

KÄYTTÖOHJE

OLLI RÄTY

Käynnistys:

Ohjelman .jar-tiedosto löytyy TiraLabra-kansiosta. Toimiakseen se tarvitsee samassa kansiossa olevat kentat- ja kuvat-kansiot. Katso, että ne löytyvät samasta kansioista. Aloittaaksesi uuden pelin valitse valikosta Game -> New Game.

Pelin kulku:

Peli-ikkunan valikosta pelaaja voi aloittaa uuden pelin, sulkea pelin, tai ladata tietyn labyrintin. Labyrintti ladataan kirjoittamalla sen nimi pyydettäessä. Tällä hetkellä määritellyjä kenttiä ovat "pacman" ja "uboa". Kentät löytyvät saman nimisestä kansioista. Pelin käynnistyttyä pelaajaa pyydetään asettamaan panos. Panos asetetaan painamalla halutun haamun nappia ikkunasta. Kilpailu animoidaan, minkä jälkeen peli ilmoittaa kierroksen tuloksen ja kysyy, halutaanko aloittaa seuraava kierros. Peli loppuu, jos pelaajan varat laskevat alle 100:n.

Huom!:

Mikäli pelaaja haluaa luoda omia labyrintteja pelissä käytettäväksi, on tärkeää huomata, että labyrintin on oltava aina ratkaistavissa. Se ei siis saa sisältää haamujen saavuttamattomissa olevia tyhjiä ruutuja. Labyrintin ulkoseinien on oltava suljetut. Näytön koko asettaa myös käytännön rajoituksia labyrintin koolle.