

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

**CAIO MACEDO
KAÍQUE MEDEIROS LIMA
IAN BATISTA FORNAZIERO**

**MEMORIAL DESCRITIVO
Algoritmos em Grafos**

**SANTA HELENA
2025/2**

**CAIO MACEDO
KAÍQUE MEDEIROS LIMA
IAN BATISTA FORNAZIERO**

**MEMORIAL DESCRITIVO
Algoritmos em Grafos**

Descriptive Memorial - Graph Algorithms

Trabalho de Conclusão de Disciplina de Graduação apresentado como requisito para conclusão da disciplina de Algoritmos em Grafos do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação da Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Docente: Dra. Leiliane Pereira de Rezende

**SANTA HELENA
2025/2**

LISTA DE ALGORITMOS

LISTA DE FIGURAS

LISTAGEM DE CÓDIGOS FONTE

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

Siglas

ACID Atomicidade, Consistência, Isolamento e Durabilidade

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	7
1.1	Descrição do Problema	7
1.2	Estrutura do Trabalho	7
2	Representações de um Grafo	10
2.1	Matemática.....	10
2.2	Geométrica.....	11
2.3	Matriz de Adjacência	12
2.4	Lista de Adjacência.....	12
2.5	Matriz de Incidência	12
2.6	Considerações de Eficiência	12
3	Definições em um Grafo	13
3.1	Terminologias	13
3.2	Tipos de Grafos	15
4	Operações	16
4.1	União.....	16
4.2	Intersecção	17
4.3	Soma.....	18
4.4	Decomposição	19
4.5	Remoção	19
4.6	Fusão de vértices	20
4.7	Contração	21
5	Buscas	22
5.1	Busca em Largura	22
5.2	Busca em Profundidade	22
5.3	Componentes Fortemente Conexos	22
5.4	Considerações de Eficiência	22
6	CAMINHO MÍNIMO	23
7	ARVORE DE COBERTURA MÍNIMA	24
8	GRAFOS EULERIANOS	25
9	GRAFOS HAMILTONIANOS	26

10	EMPARELHAMENTO	27
11	PLANARIDADE	28
12	COLORAÇÃO DE VÉRTICES	29
	REFERÊNCIAS	30

1 INTRODUÇÃO

A estrutura de dados grafos é aplicada em diversas áreas do conhecimento, as quais podem ser esquematizadas via um conjunto de conexões entre pares de objetos. A descrição do problema a ser trabalhado em todo o documento é dada na Seção 1.1. A composição do restante do documento é descrita na Seção 1.2.

1.1 Descrição do Problema

O problema a ser modelado diz respeito a logística de transporte de uma empresa qualquer, que utiliza veículos automotivos como caminhões e carros. Esse meio de transporte tem como característica a alta emissão de gases de efeito estufa (GEEs), que colaboram a degradação do meio ambiente. Nesse contexto, para amenizar o problema, deseja-se encontrar a melhor rota de um ponto a outro de forma sustentável. Por exemplo, se a empresa deseja realizar uma entrega de um ponto de distribuição a outro, a escolha da rota modelada por meio dos grafos levará em a emissão de GEEs do veículo, de acordo com o combustível utilizado e o consumo por quilometro. A melhor rota será aquela que possui o mínimo de emissão possível. Dessa forma, os impactos ao meio ambiente são minimizados, evitando a intensificação do aquecimento global. É importante destacar que, o caminho com menos emissão de GEEs pode também ser a rota mais econômica. A equação que define a emissão de GEEs por Litro é dada por:

$$EF_{CO_2,L} = \rho \times f_c \times OF \times \frac{44}{12} \quad (1.1)$$

Onde,

- O ρ é a densidade do combustível
- o f_c é a fração mássica de carbono no combustível ($kgC/kgcombustvel$)
- OF é o fator de oxidação ($\approx 0.99 - 10$; a fração do carbono efetivamente oxidada a CO_2)
- $\frac{44}{12}$ converte $C \rightarrow CO_2$ (massa molar).

A emissão total é dada pela multiplicação de emissão por litro e os litros.

1.2 Estrutura do Trabalho

A estrutura de dados grafo pode ser representada por diferentes meios, seja ela na visão computacional ou não. O capítulo 2 apresenta tanto as representações não computacionais quanto as computacionais mais usadas nos algoritmos em grafos.

No contexto da estrutura de dados grafo, diversas são as terminologias e tipagens existentes e, na sua grande maioria, independentes se o grafo é ou não orientado. No Capítulo 3, as principais terminologias e tipos que o grafo apresentado no Capítulo 1 contempla são descritos.

Para facilitar ou solucionar alguns problemas modelados por meio da estrutura de grafos, algumas operações matemática nos seus conjuntos de vértices e arestas são necessárias. As principais operações são exemplificadas no Capítulo 4.

