

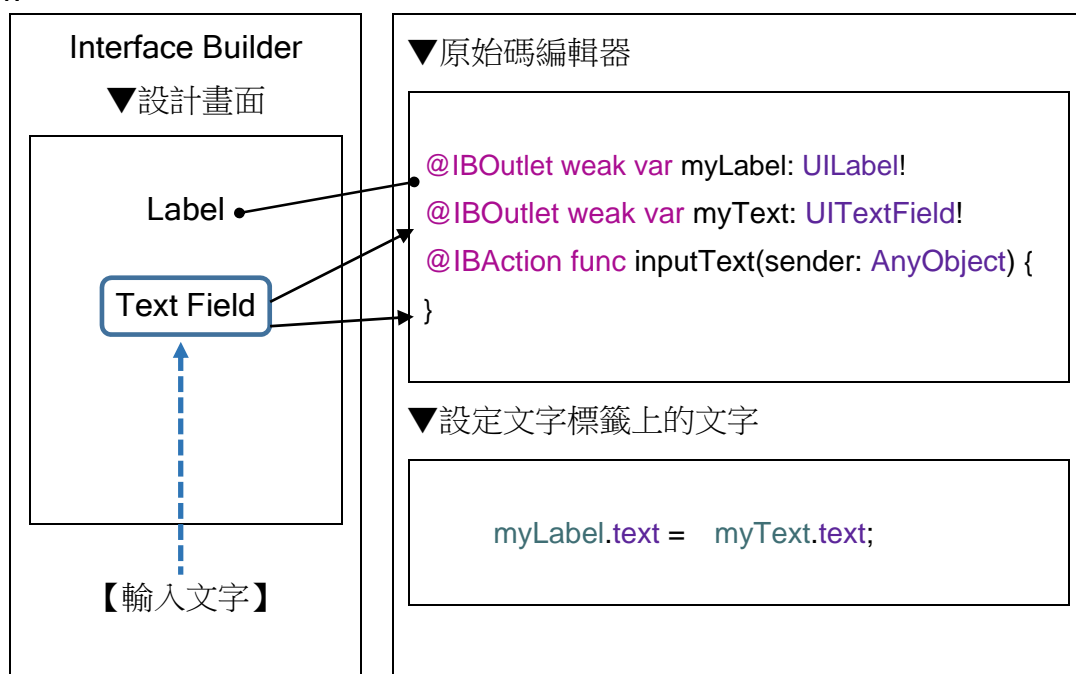
CHAPTER 5-3

UIButton：讓文字標籤顯示輸入的文字

點選按鈕顯示文字

學習概念：

1. 首先用 IB 建立【文字標籤】及【文字欄位】。
2. 讓【文字標籤】及【文字欄位】與【程式碼】連結。
3. 最後在實作檔中實作相關程式，於處理畫面載入後所觸發的事件，也就是撰寫在【文字欄位】上的內容，可以顯示【文字標籤】上的程式。
- 4.

