v2.0

1.1 Diegimo instrukcija

- Atsisiųskite projekto kodą iš GitHub naudodami git clone komandą su projekto URL: git clone https://github.com/nojusta/LabDarbas_nr2
- Pereikite į projekto katalogą naudodami cd komandą. Pavyzdžiui:

cd *projekto vieta kompiuteryje*

• Sukurkite Makefile su reikiamomis taisyklėmis. Jūsų Makefile turėtų atrodyti maždaug taip (Unix OS atveju):

```
# Kompiliatorius
CXX = g++
# Kompiliatoriaus parametrai
CXXFLAGS = -std=c++14 -03
# Vykdymo failo pavadinimas
TARGET = v2
# Šaltinio failai
SRCS = main.cpp functionality.cpp input.cpp calculations.cpp student.cpp
# Objektų failai
OBJS = $(SRCS:.cpp=.o)
# Taisyklė programa susieti
$(TARGET): $(OBJS)
    $(CXX) $(CXXFLAGS) -o $(TARGET) $(OBJS)
# Taisyklė kompiliuoti šaltinio failus
    $(CXX) $(CXXFLAGS) -c $< -o $@
# Taisyklė išvalyti tarpinius failus
    $(RM) $(OBJS)
# Taisyklė išvalyti viską
distclean: clean
    $(RM) $(TARGET)
```

Sukompiliuokite programą naudodami make komandą:

Tada gausite tokį rezultata:

 Paleiskite programą naudodami šią komandą: ./v²

1.1.1 Valymo instrukcija

Jei norite išvalyti sukompiliuotus failus, galite naudoti šias make komandas:

make clean make distclean

1.2 Naudojimosi instrukcija

- Paleiskite programą naudodami šią komandą: ./v²
- Programa pateiks meniu su įvairiomis funkcijomis. Pasirinkite funkciją įvedę atitinkamą numerį ir spauskite Enter.

1.2.1 Programos funkcijos:

- Nuskaito duomenis iš naudotojo arba failo ir patikrina ar jie yra teisingi (naudojant išimčių valdymą).
- Duoda naudotojui galimybė pasirinkti du galutinio balo skaičiavimo būdus
 skaičiuojant vidurkį ar medianą.
- $\bullet\,$ Leidžia pasirinkti 5 skirtingus būdus įvesti, nuskaityti ar sugeneruoti duomenis.
- Dinamiškai paskiria atmintį pagal įvesta / nuskaitytą duomenų kiekį.
- Atidaro testavimo failus ir apskaičiuoja laiką, kurį praleidžia apdorojant duomenis iš failų.
- Visi pranešimai išvedami lietuvių kalbą.
- Projektas išskaidytas į kelis failus (.h ir .cpp).
- Generuoja penkis atsitiktinius studentų sąrašų failus, sudarytus is : 1 000, 10 000, 100 000, 1 000 000, 10 000 000 įras ų
- Atlieka tyrimus / testavimus su sugeneruotais failais.
- Surūšiuoja studentus ir išveda į du naujus failus.

- Yra 3 skirtingi konteinerio tipo pasirinkimai testavimui vector, deque, list.
- Yra 3 skirtingos strategijos duomenų skirstymui.
- Naudojama klasė, saugojant studentų duomenis.
- Galima testuoti visus "Rule of five" konstruktorius ir I/O operatorius.
- Yra abstrakti klasė Person. Student klasė yra Person klasės išvestinė klasė.
- DoxyGen sugeneruota HTML/TEX formato dokumentacija.

Norėdami baigti darbą su programa, pasirinkite atitinkamą skaičių.

1.3 Klasės naudojami "Rule of five" ir I/O operatoriai.

"Rule of five" yra C++ programavimo kalbos konceptas, kuris apima penkis pagrindinius komponentus, reikalingus objektų valdymui: destruktorius, kopijavimo konstruktorius, kopijavimo priskyrimo operatorius, perkeliamasis konstruktorius ir perkeliamasis priskyrimo operatorius. Šiame projekte "Rule of five" yra taikomas Student klasei.

