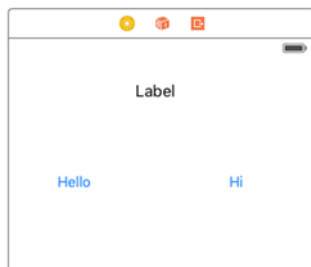


CH5 補充

多元件與單一程式碼連結

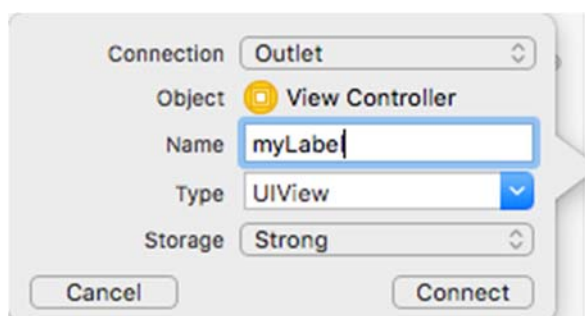
step1. 畫面上拉出一個 Label 與兩個 Button，並將 Button 按鈕上的文字更改為 Hello 與 Hi。



step2. 將 Label 設定其 IBOutlet，並命名為 myLabel



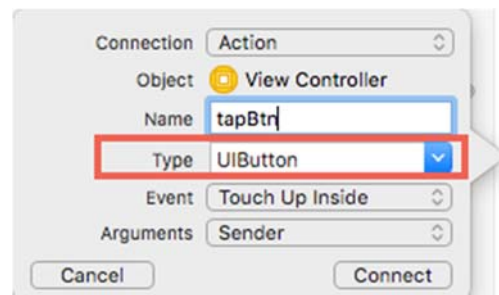
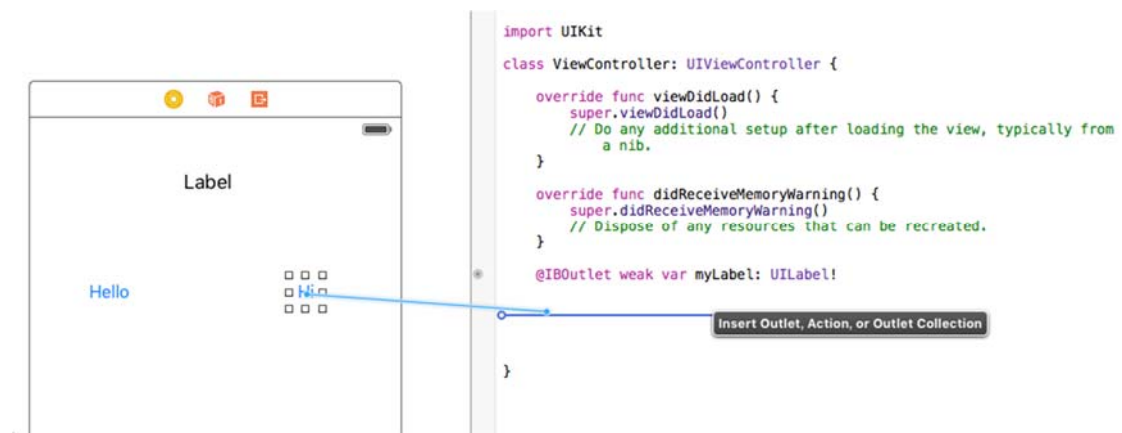
@IBOutlet weak var myLabel: UILabel!



step3. 先連一其中一個元件到程式碼，需要將 type 設定為 UIButton，並將 name 命名為 tapBtn。

將 type 設定為 UIButton 的目的是為了，等一下也是連結到相同的 Button 物件，並且要用到 Button 物件的專屬屬性，在此是要使用 Button 的 currentTitle