A busca é umas das técnicas mais aplicadas na solução de problemas algorítmicos em grafos considerados eficientes. O Capítulo 5 apresenta tanto a busca em largura quanto a busca em profundidade, bem como uma aplicação das duas para obter os componentes fortemente conexos de um grafo.

Dentre as subestruturas de grafo que oferecem solução para problemas aplicados, os caminhos se destacam especialmente pelo potencial associado aos problemas de trânsito, transporte, localização em sistemas discretos, dentre outros. Quando a definição de distância é associada aos caminhos, surgem os problemas de caminho mínimo. O Capítulo 6 apresenta o cálculo do caminho mínimo tanto para grafos não valorados quanto para valorados.

Problemas de interligação (comunicações, redes de luz, água, esgotos, etc.) podem ser solucionados pela obtenção da árvore de cobertura de peso mínimo quando existe o interesse em se proceder à interligação de todos os pontos atendidos com o consumo mínimo de meios. O Capítulo 7 apresenta os dois algoritmos mais conhecidos na literatura para a obtenção de uma árvore de cobertura de peso mínimo.

A modelagem e solução de um problema de ciclos por Leonard Euler, durante o século XVIII, é responsável por definir os fundamentos da teoria dos grafos. O teorema definido por Euler demonstra se é possível ou não, a partir de algum ponto do grafo, percorrer todas as arestas uma única vez e voltar ao ponto de partida. No Capítulo 8, o grafo apresentado geometricamente na Figura 2.1 é verificado se satisfaz ou não o teorema de Euler. Caso, sim, o grafo é dito Euleriano. Caso contrário, uma eulerização é aplicada para obter um ciclo com o menor número de arestas/arcs repetidos.

Problemas de roteamento como comunicação, logística, e, com ligeiras modificações, perfuração de placas de circuito impresso, entre outros, têm com a mesma premissa: a partir de algum ponto, percorrer todos os outros uma única vez e voltar ao ponto de partida. Semelhante ao problema de grafos eulerianos, este problema, nomeado de ciclo hamiltoniano, não conhece uma condição necessária e suficiente que seja trivial para verificar a existência ou não deste ciclo. O Capítulo 9 aplica o teorema mais importante, o teorema de Dirac, o teorema de Ore que é usado para deduzí-lo, além do teorema de Bondy e Chvátal no grafo estudado. Adicionalmente, mostra a (in)existência de um ciclo hamiltoniano também no grafo estudado.

O Capítulo 10 apresenta as principais definições do problema de emparelhamento.

Este problema pode ser aplicado em problemas de atribuição de pessoal, de casamentos, de construção de amostras, entre outros. A ideia geral é formar o maior conjunto de pares de vértices adjacentes somente entre si.

A planaridade de um projeto é questão importante em diversas situações práticas, como circuitos, cartografia, malhas de transporte terrestre e aéreo, construção de viadutos, entre outros. O Capítulo 11 verifica a planaridade do grafo estudado.

Problemas de competição/conflito por algum recurso, como a resolução de quebra-cabeças de Sudoku, podem ser solucionados pelo problema de coloração de grafos. O Capítulo 12 apresenta a aplicação de um algoritmo guloso para uma solução e, por meio do conceito das cadeias de Kempe, verifica se existe outra solução com um número cromático menor.

2 Representações de um Grafo

Um grafo pode ser representado por diferentes meios, seja ele na visão computacional ou não. Considerando a visão não computacional, o grafo pode ser representado tanto matematicamente quanto geometricamente. O primeiro modo é descrito na Seção 2.1 e o segundo na Seção 2.2, ambos considerando a descrição do grafo dado no Capítulo 1.

A representação por meio da visão computacional pode ser dada por três meios: matriz de adjacência, lista de adjacência e matriz de incidência. A descrição de cada um destes meios é dada, respectivamente, nas Seções 2.3, 2.4, e 2.5. As considerações acerca da eficiência computacional, tanto em relação ao tempo de processamento quanto ao espaço usado de memória, são dadas na Seção 2.6.