- 1. **Destruktorius**: Šis komponentas naudojamas išvalyti **Student** objektą, kai jis nebereikalingas.
- 2. **Kopijavimo konstruktorius**: Šis komponentas leidžia sukurti naują Student objektą, kuris yra identiškas esamam Student objektui.
- 3. Kopijavimo priskyrimo operatorius: Šis operatorius leidžia priskirti vieno Student objekto vertę kitam Student objektui.
- 4. **Perkeliamasis konstruktorius**: Šis komponentas leidžia "perkelti" **Student** objektą, o ne kopijuoti jį. Tai yra efektyvesnis būdas sukurti naują **Student** objektą, kai turime laikiną **Student** objektą, kurio mums nebereikia.
- 5. **Perkeliamasis priskyrimo operatorius**: Šis operatorius leidžia "perkelti" vieno Student objekto vertę į kitą Student objektą, o ne kopijuoti ją.

Be to, šiame projekte yra naudojami įvesties (>>) ir išvesties (<<) operatoriai

Įvesties operatorius (>>)**: Šis operatorius naudojamas nuskaitant duomenis iš įvesties srauto (pvz., std::cin ar std::istringstream) į Student objektą.

**Išvesties operatorius (<<): Šis operatorius naudojamas rašant Student objektą į išvesties srautą (pvz., std::cout ar std::ostringstream).

Šie operatoriai leidžia lengvai ir efektyviai manipuliuoti Student objektais, nuskaitant duomenis iš įvesties srautų ir rašant juos į išvesties srautus.

Visiems konstruktoriams / operatoriams yra atlikti testai, siekiantys patikrinti ar visi jie veikia. Testus galima atlikti pasirinkus tai per meniu.

1.4 Programos sparta naudojant skirtingus kompiliatoriaus optimizavimo lygius

1.4.1 Testavimo sistemos parametrai:

• Saugykla: 256 GB, Integruota NVMe SSD

Atmintis: 8 GB RAMProcesorius: Apple M1

1.4.2 Be optimizavimo testavimas

	Greitis(1mln.)	Greitis(10mln.)	Failo dydis
Struct	12.111s	130.058s	411kb
Klasė	11.358s	118.430s	404kb

Peržiūrėti

Struktūros testavimo rezultatai Struktūros failo dydis Klasės testavimo rezultatai Klasės failo dydis

1.4.3 O1 optimizavimo lygio testavimas

	Greitis(1mln.)	Greitis(10mln.)	Failo dydis
Struct	2.790s	30.391s	162kb
Klasė	11.489s	117.949s	147kb

- Su struktūra greitesni testavimo rezultatai, naudojant šį optimizavimo raktą.
- Struktūros ir klasių failų dydžiai mažesni, naudojant šį optimizavimo raktą.

Peržiūrėti

Struktūros testavimo rezultatai Struktūros failo dydis Klasės testavimo rezultatai Klasės failo dydis

1.4.4 O2 optimizavimo lygio testavimas

	Greitis(1mln.)	Greitis(10mln.)	Failo dydis
Struct	2.662s	30.459s	162kb
Klasė	2.767s	29.540s	147kb

- Su klase greitesni testavimo rezultatai, naudojant šį optimizavimo raktą.
- Struktūros ir klasių failų dydžiai išliko tokie patys, kaip su praeitu optimizavimo raktu.

Peržiūrėti

Struktūros testavimo rezultatai Struktūros failo dydis Klasės testavimo rezultatai Klasės failo dydis

1.4.5 O3 optimizavimo lygio testavimas

	Greitis(1mln.)	Greitis(10mln.)	Failo dydis
Struct	2.734s	28.984s	161kb
Klasė	2.738s	29.735s	162kb

- Testavimo greičio rezultatai panašūs su praeitu optimizavimo raktu.
- Failų dydžiai minimaliai pasikeitė.

