



dqj

学习的最好方式之一，就是把它写下来

04 Nov 2015 •

# 理解Reload, Repaint以及Re-layout

我们知道iOS开发都是使用SDK提供的UI单元来组合最终呈现出来的界面。而UITableView作为最最常用的UI基础单元，我们用它来解释当数据变化时UI改变的原理。

当数据发生改变时，最简单的改变UI的方式是调用reloadData方法。而这方法最终会导致UITableView原来的数据源失效，整个页面的布局重新绘制，同时它所有的Cell将会被根据新的数据源重新创建，根据数据数据重新绘制，所以会出现闪屏现象。为了避免出现所有的UI重新修改，UITableView还提供了一下修改部分UI的方法：

```
-(void)beginUpdates;
```

```
-(void)endUpdates;
```

```
-(void)insertSections:(NSIndexSet *)sections withRowAnimation:
(UITableViewRowAnimation)animation;
```

```
-(void)deleteSections:(NSIndexSet *)sections withRowAnimation:
(UITableViewRowAnimation)animation;
```

```
-(void)insertRowsAtIndexPaths:(NSArray *)indexPaths withRowAnimation:
(UITableViewRowAnimation)animation;
```

```
-(void)deleteRowsAtIndexPaths:(NSArray *)indexPaths withRowAnimation:
```

上面的方法可以做到某个Cell的UI改变，而我们有时遇到需要改变某个Cell的某部分UI，例如Cell的contentView中UIImageView的改变。这是我们就需要用到UIImageView的Repaint，

```
[imageView setNeedsDisplay];
```

当imageView中的图片需要改为另外一张图片，我们不需要reload整个UITableView，而只需要UIImageView调用setNeedsDisplay方法即可。注意：这里Cell调用setNeedsDisplay也可以实现改变图片的功能。因为改变图片不一定需要Repaint整个Cell，所以Cell调用setNeedsDisplay方法不一定会Repaint整个Cell。

那么Re-layout有什么用呢？当cell存在多个subView，而subView的布局根据数据改变而调整时，那么需要调用

```
[myCell setNeedsLayout];
```

但是setNeedsLayout生效的条件是Cell重写了layoutSubviews方法。

## 总结：

从影响范围来看，Reload>Re-layout>Repaint;

从性能角度，Reload <Re-layout <Repaint;

所以我们需要根据实际应用场景来使用这三种改变UI的方法。

---

© 2015 All rights reserved.

Vno theme by @onevcats

footer>