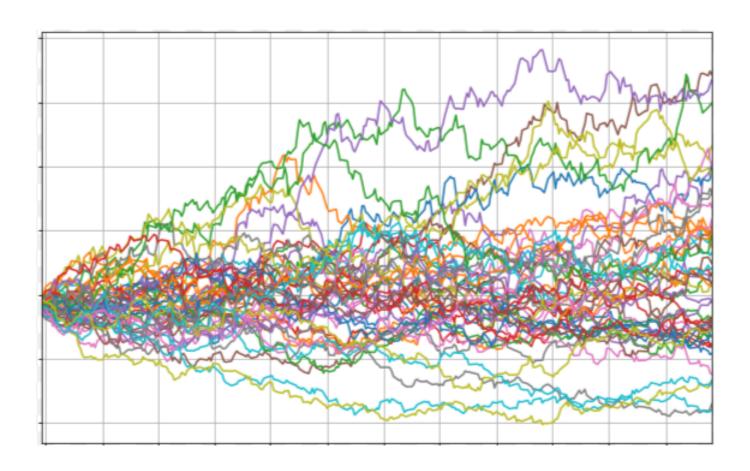




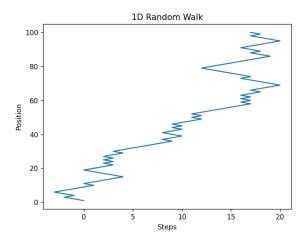
# Random Walk

Vasco Pires & Duarte Gonçalves



### 1 Introdução

Neste projeto vais recriar o trajeto aleatório de diversas partículas a 1 dimensão, isto é: dada uma probabilidade p, vais gerar um número aleatório (x) no intervalo [0,1] onde se x <= p a partícula anda para a direita, se x > p a partícula desloca-se para a esquerda.



#### 2 Imports

Antes de escreveres o teu código é importante fazeres os seguintes imports para poderes usar as bibliotecas necessárias:

```
import random import matplotlib.pyplot as plt
```

## 3 Funções

Para o código em si, vais desenvolver a função:

```
def random_walk(num_steps, prob_right, num_particles): onde os argumentos são:
```

- 1. num\_steps: número de passos que as partículas irão "dar"
- 2. prob\_right: a probabilidade de ir para a direita
- 3. num\_particles: número de partículas a considerar

#### 4 Plot

Para poderes ver o trajeto das tuas partículas a aparecerem numa interface gráfico no teu computador, coloca a seguinte função no teu código depois da função mencionada acima que vais desenvolver:

```
def create_plot(num_steps, particle_paths):
    time = [x for x in range(len(particle_paths[0]))]

# Build the plot with all the particles
    for particle_path in particle_paths:
        plt.plot(particle_path, time)

plt.title('Random Walk - N particles')
    plt.xlabel('Position')
    plt.ylabel('Time')
    plt.show()
```

# 5 Exemplo

Podes pegar no exemplo seguinte e completá-lo:

```
import random
import matplotlib.pyplot as plt

def random_walk(num_steps, prob_right, num_particles):

# 0 teu código

return particle paths)

return particle paths

time = [x for x in range(len(particle_paths):)]

for particle_path in particle_paths:

| plt.plot(particle_path, time)

plt.title('Random Walk - N particles')
plt.xlabel('Position')
plt.ylabel('Time')
plt.ylabel('Time')
plt.show()

num_particles = 10 # Number of steps
prob_right = 0.5 # Probability of moving to the right
num_particles = 10 # Number of particles

random_walk(num_steps, prob_right, num_particles)

random_walk(num_steps, prob_right, num_particles)
```