

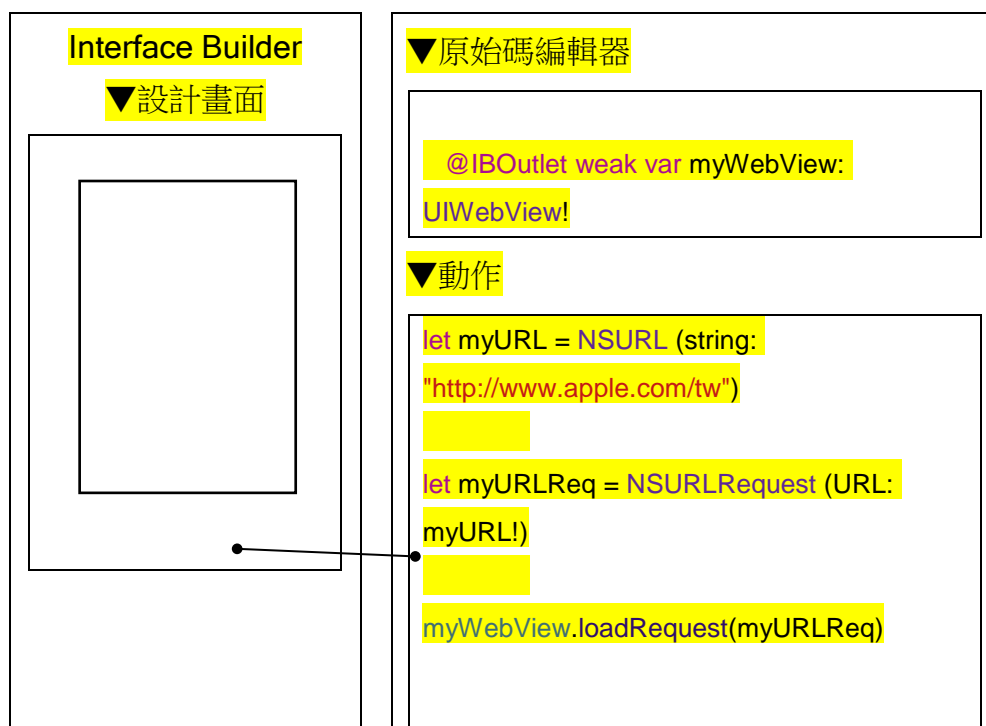
CHAPTER 11-1

Launch Screen: 啟動畫面

將網頁內容顯示於網頁視窗

學習概念：

1. 首先用 IB 建立【UIWebView】。
2. 接著將【UIWebView】與【程式碼連結】。
3. 最後在實作相關程式，載入網頁內容

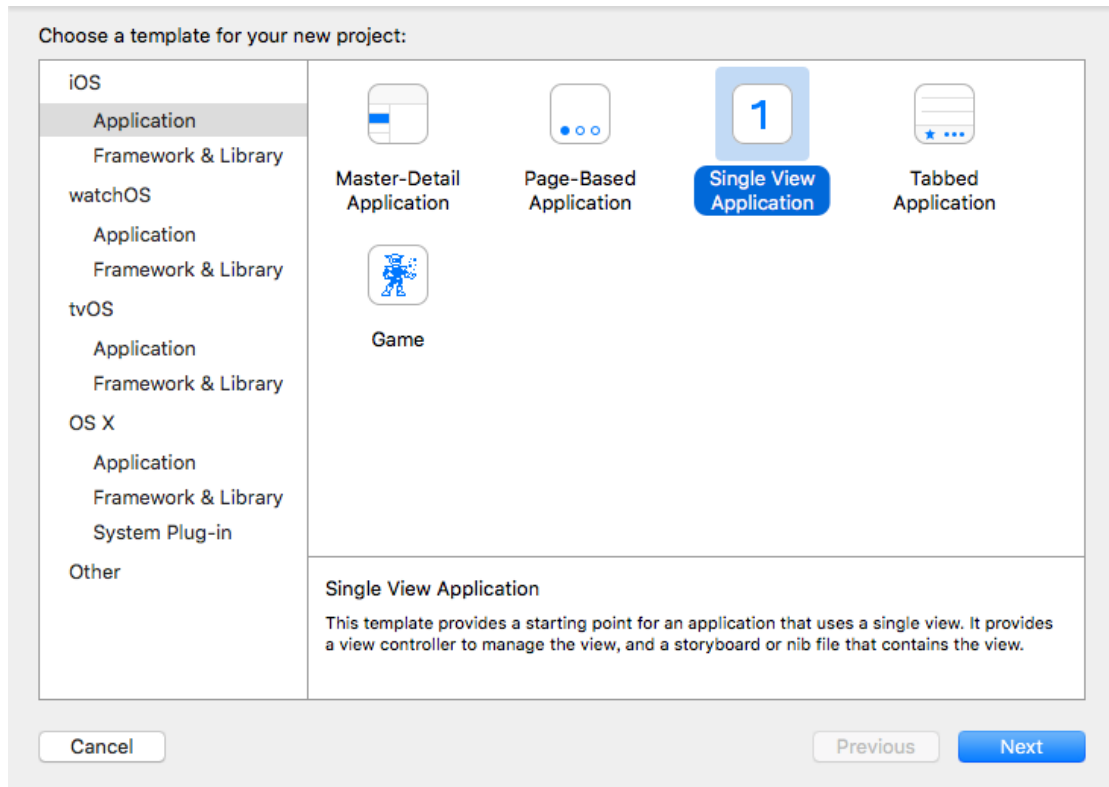


【執行結果】

當 App 執行後，會自動於【網頁視窗】上開啟設定的網頁。

Step.1

開啟 **xcode** 時會出現的畫面，點選 **iOS** 下的【**Application**】，接著右視窗選擇【**Single View Application**】，點選【**Next**】選項後進入設定的基本視窗。



檔名及名稱設定，請將【**Product Name**】設定為 **ch.11-1**

Choose options for your new project:

Product Name:

Organization Name:

Organization Identifier:

Bundle Identifier:

Language:

Devices:

☐ Use Core Data

☐ Include Unit Tests

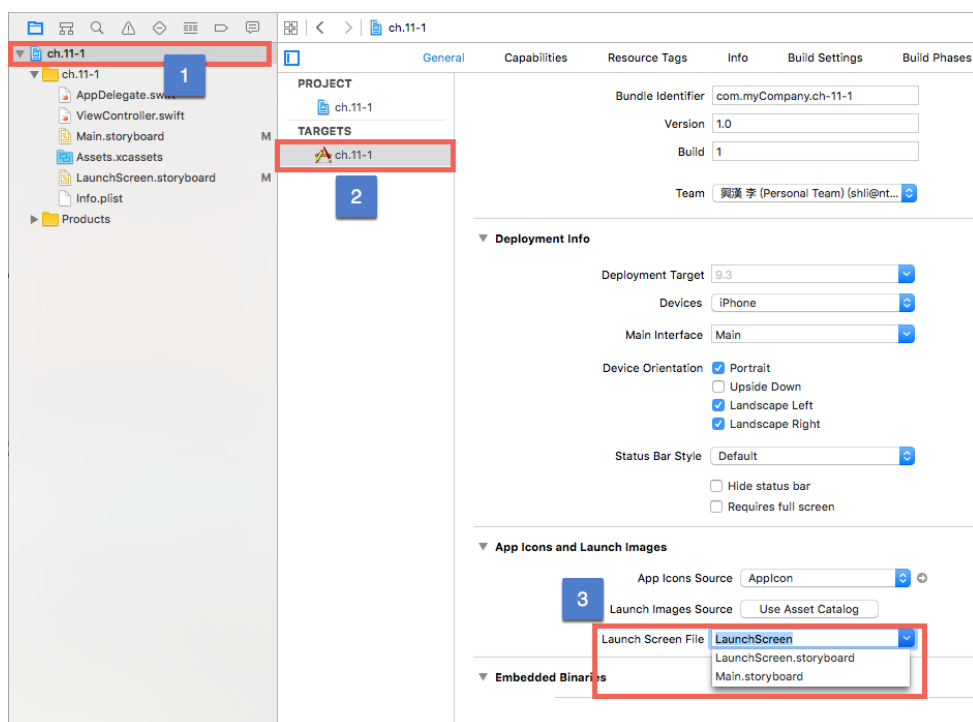
☐ Include UI Tests

Step.2

設定是否要使用 啟動畫面（預設為使用啟動畫面）

選擇 Main.storyboard 就會直接開啟主畫面

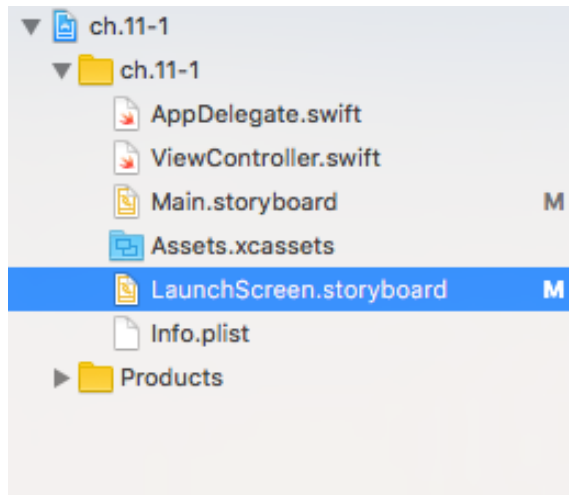
選擇 LaunchScreen.storyboard 就會先開啟 啟動畫面



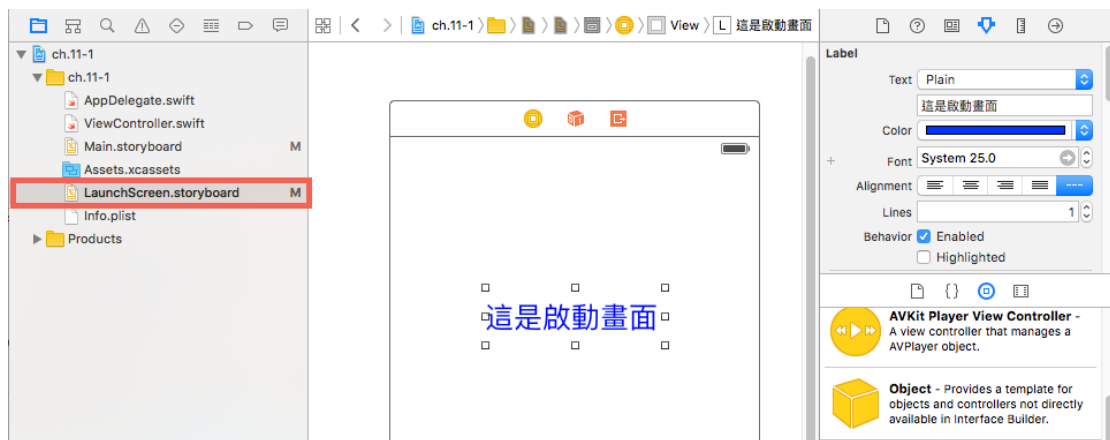
Step.3

