

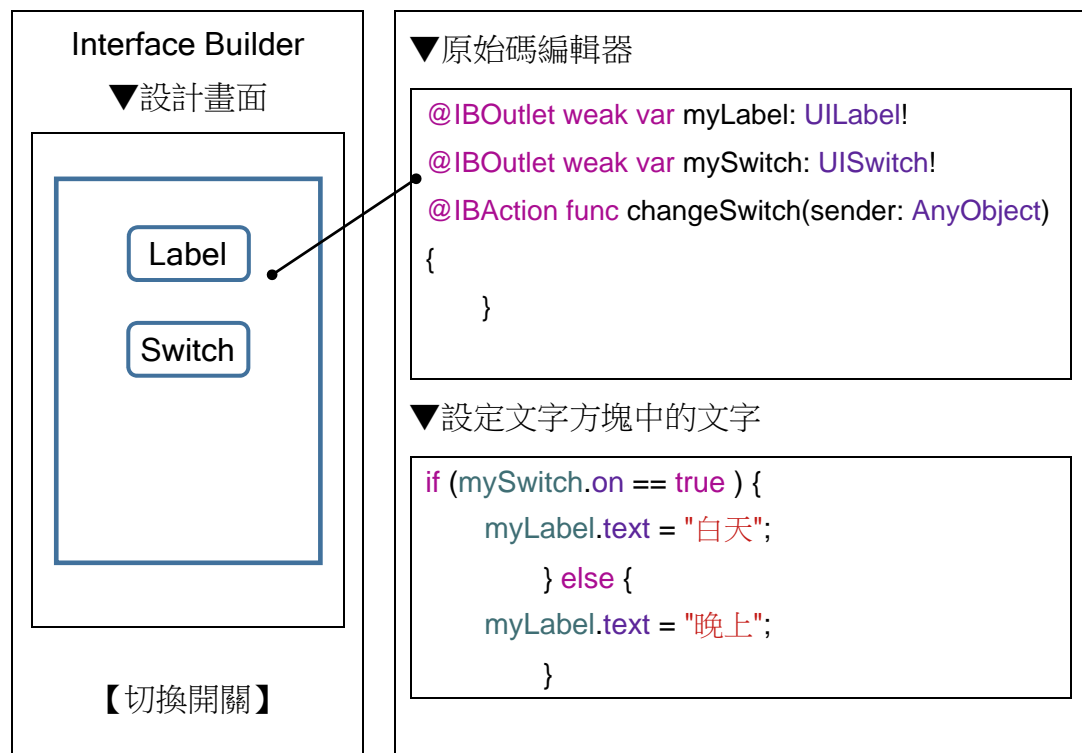
CHAPTER 5-5

UISwitch：使用 On／Off 切換開關

利用切換開關顯示文字

學習概念：

1. 首先用 IB 建立【文字標籤】及【切換開關】。
2. 讓【文字標籤】及【切換開關】與【程式碼】連結。
3. 最後在實作檔中相關程式，於處理載入後所觸發的事件，也就是撰寫利用【切換開關】顯示【文字標籤】上的程式。
- 4.