2.1 Matemática

A representação matemática do nosso problema é:

$$G_1 = \{V_1, A_1\}$$

$$V_1 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16\}$$

$$A_1 = \{a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6, a_7, a_8, a_9, a_{10}, a_{11}, a_{12}, a_{13}, a_{14}, a_{15}, a_{16}, a_{17}, a_{18}, a_{19}, a_{20}, a_{21}, a_{22}\}$$

onde,

$$\begin{aligned} a_1 &= (1, 2); a_2 = (1, 3); a_3 = (1, 4); a_4 = (2, 6); a_5 = (3, 11); a_6 = (4, 7); a_7 = (4, 5); \\ a_8 &= (5, 8); a_9 = (6, 9); a_{10} = (6, 10); a_{11} = (10, 11); a_{12} = (7, 11); a_{13} = (7, 12); \\ a_{14} &= (8, 12); a_{15} = (11, 12); a_{16} = (9, 13); a_{17} = (13, 10); a_{18} = (11, 15); a_{19} = (12, 15); \\ a_{20} &= (13, 14); a_{21} = (14, 15); a_{22} = (15, 16). \end{aligned}$$

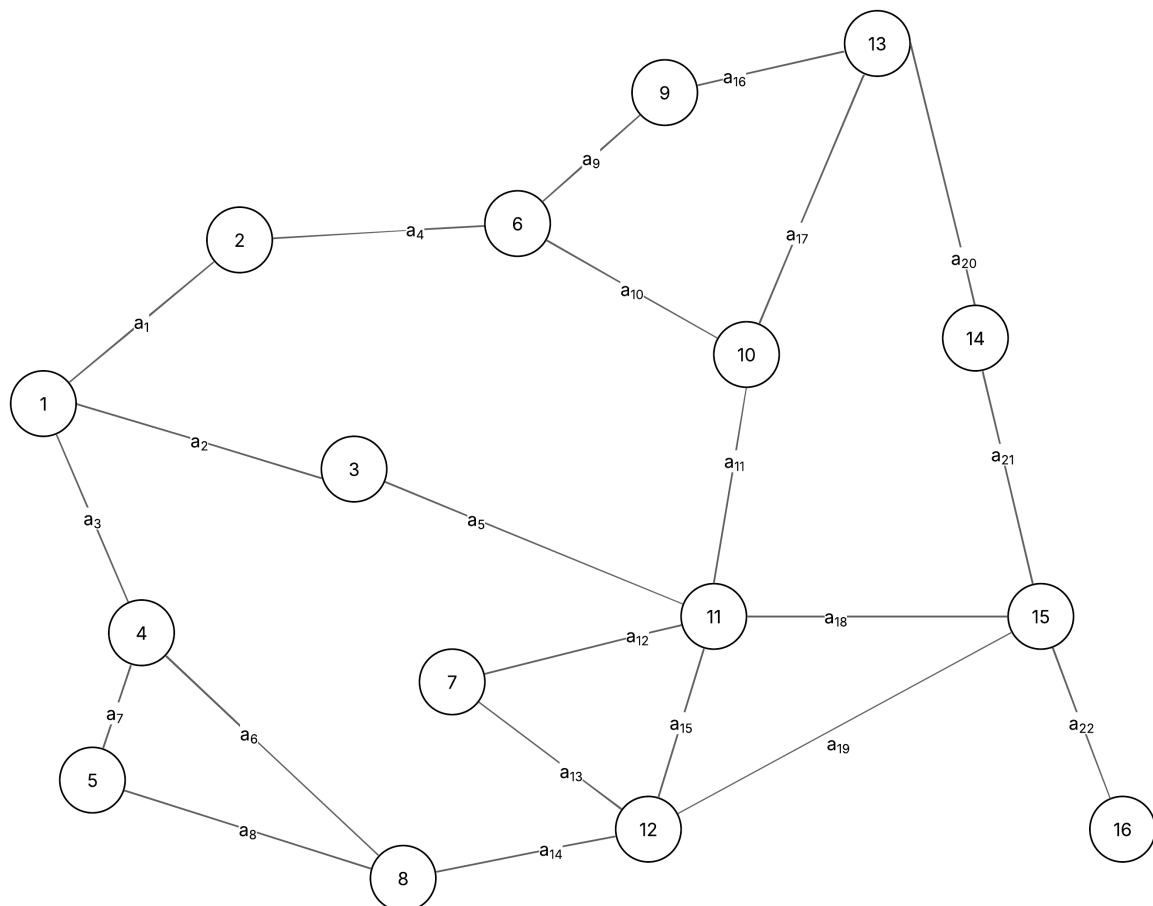
Cada vértice representa uma localidade na região da cidade de Santa Helena sendo elas:

- 1: Santa Helena
- 2: Entre Rios do Oeste
- 3: Diamante D'oeste
- 4: Missal
- 5: Itaipulândia
- 6: São José das Palmeiras
- 7: Ramilândia
- 8: Medianeira

- 9: Ouro Verde do Oeste
- 10: São Pedro do Iguaçu
- 11: Vera Cruz do Oeste
- 12: Matelândia
- 13: Toledo
- 14: Cascavel
- 15: Santa Tereza do Oeste
- 16: Lindoeste

2.2 Geométrica

Figura 2.1: Representação Geométrica do Grafo



Criação própria

Fonte:

2.3 Matriz de Adjacência

A matriz de Adjacência do nosso problema é:

0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0
0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0
0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0

2.4 Lista de Adjacência

A lista de Adjacência do nosso problema é:

2.5 Matriz de Incidência

A matriz de Incidência do nosso problema é:

2.6 Considerações de Eficiência

3 Definições em um Grafo

Como a estrutura de dados grafo é uma estrutura heterogenia, definições são necessárias para compreender partes ou o todo da estrutura. Na Seção 3.1, as principais terminologias, considerando o grafo representado graficamente na Figura ??, são apresentadas. Enquanto, na Seção 3.2, todos os tipos os quais o grafo estudado contempla são apresentados.

