

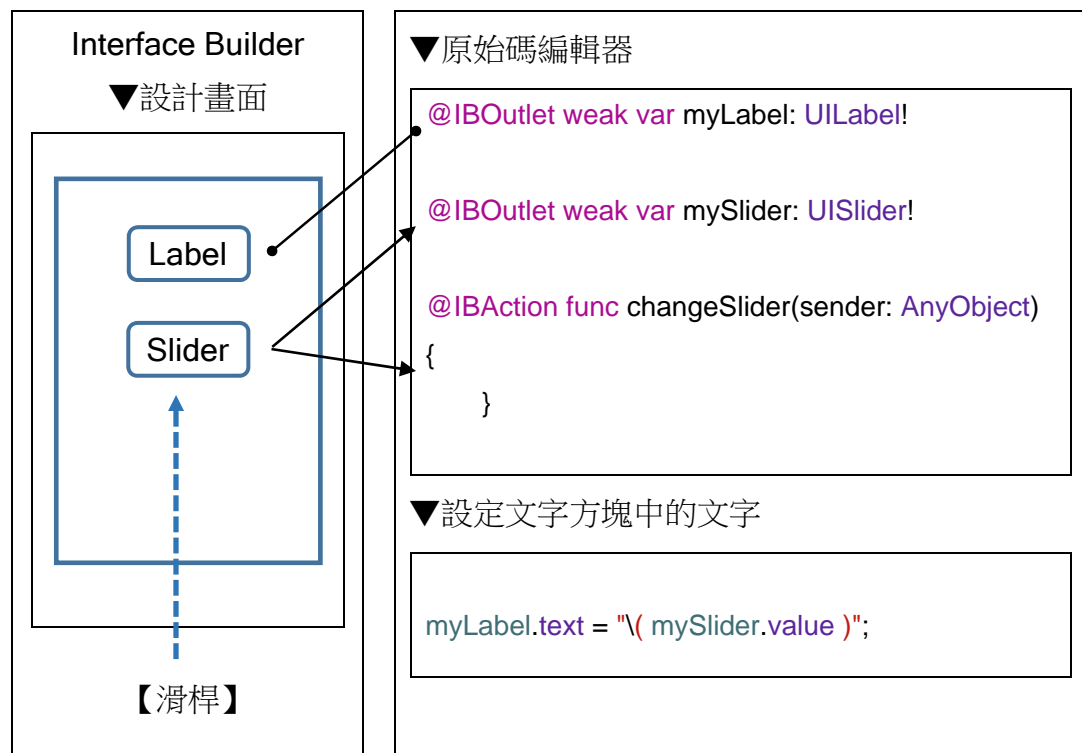
CHAPTER 5-6

UISlider：滑動滑桿顯示設定內容

利用移動滑桿顯示設定內容

學習概念：

1. 首先用 IB 建立【文字標籤】及【滑桿】。
2. 將【文字標籤】及【滑桿】與【程式碼】連結。
3. 最後在實作檔中相關程式，於處理載入後所觸發的事件，也就是撰寫利用【滑桿】拖曳顯示【文字標籤】上的程式。
- 4.

