

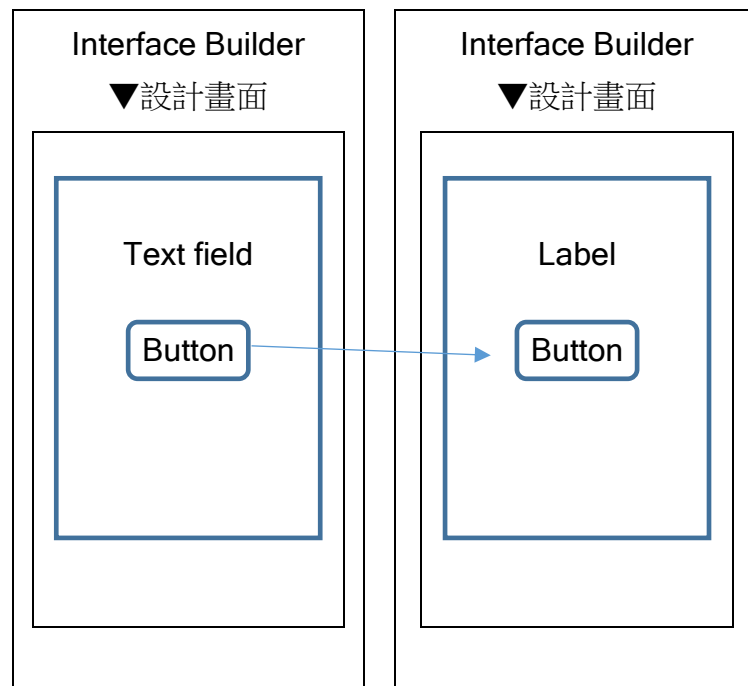
CHAPTER 9-5

頁面間參數傳遞

第一頁面參數傳遞至第二頁面

學習概念：

1. 參考 Ch9-1 的範例
2. 用 `viewController` 建立第二個視窗。
3. 新增一個 `swift` 程式，並將其與新視窗連結。
4. 於第一個視窗中新增一個 `Button` 製作換場效果到第二個視窗；在第二個視窗中新增一個 `Button` 製作換場效果到第一個視窗。

