```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
   edtHarga = (EditText)findViewById(R.id.edtHarga);
   edtJB = (EditText) findViewById(R.id.edtJB);
public void hitung(View view) {
   vhbyd = Double.parseDouble(edtHarga.getText().toString());
   vjbyd = Double.parseDouble(edtJB.getText().toString());
```

```
edtJBYD.setText(""+ vjbyd);
  edtTP.setText(""+ vhtp);
}
```

Pada bagian function hitung diatas telah menerapkan sesuai dengan rumus soal yang maha tp itu di dapatkan jumlah beli dengan harga produk.

Diskion yang ada disistem terdapat 2 jenis diantara nya jika kurang dari 10000 atau sama dengan 10000 maka mendapatkan potongan 1000 dan jika lebih dari 10000 maka nantinya mendapatkan potongan 2000.

Berikut kodingan untuk memanage tampilan sistem

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    <EditText
    <TextView
        android:layout marginTop="3pt"
    <EditText
```

```
android:inputType="textPersonName"
<TextView
    android:inputType="textPersonName"
    android:text="" />
<TextView
    android:inputType="textPersonName"
   android:text="" />
```

```
android:inputType="textPersonName"
   android:text="" />
<TextView
    android:ems="10"
    android:inputType="textPersonName"
   android:text="" />
<TextView
    android:layout_marginLeft="10pt"
<EditText
    android:ems="10"
   android:inputType="textPersonName"
   android:text="" />
<TextView
<EditText
    android:layout marginLeft="10pt"
    android:ems="10"
    android:inputType="textPersonName"
```

```
android:text="" />

<TextView
    android:id="@+id/textView5"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginLeft="10pt"
    android:layout_marginTop="3pt"
    android:text="Total Pembayaran" />

<EditText
    android:id="@+id/edtTP"
    android:layout_width="390dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginLeft="10pt"
    android:ems="10"
    android:inputType="textPersonName"
    android:text="" />
</LinearLayout>
```

Berikut tampilan sistem Ketika menjalankan sesuaikan rumus