Peržiūrėti

Struktūros testavimo rezultatai Struktūros failo dydis Klasės testavimo rezultatai Klasės failo dydis

1.5 Konteinerių testavimas

Peržiūrėti

1.5.1 Testavimo sistemos parametrai:

• Saugykla: 256 GB, Integruota NVMe SSD

• Atmintis: 8 GB RAM

• Procesorius: Apple M1

1.6 1 strategija

1.6.1 Naudojant Vector tipo konteinerius:

Failo dydis	Skaitymo laikas	Rūšiavimo laikas	Skirstymo laikas	Veikimo laikas
1 000	0.023s	0.004s	0.005s	0.033s
10 000	0.113s	0.018s	0.023s	0.155s
100 000	0.763s	0.188s	0.237s	1.189s
1 000 000	7.448s	2.105s	2.673s	12.227s
10 000 000	74.810s	24.911s	31.783s	131.505s

peržiūrėti

1.6.2 Naudojant Deque tipo konteinerius:

Failo dydis	Skaitymo laikas	Rūšiavimo laikas	Skirstymo laikas	Veikimo laikas
1 000	0.023s	0.004s	0.005s	0.034s
10 000	0.093s	0.019s	0.023s	0.136s
100 000	0.766s	0.193s	0.239s	1.198s
1 000 000	7.312s	2.160s	2.638s	12.111s
10 000 000	73.857s	25.580s	30.620s	130.058s

peržiūrėti

1.6.3 Naudojant List tipo konteinerius:

Failo dydis	Skaitymo laikas	Rūšiavimo laikas	Skirstymo laikas	Veikimo laikas
1 000	0.023s	0.003s	0.004s	0.031s
10 000	0.112s	0.018s	0.023s	0.154s
100 000	0.761s	0.247s	0.296s	1.305s
1 000 000	7.352s	3.322s	3.818s	14.493s
10 000 000	73.862s	42.406s	47.849s	164.118s

peržiūrėti

1.7 2 strategija

1.7.1 Naudojant Vector tipo konteinerius:

Failo dydis	Skaitymo laikas	Rūšiavimo laikas	Skirstymo laikas	Veikimo laikas
1 000	0.024s	0.004s	0.035s	0.064s
10 000	0.112s	0.018s	1.879s	2.010s
100 000	0.762s	0.184s	184.637s	184.637s

peržiūrėti

 $\bullet\,$ Rezultatų su 1 000 000 ir 10 000 000 nėra, nes per ilgai trunka skaičiavimai (>10min).

1.7.2 Naudojant Deque tipo konteinerius:

Failo dydis	Skaitymo laikas	Rūšiavimo laikas	Skirstymo laikas	Veikimo laikas
1 000	0.021s	0.004s	0.006s	0.032s
10 000	0.114s	0.019s	0.025s	0.158s
100 000	0.765s	0.192s	0.252s	1.210s
1 000 000	7.337s	2.128s	2.772s	12.238s

peržiūrėti

• Rezultatų su 10 000 000 nėra, nes per ilgai trunka skaičiavimai (>10min).

1.7.3 Naudojant List tipo konteinerius:

Failo dydis	Skaitymo laikas	Rūšiavimo laikas	Skirstymo laikas	Veikimo laikas
1 000	0.023s	0.003s	0.001s	0.028s
10 000	0.113s	0.018s	0.005s	0.137s
100 000	0.761s	0.239s	0.061s	1.062s
1 000 000	7.433s	3.324s	0.668s	11.344s
10 000 000	72.891s	42.406s	8.586s	123.646s

peržiūrėti

1.8 3 strategija

1.8.1 Naudojant Vector tipo konteinerius:

Failo dydis	Skaitymo laikas	Rūšiavimo laikas	Skirstymo laikas	Veikimo laikas
1 000	0.023s	0.004s	0.001s	0.028s
10 000	0.112s	0.019s	0.005s	0.137s
100 000	0.758s	0.191s	0.051s	1.001s
1 000 000	7.303s	2.263s	0.622s	10.189s
10 000 000	73.373s	24.204s	8.597s	106.176s

peržiūrėti

1.9 Išvados

Remiantis atliktų testų rezultatais, galime padaryti keletą išvadų:

