

VIKKORAPORTTI2

OLLI RÄTY

17.5 Pelinkulku edennyt. Pieniä bugeja korjattu. Peli näyttäisi nyt toimivan kokolailla niinkuin pitää, seuraavaksi itse aiheeseen.

19.5 Tason päättymisen ja tuloksen esittäminen lisätty.

21.5 Bugien korjausta, grafiikkaa. Aloitettu ensimmäiset polkualgoritmit.

23.5 Jatkettu A*:in kirjoittamista. Huomasin vasta muutaman tunnin työn jälkeen, että olin aiemmin tallentanut labyrintin tauluun toisinpäin (siis x ja y päinvastoin) kuin sitä yritin sieltä lukea. Kaikki muut kohdat ehdinkin tarkistaa viiteentoista kertaan. Algoritmi näyttäisi nyt löytävän lyhimmän reitin toivotulla tavalla. Testausta en ole vielä ehtinyt suorittaa.

Tällä viikolla eteneminen on ollut hieman tahmeaa, toinen kiireisempi projekti on vienyt valtaosan ajasta. Se on kuitenkin nyt pois alta, ja peli itse algoritmeja vaille valmis.