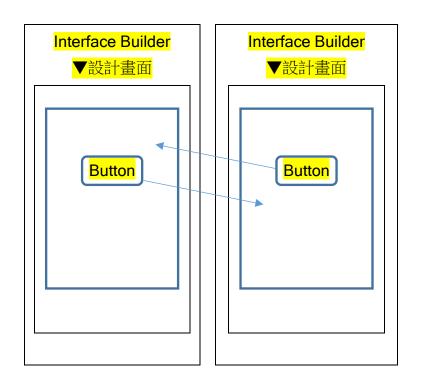
CHAPTER 12-1

Core Data 常駐資料

使用 Core Data 存取資料

學習概念:

- 1. 首先用 viewController 建立第二個視窗。
- 2. 新增一個 swift 程式,並將其與新視窗連結。
- 3. 於第一個視窗中新增一個 Button 製作換場效果到第二個視窗;在第二個視窗中新增一個 Button 製作換場效果到第一個視窗。

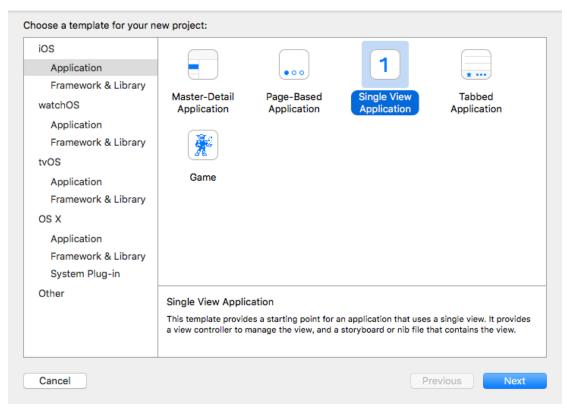


【執行結果】

當 App 執行後,點選第一頁的 Next 會切換到第二頁,點選第二頁的 Back 會切換到第一頁。

Step.1

開啟 xcode 時會出現的畫面,點選 iOS 下的【Application】,接著右視窗選擇 【Single View Application】,點選【Next】選項後進入設定的基本視窗。

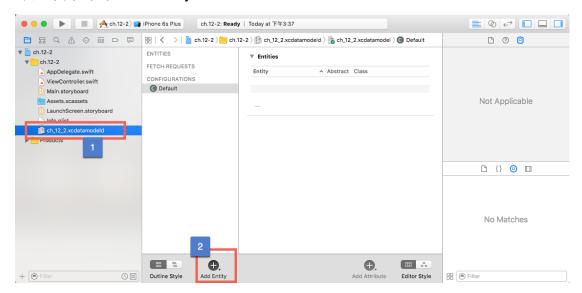


檔名及名稱設定,請將【Product Name】設定為 ch.12-2 請勾選 【Use Core Data 】

| noose options for your new project: | |
|-------------------------------------|------------------------|
| | |
| | |
| | |
| Product Name: | ch.12-2 |
| Organization Name: | myCompany2 |
| Organization Identifier: | com.myCompany2 |
| Bundle Identifier: | com.myCompany2.ch-12-2 |
| Language: | Swift |
| Devices: | iPhone ♀ |
| | ✓ Use Core Data |
| _ | Include Unit Tests |
| | Include UI Tests |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Cancel | Previous |

