

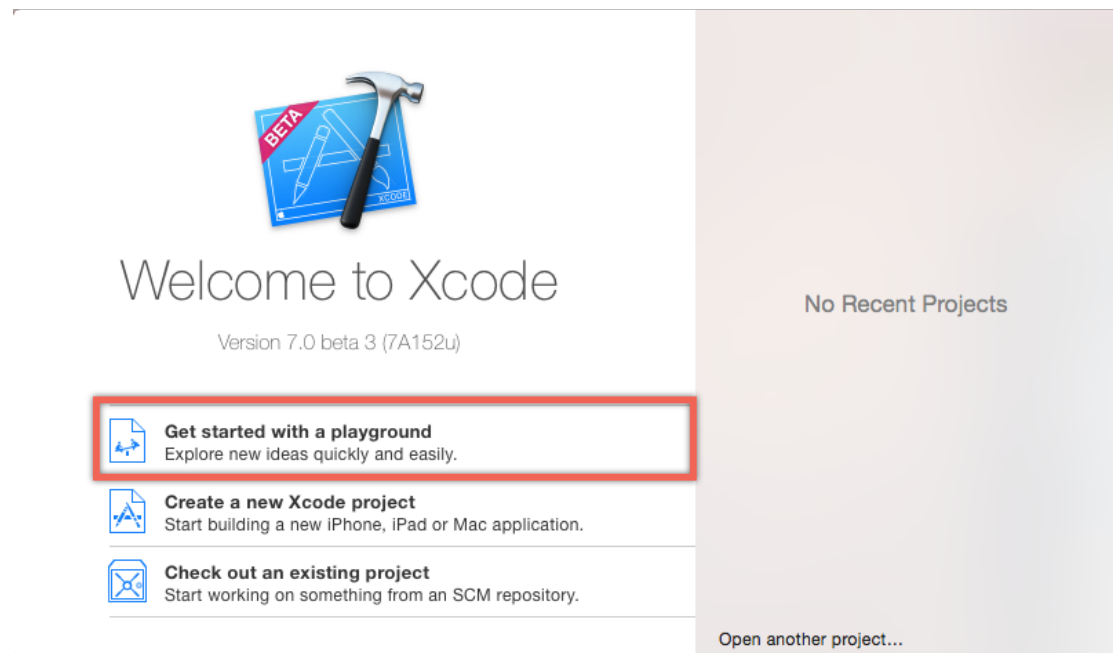
CHAPTER 4-1

開始體驗 Playground

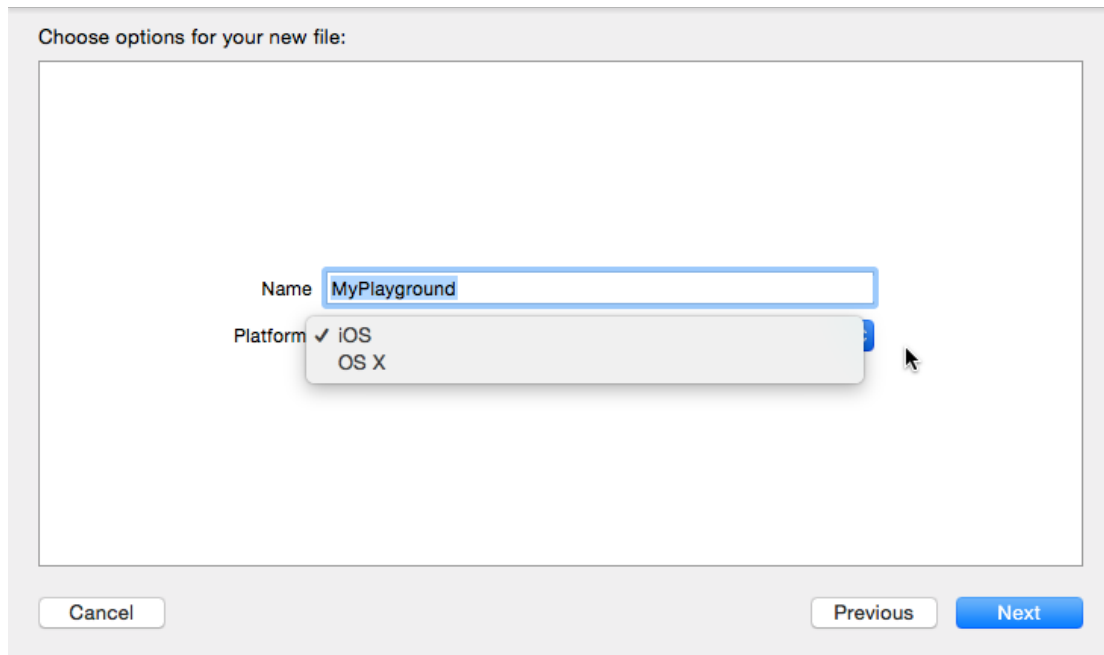
認識 Playground

Xcode6 開始提供 Playground 的功能，可以讓 Swift 初學者學習基礎語法。