選取【LaunchScreen.storyboard】

啟動畫面 預設空白，設計啟動畫面方式 同 Main.storyboard



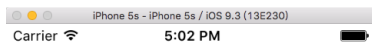
拖曳【Label】到畫面中，並將其文字設定為『這是啟動畫面』。



Step.4

執行程式。

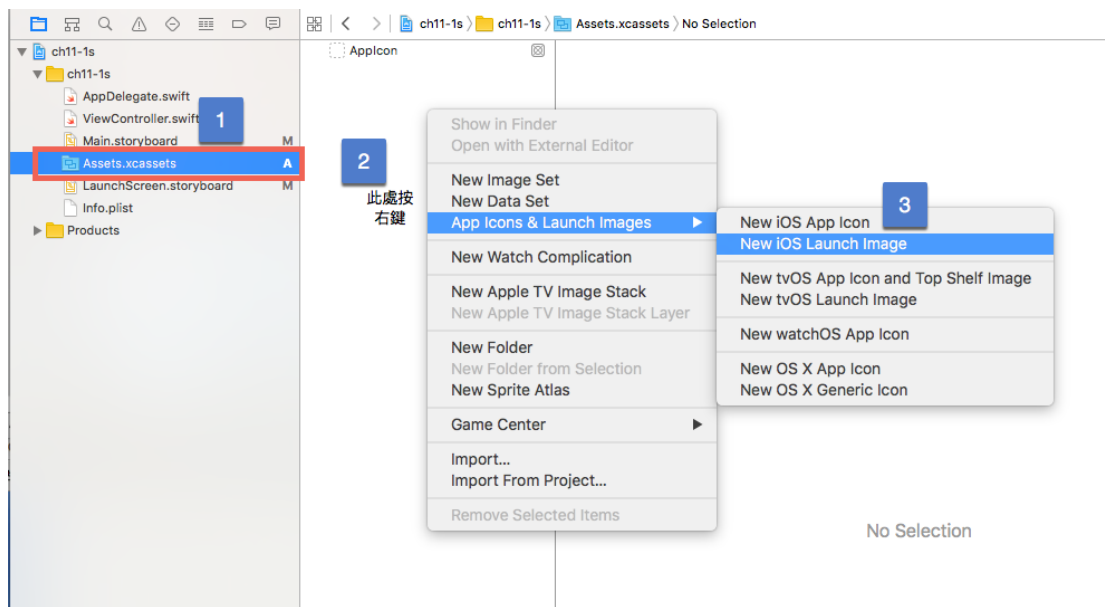
啟動畫面會在程式一執行時，就顯現出來約兩秒鐘時間，之後即切回主畫面。



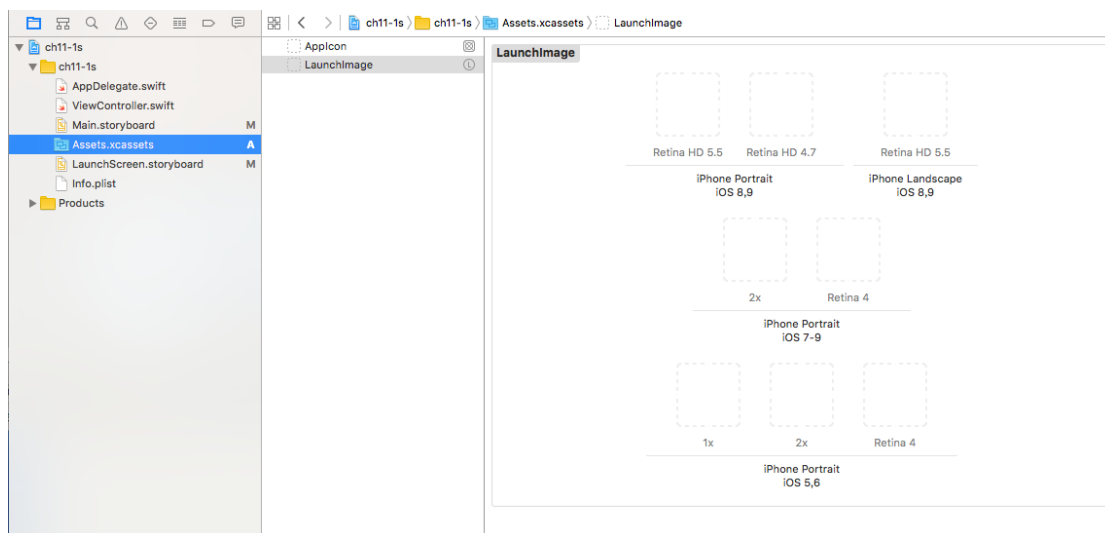
這是啟動畫面