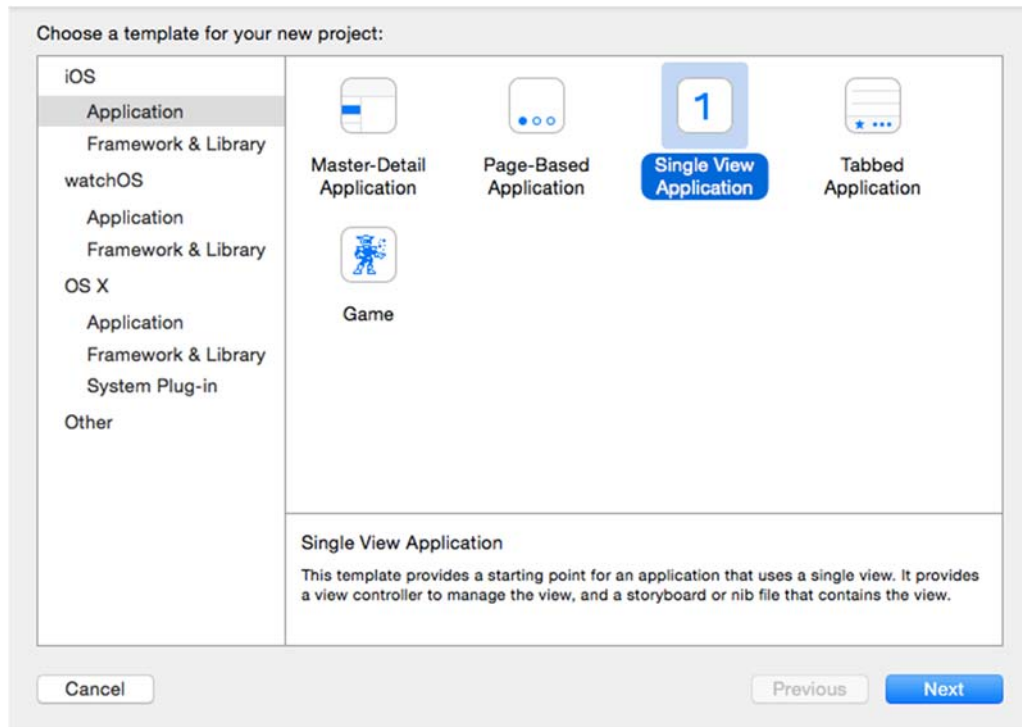


【執行結果】

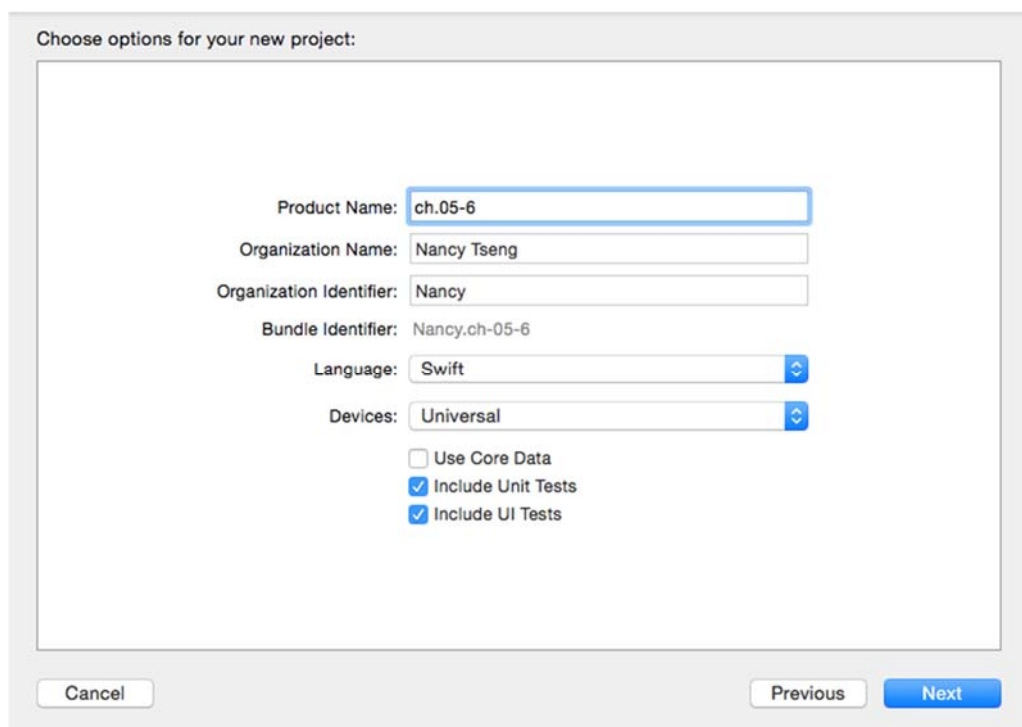
當 App 執行後，操作者在滑動【滑桿】時會將移動結果，顯示數值在【文字標籤】中。