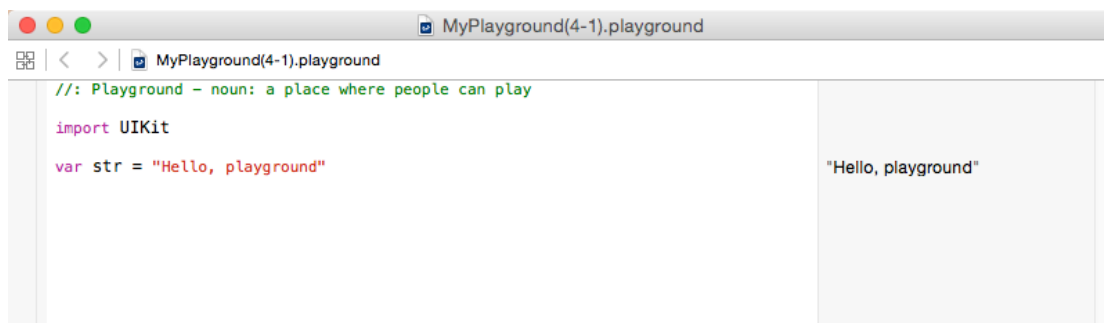
Step1.開啟 Xcode7,點選「Get started with a playground」



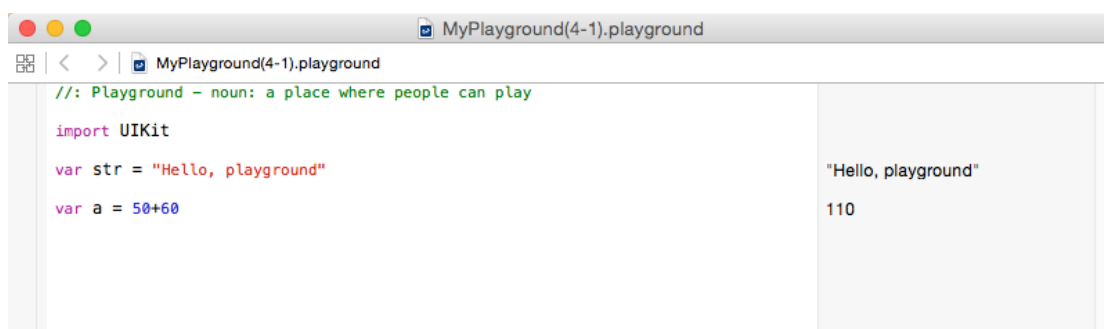
Step2.於 Name 輸入檔案名稱，另外 Platform 可以選擇 iOS 或 OS X 做練習。