- 1. Vector tipo konteineriai: Vector tipo konteineriai parodė geriausius rezultatus su mažesniais failais. Tačiau, kai studentų kiekis padidėjo iki 1 000 000 ir 10 000 000, Vector tipo konteinerių veikimo laikas žymiai padidėjo, naudojant antrąją strategiją, kuri yra neefektyvi su šiuo konteineriu tipu. Pirmoji ir trečioji strategija parodė greičiausius rezultatus.
- Deque tipo konteineriai: Deque tipo konteineriai parodė panašius rezultatus kaip ir Vector tipo konteineriai. Tačiau, jie buvo šiek tiek greitesni su didesniais failų dydžiais. Kaip ir su vektoriais, antroji strategija buvo neefektyvi.
- 3. **List tipo konteineriai**: List tipo konteineriai parodė geriausius rezultatus su didesniais failų dydžiais. Jie buvo ypač efektyvūs naudojant antrąją strategiją.

Bendra išvada yra, kad konteinerio tipo ir strategijos pasirinkimas gali turėti didelę įtaką programos veikimo laikui, ypač dirbant su didelėmis duomenų apimtimis.

1.10 Senesnių versijų aprašymai

 v.pradinė: Pradinė versija. Nuskaito vartotojo įvestį, patikrina ją, leidžia vartotojui pasirinkti tarp dviejų galutinio balo skaičiavimo būdų (vidurkis ar mediana), ir išveda duomenis ekrane.

- v0.1: Prideda galimybę pasirinkti iš 4 skirtingų būdų įvesti arba generuoti duomenis / baigti programą. Dinamiškai paskiria atmintį pagal įvestų duomenų kieki. Išveda duomenis ekrane.
- v0.2: Prideda galimybę skaityti duomenis iš failo. Leidžia vartotojui pasirinkti iš 5 skirtingų būdų įvesti, skaityti arba generuoti duomenis. Dinamiškai skiria atmintį pagal įvestą / nuskaitytą duomenų kiekį. Atidaro testavimo failus ir apskaičiuoja laiką, kurį praleidžia apdorojant duomenis iš failų. Išveda duomenis pasirinktinai ekrane arba faile.
- v0.3: Prideda išimčių valdymą duomenų nuskaitymui. Visi pranešimai išvedami lietuvių kalba. Projektas išskaidytas į kelis failus (.h ir .cpp).
- v1.0_pradinė: Prideda 3 skirtingus konteinerio tipo pasirinkimus testavimui vector, deque, list.
- v1.0: Yra 3 skirtingos konteinerių testavimo strategijos ir galimybė sukompiliuoti programa, naudojant Makefile.
- v1.1: Naudojamos klasės su destruktoriais ir konstruktoriais, vietoj struktūrų.
- $\bullet\,$ v1.2: Prideda galimybė testuoti visus "Rule of five" konstruktorius ir I/O operatorius.
- v1.5: Abstrakti klasė Person. Student klasė yra Person klasės išvestinė klasė.

Hierarchijos Indeksas

2.1 Klasių hierarchija

Sis	paveldėjimo	sąraša	s yra	ιb∈	evei	k s	sur	ikiı	ıot	as	ab	ėce	ėlė	s t	va	ırl	ca:	:				
	Person																					??
	Student																					??

Klasės Indeksas

3.1 Klasės

Klasės, struktūros, sąjungos ir sąsajos su trumpais aprašymais:		
Person		
Klasė, aprašanti žmogų		??
Student		
Klasė, aprašanti studentą		??

Failo Indeksas

4.1 Failai

calculations.h	٠.											s:					
functionality.h																	
input.h																	
person.h																	
student h																	

Klasės Dokumentacija

5.1 Person Klasė

Klasė, aprašanti žmogų. #include <person.h> Paveldimumo diagrama Person:



Vieši Metodai

• virtual ~**Person** ()=default

Virtualus destruktorius.

- virtual std::string getFirstName () const =0
 - Virtualus metodas, grąžinantis asmens vardą.
- virtual std::string getLastName () const =0

Virtualus metodas, grąžinantis asmens pavardę.

• virtual std::string getName () const =0

Virtualus metodas, grąžinantis pilną asmens vardą ir pavardę.

5.1.1 Smulkus aprašymas

Klasė, aprašanti žmogų.

Ši klasė yra abstrakti bazinė klasė, nuo kurios paveldės Student klasė.