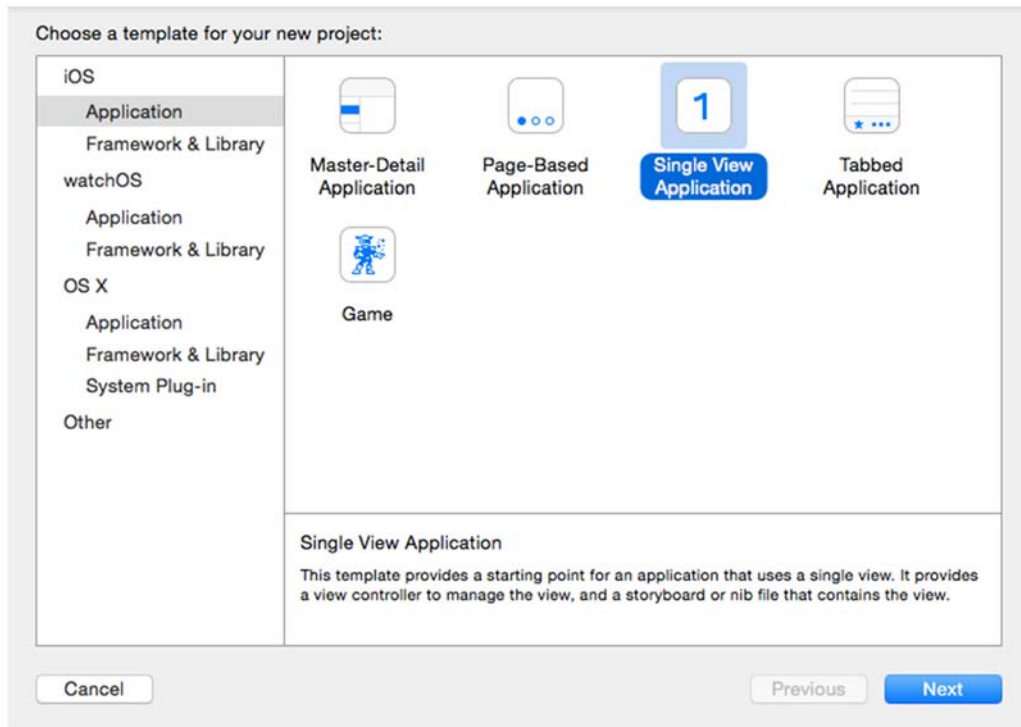


【執行結果】

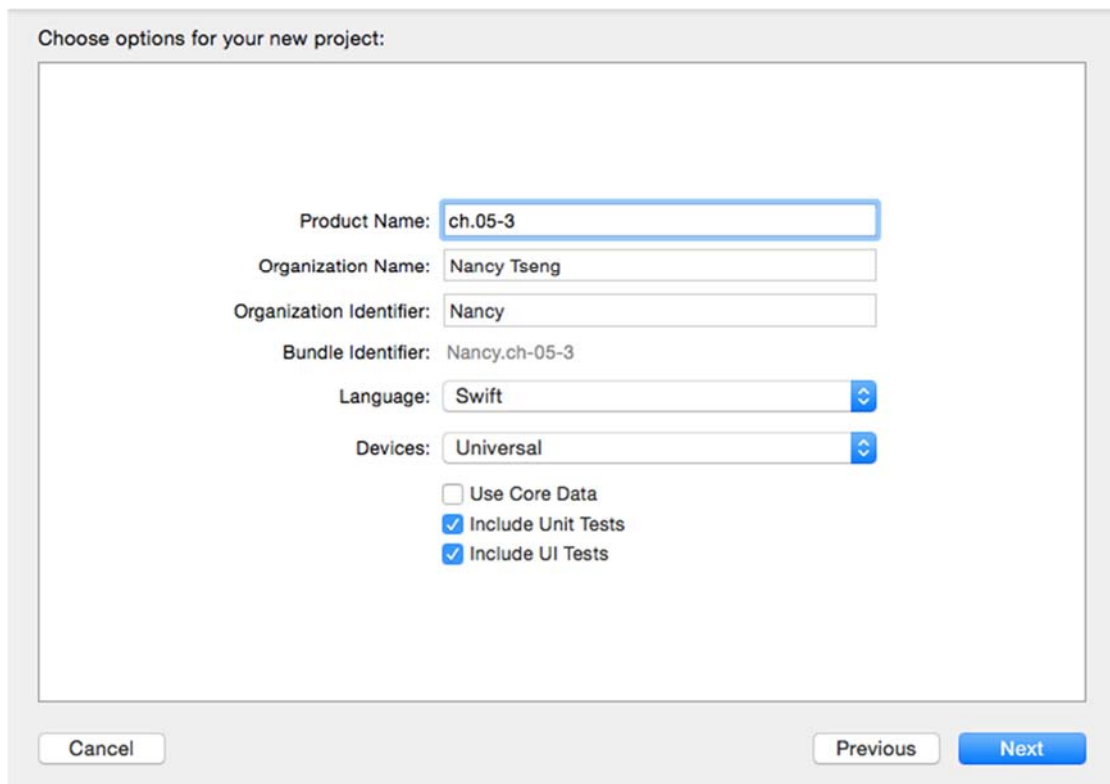
當 App 執行後，設定在【文字標籤】上的文字，透過使用者的輸入【文字欄位】後，結果將顯示在【myLabel】。