Step.1

開啟 xcode 時會出現的畫面，點選 iOS 下的【Application】，接著右視窗選擇【Single View Application】，點選【Next】選項後進入設定的基本視窗。

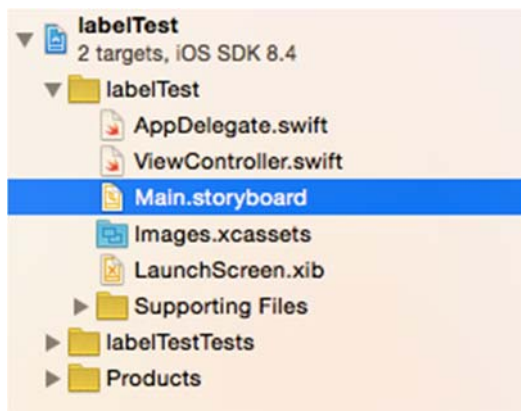


檔名及名稱設定，請將【Product Name】設定為 ch.05-6

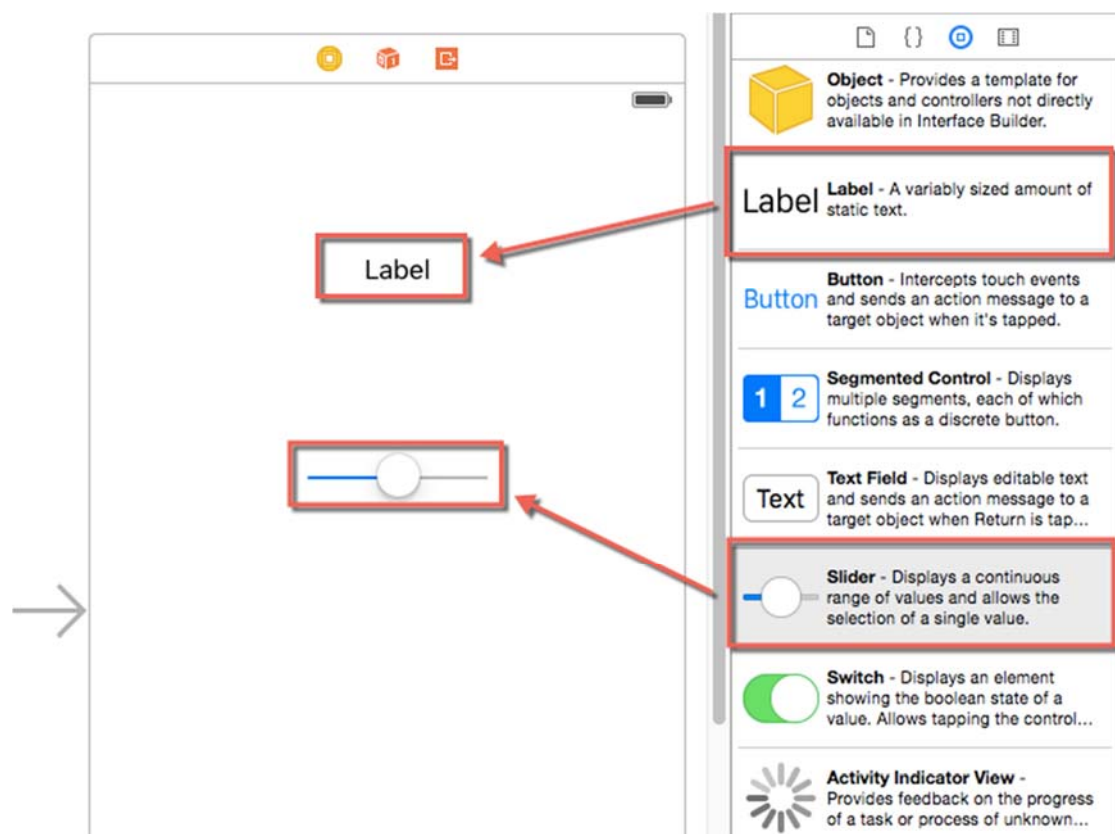


Step.2

選取【Main.storyboard】



本章操作已選擇【iPhone 4.7-inch】 操作頁面。(詳見 5-1 屬性設定小技巧)
從【物件庫】中拖曳【Label】及【Slider】到 IB 畫面中。



Step.3.