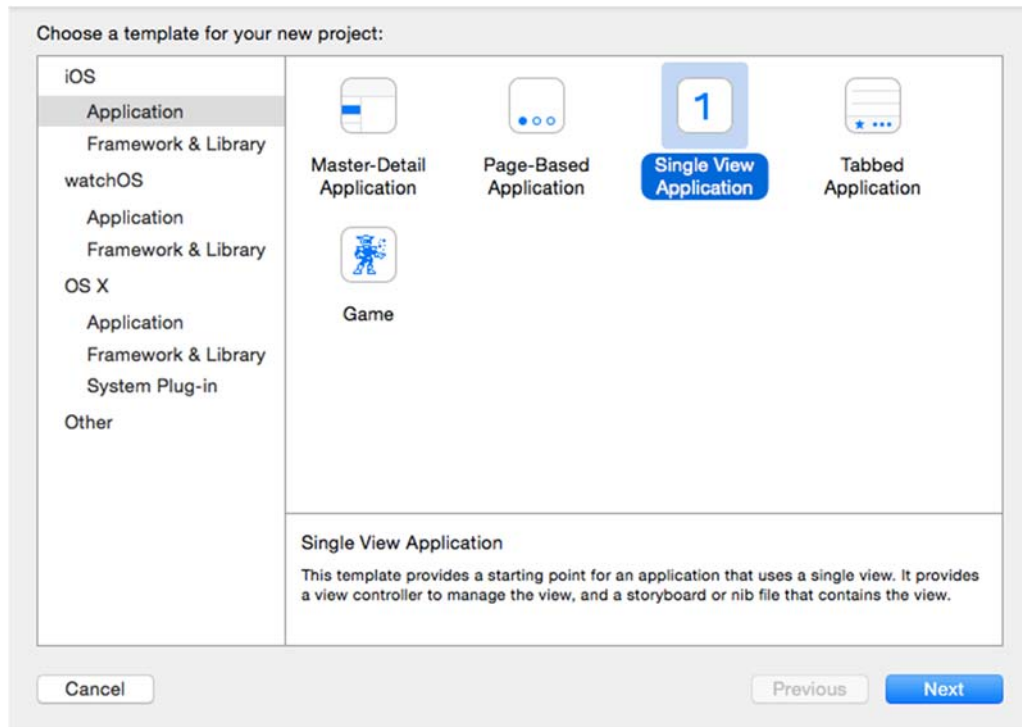


【執行結果】

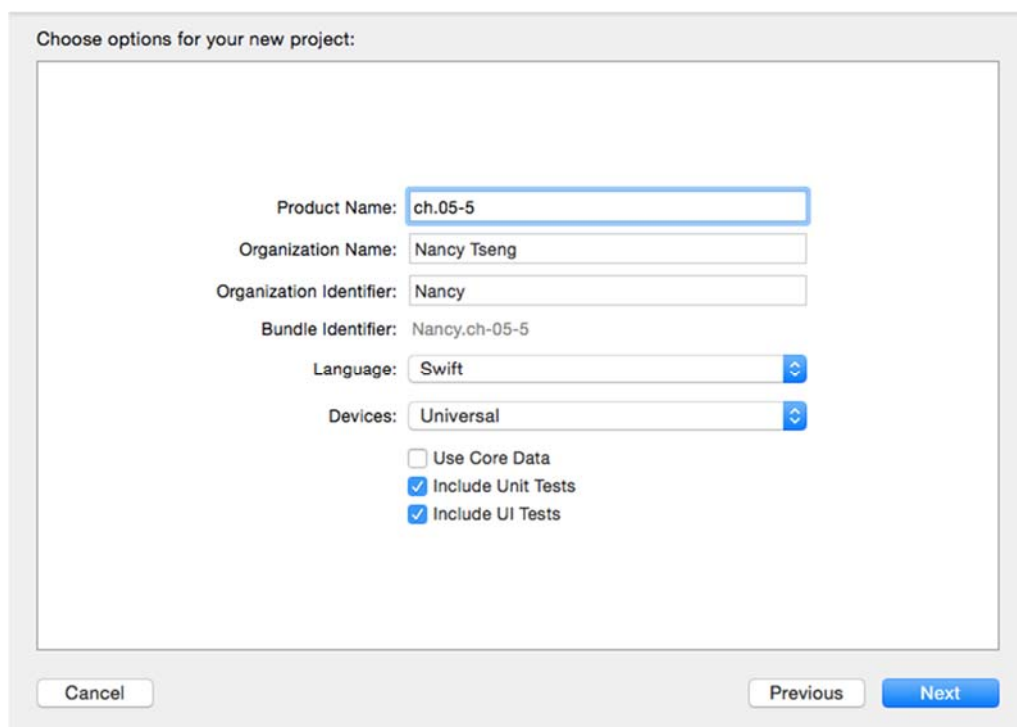
當 App 執行後，會載入我們將所設定「Hello！」在【文字標籤】上，並將結果透過操作者切換顯示在【文字方塊】中。

Step.1

開啟 **xcode** 時會出現的畫面，點選 **iOS** 下的【**Application**】，接著右視窗選擇【**Single View Application**】，點選【**Next**】選項後進入設定的基本視窗。