3.1 Terminologias

A terminologia se inicia com a definição da orientação e adjacências do grafo. O grafo em questão, demonstrado na figura, não é orientado, tendo em vista sua representação (sem setas de direcionamento), bem como a sua ideia de representar apenas avenidas e/ou rodovias, que são sempre duas mãos. A adjacência se baseia em 5 fatores: adjacência de vértices, arestas, incidência, paralelismo e laço.

A adjacência de vértices é entendida quando dois vértices são ligados entre si com uma ou mais arestas. No caso do grafo não direcionado, dois vértices adjacentes são sempre adjacentes entre si. Exemplo: V_6 é adjacente a V_9 , da mesma maneira V_9 é adjacente a V_6 .

A adjacência de arestas é parecida, mas dessa vez, arestas são adjacentes quando compartilham um mesmo vértice. Exemplo: A_{20} é adjacente a A_{17} , pois compartilham o mesmo vértice V_{13} .

As incidências são a notação para uma aresta que liga dois vértices. Exemplo: A_5 é incidente em V_3 e V_{11} ao mesmo tempo devido ao grafo ser não orientado.

Arestas paralelas são duas arestas que ligam o mesmo par de vértices. No grafo em questão não existem arestas paralelas.

Por fim, o laço é uma aresta que liga o vértice nele mesmo. No grafo em questão não existe laço, tendo em vista que as arestas representam avenidas que vão de uma cidade e/ou distrito até outra, o que torna impensável uma aresta que liga um vértice a si próprio.

Terminando de falar das adjacências, tem-se a aplicação multívoca Γ , que representa os sucessores de um vértice, ou de forma mais simples, os vértices que são ligados ao vértice em questão.

$$\begin{aligned}
\Gamma(1) &= (2, 3, 4) & \Gamma(9) &= (6, 13) \\
\Gamma(2) &= (1, 6) & \Gamma(10) &= (6, 11, 13) \\
\Gamma(3) &= (1, 11) & \Gamma(11) &= (3, 7, 10, 12, 15) \\
\Gamma(4) &= (1, 5, 8) & \Gamma(12) &= (7, 8, 11, 15) \\
\Gamma(5) &= (4, 8) & \Gamma(13) &= (9, 10, 14) \\
\Gamma(6) &= (2, 9, 10) & \Gamma(14) &= (13, 15) \\
\Gamma(7) &= (11, 12) & \Gamma(15) &= (11, 14, 16) \\
\Gamma(8) &= (4, 5, 12) & \Gamma(16) &= (15)
\end{aligned}$$

Existe também a aplicação gama inversa, que seria para os vértices que se ligam em V mas V não se liga nos vértices. No entanto, só é possível fazer essa aplicação em grafos direcionados, pois eles têm direcionamento. Já no grafo não direcionado, toda aresta que vai, volta.

Junto da aplicação, é possível calcular o grau de cada vértice, que em um grafo não direcionado é basicamente o número de vértices ligados ao V em questão (evidenciado na aplicação gama). Em um grafo direcionado, o cálculo é basicamente o mesmo, só que somando também com a aplicação inversa.

$$\begin{aligned}
V_1 &= 3, & V_2 &= 2 \\
V_3 &= 2, & V_4 &= 3 \\
V_5 &= 2, & V_6 &= 3 \\
V_7 &= 2, & V_8 &= 3 \\
V_9 &= 2, & V_{10} &= 3 \\
V_{11} &= 5, & V_{12} &= 4 \\
V_{13} &= 3, & V_{14} &= 2 \\
V_{15} &= 3, & V_{16} &= 1
\end{aligned}$$

$$\text{Ordem do grafo} = 16 \quad \text{Tamanho do grafo} = 22$$

Continuando na ligação entre os vértices, podemos gerar conjuntos de ligações chamadas de cadeia e ciclo. No caso do grafo não direcionado, uma cadeia é um conjunto de ligações no grafo que levam de um V_X para um V_Y .

Exemplo de cadeia:

$$C(V_1 \rightarrow V_{16}) = ((V_1, V_4), (V_4, V_8), (V_8, V_{12}), (V_{12}, V_{15}), (V_{15}, V_{16})).$$

E o ciclo é uma cadeia, mas o último vértice visitado é o mesmo que se inicia, ou seja, um conjunto de ligações que levam de V_X para V_X .