接著點選右上方工具列視窗【輔助編碼器】，就是雙圈符號【2】，進程式碼編

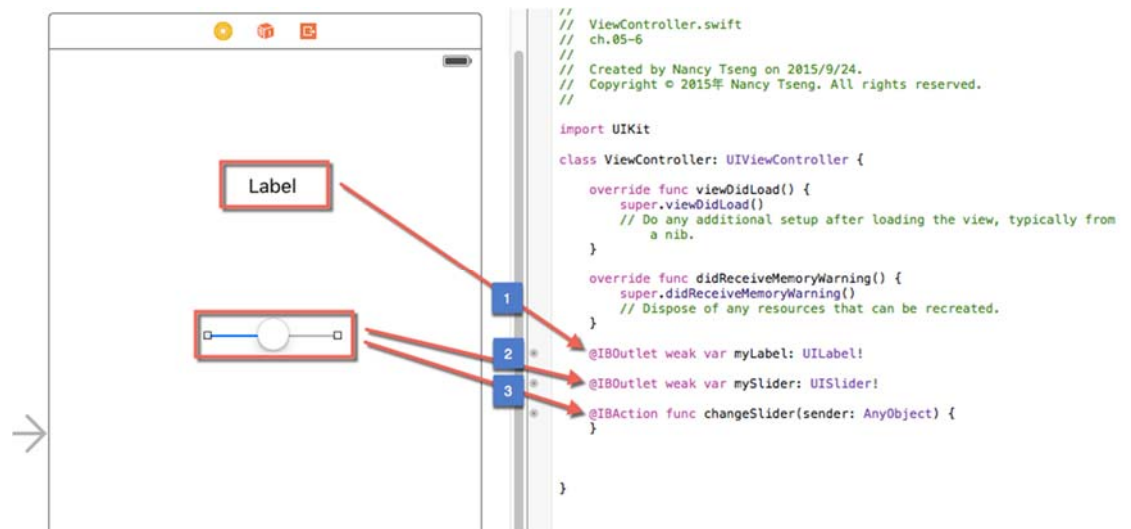
輯。



(詳見 5-1 屬性設定小技巧)