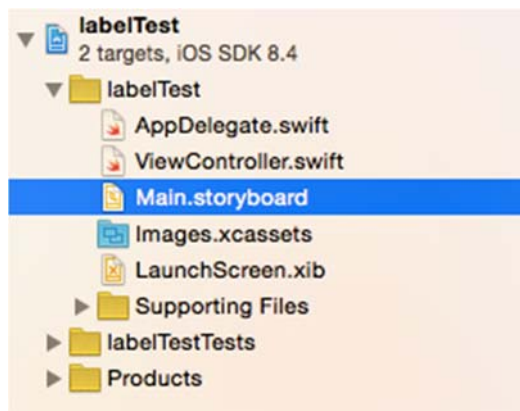


檔名及名稱設定，請將【**Product Name**】設定為 **ch.05-5**

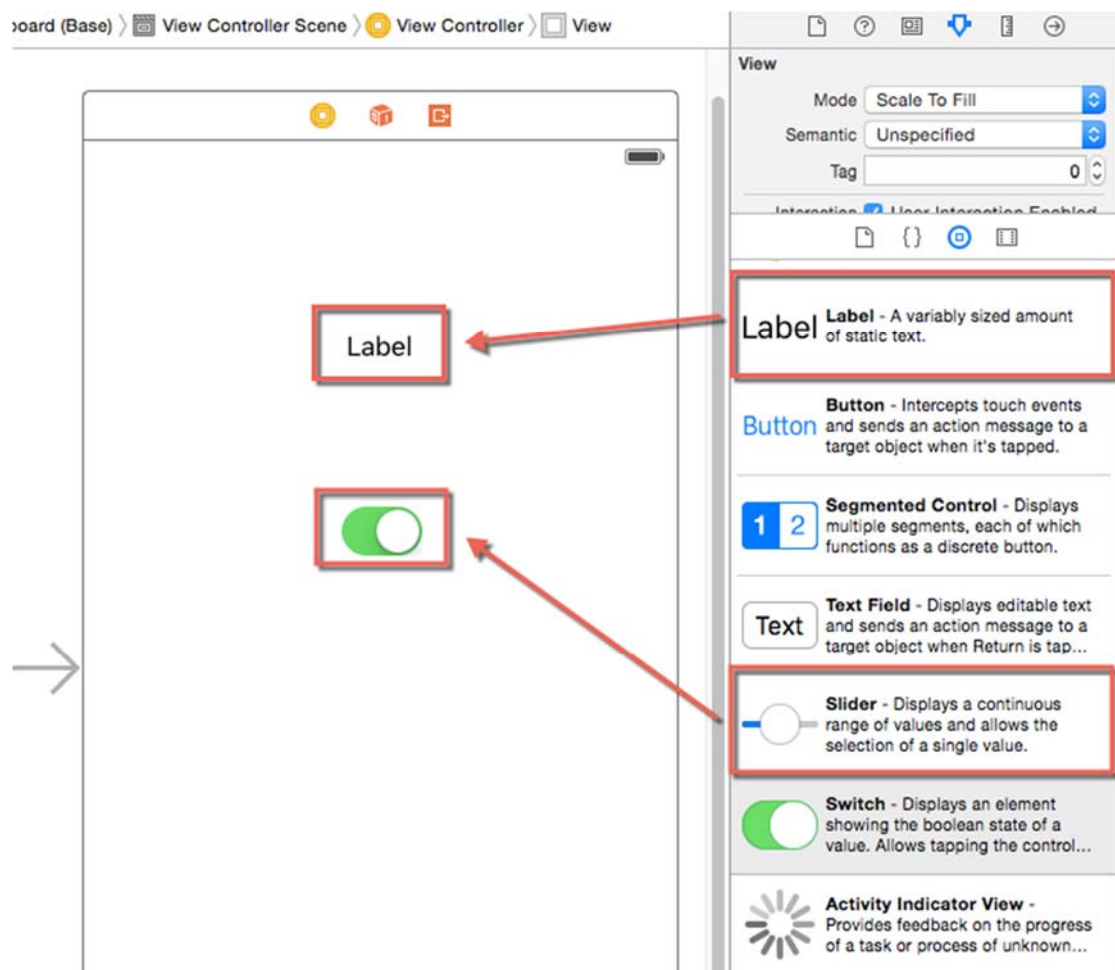


Step.2

選取【Main.storyboard】



本章操作已選擇【iPhone 4.7-inch】 操作頁面。(詳見 5-1 屬性設定小技巧)
從【物件庫】中拖曳【Label】及【Switch】到 IB 畫面中。



Step.3.