【LaunchScreen】進階

先建立啟動圖像的存放位置



執行『New iOS Launch Image』後即會建立 LaunchImage 的檔案匣

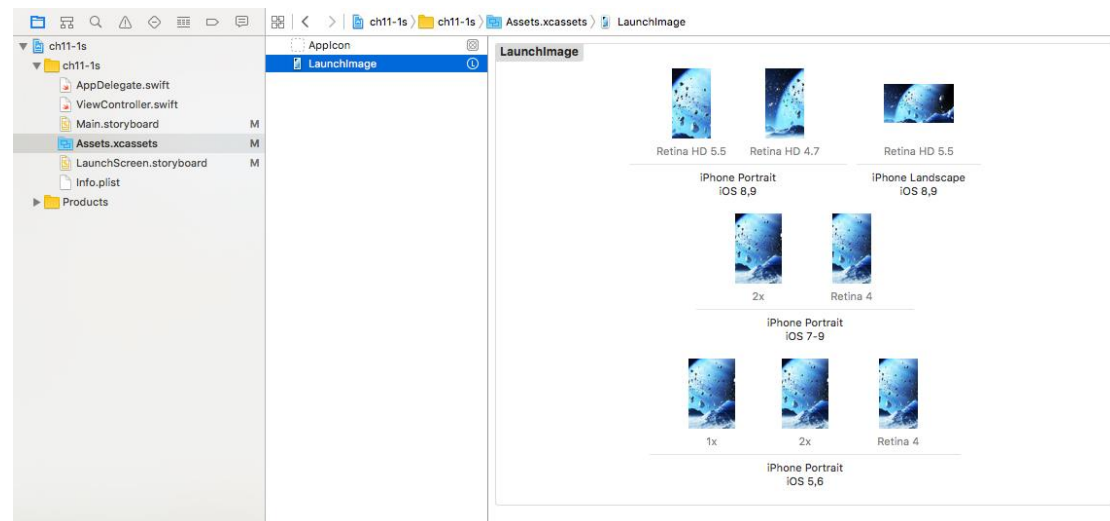


在右方顯示很多需現的框框，依照我們需要的解析度，將適合的圖檔放入。

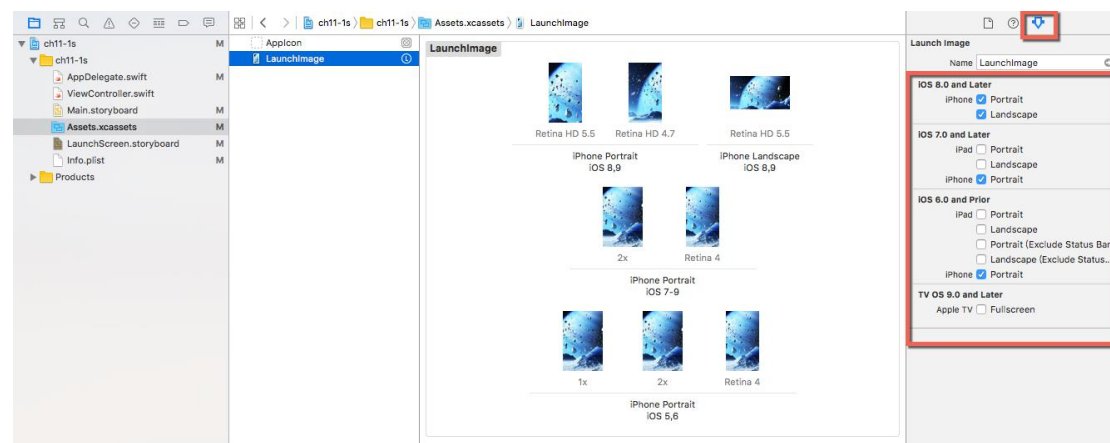
iPhone 1x	iphone 3	320*480
iPhone 2x	iphone 4/4s	640*960
iPhone Retina 4	iphone 5/5s/5c	640*1136