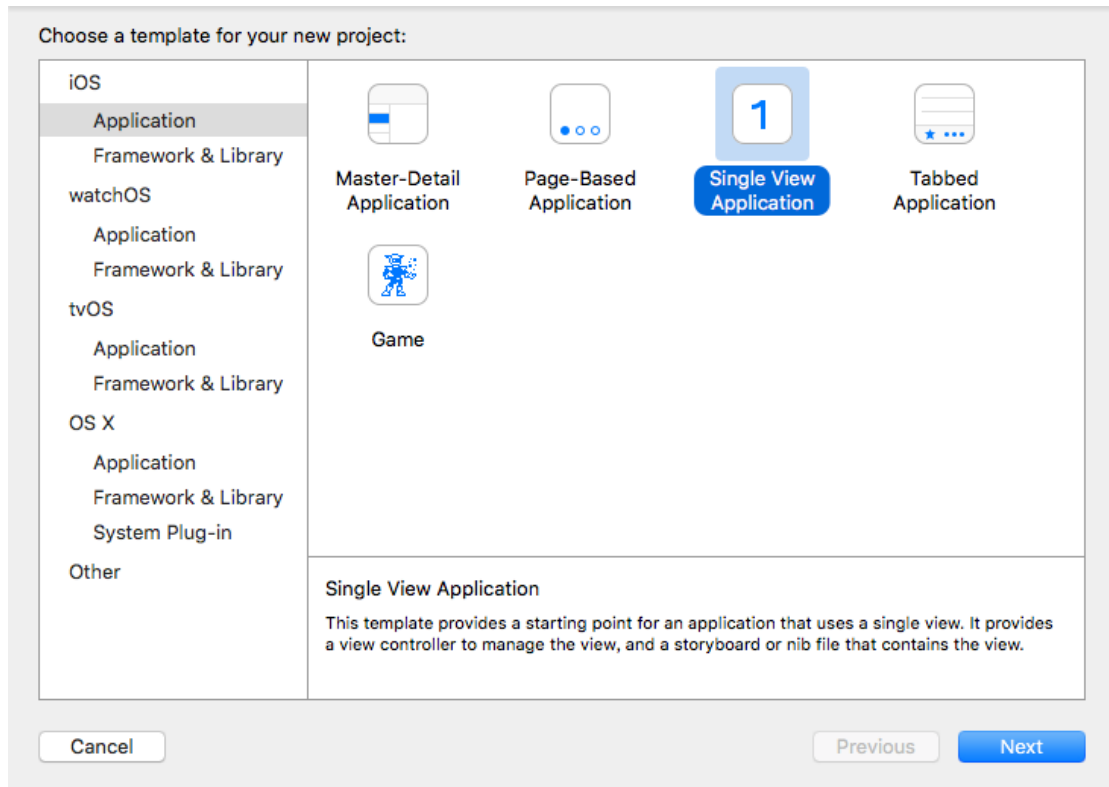


【執行結果】

當 App 執行後，於 `Text Field` 輸入文字，點選第一頁的 `Next` 會切換到第二頁，並將第一頁的 `Text Field` 內容顯示於第二頁的 `Label` 中。

Step.1

開啟 **xcode** 時會出現的畫面，點選 **iOS** 下的【**Application**】，接著右視窗選擇【**Single View Application**】，點選【**Next**】選項後進入設定的基本視窗。



檔名及名稱設定，請將【**Product Name**】設定為 **ch.09-5**

Choose options for your new project:

Product Name:

Organization Name:

Organization Identifier:

Bundle Identifier:

Language:

Devices:

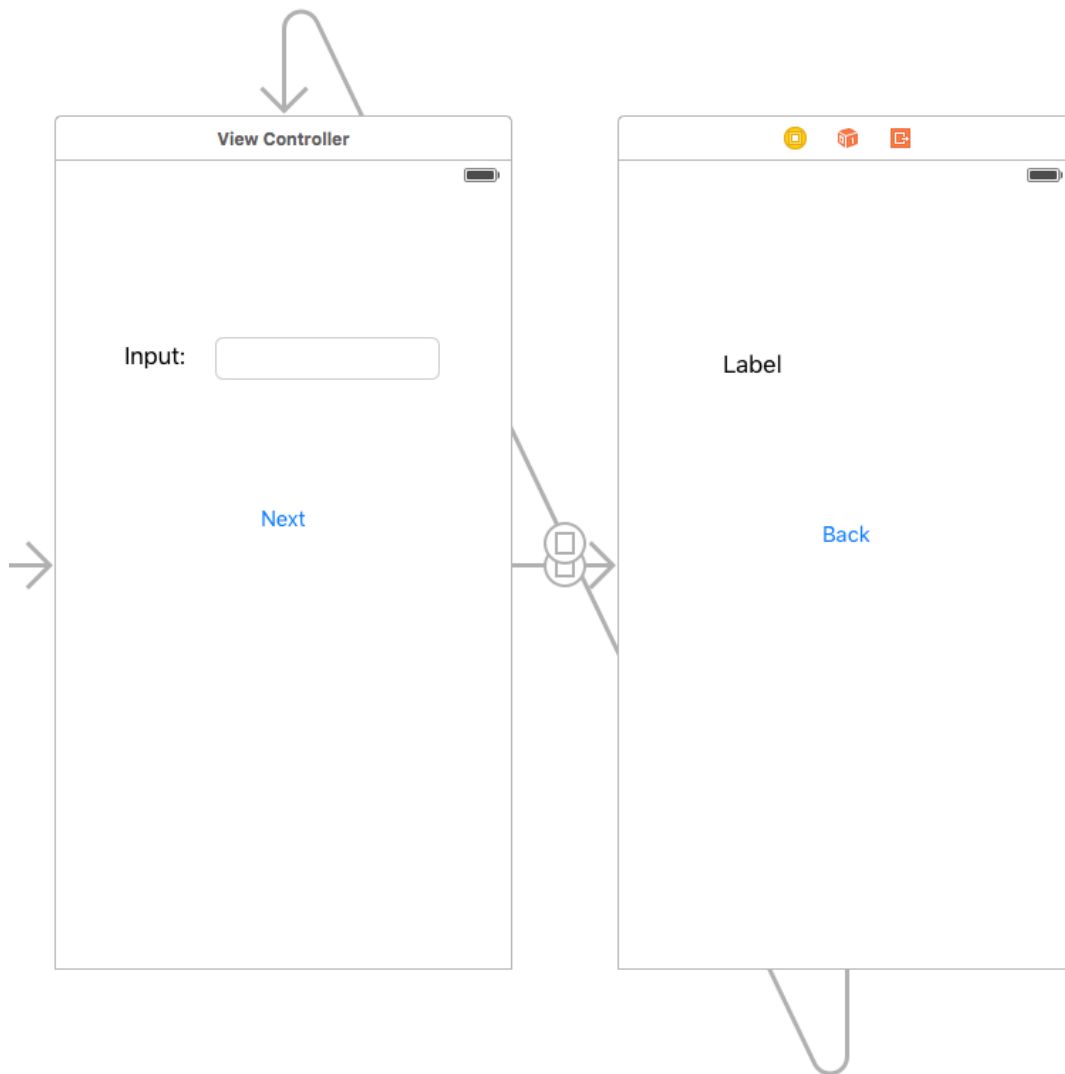
☐ Use Core Data

☐ Include Unit Tests

☐ Include UI Tests

Step.2

- (1) 依照 CH9-1 的範例建立好頁面之間的切換。
- (2) 於第一頁 加入 **Text Field**，於第二頁加入 **Label**。



Step.3

在第二頁 `myViewController.swift` 中，我們必須建立一個函式，以方便供第一頁來呼叫，透過傳遞參數的方式將值傳入第二頁

- (1) 將 `Label` 建立 `outlet` 命名為 `myLabel`。
- (2) 宣告一個變數名為 `myString`。
- (3) 建立 `viewDidLoad` 的函式，此函式在自己新增的 `myViewController.swift` 中不會自動建立，可以複製自原來的 `ViewController.swift`。
- (4) 建立函式 `passData`。

```

import UIKit

class myViewController: UIViewController {

    var myString: String = ""

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        // Do any additional setup after loading the
        view, typically from a nib.

        myLabel.text = myString
    }

    @IBOutlet weak var myLabel: UILabel!

    func passData(myData : String){
        myString = myData
    }

}

```

Step.4

在第一頁 ViewController.swift

(1) 將 TextField 建立 outlet 命名為 myTextField。

(2) 建立 prepareForSegue 的函式

```

    override func prepareForSegue(segue: UIStoryboardSegue, sender:
    AnyObject?) {
        <#code#>
    }

```

(3) 讀取 segue 的目的視窗，並將其命名為 mySecondView

```

        let mySecondView = segue.destinationViewController as!
myViewController

```

(4) 讀取 segue 的目的視窗中的函式 passData

```

        mySecondView.passData(myTextField.text!)