5.1.2 Metodų Dokumentacija

getFirstName()

virtual std::string Person::getFirstName () const [pure virtual] Virtualus metodas, grąžinantis asmens vardą.

Gražina

Asmens vardas.

Realizuota Student.

getLastName()

virtual std::string Person::getLastName () const [pure virtual] Virtualus metodas, grąžinantis asmens pavardę.

Gražina

Asmens pavardė.

Realizuota Student.

getName()

virtual std::string Person::getName () const [pure virtual] Virtualus metodas, grąžinantis pilną asmens vardą ir pavardę.

Gražina

Pilnas asmens vardas ir pavardė.

Realizuota Student.

Dokumentacija šiai klasei sugeneruota iš šio failo:

• person.h

5.2 Student Klasė

Klasė, aprašanti studentą. #include <student.h> Paveldimumo diagrama Student:



Vieši Metodai

• Student ()

Konstruktorius be parametrų.

• Student (const std::string &firstName, const std::string &lastName, int examResults, const std::vector< int > &homeworkResults)

Konstruktorius su parametrais.

• Student (const Student &other)

Kopijavimo konstruktorius.

• Student (Student &&other) noexcept

Perkėlimo konstruktorius.

• Student & operator= (const Student & other)

Kopijavimo priskyrimo operatorius.

• Student & operator= (Student &&other) noexcept

Perkėlimo priskyrimo operatorius.

• ~Student ()

Destruktorius.

• std::string getFirstName () const

Grąžina studento vardą.

• std::string getLastName () const

Grąžina studento pavardę.

• std::string getName () const

Grąžina studento vardą ir pavardę.

• const std::vector< int > & getHomeworkResults () const

Grąžina studento namų darbų rezultatus.

• int getExamResults () const

Grąžina studento egzamino rezultatą.

• int getExamGrade () const

Grąžina studento egzamino pažymį.

• void removeLastHomeworkGrade ()

Pašalina paskutinį namų darbo pažymį.

• void setFirstName (std::string firstName)

 $Nustato\ studento\ vardq.$

• void setLastName (std::string lastName)

Nustato studento pavardę.

• void addHomeworkResult (int result)

Prideda namu darbo rezultata.

• void clearHomeworkResults ()

Išvalo namų darbų rezultatus.

• void setExamResults (int examResults)

 $Nustato\ egzamino\ rezultatq.$

• void setHomeworkResults (std::vector< int > results)

Nustato namų darbų rezultatus.

• double calculateMedian () const

Skaičiuoja medianą iš namų darbų rezultatų.

• double calculateAverage () const

Skaičiuoja vidurkį iš namų darbų rezultatų.

 \bullet double calculate Final
Grade (bool median) const

Skaičiuoja galutinį pažymį.

Vieši Metodai inherited from Person

• virtual ~**Person** ()=default

Virtualus destruktorius.

Draugai

- std::istream & operator>> (std::istream &is, Student &s)

 [vesties operatorius.
- std::ostream & operator<< (std::ostream &os, const Student &s)

 Išvesties operatorius.

5.2.1 Smulkus aprašymas

Klasė, aprašanti studentą.

Ši klasė paveldi Person klasę ir prideda papildomus studento atributus.

5.2.2 Konstruktoriaus ir Destruktoriaus Dokumentacija

Student() [1/3]

Parametrai

firstName	Studento vardas.
lastName	Studento pavardė.
examResults	Studento gzamino rezultatas.
homework Results	Studento namų darbų rezultatai.

Student() [2/3]

```
Student::Student (

const Student & other)

Kopijavimo konstruktorius.
```

Parametrai

other Kita Student klasės objekto instancija.

Student() [3/3]

```
Student::Student (
Student && other) [noexcept]
Perkėlimo konstruktorius.
```

Parametrai

other | Kita Student klasės objekto instancija.

5.2.3 Metodų Dokumentacija

addHomeworkResult()

Parametrai

result | Namų darbo rezultatas.

calculateAverage()

```
double Student::calculateAverage ( ) const
Skaičiuoja vidurkį iš namų darbų rezultatų.
```

Gražina

Vidurkis.

calculateFinalGrade()

```
double Student::calculateFinalGrade (
          bool median ) const
```

Skaičiuoja galutinį pažymį.