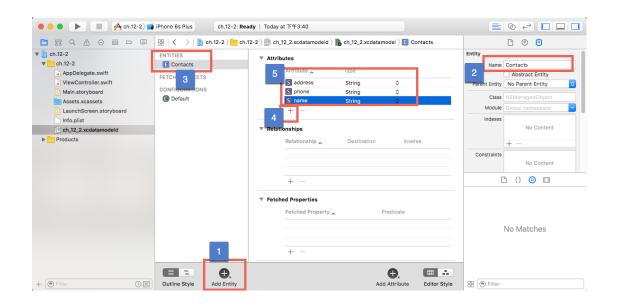
Step.2

在專案資料匣中可以看到 有一個副檔名為 xcdatamodeld 的檔案 點選下方的的 Add Entity

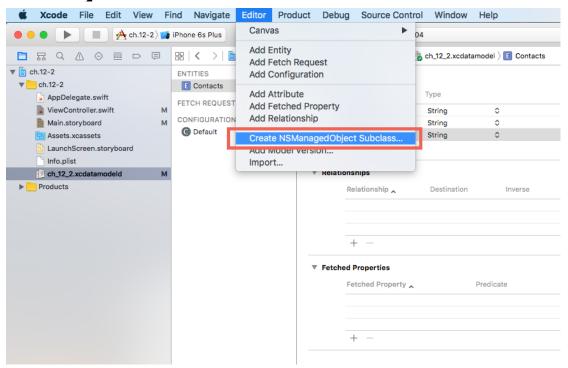


點選 Add Entity 後, 畫面會變更為新增 Entity 與 Attribute 的畫面。 在左方的 Entity Name 中輸入 Contacts

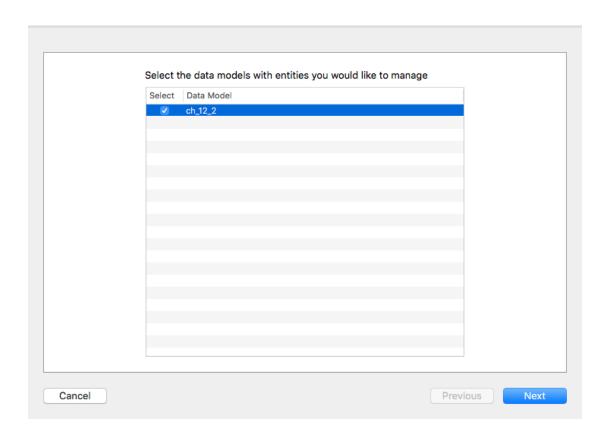
在畫面中間 分別新增三個資料型態為 String 的欄位 name、address、phone。

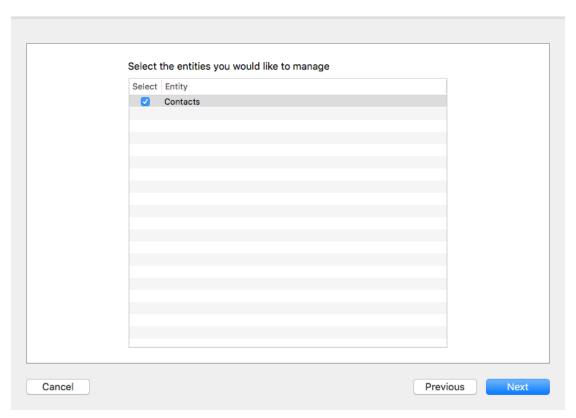


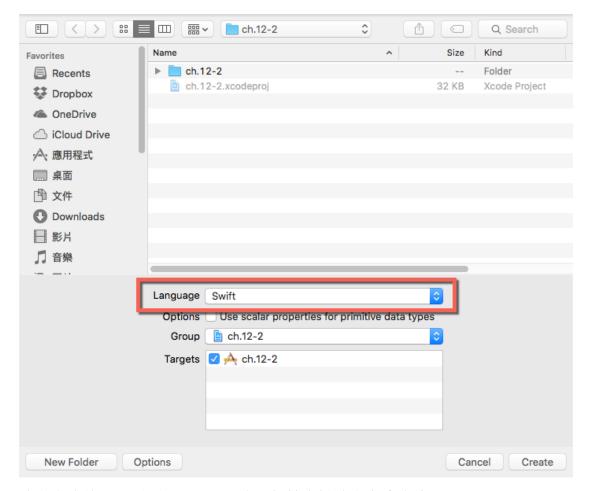
在 xcode 專案上方的 memu 中選擇 Editor 內的【Create NSManagementObject Subclass...】