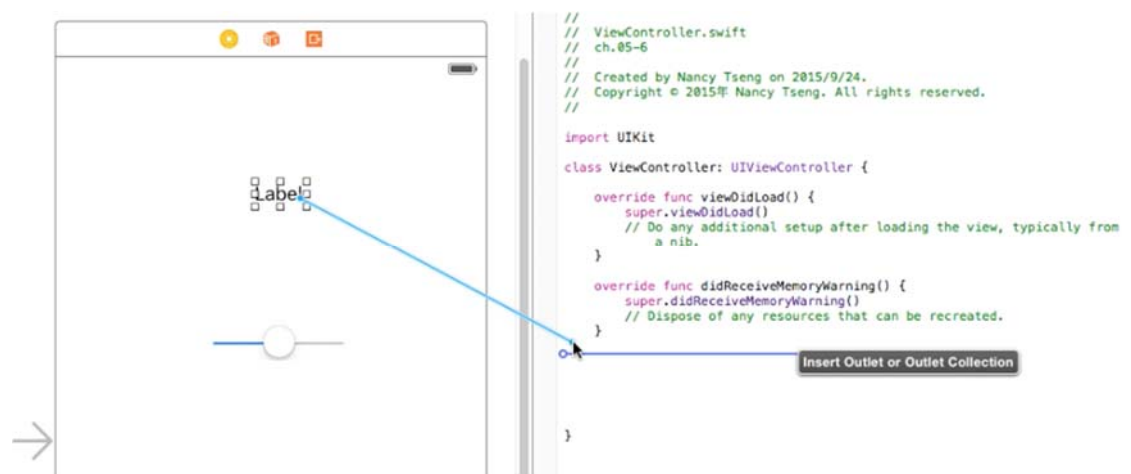
Step.4

- (1) 透過連結即產生【紅框】處的程式碼，控制 IB 建立的元件和【程式碼】連結。



分解如下

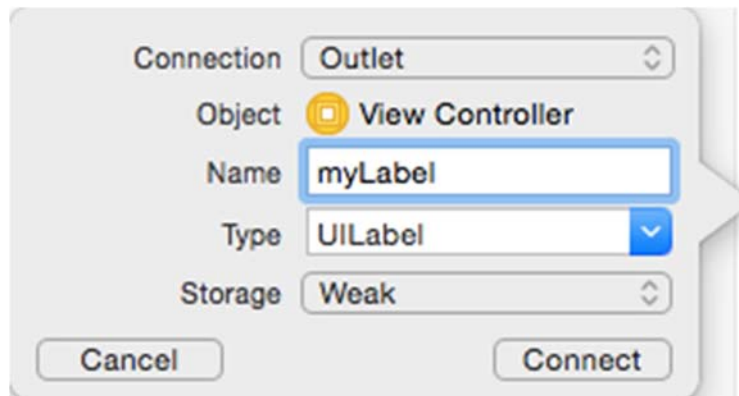
- (2) 將【文字標籤】【方框一】與「變數名稱」連結。



拖曳 Lable 元件

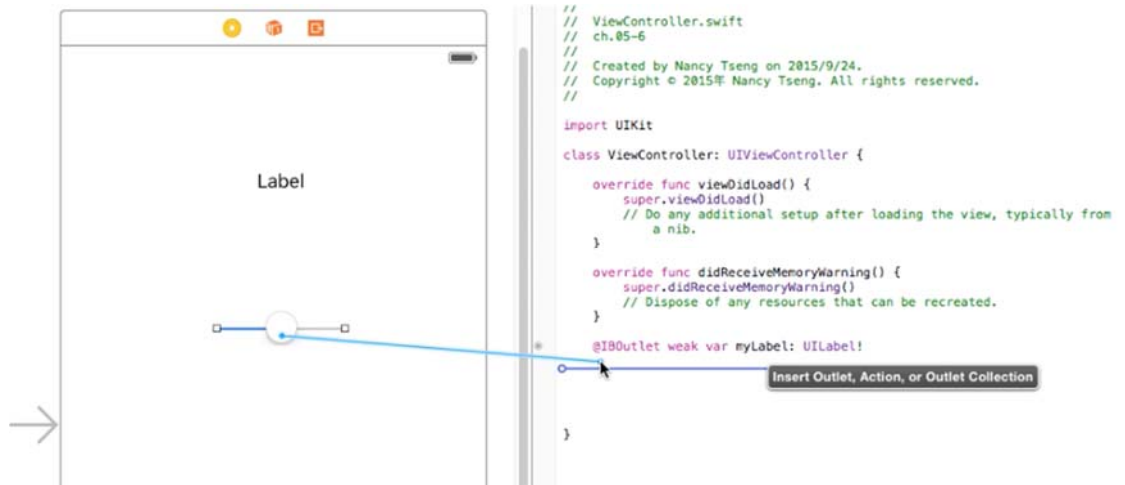
在「Connection」欄位點選【Outlet】、「Name」欄位設定名稱

【myLabel】以及在「Type」欄位點選【UILabel】後，按【Connect】按鈕。



在拖曳後自動彈跳的視窗

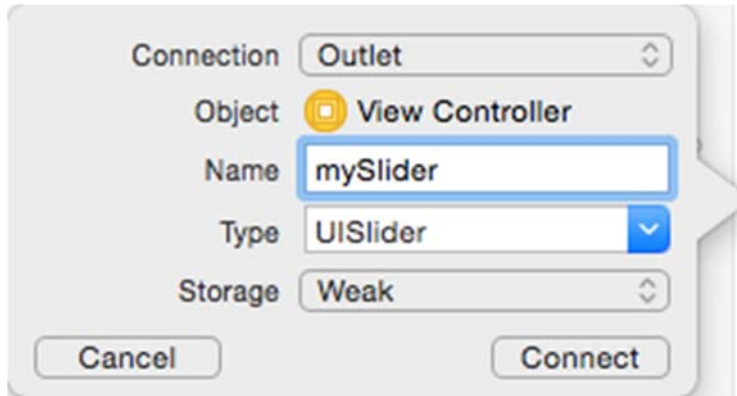
(3) 將【滑桿】【方框二】及【方框三】與「變數名稱」連結。



拖曳 Lable 元件

【方框二】

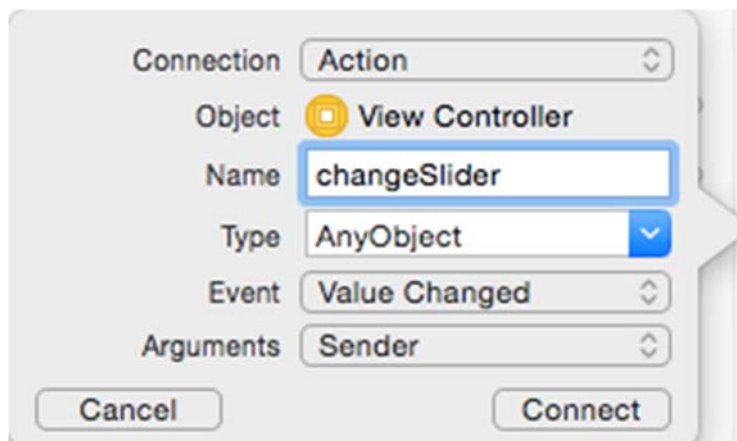
在「Connection」欄位點選【Outlet】、「Name」欄位設定名稱【mySlider】以及在「Type」欄位點選【UISwitch】後，按【Connect】按鈕。



在拖曳後自動彈跳的視窗

【方框三】

在「Connection」欄位點選【Action】、「Name」欄位設定名稱【changeSlider】以及在「Type」欄位點選【AnyObject】後，按【Connect】按鈕。



(4) 在【方框一】、【方框二】及【方框三】，將會自動手插程式碼，作為與 IB 的連結。

```
@IBOutlet weak var myLabel: UILabel!  
  
