***Ngày xưa ứng dụng này có tên SmartTest còn bây giờ được gọi là Play2Learn (dù tên mã vẫn là SmartTest)***  
Nếu bạn chưa có bản mới nhất của SmartTest thì có thể lấy ở đây: https://github.com/noire-field/SmartTest

Ngoài ra có thể gõ git pull để tải bản mới nhất về

**I. Cài đặt Play2Learn**

1. Yêu cầu:

- *Biết sử dụng PHPMyAdmin và XAMPP*

- NodeJS (Tải và cài ở đây: https://nodejs.org/en/)

- MySQL và PHPMyAdmin (Tải và cài ở đây: https://www.apachefriends.org/index.html)

- Visual Studio Code (Tải và cài ở đây: https://code.visualstudio.com/)

- Git (Tải và cài ở đây: https://git-scm.com/)

2. Cài đặt CSDL cho SmartTest

- Khởi động XAMPP và chạy Apache và MySQL

- Sau đó truy cập http://localhost/phpmyadmin để vào quản lý CSDL

- Tạo CSDL rồi gán User vào CSDL đó (Hãy lưu tên csdl, user và pass lại)

- Trong cùng thư mục chứa file HDSD\_Guide này cũng có file Play2Learn\_05-11-2019.sql, hãy import nó vào CSDL vừa tạo trong Phpmyadmin

3. Thiết lập Play2Learn

- Mở Visual Studio Code và trong đó, mở thư mục mã nguồn của Play2Learn lên

- Bấm Ctrl và ~ để mở Console và gõ npm install để cài đặt các package

- Vào config.json ở thư mục gốc và chỉnh sửa lại thông tin CSDL cho đúng với những gì làm ở mục 2 (Cài Đặt CSDL cho Play2Learn)

**II. Khởi chạy Play2Learn**

1. Chạy MySQL

- Khởi động XAMPP rồi Start Apache và MySQL như bình thường

2. Chạy SmartTest

- Vào Visual Studio Code như mục (3. Thiết lập Play2Learn)

- Bấm Ctrl và ~ để mở console lên, gõ npm start

- Hệ thống sẽ bắt đầu chạy, chú ý những gì hệ thống output, nếu có lỗi, hãy dựa vào đó sửa.

**III. Cách dùng Play2Learn**

- Truy cập vào Play2Learn ở http://localhost:8080/ (Play2Learn sử dụng port 8080 để tránh đụng với port 80 của apache của XAMPP. Có thể thay đổi port ở file config.json)

1. Sử dụng như một quản trị viên

- Tài khoản quản trị viên là: admin / 123456789

- Vào trang quản trị thông qua Thanh điều hướng (góc trên phải) -> Tài khoản -> Quản lý trò chơi

- Quản trị viên có thể quản lý: Người dùng, bộ đề, câu hỏi và trò chơi

2. Sử dụng như một người dẫn

- Tài khoản: lecturer / 123456789

- Vào trang quản trị thông qua Thanh điều hướng (góc trên phải) -> Tài khoản -> Quản lý kiểm tra

- Người dẫn có thể quản lý: Bộ đề, câu hỏi và bài kiểm tra (của riêng mình)

3. Sử dụng như một người chơi

- Tài khoản: student1 / 123456789 hoặc student2 / 123456789

- Người chơi có thể truy cập trang chủ và nhập mã pin rồi chơi

4. Quy trình tạo trò chơi

1. Người dẫn tạo bộ đề

2. Người dẫn thêm nhiều câu hỏi vào bộ đề đó

3. Người dẫn tạo trò chơi từ một bộ đề

- Toàn bộ câu hỏi của bộ đề sẽ được đưa vào trò chơi

- Mã PIN bài kiểm tra là tuỳ chọn (có thể nhập hoặc không)

4. Người dẫn bấm 'Mở vào' rồi bấm trình chiếu lên màn hình lớn cho người chơi thấy mã PIN hoặc mã QR để họ vào phòng.

5. Khi người chơi vào đủ, người dẫn bấm 'Bắt đầu trò chơi' (trên góc phải) để bắt đầu đóng phòng và hiển thị câu hỏi đầu tiên

6. Người dẫn tiếp tục điều khiển trò chơi bằng cách mở câu hỏi kế tiếp sau khi câu hỏi hiện tại đã hoàn tất.

7. Kết thúc

**IV. Những lỗi và nhược điểm hiện có**

* Không có