Step.1

開啟 `xcode` 時會出現的畫面，點選 `iOS` 下的【**Application**】，接著右視窗選擇【**Single View Application**】，點選【**Next**】選項後進入設定的基本視窗。

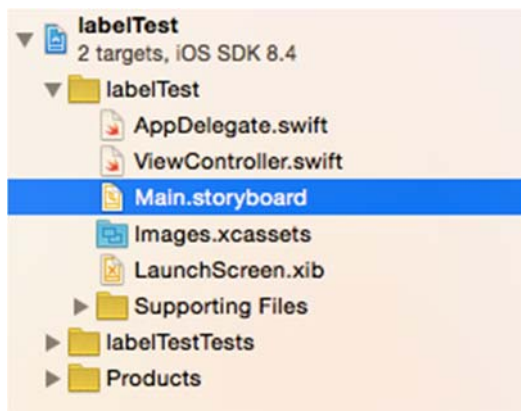


檔名及名稱設定，請將【**Product Name**】設定為 `ch5-3`



Step.2

選取【Main.storyboard】



本章操作已選擇【iPhone 4.7-inch】 操作頁面。(詳見 5-1 屬性設定小技巧)
從【物件庫】中拖曳【Label】【方框 1】及【Text Field】【方框 2】到畫面中。



Step.3.

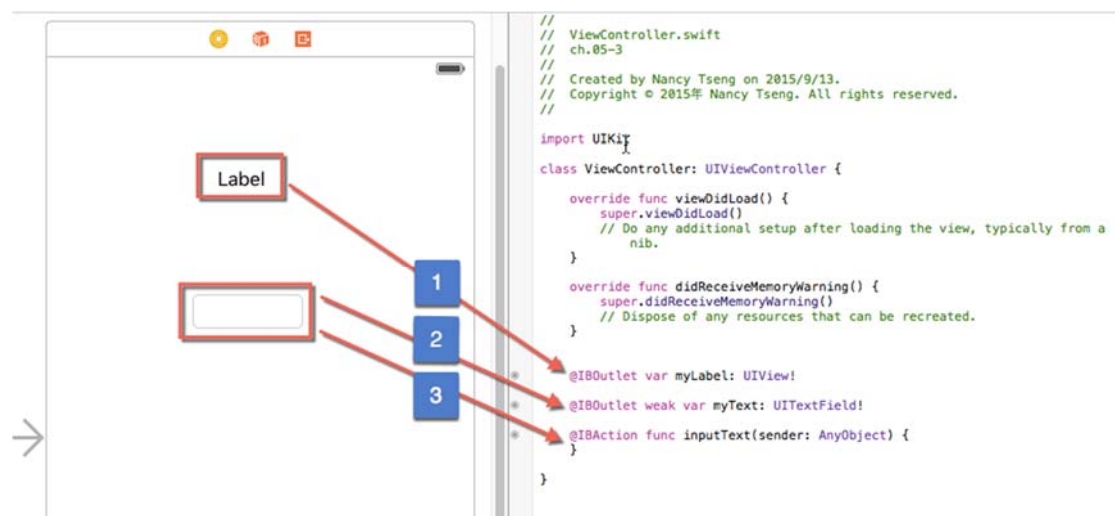
接著點選右上方工具列視窗【輔助編碼器】，就是雙圈符號【2】，進行程式碼編輯。



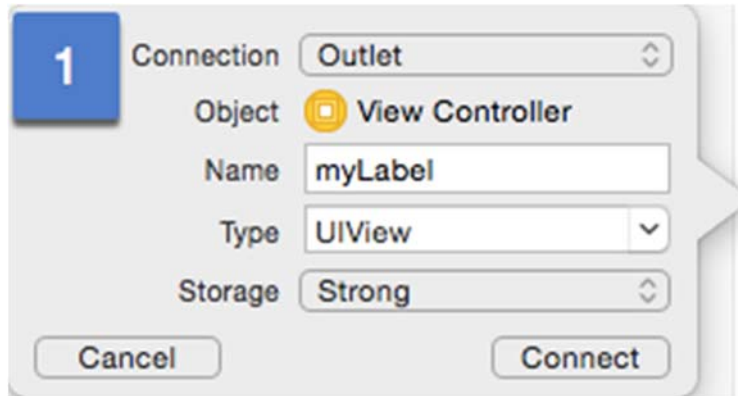
(詳見 5-1 屬性設定小技巧)