@IBOutlet weak var mySlider: UISlider!  
  
@IBAction func changeSlider(sender: AnyObject) {  
}  
}
```

連結後出現的程式碼。

Step.5

- (1) 最後，我們在【紅框】中加入設定 **swift** 的程式碼，將透過串接後顯示在【文字標籤】裡。

```
import UIKit

class ViewController: UIViewController {

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        // Do any additional setup after loading the view, typically from a
        nib.
    }

    override func didReceiveMemoryWarning() {
        super.didReceiveMemoryWarning()
        // Dispose of any resources that can be recreated.
    }

    @IBOutlet weak var myLabel: UILabel!

    @IBOutlet weak var mySlider: UISlider!

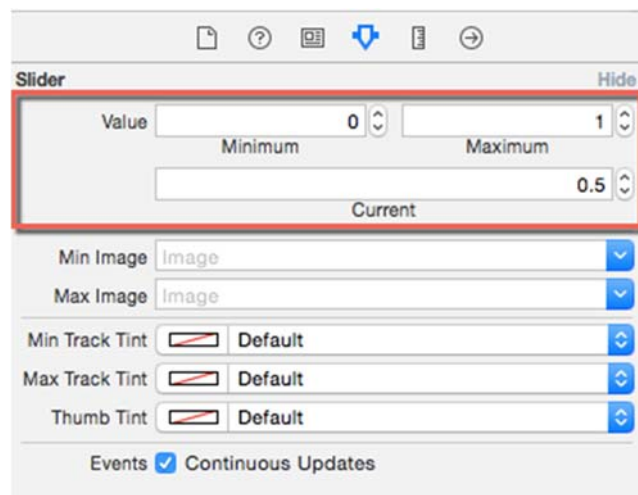
    @IBAction func changeSlider(sender: AnyObject) {
        myLabel.text = "\( mySlider.value )";
    }

}
```