初始畫面如下，左邊為程式編輯區，右邊可以看到變數目前的值

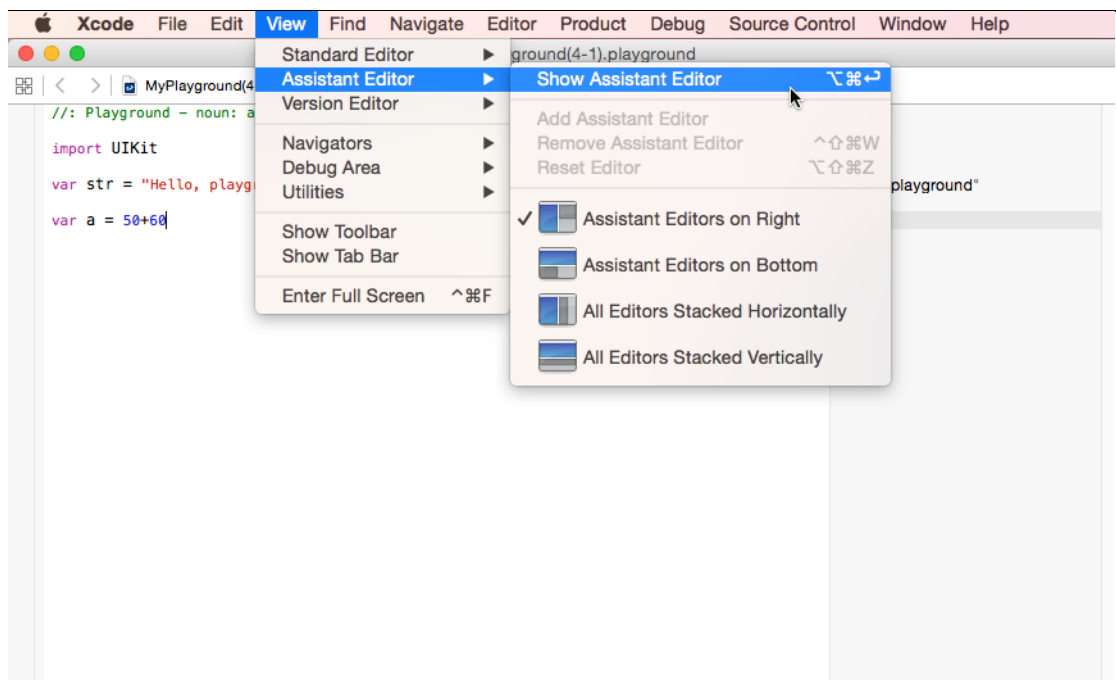


新增一個變數 a 等於 50+60，右邊即顯示 a 的值為 110

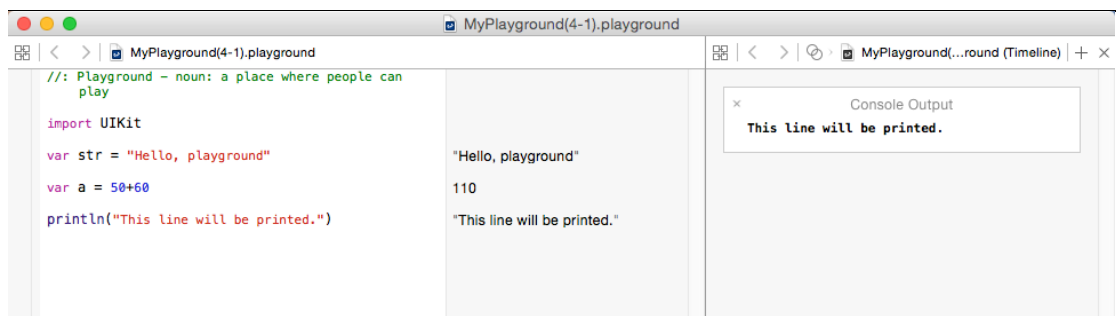


程式的輸出

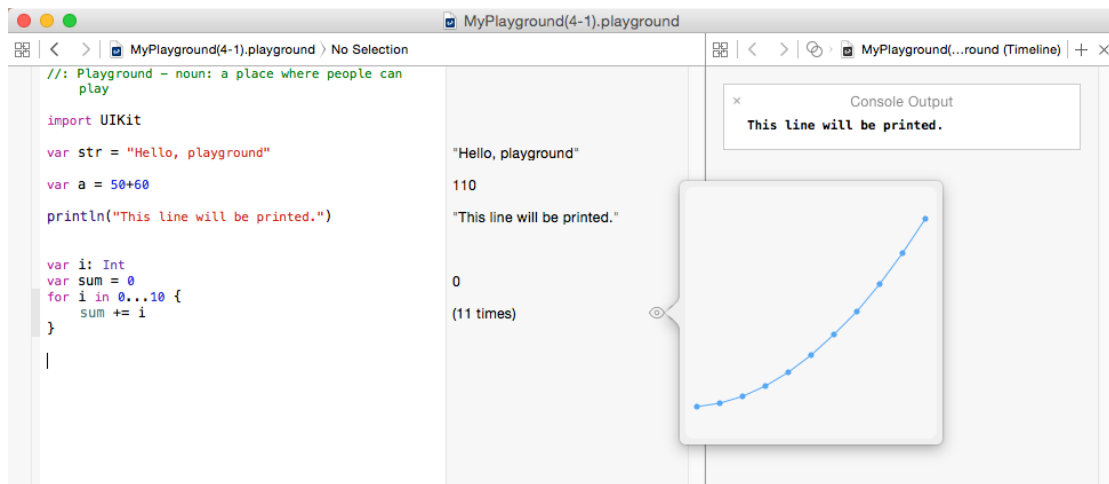
我們可以透過 `println()` 方法來確認程式輸出結果，先將輸出視窗開啟「View→Assistant Editor→Show Assistant Editor」



最右邊就可以看到程式輸出結果



我們再寫一個迴圈，也可以看到變數的數值變化

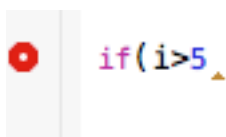


錯誤訊息

在程式編寫過程中有時會出現紅色警告訊息，而錯誤類型分為兩種：



(上圖的錯誤指程式編寫錯誤，需再檢查)



(上圖的錯誤是指程式尚未寫完或是符號錯誤)

點選紅色符號可以查看程式提供的錯誤訊息及解決方法

