

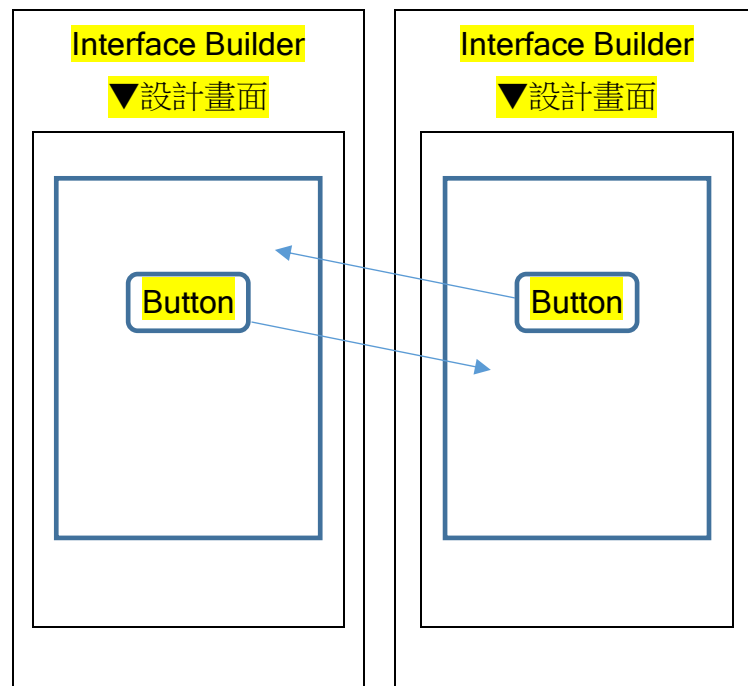
CHAPTER 12-1

NSUserDefaults 保存暫時資料

使用 UserDefaults 存取資料

學習概念：

1. 首先用 viewController 建立第二個視窗。
2. 新增一個 swift 程式，並將其與新視窗連結。
3. 於第一個視窗中新增一個 Button 製作換場效果到第二個視窗；在第二個視窗中新增一個 Button 製作換場效果到第一個視窗。

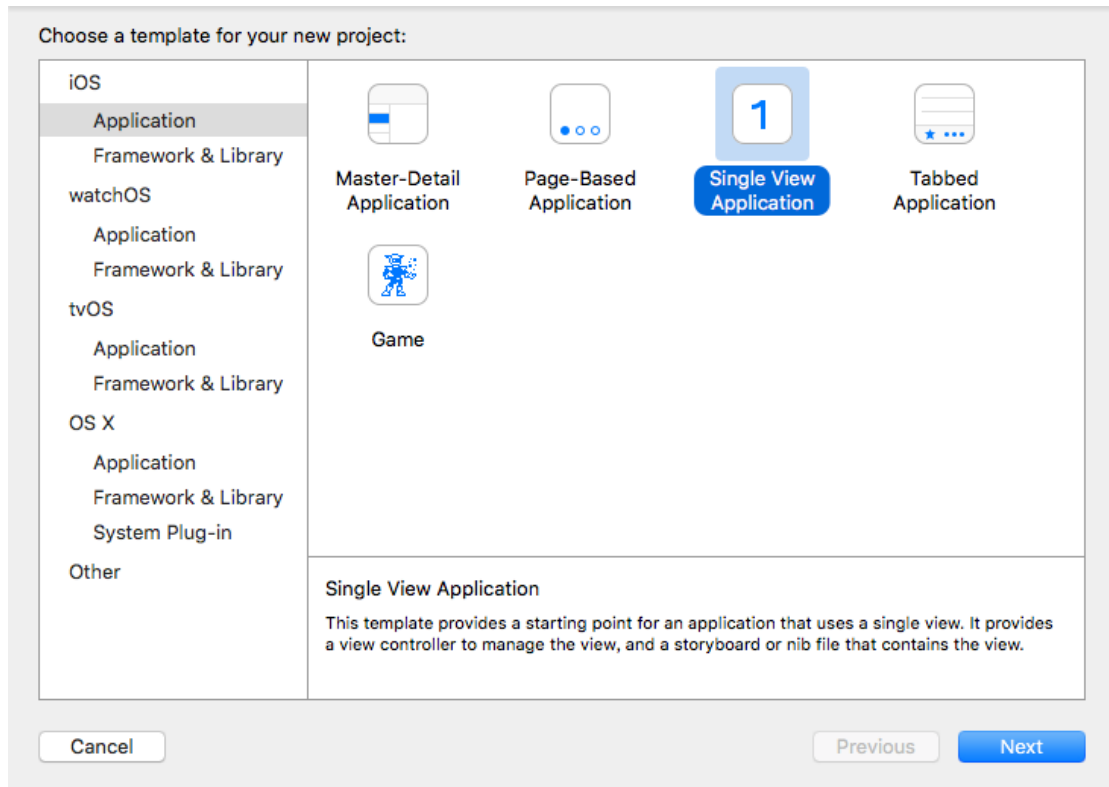


【執行結果】

當 App 執行後，點選第一頁的 Next 會切換到第二頁，點選第二頁的 Back 會切換到第一頁。

Step.1

開啟 **xcode** 時會出現的畫面，點選 **iOS** 下的【**Application**】，接著右視窗選擇【**Single View Application**】，點選【**Next**】選項後進入設定的基本視窗。



檔名及名稱設定，請將【**Product Name**】設定為 **ch.12-1**

Choose options for your new project:

Product Name:

Organization Name:

Organization Identifier:

Bundle Identifier:

Language:

Devices:

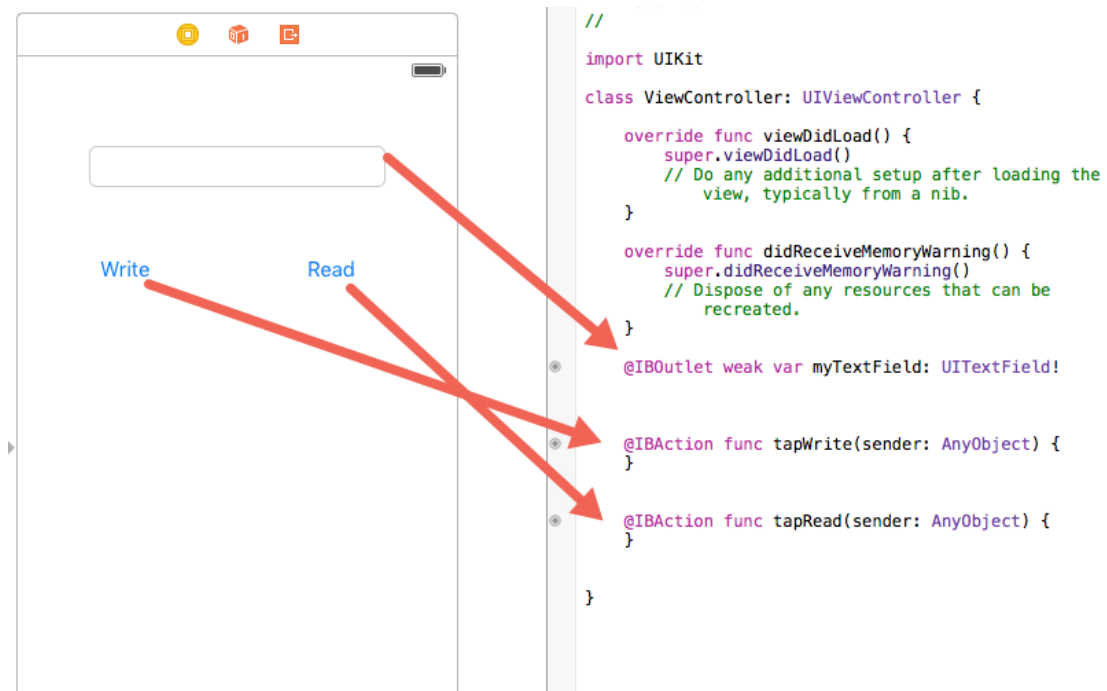
☐ Use Core Data

☐ Include Unit Tests

☐ Include UI Tests

Step.2

- (1) 於畫面中放置一個 TextField 的 IBOutlet，命名為 myTextField。
- (2) 於畫面中放置兩個 Button 的 IBAction 分別命名為 tapWrite 與 tapRead。



Step.3

- (1) 於 tapWrite 的 IBAction 中加入程式碼，用以將輸入的資料儲存於 `NSUserDefaults` 中。

```
@IBAction func tapWrite(sender: AnyObject) {  
    let defaults = NSUserDefaults.standardUserDefaults()  
    defaults.setObject(myTextField.text, forKey: "userData")  
}
```

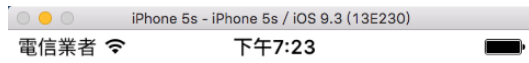
- (2) 於 tapRead 的 IBAction 中加入程式碼，用以將輸入的資料獨取出。

```
@IBAction func tapRead(sender: AnyObject) {  
    let defaults = NSUserDefaults.standardUserDefaults()  
    myTextField.text = defaults.stringForKey("userData")  
}
```

Step.4

當 App 啟動後在顯示畫面時，輸入資料後，點選【Write】即可將資料儲存於 APP 中，當結束 APP 後下次再次開啟 APP 時，可透過【Read】將資料取出。

輸入 Hello!!! 按下 Write。

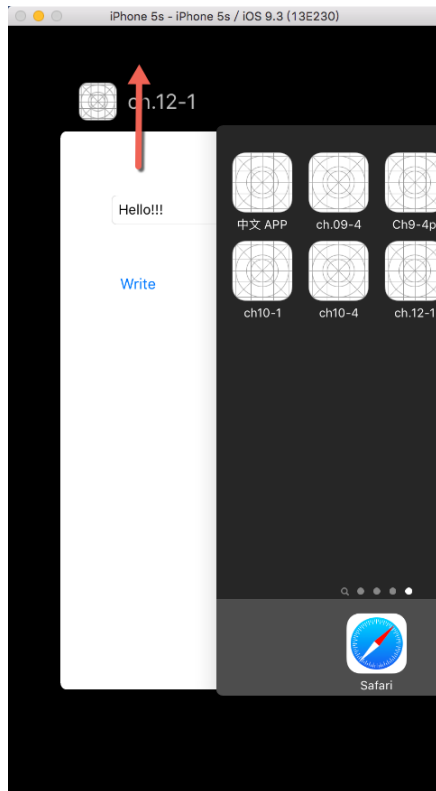


Hello!!!

Write

Read

按住 Shift + Command， H 按鍵連按兩下，可以看到現在背景執行的程式，此時可以點選要關閉的程式往上拖拉，即可關閉 APP。



再次開啟 APP， 按下 Read 就可再次讀取上次所輸入的 Hello!!! 資料。

