation individuelle.

Avant de répondre aux questions suivantes, vous devez IMPÉRATIVEMENT lire le chapitre 2.

1. Comprendre la base de données Galop d'Azur proposée.
2. Rechercher la définition d'une clé primaire.
3. Pour chacune des tables décrites, indiquer quelle pourrait être la clé primaire. A-t-on le choix ?

CATEGORIES

Code_categorie	Libelle_categorie	Montant_cotisation
AA	Adulte à l'Année	900,00 €
AT	Adulte au Trimestre	250,00 €
EA	Enfant à l'Année	800,00 €
ET	Enfant au Trimestre	250,00 €

STAGES

Num_stage	Du	Au	Prix_forfaitaire
10	2013-09-13	2013-09-14	50,00 €
15	2013-12-14	2013-12-19	300,00 €

VILLES

CP	Ville
13001	Marseille
13002	Marseille
13500	Martigues
13700	Marignane

TAB. 1 : Base de données (partie 1)

CHEVAUX

Num_C	Nom_C	Sexe_C	Encolure	DN_C	Niv_C
01	Doumé	M	140	2011-05-15	3
02	Camomille	F	169	2003-02-26	3
11	Roméo	M	158	2012-04-18	1
13	Juliette	F	145	2008-11-02	2

INSCRIRE

Num_adherent	Num_stage	Num_cheval
0165	10	13
0166	15	01
0165	15	11
0167	10	13

ADHERENTS

Num_adherent	Nom_adherent	Prenom	Sexe	CP	Date_nais	Echeance_cot	Niveau	Cat
0165	MARTIN	Claude	M	13500	1967-07-13	2014-05-29	04	AA
0166	DUPOND	Louise	F	13002	1974-11-25	2014-08-29	03	AT
0167	FAVRE	Olivier	M	13001	2000-06-06	2013-09-30	01	ET
0168	FAVRE	Julie	F	13001	2000-06-06	2013-09-30	01	ET

TAB. 2 : Base de données (partie 2)

4. Nous souhaitons ajouter une nouvelle ligne à la table **INSCRIRE** :

Num_adherent	Num_stage	Num_cheval
0168	12	14

Que faut-il faire avant de pouvoir ajouter cette ligne ?

5. Nous souhaitons ajouter une colonne à la table **INSCRIRE** : la colonne *Nom_cheval*. Est-ce possible ? Est-ce souhaitable ? Pourquoi ?
6. Rechercher la définition d'une clé étrangère. Identifier les clés étrangères existantes.

2.2 Réalisation

Prise en main de *PostgreSQL* :

1. Lire le chapitre 1 (et particulièrement la partie 1.6).
2. Ouvrir un éditeur de texte pour écrire le script de création de la base de données.
3. Ouvrir un terminal pour lancer un client *PostgreSQL*.
4. Créer la base de données « Galop d'Azur ».
5. Créer les 6 tables. Ne pas oublier les clés primaires et étrangères.
6. Ajouter les contraintes nécessaires pour vérifier la bonne saisie des données.
7. Saisir le contenu des 6 tables.
8. Visualiser le contenu de chaque table.
9. Rédiger un rapport comportant les réponses aux parties préparation et réalisation à déposer sur Moodle à la fin de la séance.