Step.4

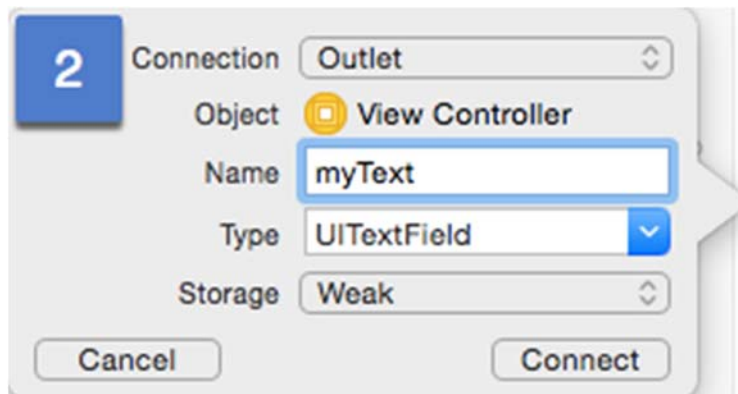
- (1) 透過連結即產生紅框處的程式碼，控制 IB 建立的元件和【程式碼】連結。
- (2) 在 IB 視窗上分別點選【文字標籤】【方框 1】及【文字欄位】【方框 2】，接著按住【control】鍵，用滑鼠拖曳【Label】和【Text Field】到右邊視窗。



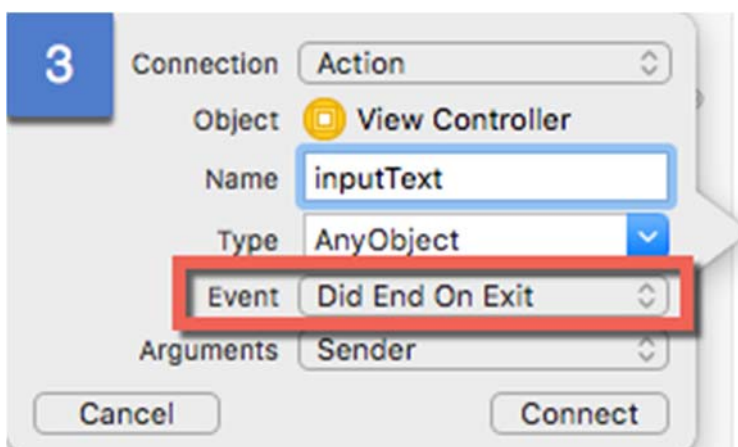
- (3) 透過連結即產生程式碼，控制 IB 建立的元件。
- (4) 在「Connection」欄位點選【Outlet】、「Name」欄位設定名稱【myLabel】以及在「Type」欄位點選【UIView】後，按【Connect】按鈕。