(也就是 Button 上的文字)。

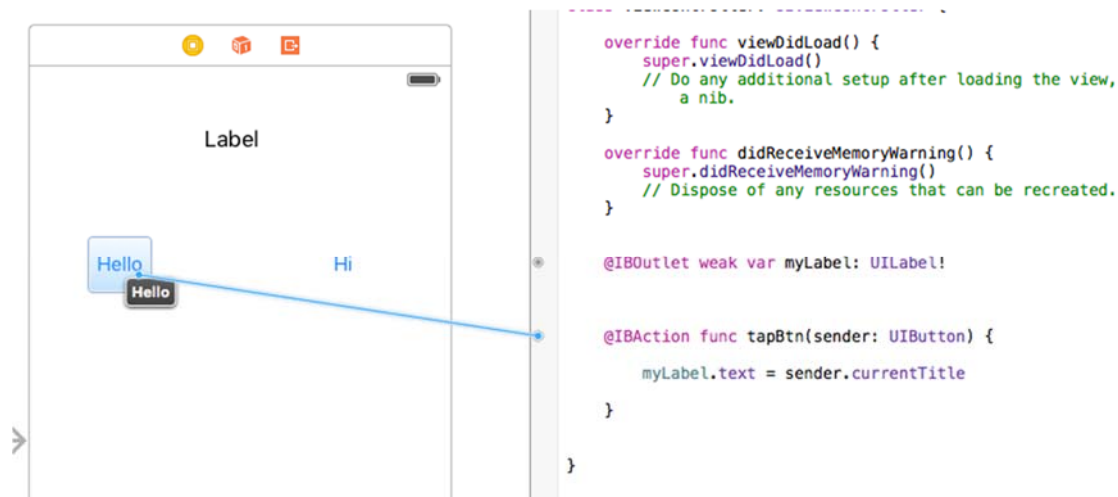
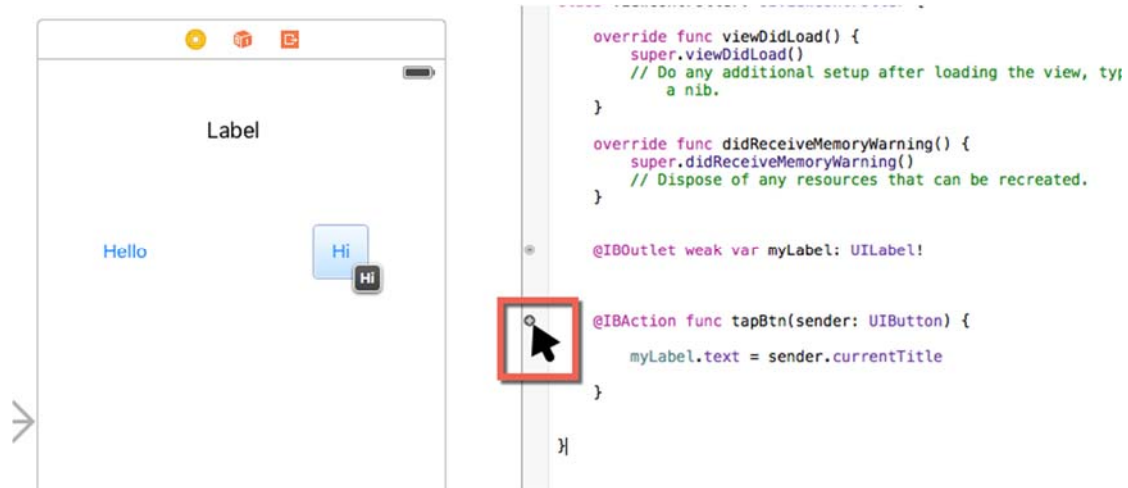


將 IBAction 中寫入程式碼，將傳回目前的按鈕名稱 title 給文字標籤中。
sender.currentTitle : sender 是指哪個元件使用到此 Action 就傳出他的名稱出來。

```
@IBAction func tapBtn(sender: UIButton) {
    myLabel.text = sender.currentTitle
}
```

將 IBAction 連結到另一個按鈕元件。

點選 IBAction 前方的 小圓點可以看到他現在 連結到 Hi 這個按鈕上，而且這個小圓點內會顯現一個+號，此時點選此+號，就可以再拖拉出一條線，此時將這條線連接到 Hello這個按鈕中。



完成後，再次點選 IBAction前方的圓點， 可以看到此 IBAction 已經連結到兩個按鈕了。

