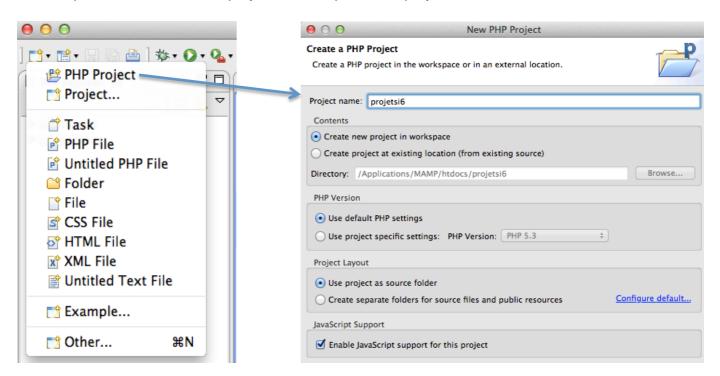
1h30

Prérequis aux TP de SI6

Vérifiez que vous ayez bien les éléments logiciels suivants :

- Logiciel Eclipse installé, configuré et complété de PDT (PHP Development Tools).
- Suite logicielle intégrant PHP, Apache, MySQL (WAMP ou EasyPHP).

Sous Eclipse ouvrez un nouveau projet PHP et baptisez-le « projetsi6 » :

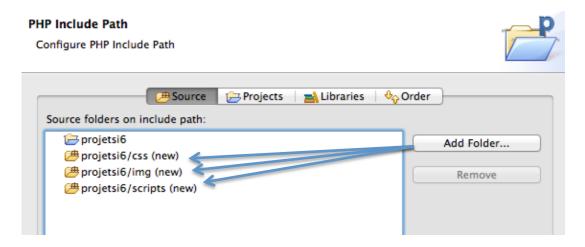


Dans la section PHP Version, vous pouvez choisir <u>PHP 5.3</u> ou <u>PHP 5.4</u> pour utiliser les dernières fonctionnalités de PHP.



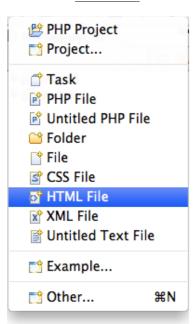
Dans l'écran <u>suivant</u>, créez les répertoires structurant votre projet <u>à partir</u> de **projetsi6** <u>en faisant attention</u> <u>qu'ils soient positionnés à la racine du projet :</u>

- css,
- img,
- scripts.



Cliquez sur <u>Finish</u> pour créer votre projet. En même temps que votre projet apparaît, vous passez en perspective PHP.

Pour ajouter un document Web, sélectionnez d'abord votre projet. Puis avec le clic droit sur <u>New</u>, choisissez HTML File : Nommez votre document puis choisissez son type :



Select HTML Template Select a template as initial content in the HTML page. **✓** Use HTML Template Templates: Name Description New HTML File (4.01 frameset) html 4.01 frameset New HTML File (4.01 strict) html 4.01 strict New HTML File (4.01 transitional) html 4.01 transitional New HTML File (5) New XHTML File (1.0 frameset) xhtml 1.0 frameset New XHTML File (1.0 strict New XHTML File (1.0 transitional) xhtml 1.0 transitional Preview: <?xml version="1.0" encoding="\${encoding}" ?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.</pre> <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"> <head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=\${encoding}</pre> <title>Insert title here</title> </head> Templates are 'New HTML' templates found in the HTML Templates preference page.

Cliquez sur Finish pour terminer.

Travail à réaliser :

Concevoir la page page1tp1.html respectant le modèle ci-dessous (changer 4.01).

Insérer l'image anim_info1.gif.

Première page en HTML 4.01 (Titre H1)

Nous n'utilisons pas encore de feuille de style (Titre H2)

Là on écrit tout ça dans un paragraphe P

Là on écrit aussi dans un paragraphe P, mais on fait des sauts de ligne BR dedans.

Voici une ligne HR:

Et une liste numérotée OL:

- Premier point abordé;
- Deuxième point abordé ;
- 3. Troisième point abordé.

Là maintenant c'est une liste à puces ou non numérotée UL :

- Et voilà le résultat ;
- C'est comme ça;
- Et puis c'est tout.



Maintenant une image (avec IMG) qui s'appelle anim_info1.gif à placer dans votre dossier images : Et pour terminer un lien vers chez Google (http://www.google.fr) sur ces mots.

<u>Remarque</u>: cette page est également valide en HTML 4.01, XHTML 1.0 et en HTML 5 si vous utilisez le *template* approprié.

Travail à réaliser :

Concevoir la page page2tp1.html respectant le modèle ci-dessous.

Support HTML (Titre H1)

Introduction (Titre H2)

HTML est le langage de conception des documents interprétables par les navigateurs WWW (par exemple Internet Explorer de Microsoft, ou Firefox). HTML est un langage de script caractérisé par des balises marquant la mise en forme du texte, image, son et vidéo qui caractérise les documents Hypertextes.

Attention toutefois à certaines balises qui ne sont pas reconnues de la même façon par les différents navigateurs.

<u>Remarque</u>: cette page est également valide en HTML 4.01, XHTML 1.0 et en HTML 5 si vous utilisez le *template* approprié.