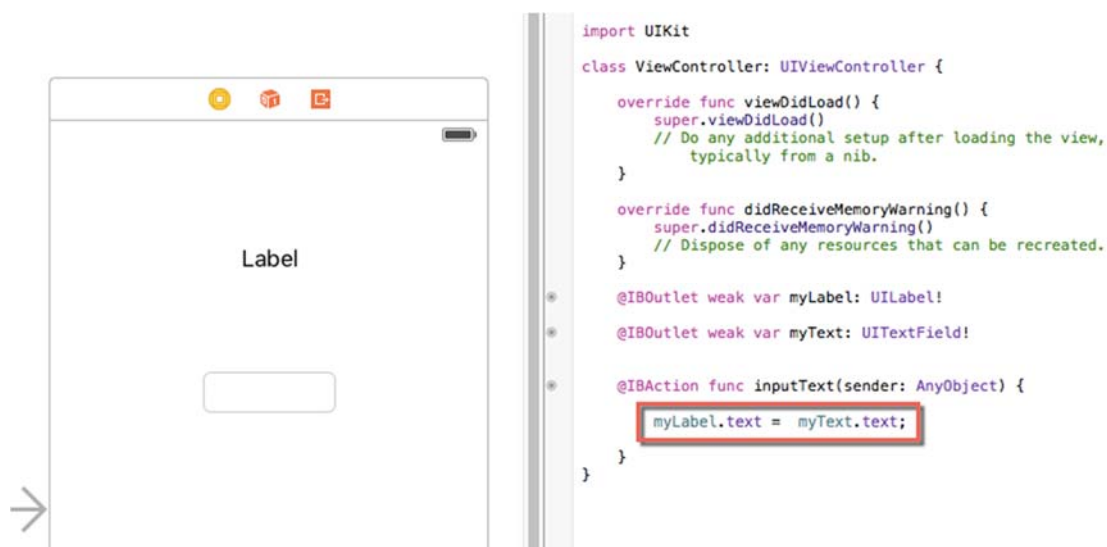
- (5) 在「Connection」欄位點選【Outlet】、「Name」欄位設定名稱【myText】以及在「Type」欄位點選【UITextField】後，按【Connect】按鈕。



- (6) 在「Connection」欄位點選【Action】、「Name」欄位設定名稱【inputText】以及在「Event」欄位點選【Did End On Exit】後，按【Connect】按鈕。



(7) 最後，我們在【紅框】中設定 swift 的程式碼 `myLabel.text = myText.text;`。



屬性設定小技巧

Swift 語言教學：

【設定顯示內容】

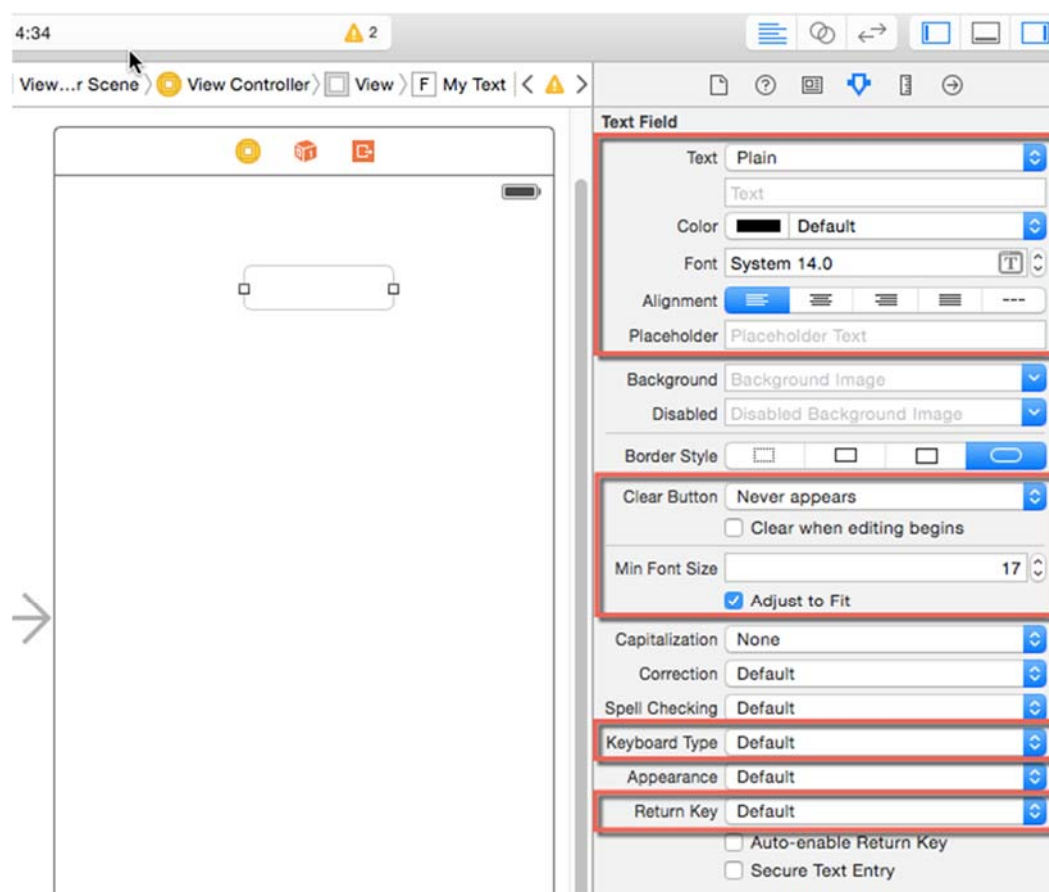
透過在程式 `text` 屬性設定，顯示預設輸入的文字：

```
文字欄位.text = 文字；
```