Exemplo de ciclo:

$$C(V_6 \rightarrow V_6) = ((V_6, V_9), (V_9, V_{13}), (V_{13}, V_{10}), (V_{10}, V_6)).$$

Podemos também classificar as cadeias e ciclos em alguns tipos, dentre eles Elementar e Simples. No caso, a cadeia/ciclo elementar é quando todos os vértices são distintos, ou seja, a cadeia ou ciclo passa pelo vértice apenas uma vez. Já a cadeia/ciclo simples é quando a cadeia passa por uma aresta apenas uma vez.

Exemplos de cadeia/ciclo elementar:

$$C(V_4 \rightarrow V_4) = ((V_4, V_5), (V_5, V_8), (V_8, V_4))$$

$$C(V_7 \rightarrow V_7) = ((V_7, V_{12}), (V_{12}, V_{15}), (V_{15}, V_{11}), (V_{11}, V_7))$$

Também é possível classificar em cadeia/ciclo euleriano e hamiltoniano. Euleriano é quando todas as arestas são percorridas exatamente uma vez, e hamiltoniano é quando todos os vértices são percorridos exatamente uma vez.

No grafo utilizado não existe possibilidade de uma cadeia/ciclo desses dois tipos, pois qualquer caminho teria de passar por alguma aresta ou vértice mais de uma vez ou deixar alguma aresta/vértice de fora do caminho.

3.2 Tipos de Grafos

4 Operações

A estrutura de dados grafos permitem algumas operações matemáticas nos seus conjuntos de vértices e arestas de modo a facilitar a execução de alguns algoritmos. As principais operações são: união, intersecção, soma, decomposição, remoção, fusão e contração. Cada uma delas são exemplificadas, respectivamente, nas Seções 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.6 e 4.7.

4.1 União

A união de dois grafos, sendo eles $G_1 = (V_1, A_1)$ e $G_2 = (V_2, A_2)$, é dada por:

$$G_1 \cup G_2 = (V_1 \cup V_2, A_1 \cup A_2)$$

Esta é uma operação que apenas une os vértices e arestas dos grafos envolvidos, não adicionando nenhuma outra parte. Temos como exemplo a adição do *Sub_Grafo1* ao grafo *Sub_Grafo2*. Onde $Sub_Grafo1 = (V_1, V_2, V_3, V_6, V_{10}, V_{11}, a_1, a_2, a_4, a_5, a_{10}, a_{11})$ e $Sub_Grafo2 = (V_6, V_9, V_{10}, V_{11}, V_{13}, V_{14}, V_{15}, A_9, A_{10}, A_{11}, A_{16}, A_{17}, A_{18}, A_{20}, A_{21})$.

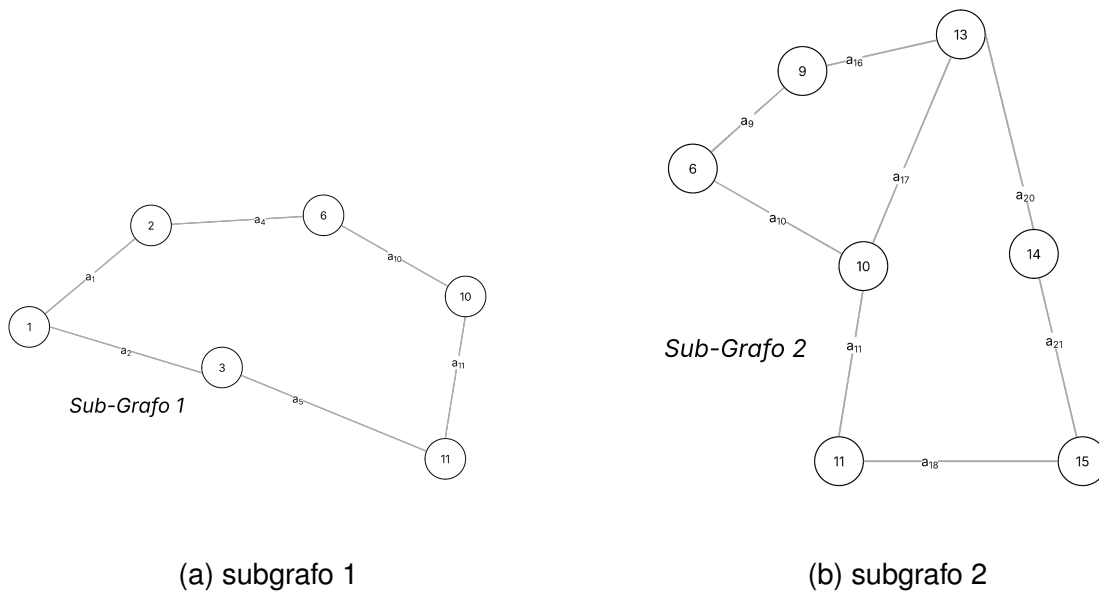


Figura 4.1: subgrafos

A aplicação da operação de união resultaria em $Sub_Grafo1 \cup Sub_Grafo2$, representando graficamente se dá na figura seguinte:

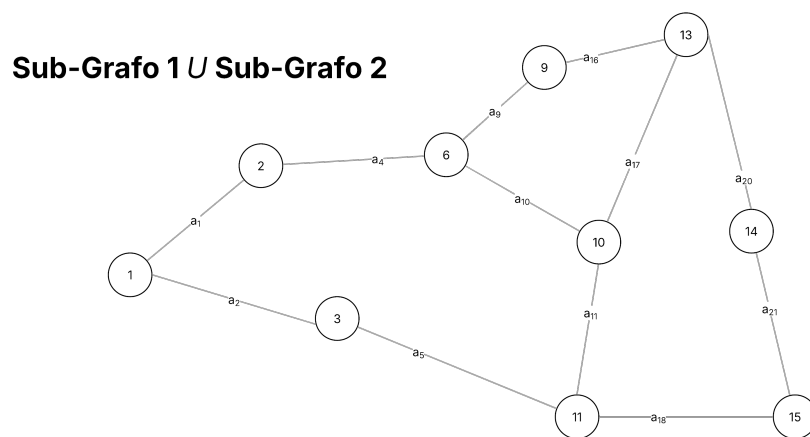


Figura 4.2: União dos subgrafos

4.2 Intersecção

A intersecção de dois grafos, sendo eles $G_1 = (V_1, A_1)$ e $G_2 = (V_2, A_2)$, gera um terceiro grafo, esse que é apenas o conjunto onde os dois grafos se encontram, ou seja, os vértices e arestas que são comuns aos dois grafos. Quando os grafos intersectam e resultam em nulos ou vazios $V_3 = 0$. A intersecção é dada por:

$$G_3 = G_1 \cap G_2 = (V_1 \cap V_2, A_1 \cap A_2)$$

Sendo G_3 a intersecção de G_1 e G_2 , G_3 é um subgrafo de ambos os grafos originais. Aplicando a operação de intersecção nos subgrafos da seção 4.1, temos:

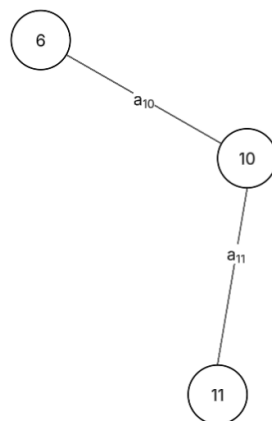


Figura 4.3: Intersecção dos subgrafos da figura 4.1

4.3 Soma

A soma de dois grafos é dividida entre dois tipos, a soma e soma direta. A soma junta os vértices e arestas dos dois grafos, criando uma conexão intercomplexa. A soma dos grafos resulta em um novo, como $G_3 = G_1 + G_2$. A fórmula é dada por:

$$G_3 = G_1 + G_2 = (V_1 \cup V_2, A_1 \cup A_2 \cup \{\forall vi \in V_1, \forall vj \in V_2, \exists(vi, vj)\})$$