```

```

import UIKit

class ViewController: UIViewController {

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
    }

    override func didReceiveMemoryWarning() {
        super.didReceiveMemoryWarning()
        // Dispose of any resources that can be recreated.
    }

    @IBOutlet weak var myTextField: UITextField!

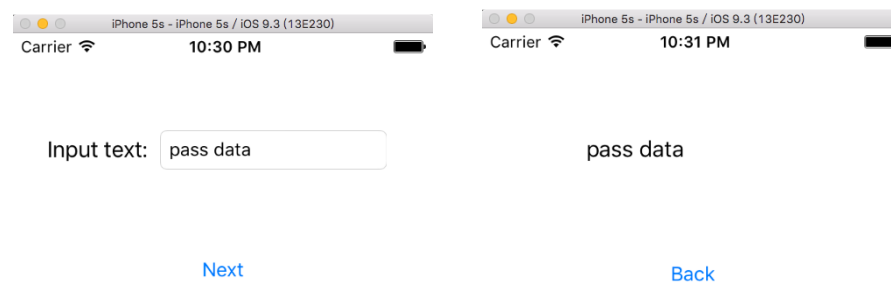
    override func prepareForSegue(segue: UIStoryboardSegue, sender: AnyObject?) {
        let mySecondView = segue.destinationViewController as! myViewController
        mySecondView.passData(myTextField.text!)
    }

}

