CH4-4

邏輯控制

概要 邏輯控制

在程式語言中,邏輯控制是非常重要的一環,它可以用來執行多次任務、跳轉到其他程式碼、或是依據不同的選擇,做出分支。總而言之,可以依據程式碼的不同,依照不同的情況做出不同方式的處理。

概要 條件語句

設定條件,程式執行後判斷是否符合條件,再將其分支到不同的結果, 這就是條件語句的用途。

Swift有兩種條件語句,第一種是「if」,第二種是「switch」,前者是用來判斷較簡單且情況較少的狀況,後者則是偏向較複雜且可能有多種情況分支的情境。

條件式判斷

在學條件語句之前,我們必須先學會基本的條件式判斷。

例 當我們要判斷a是否等於b時,必須使用兩個等於來比較a及b

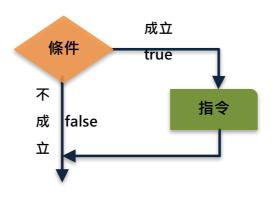
```
var a=5,b=5;
if (a == b ){
    print("a及b是相等的")
}
```

除了相等之外,還有許多不同的條件式可使用,如下表所列。

==	比較左右兩數是否相等
<	比較左邊是否小於右邊
<=	比較左邊是否不大於右邊
>	比較左邊是否大於右邊
>=	比較左邊是否不小於右邊
!=	比較左右兩數是否不相等

使用方法 if

當我們需要判斷條件成立時要執行什麼動作,就會使用if。if會檢查我們設定的條件是否有成立,如果成立的話,就執行括弧內的指令。



If語句最簡單的呈現方式就是只有一個條件式,若成立就執行指令。

例

```
var weather="rain"

if ( weather == "rain" ){
    print("下雨,記得帶傘")
}
```

顯示結果

```
下雨,記得帶傘
```

上面的範例呈現,若符合條件的話,就會顯示訊息,不符合也不會有其他的文字顯示。

else指令

我們可以讓程式做得更縝密一點,變成「若成立,執行指令、若不成立,執行另一種指令。這時候,我們就會需要用到else指令。

例

```
var weather="sunny"

if ( weather == "rain" ){
   print("下雨,記得帶傘")

}else{
   print("沒下雨,今天是好天氣")
}
```

顯示結果

```
沒下雨,今天是好天氣
```

if-else指令

若是我們有很多個條件,亦可以利用 if-else 語句來執行,如下範例。 例

```
var weather="sunny"

if ( weather == "rain" ){
    print("下雨, 記得帶傘")

}else if(weather=="sunny"){
    print("出太陽, 注意防曬")

}else{
    print("陰天")
}
```

顯示結果

出太陽,注意防曬

在這個範例中,今天的天氣是出太陽,因此在執行條件語句時,觸發了 else if 內的分支,執行「列印"出太陽,注意防曬"」的指令。當然,我們可以使用更多的 else if 來判斷其他的狀況。

例

```
var grade=70;

if ( grade == 100 ){
    print("評等: S")
}else if(grade>=90 && grade<100){
    print("評等: A")
}else if(grade>=80 && grade<90){
    print("評等: B")
}else if(grade>=70 && grade<80){
    print("評等: C")
}else if(grade>=60 && grade<70){
    print("評等: D")
}else {
    print("評等: E")
}</pre>
```

顯示結果

評等:C

使用方法 switch

switch語句是由許多的case組成,每一個case都是一個分支,與if不同的是,每一次執行程式遇到switch時,必定會執行其中一個分支,換句話說,每一個可能發生的事件,都一定會有對應的分支。Switch語法是利用default來表示其它的例外,與else的功用十分雷同。

上一頁的最後一個例子,若我們用switch來改寫的話,會簡單很多。 例可以將分數除以10,取其商數,在對商數做級距判斷。

```
var grade = 72;
switch(grade/10){
                  //將grade除以10取商數,以便判斷分數級距
   case 10:
       print("評等:S")
   case 9:
       print("評等:A")
   case 8:
       print("評等:B")
   case 7:
       print("評等:C")
   case 6:
       print("評等:D")
   default:
       print("評等:E")
}
```