Parametrai

median	Jei true, naudoja medianą, jei false, naudoja vidurkį.
--------	--

Gražina

Galutinis pažymys.

calculateMedian()

```
double Student::calculateMedian ( ) const
Skaičiuoja medianą iš namų darbų rezultatų.
```

Gražina

Mediana.

getExamGrade()

```
int Student::getExamGrade ( ) const [inline] Grąžina studento egzamino pažymį.
```

Gražina

Egzamino pažymys.

getExamResults()

```
\begin{tabular}{ll} \beg
```

Gražina

Egzamino rezultatas.

getFirstName()

```
{\tt std::string\ Student::getFirstName\ (\ )\ const\ \ [inline],\ [virtual]} \\ Grąžina\ studento\ vardą.
```

Gražina

Studento vardas.

Realizuoja Person.

```
getHomeworkResults()
const std::vector< int > & Student::getHomeworkResults ( ) const [inline]
   Grąžina studento namų darbų rezultatus.
Gražina
     Namų darbų rezultatai.
getLastName()
std::string Student::getLastName ( ) const [inline], [virtual]
   Gražina studento pavardę.
Gražina
     Studento pavardė.
   Realizuoja Person.
getName()
std::string Student::getName ( ) const [inline], [virtual]
   Grąžina studento vardą ir pavardę.
Gražina
     Studento vardas ir pavardė.
   Realizuoja Person.
operator=() [1/2]
Student & Student::operator= (
             const Student & other )
   Kopijavimo priskyrimo operatorius.
Parametrai
 other
        Kita Student klasės objekto instancija.
Gražina
     Grąžina *this.
operator=() [2/2]
Student & Student::operator= (
             Student && other ) [noexcept]
```

Perkėlimo priskyrimo operatorius.

Parametrai

other Kita Student klasės objekto instancija.

Gražina

Grąžina *this.

setExamResults()

Parametrai

examResults | Egzamino rezultatas.

setFirstName()

Parametrai

firstName | Studento vardas.

setHomeworkResults()

```
void Student::setHomeworkResults ( {\tt std::vector} < {\tt int} > {\it results} \; ) \quad [{\tt inline}] \\ Nustato \; namų \; darbų \; rezultatus.
```

Parametrai

results Namų darbų rezultatai.

setLastName()

Parametrai

lastName Studento pavardė.

5.2.4 Draugiškų Ir Susijusių Funkcijų Dokumentacija

operator<<

Parametrai

os	Išvesties srautas.
s	Student klasės objekto instancija.

Gražina

Grąžina išvesties srautą.

operator >>

Parametrai

is	Įvesties srautas.
s	Student klasės objekto instancija.

${\rm Gra\check{z}ina}$

Grąžina įvesties srautą.

Dokumentacija šiai klasei sugeneruota iš šių failų:

- \bullet student.h
- \bullet student.cpp

Failo Dokumentacija

6.1 calculations.h

```
00001 #ifndef CALCULATIONS_H
00002 #define CALCULATIONS_H
00003
00004 #include <vector>
00005 #include "student.h"
00006 #include "input.h"
00007
00008 bool compareByFirstName(const Student& a, const Student& b);
00009
00010 bool compareByLastName(const Student& a, const Student& b);
00011
00012 bool compareByGrade(const Student& a, const Student& b);
00013
00014 double calculateAverage(const std::vector<int>& homeworkResults);
00015
00016 double calculateFinalGrade(const Student& data, bool Median);
00017
00018 double calculateMedian(std::vector<int> homeworkResults);
00019
00020 template <typename Container>
00021 void sortStudents(Container& students, int criteria);
00022
00023 template <>
00024 void sortStudents<std::list<Student>& students, int criteria);
00025
00026 #endif // CALCULATIONS_H
```

6.2 functionality.h

```
00001 #ifndef FUNCTIONALITY_H
00002 #define FUNCTIONALITY_H
00003
00004 #include <string>
00005 #include <cstdlib>
00006 #include <vector>
00007 #include "student.h"
00008 #include "calculations.h"
00009
00010 int getContainerTypeFromUser();
00011 int generateGrade();
00012 std::string generateName();
```