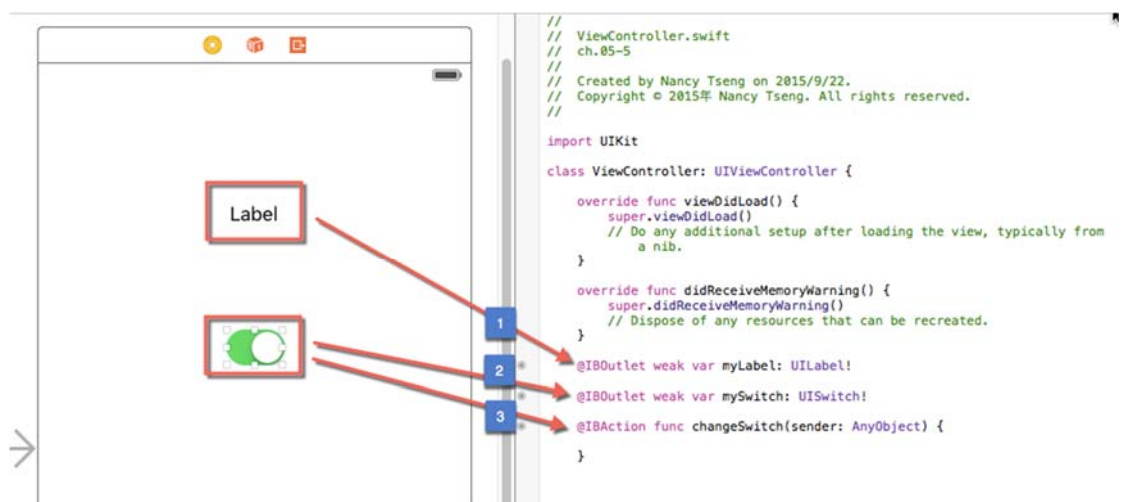
接著點選右上方工具列視窗【輔助編碼器】，就是雙圈符號【2】，進行程式碼編輯。



(詳見 5-1 屬性設定小技巧)