Retina HD 4.7	iphone 6	750*1334
Retina HD 5.5	iphone 6 plus	1242*2208
iPad 1X	768*1024	
iPad 2x	1536*2048	
iPad pro	2048* 2732	

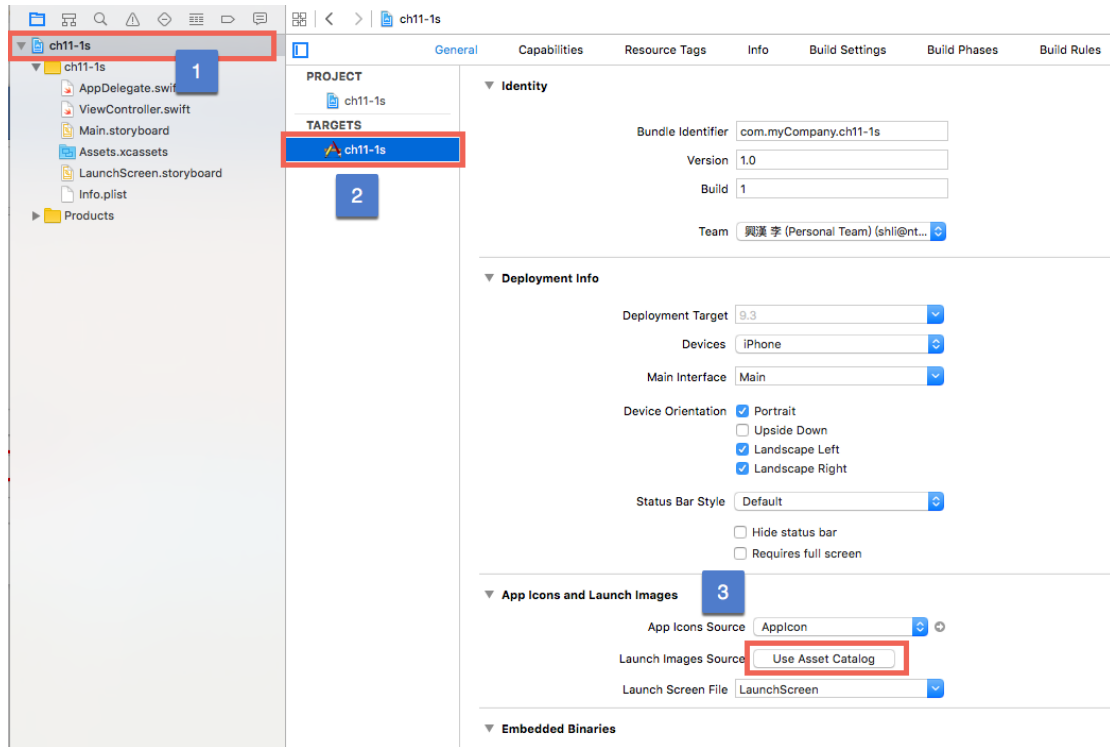
若放入的圖檔解析度不對，會出現警告訊息。



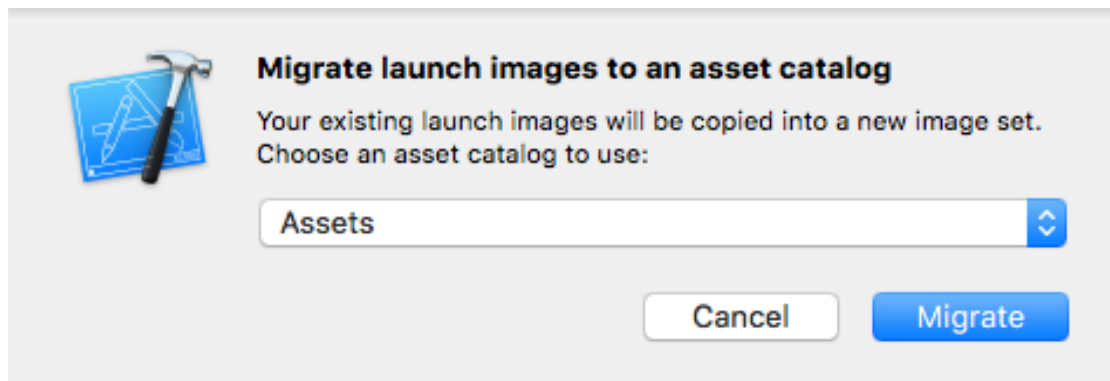
若還有需要提供更多的裝置使用，可以由右邊的選項中進行勾選。



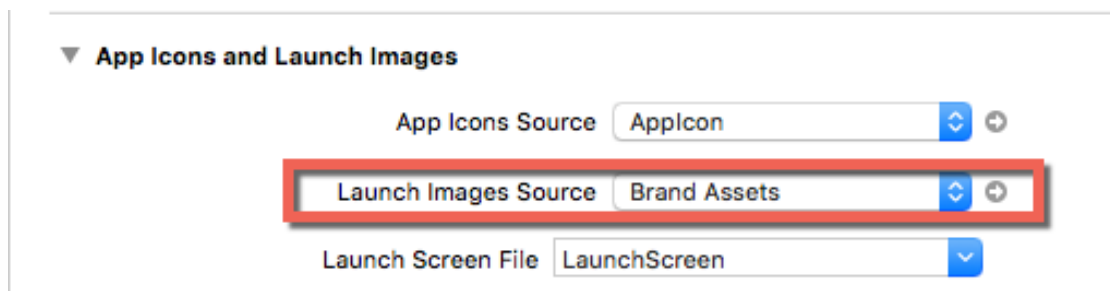
建立專案後，由專案的 **General** 項目下方，**App Icons and Launch Images** 項目中 **Launch Image Source** 點選『**Use Assest Catalog**』。