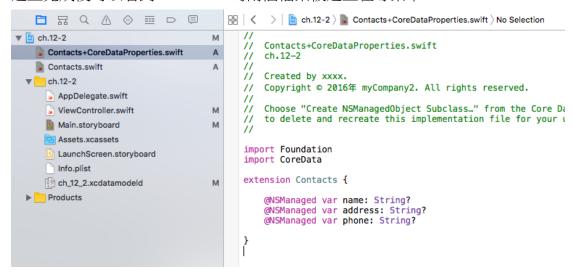
依照指示逐步完成檔案的建立





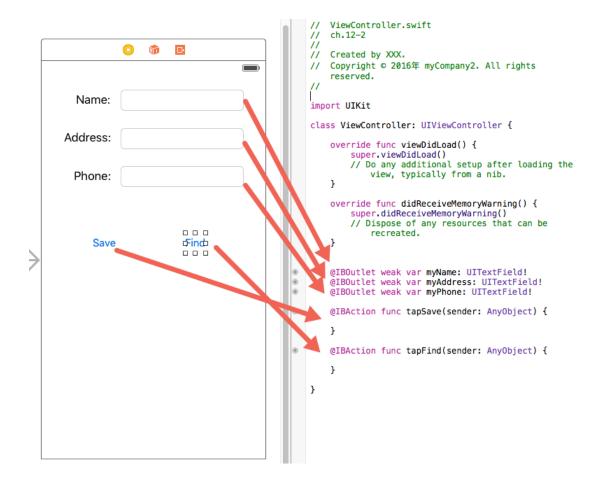


建立完成後可以看到 Contacts 的兩個檔案被建立在專案中。



Step.3

- (1) 於畫面中放置三個 TextField 的 IBOutlet,命名為 myName, myAddress, myPhone。
- (2) 於畫面中放置兩個 Button 的 IBAction 分別命名為 tapSave 與 tapFind。



Step.4

- (1) 於 ViewController.swift 中 import CoreData 的函式庫 import CoreData
- (2) 宣告一個物件內容管理器 managedObjectContext let moc = (UIApplication.sharedApplication().delegate as! AppDelegate).managedObjectContext
- (3) 於 tapSave 的 IBAction 中加入程式碼,用以將輸入的聯絡人資料儲存於 APP 中。

```
@IBAction func tapSave(sender: AnyObject) {
    let myContacts = NSEntityDescription.insertNewObjectForEntityForName("Contacts",
        inManagedObjectContext: moc) as! Contacts

myContacts.name = myName.text
myContacts.address = myAddress.text
myContacts.phone = myPhone.text

do {
    try moc.save()
}catch{
    fatalError("Failure to save contacts: \(error)")
}
```

(4) 於tapFind 的IBAction中加入程式碼,用以將輸入的聯絡人資料儲存於APP中。

```
@IBAction func tapFind(sender: AnyObject) {
    let request = NSFetchRequest(entityName: "Contacts")
    request.predicate = NSPredicate(format: "name == %@", myName.text!)
    do{
        let result = try moc.executeFetchRequest(request) as! [Contacts]
        if (result.count > 0){
            myName.text = result[0].name
            myAddress.text = result[0].address
            myPhone.text = result[0].phone
    }
} catch {
    fatalError("Failed to fetch data: \(error)")
}
```

Step.5

當 App 啟動後在顯示畫面時,輸入聯絡人資料後,點選【Save】即可將資料儲存於 APP 中,輸入 Name 後,可透過【Find】將資料查出。

| ○ ○ iPhone 5 電信業者 ♀ | s - iPhone 5s / iOS 9.3 (13E230) 下午4:14 | ○ ○ iPhone 5 電信業者 ○ | ss - iPhone 5s / iOS 9.3 (13E230) 下午4:15 |
|-----------------------------------|--|-----------------------------------|---|
| Name: | 111 | Name: | aaa |
| Address: | 222 | Address: | bbb |
| Phone: | 333 | Phone: | ccc |
| | | | |
| Save | Find | Save | Find |