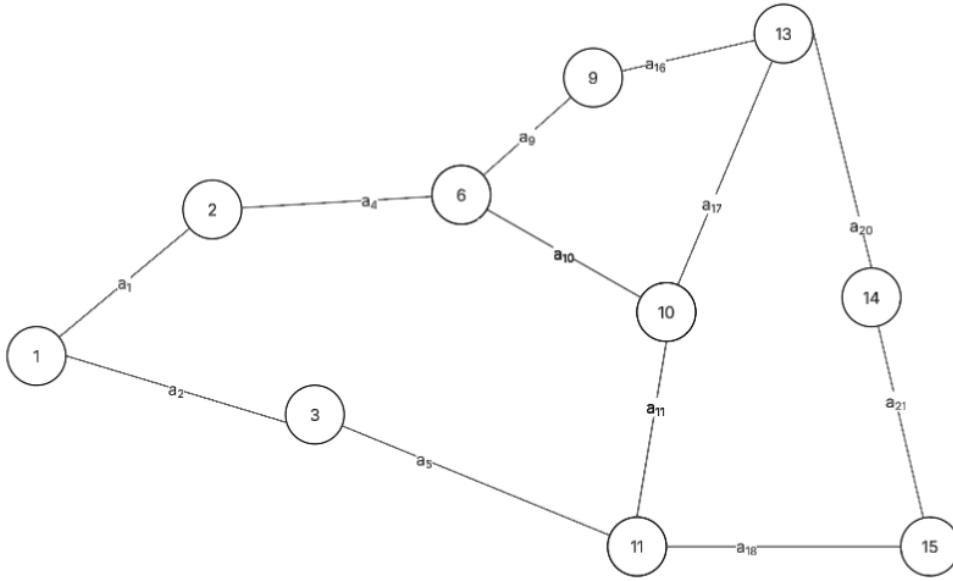


Figura 4.4: Soma dos subgrafos da figura 4.1

Seguindo o exemplo, utilizando as fig 4.1 novamente, podemos observar as novas arestas serem criadas, se diferindo da soma direta, a qual é uma forma de combinar dois grafos baseados em multiplicação estrutural. O conjunto de vértices resultante do produto cartesiano dos conjuntos de vértices dos grafos originais, sendo todos pares ordenados, onde o primeiro elemento pertence a V_1 e o segundo a V_2 .

$$V_3 = V_1 \times V_2 = \{(u, v) : u \in V_1, v \in V_2\}$$

O conjunto de arestas se baseia na regra da adjacência, uma aresta entre dois vértices (u, v) e (u_1, v_1) em V_3 se e somente se eles são adjacentes em G_1 e G_2 , tendo assim um grafo $G_1 \times G_2$. Traduzindo para a fórmula:

$$G_3 = G_1 + G_2 = (V_1 \cup V_2, E_1 \cup E_2 \cup \{(u, v) : u \in V_1, v \in V_2\}).$$

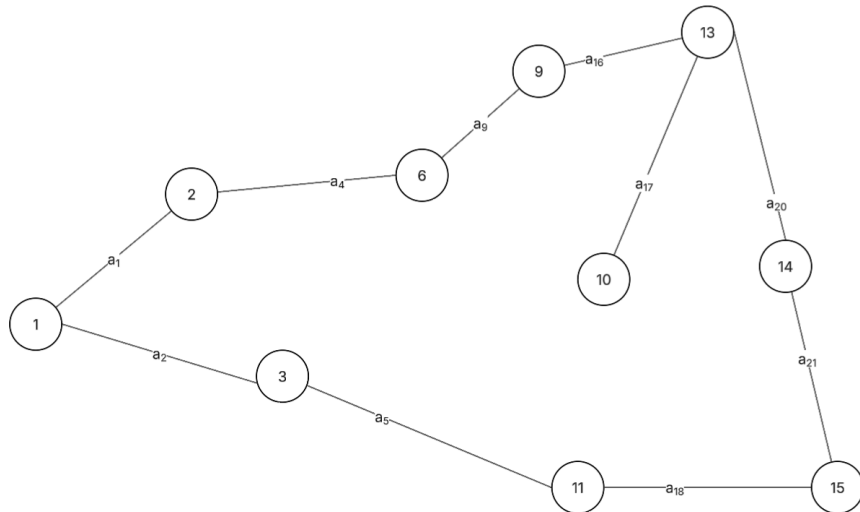


Figura 4.5: Soma Direta dos subgrafos da figura 4.1

4.4 Decomposição

A decomposição de um grafo G é a partição de seu conjunto de arestas em subgrafos distintos, sendo assim, um grafo é decomposto em dois subgrafos G_1 e G_2 se a união original é $G_3 = G_1 \cup G_2$ e sua intersecção é um grafo nulo $G_1 \cap G_2 = V_0$, implicando que G pertence exclusivamente a G_1 ou G_2 . Decompondo o subgrafo de fig. 4.3 temos os subgrafos originais (a) e (b) de fig. 4.1.