屬性設定小技巧

關於【Text Field】常用屬性說明：



選 項		功 能 說 明
1.	Text	預先輸入文字之內容
2.	Placeholder	未輸入任何文字時，要顯示提示文字
3.	Alignment	文字對齊之方式
4.	Clear Button	是否顯示清除已輸入文字按鈕
5.	Font	字型及字型大小
6.	Text Color	文字顏色
7.	Min Font Size	文字超出顯示範圍時縮小字體之處理方式

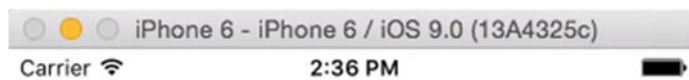
Step.5

在上方工具列按下【執行鍵▶】(Build and then run the current scheme)，啟動模擬器執行程式。



Step.6

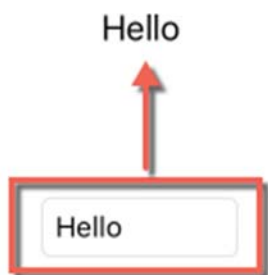
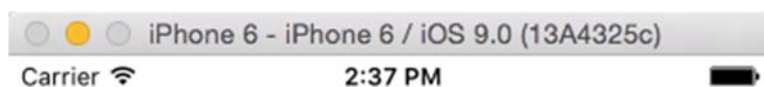
當 App 啟動後在顯示畫面時，點選紅框【Text Field】將會自動跳出鍵盤，所顯示【文字欄位】輸入「Hello」，然後請點選「return」。



Label



【Label】的顯示文字為「Hello」。

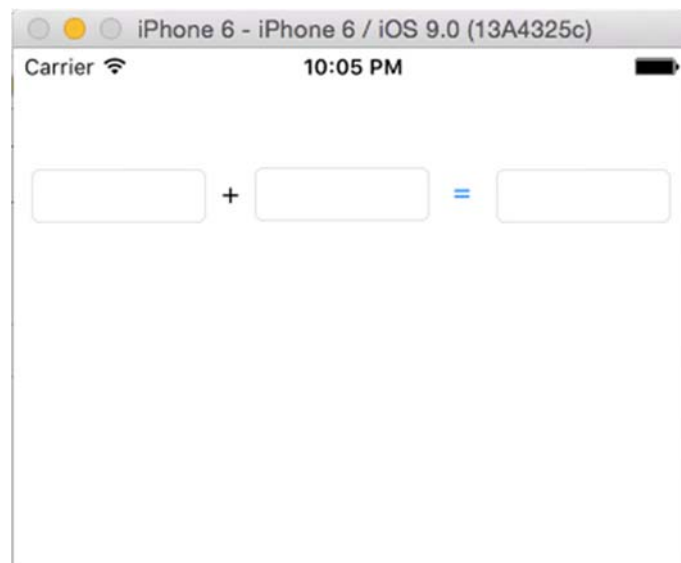


（小編在這裡設定為 iPhone6 畫面，供各位讀者們參考）

自我練習

實作加法器：

使用三個【Text Field】程式執行，在透過【Text Field】輸入數字時，當按下【BUTTON】「=」後，立即將【Text Field】顯示為「數值的總和」。



執行後結果