屬性設定小技巧

關於【Slider】常用屬性說明：



選 項		功 能 說 明
1.	Minimum Value	設定顯示最小值
2.	Maximum Value	設定顯示最大值
3.	Continuous Updates	內容是否隨拖曳顯示大小

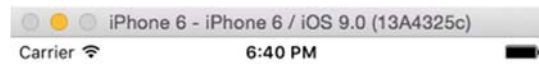
Step.6

在上方工具列按下【執行鍵▶】（Build and then run the current scheme），啟動模擬器執行程式。

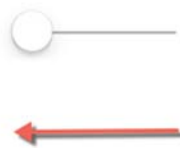


Step.7

當 App 啟動後在顯示畫面時，在滑動【Slider】時，將會自動帶出所設定的內容，顯示在【文字標籤】「Label」中的數值。



0.0



▲當滑動到最左邊時，顯示為 0.0



1.0



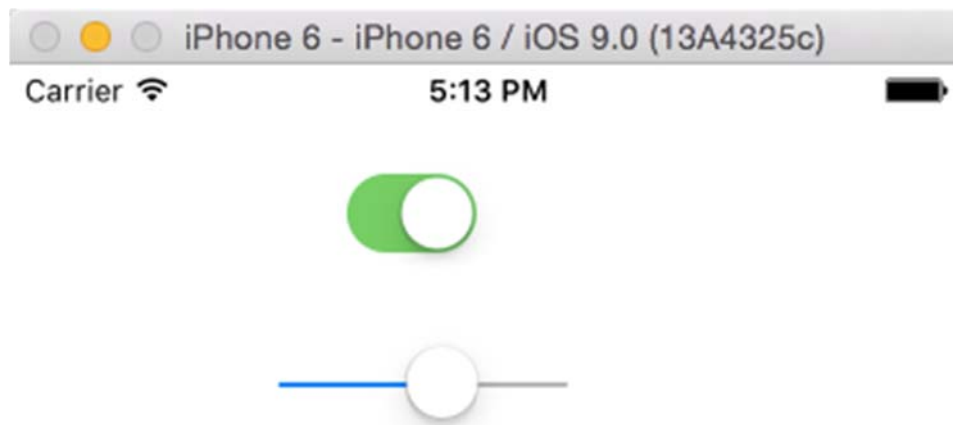
▲當滑動到最右邊時，顯示為 1.0

（小編在這裡設定為 iPhone6 畫面，供各位讀者們參考）

自我練習

實作執行後結果：

使用【Switch】、【Slider】及【Text View】程式執行，透過【Switch】文字內容的變更與否、【Slider】滑動滑桿顯示內容大小，以及在【Text View】這三者與【程式碼】連結並串接時，當執行【RUN】顯示文字內容的變化。



Lorem ipsum dolor sit er elit lamet,
consectetur cillum adipisicing pecu, sed
do eiusmod tempor incididunt ut labore et
dolore magna aliqua. Ut enim ad minim
veniam, quis nostrud exercitation ullamco
laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
consequat. Duis aute irure dolor in
reprehenderit in voluptate velit esse cillum
dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur
sint occaecat cupidatat non proident, sunt
in culpa qui officia deserunt mollit anim id
est laborum. Nam liber te conscient to
factor tum poen legum odioque civiuda.