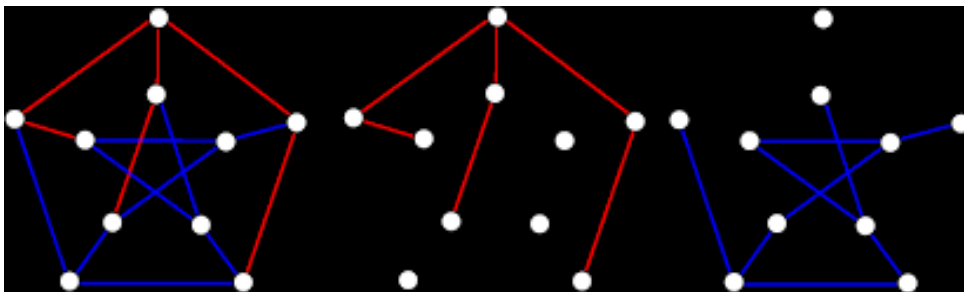


Figura 4.6: PEREIRA. W, 2021

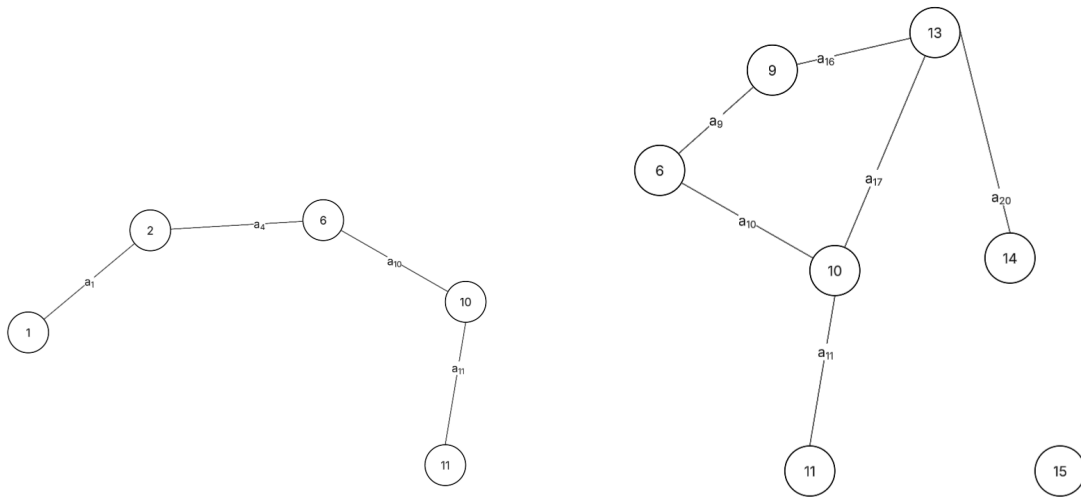
4.5 Remoção

A remoção de um vértice ou aresta de um grafo G resulta em um subgrafo G' , junto com todas as arestas incidentes ao vértice removido. A remoção de uma aresta/arco é representada por $G - a$ e a remoção de um vértice é representada por $G - v$. O impacto da remoção na conectividade de um grafo é uma métrica crucial para a avaliação de robustez do grafo.

A remoção de uma aresta pode aumentar o número de componentes interligados se a aresta for uma ponte, ou seja, se sua remoção desconecta o grafo. Do mesmo jeito, a remoção de um vértice pode ocasionar um efeito similar se o vértice for um

ponto de articulação.

Aplicando a remoção do V_3 no subgrafo (a) da seção 4.1 e a remoção das arestas A_{18} e A_{21} , obtemos o grafo seguinte:



(a) Remoção de vértice do subgrafo 4.1. (a) (b) Remoção de arestas do subgrafo 4.1. (b)

Figura 4.7: Remoções

4.6 Fusão de vértices

A fusão de vértices é uma operação que transforma um grafo ao substituir dois ou mais vértices por um único vértice, mantendo as arestas que conectam os vértices originais ao novo vértice. Uma característica distintiva da fusão é que ela reduz o número de vértices do grafo em uma unidade, mas o número total de arestas permanece inalterado. Essa operação é útil em várias aplicações, como simplificação de grafos e redução de complexidade.

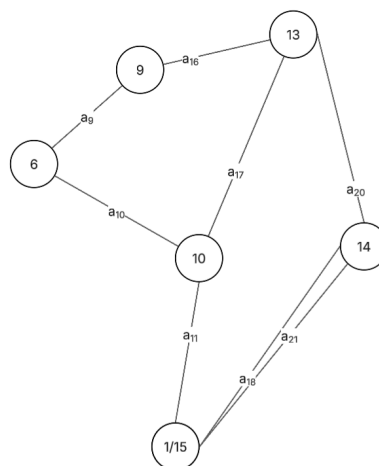


Figura 4.8: Fusão dos vértices 1 e 15

4.7 Contração

5 Buscas

A busca é umas das técnicas mais aplicadas na solução de problemas algorítmicos em grafos considerados eficientes. As duas técnicas de busca em grafos, a dfs e a bfs, são apresentadas, respectivamente, nas Seções 5.1 e 5.2.

A Seção 5.3 apresenta uma aplicação das duas buscas para obter os componentes fortemente conexos de um grafo. As considerações acerca da eficiência computacional, tanto em relação ao tempo de processamento quanto ao espaço usado de memória pelas buscas, são dadas na Seção 2.6.

5.1 Busca em Largura

5.2 Busca em Profundidade

5.3 Componentes Fortemente Conexos

5.4 Considerações de Eficiência

6 CAMINHO MÍNIMO

7 ARVORE DE COBERTURA MÍNIMA

8 GRAFOS EULERIANOS

9 GRAFOS HAMILTONIANOS

10 EMPARELHAMENTO

11 PLANARIDADE

12 COLORAÇÃO DE VÉRTICES

REFERÊNCIAS

- ...