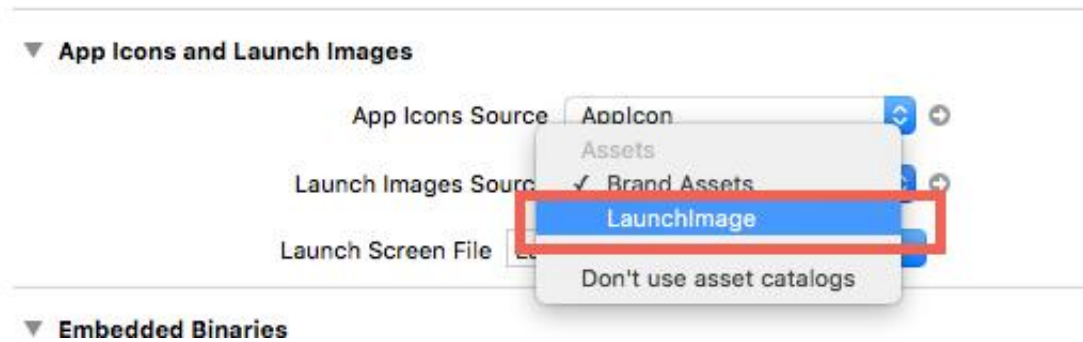


點選後會跳出對話窗，請使用 **Assets** 作為啟動圖片的存放位置，並進行整合 Migrate。

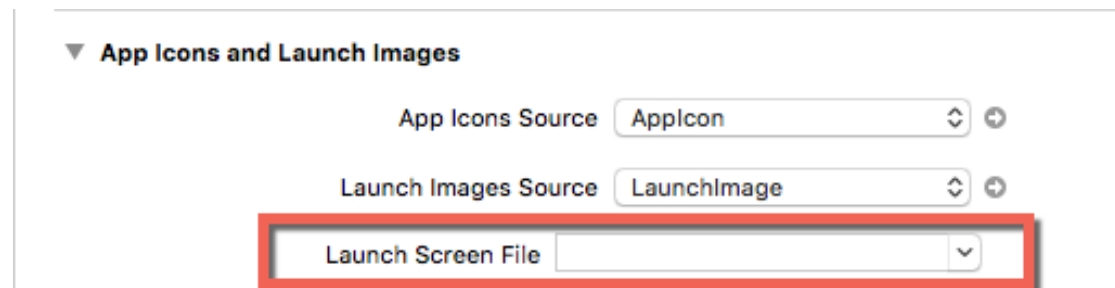


此時可以看到 **Launch Images Source** 所列出的是 **Brand Assets**，但這並不是我們剛才所建立的 **LaunchImage** 資料匣，因此請下拉替換為 **LaunchImage**。

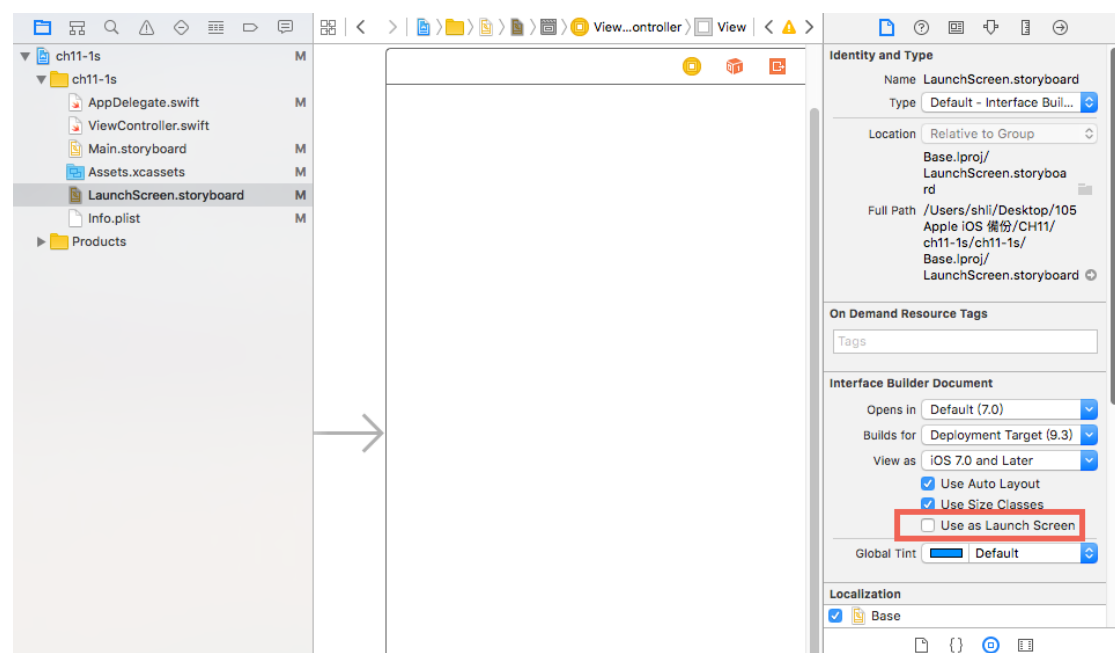




接著在最後一個選項 **Launch Screen File** 請將其清空，我們已經改用啟動圖片而非使用啟動畫面。



點選 **LaunchScreen.storyboard** 將右手邊的 **Use as Launch Screen** 取消勾選。



執行程式，即可看到啟動時已經變更為圖片。



若覺得啟動圖片出現時間太短，可以在 `AppDelegate.swift` 中 `didFinishLaunchingWithOptions`，加入 `sleep(5)`，就會有五分鐘的停留。

```
func application(application: UIApplication,
didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [NSObject: AnyObject]?) ->
Bool {
    // Override point for customization after application launch.
    sleep(5)
    return true
}
```

＊ ＊執行程式後若未出現啟動畫面，建議可以先將模擬機中的 APP 先刪除，或更換不同機型來測試，小編發現若已經有製作過 APP 使用啟動畫面後才重新修改程式改為啟動圖片，APP 製作後仍然會是使用啟動畫面。。