```

Step.5

執行程式後，在第一頁輸入文字，按下 **Next** 按鈕後，即可切換至第二頁並顯示內容於標籤中。

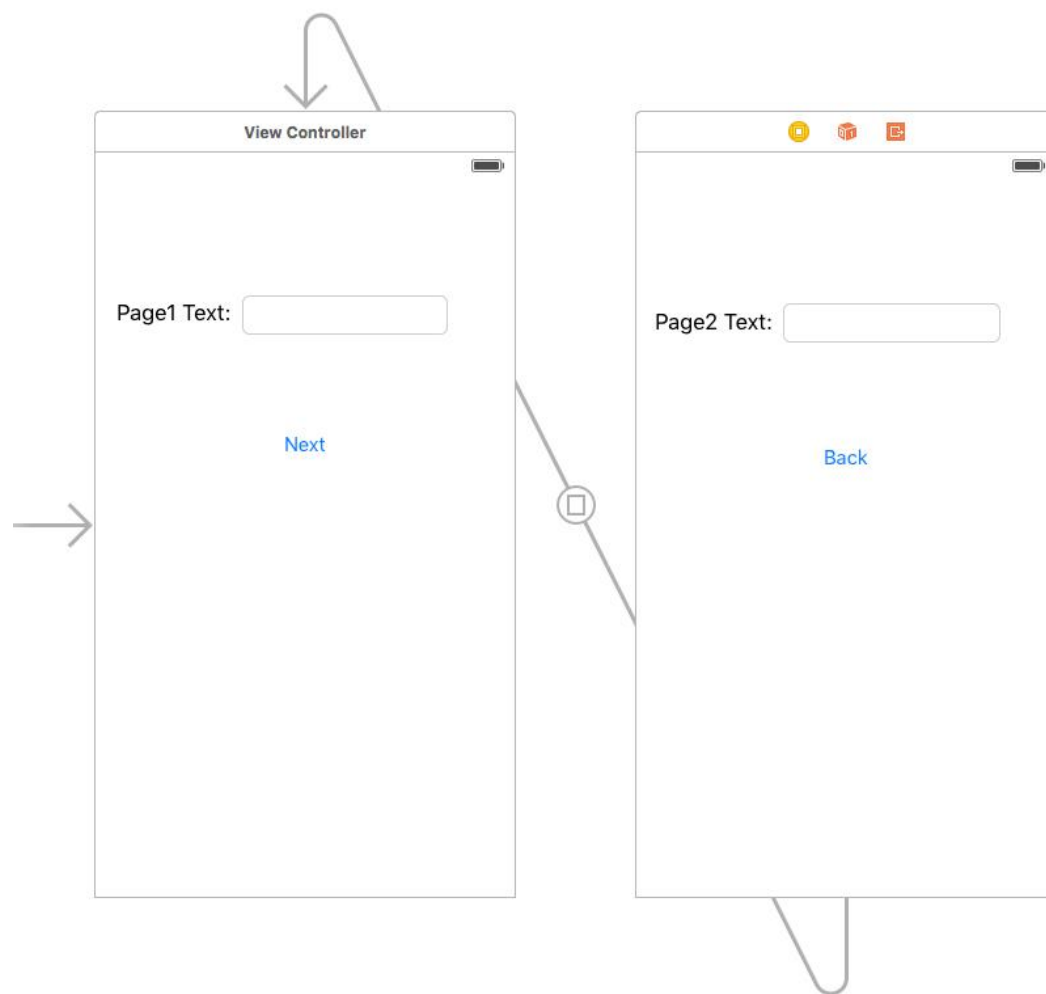


【參數傳遞】進階

在上例的參數傳遞能夠將第一頁的參數傳遞至第二頁，但是如何將第二頁的參數傳遞至第一頁呢？

首先請先依照 CH9-1 建立好兩個頁面之間的換場效果。

在第一個頁面中加入一個 **TextField**，在第二頁中也同樣加入一個 **TextField**。



在第二頁 `myViewController.swift` 中，我們先必須建立一個變數 `myString` 用來接收第一頁傳來的變數，

- (1) 將 TextField 建立 outlet 命名為 myTextField2。
- (2) 宣告一個變數名為 myString。
- (3) 在 viewDidLoad 中加上 myTextField2.text = myString

```
import UIKit

class myViewController: UIViewController {

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
        myTextField2.text = myString
    }

    var myString:String = ""

    @IBOutlet weak var myTextField2: UITextField!

}
```

在第一頁 ViewController.swift

- (1) 將 TextField 建立 outlet 命名為 myTextField。
- (2) 建立 prepareForSegue 的函式

```
    override func prepareForSegue(segue: UIStoryboardSegue, sender:
    AnyObject?) {
        <#code#>
    }
```

- (3) 讀取 segue 的目的視窗，並將其命名為 mySecondView

```
        let mySecondView = segue.destinationViewController as!
myViewController
```

- (4) 讀取 segue 的目的視窗中的函式 passData

```
        mySecondView.myString = myTextField1.text!
```

- (5) 手動建立一個 IBAction func exitSecondaryView (segue:
UISStoryboardSegue)