6.3 input.h

```
00001 #ifndef INPUT_H
00002 #define INPUT_H
00003
00004 #include <string>
00005 #include <vector>
00006 #include <fstream>
00007 #include "student.h"
00008 #include "calculations.h"
00009 #include "functionality.h"
00010
00011 bool getMedianPreference();
00012
00013 template <typename Container>
00014 void processStudents(Container& students, bool Median,
     std::chrono::high_resolution_clock::time_point startTotal);
00015
00016 int Menu();
00018 std::string getFilenameFromUser();
00020 template <typename Container>
00021 void readData(std::ifstream& fin, Container& students);
00023 template <typename Container>
00024 void openFiles(const std::vector<std::string>& filenames, Container& students, bool
     Median, int strategy);
00025
00026 void input(Student& data, bool& Median);
00027
00028 std::string studentData(const Student& s);
00029
00030 #endif // INPUT_H
```

6.4 person.h

```
00001 #ifndef PERSON_H
00002 #define PERSON_H
00003
00004 #include <string>
00005 #include <vector>
00006 #include <iostream>
00007 #include <algorithm>
00008 #include <algorithm>
00008 #include <deque>
00010 #include <iiostream>
00011 #include <iiostream>
00012 #include <iostream>
00012 #include <ostream>
00013 #include <iostream>
00014 #include <iostream>
00014 #include <sstream>
```

```
00015
00022 class Person {
00023 public:
00027
          virtual ~Person() = default;
00028
          virtual std::string getFirstName() const = 0;
00033
00034
00039
          virtual std::string getLastName() const = 0;
00040
00045
          virtual std::string getName() const = 0;
00046 };
00047
00048 #endif // PERSON_H
```

6.5 student.h

```
00001 #ifndef STUDENT_H
00002 #define STUDENT_H
00003
00004 #include "person.h"
00005
00012 class Student : public Person {
00013 private:
00014
          std::string firstName, lastName;
00015
          std::vector<int> homeworkResults;
00016
          int examResults;
00017
00018 public:
00022
          Student();
00023
00031
          Student(const std::string &firstName, const std::string &lastName, int
      examResults, const std::vector<int> &homeworkResults);
00032
00037
          Student(const Student &other);
00038
00043
          Student(Student &&other) noexcept;
00044
00050
          Student &operator=(const Student &other);
00051
00057
          Student &operator=(Student &&other) noexcept;
00058
00065
          friend std::istream &operator>(std::istream &is, Student &s);
00066
00073
          friend std::ostream &operator (std::ostream &os, const Student &s);
00074
00078
          ~Student() {
00079
             homeworkResults.clear();
00080
00081
00082
          // Get'eriai
00087
          inline std::string getFirstName() const { return firstName; }
00088
00093
          inline std::string getLastName() const { return lastName; }
00094
          std::string getName() const { return getFirstName() + " " + getLastName(); }
00099
00100
00105
          const std::vector<int> &getHomeworkResults() const { return homeworkResults; }
00106
00111
          int getExamResults() const { return examResults; }
00112
          int getExamGrade() const { return homeworkResults.back(); }
00117
00118
          void removeLastHomeworkGrade() { if (!homeworkResults.empty()) {
00122
     homeworkResults.pop_back(); } }
00123
          // Set'eriai
00124
```

```
00129
          void setFirstName(std::string firstName) { this->firstName = std::move(firstName);
00130
00135
          void setLastName(std::string lastName) { this->lastName = std::move(lastName); }
00136
00141
          void addHomeworkResult(int result) { homeworkResults.push_back(result); }
00142
00146
          void clearHomeworkResults() { homeworkResults.clear(); }
00147
00152
00153
          void setExamResults(int examResults) { this->examResults = examResults; }
          void setHomeworkResults(std::vector<int> results) { homeworkResults =
00158
      std::move(results); }
00159
00160
00165
          // Funkcijos
          double calculateMedian() const;
00166
00171
          double calculateAverage() const;
00172
00178
          {\tt double\ calculateFinalGrade(bool\ median)\ const;}
00179 };
00180
00181 #endif // STUDENT_H
```