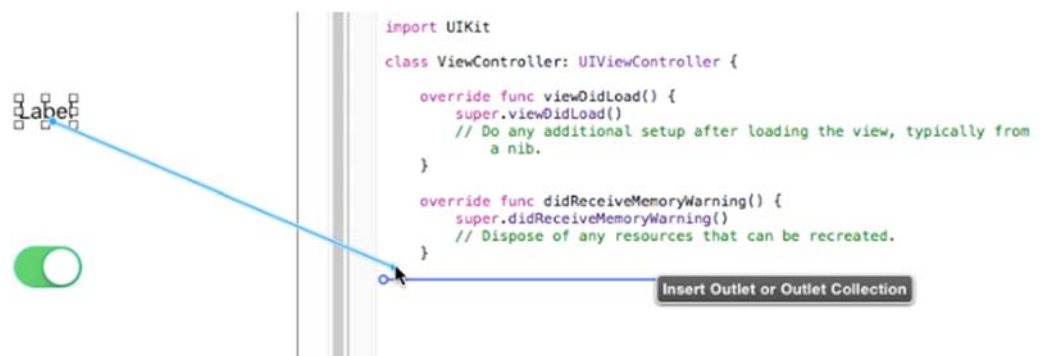
Step.4

(1) 透過連結即產生紅框處的程式碼，控制 IB 建立的元件和【程式碼】連結。



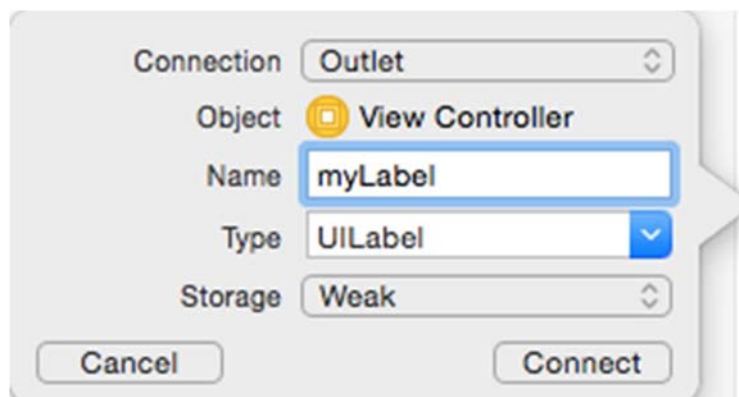
分解如下

(2) 將【文字標籤】【方框一】與「變數名稱」連結。



拖曳 Lable 元件

在「Connection」欄位點選【Outlet】、「Name」欄位設定名稱【myLabel】後，按【Connect】按鈕。



在拖曳後自動彈跳的視窗

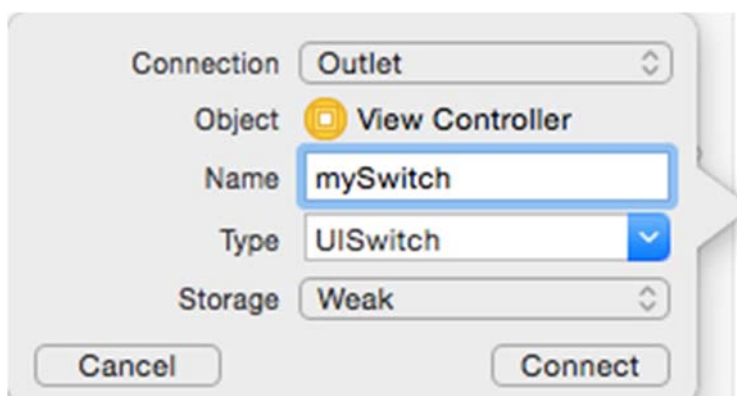
(3) 將【切換開關】【方框二】及【方框三】與「變數名稱」連結。



拖曳 Lable 元件

【方框二】

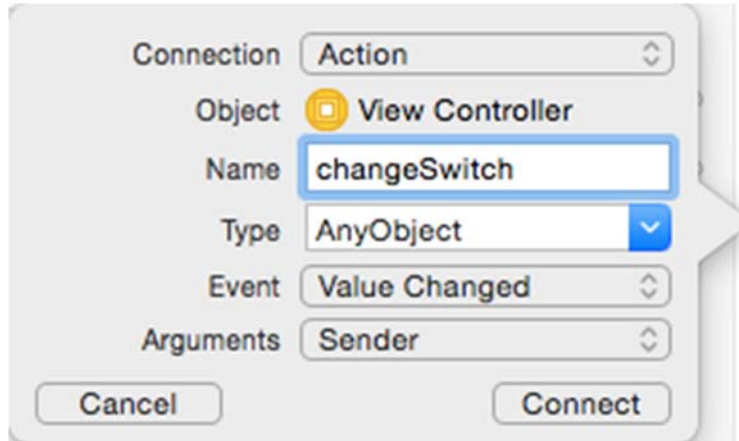
在「Connection」欄位點選【Action】、「Name」欄位設定名稱【mySwitch】以及在「Type」欄位點選【UISwitch】後，按【Connect】按鈕。



在拖曳後自動彈跳的視窗

【方框三】

在「Connection」欄位點選【Action】、「Name」欄位設定名稱【changeSwitch】以及在「Type」欄位點選【AnyObject】後，按【Connect】按鈕。



在【方框一】【方框二】及【方框三】連結後出現的程式碼

```
@IBOutlet weak var myLabel: UILabel!  
@IBOutlet weak var mySwitch: UISwitch!  
@IBAction func changeSwitch(sender: AnyObject) {  
}
```

連結後出現的程式碼。

Step.5

- (1) 最後，我們在【紅框】中加入設定 **swift** 的程式碼，將透過串接後顯示在【文字標籤】裡。

```

import UIKit

class ViewController: UIViewController {

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
    }

    override func didReceiveMemoryWarning() {
        super.didReceiveMemoryWarning()
        // Dispose of any resources that can be recreated.
    }

    @IBOutlet weak var myLabel: UILabel!

    @IBOutlet weak var mySwitch: UISwitch!

    @IBAction func changeSwitch(sender: AnyObject) {
        if (mySwitch.on == true){
            myLabel.text = "YES"
        } else {
            myLabel.text = "NO"
        }
    }
}

```

Step.6

在上方工具列按下【執行鍵▶】(Build and then run the current scheme)，啟動模擬器執行程式。



Step.7

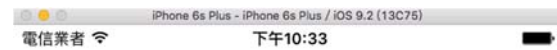
當 App 啟動後在顯示畫面時，在切換【Switch】時，將會自動帶出所設定的內容，顯示在【文字標籤】「Label」中的文字。



YES



▲當 switch 切換到最左邊時，顯示為 YES



NO



▲當 switch 切換到最右邊時，顯示為 NO

自我練習

實作執行後結果：

使用【Switch】、【Button】及【Label】程式執行，透過【Switch】切換時，顯示不同的內容於 Label，也顯示不同的 Button。



Button 1 is ON

Button1



switch 為 ON 顯示Button1



Button 2 is ON

Button2



switch 為 OFF 顯示Button2