此函式目的為當離開第二頁時，要處理的動作。

在此是要將第二頁的文字框內容傳回到第一頁的文字框。

```
myTextField1.text = SecondView.myTextField2.text
```



```

import UIKit

class ViewController: UIViewController {

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
    }

    override func didReceiveMemoryWarning() {
        super.didReceiveMemoryWarning()
        // Dispose of any resources that can be recreated.
    }

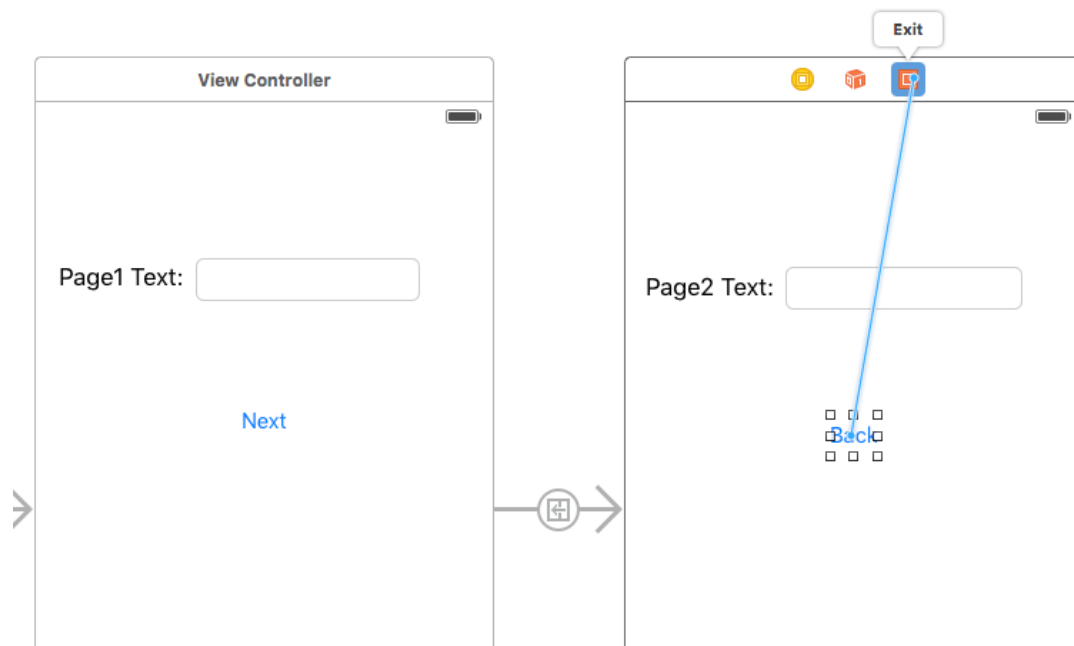
    @IBOutlet weak var myTextField1: UITextField!

    // 設定轉換到後頁面的程式
    override func prepareForSegue(segue: UIStoryboardSegue, sender: AnyObject?) {
        let mySecondView = segue.destinationViewController as! myViewController
        mySecondView.myString = myTextField1.text!
    }

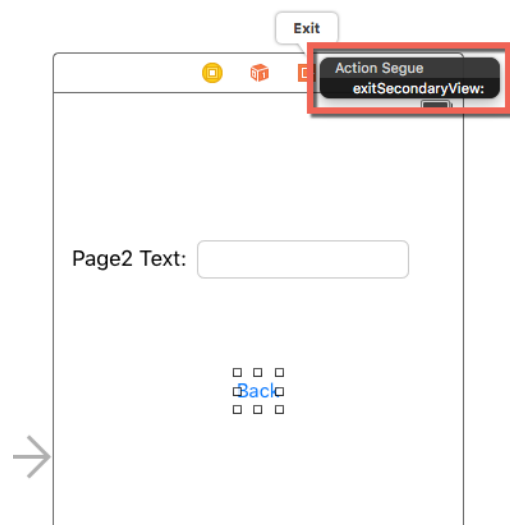
    // 設定後頁回到前一頁的程式
    @IBAction func exitSecondaryView(segue: UIStoryboardSegue) {
        dismissViewControllerAnimated(true, completion: nil)
        let SecondView = segue.sourceViewController as! myViewController
        myTextField1.text = SecondView.myTextField2.text
    }
}

```

最後要綁定此 `exitSecondaryView` 與第二頁的 `exit` 動作
將第二頁的 `Back` 按鈕按住右鍵拖拉至上方的 `Exit`，放開滑鼠。

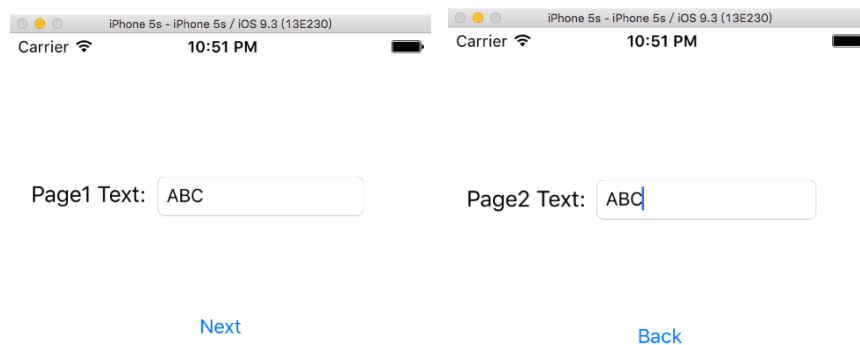


放開滑鼠後，會出現對話窗，此時可以看到剛才所自行建立的 `exitSecondaryView` 函式，點選它以進行綁定。



執行程式

第一頁輸入 **ABC**，按下 **Next** 可以看到將字串帶入第二頁。



在第二頁中在 **ABC** 後面加上 **def**，再按下 **Back** 可以回到第一頁，此時第一頁的文字也改變為 **ABCdef**。

Page2 Text:

ABCdef

Page1 Text:

ABCdef

[Back](#)

[Next](#)