例 我們可以使用...來表示一段區間

```
var grade = 72;
switch(grade){
    case 100:
        print("評等:S")
    case 90...99:
        print("評等:A")
    case 80...89:
        print("評等:B")
    case 70...79:
        print("評等:C")
    case 60...69:
        print("評等:D")
    default :
        print("評等:E")
}
```

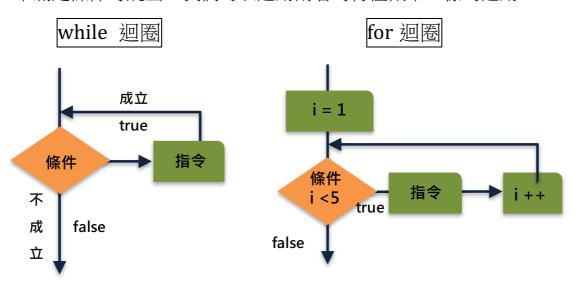
顯示結果

評等:C

概要 迴圈

迴圈是程式中不可或缺的重要元素,它可用來執行多次任務,因此需要**重複執行多次相同事件**時,就可以使用迴圈。

迴圈有分為 for 及 while 兩種,差別在於, for 迴圈為指定要重複執行一定的次數,執行完畢即跳出。而 while 則是滿足條件時重複執行,不滿足條件時跳出。我們可以運用兩者的特性做不一樣的運用。



使用方法 for

上面介紹過,for 是用來指定**重複執行一定次數**,而 for 迴圈又分為普通的 for 迴圈及 for-in 迴圈,接下來我們就分別介紹這兩種用法。

For 條件遞增

Swift中for條件遞增的語法與一般常見的語言的語法沒有太大的差別, 就是利用(for-condition-increment)語句來執行。

```
for initialization ; condition ; increment {
  statements
}
```

第一次剛進入迴圈時,初始的計數值(initialization)用來代表初始值,初始化 迴圈一切的值。重複次數(condition)則為條件式,當迴圈跑到超出條件式的 範圍時,則迴圈結束,反之則執行括弧內的內容。而累加計算(increment)是 號增的語句,每跑完一次迴圈則會依照它來對值做累加的計算。

例 利用for迴圈計算1至100的總和

```
var sum=0

for var i = 1; i<=100 ; i++ {
    sum = i + sum
}

print(sum)</pre>
```

顯示結果

5050

for-in

我們可以使用 for-in 迴圈來檢視一個集合裡面所包含的數,像是陣列裡的元素、或是某一個數字區間。

例 利用for-in迴圈——列出陣列中的值

```
var ageArray=[27,8,19,43,15]

for index in ageArray{
    print("I'm \(index) years old.")
}
```

顯示結果

```
I'm 27 years old.
I'm 8 years old.
I'm 19 years old.
I'm 43 years old.
I'm 15 years old.
```

例 利用for-in迴圈來列出區間內的值(2...6 為 2至6之間的區間)

```
for index in 2...6{
    print("I'm \(index) years old.")
}
```

顯示結果

```
I'm 2 years old.
I'm 3 years old.
I'm 4 years old.
I'm 5 years old.
I'm 6 years old.
```

使用方法 while

while 迴圈的特性就是會一直不斷的重複執行,直到條件式變為 false 時才會停止。while 迴圈又分為 while 及 do-while 兩種,這兩種的差別只在於 while 會先判斷條件式之後再決定是否執行,而 do-while 則是一定會先執行一次,執行完一次之後才判斷條件式。因差異不大,此處只介紹 while 迴圈的使用。

While

while 迴圈從判斷條件式開始,如果為 true,則會重複執行括號內的一整段程式碼,反之,若為 false 就會跳出重複的迴圈。

```
while 條件式{
statements
}
```

例 利用while迴圈來找出小於50的數中,5的倍數。

```
var num=0;
var numArray=[Int]()

while num < 50 {
    num=num+5
    numArray.append(num)
}

for index in numArray{
    print(index)
}</pre>
```

顯示結果

```
5
10
15
20
25
30
35
40
45
```