

参数:

ld: 连接句柄。

dn: 要修改的条目名。

mods: 设置修改条目的空结尾的数组。此参数在 LDAPMod 结构中有如下意义。

mod_op: 执行的修改操作, 为 LDAP_MOD_ADD、LDAP_MOD_DELETE、LDAP_MOD_REPLACE 之一。此字段也指明在 mod_vals 联合中的值的类型。此字段同 LDAP_MOD_BVALUES 进行或操作, 以指定 mod_bvalues 值的形式。另外, 也可以使用 mod_values 形式。

mod_type: 要修改的类型。

mod_vals: 对此值进行 add、delete、replace 操作。仅 mod_values 或 mod_bvalues 之一可以使用。mod_values 为以 NULL 结尾的字符串数组, mod_bvalues 为以 NULL 结尾的 berval 结构数组, 可以用来传送图像一类的二进制值。

对于 LDAP_MOD_ADD 操作, 给定的值是要添加的条目, 根据需要创建属性。

对于 LDAP_MOD_DELETE 操作, 给定的值要从条目中删除, 如果条目属性被删除, mod_vals 字段应设为 NULL。

对于 LDAP_REPLACE 操作, 对属性进行替换, 或根据需要创建。所有的修改操作按列出的顺序执行。

ldap_modify_s 根据修改操作结果返回 LDAP 错误码。此代码由 ldap_error 及相关函数解释。ldap_modify 返回请求初始化消息 ID, 或出错时返回-1。操作结果由 ldap_result 获得。

(8) 修改条目的 RDN

ldap_modrdn 和 ldap_modrn_s 函数用来修改 LDAP 条目名。

```
int ldap_modrdn( LDAP *ld, char *dn, char *newrdn, int deleteoldrdn);
int ldap_modrdn_s( LDAP *ld, char *dn, char *newrdn, int deleteoldrdn );
```

参数:

ld: 连接句柄。

dn: 要修改的条目名。

newrdn: 条目的新的 RDN。

deleteoldrdn: 布尔值, 非 0 值指明删除旧的 RDN, 0 值指明旧的 RDN 应保留为条目的非区别值。

ldap_modrdn_s 函数为同步调用, 返回指明操作输出的 LDAP 错误码。ldap_modrdn 函数为异步调用, 返回初始化操作的消息 ID, 或者出错返回-1。由 ldap_result 取得返回结果。

(9) 添加条目

ldap_add 和 ldap_add_s 用来添加 LDAP 目录条目。

```
int ldap_add( LDAP *ld, char *dn, LDAPMod *attrs[] );
int ldap_add_s( LDAP *ld, char *dn, LDAPMod *attrs[] );
```

参数:

ld: 连接句柄。

dn: 要添加的条目名。

attrs: 条目属性, 使用为 ldap_modify 定义的 LDAPMod 结构。mod_type 和 mod_vals 字段需要填充, mod_op 字段会被忽略, 除非同 LDAP_MOD_BVALUES 进行逻辑或运算 (|) 后, 用来指定值为 mod_vals 中的 mod_bvalues。

注意: 条目的父条目必须存在。

ldap_add_s 为同步函数, 返回指明操作输出的 LDAP 错误码。ldap_add 为异步函数, 返回操作初始化消息 ID, 或出错时返回-1, 结果由 ldap_result 函数取得。

(10) 删除条目

ldap_delete 和 ldap_delete_s 用来从 LDAP 目录中删除条目。

```
int ldap_delete(LDAP* ld, char* dn);
int ldap_delete_s(LDAP* ld, char* dn);
```

参数:

ld: 连接句柄。

dn: 要删除的条目名。

注意: 要删除的条目必须为叶子条目 (例如, 它不能有子条目)。LDAP 不支持删除条目子树的操作。

ldap_delete_s 为同步函数, 返回指明操作输出的 LDAP 错误代码。ldap_delete 为异步函数, 返回操作初始化消息 ID, 或出错时返回-1, 结果由 ldap_result 函数取得。

2. 操作放弃

ldap_abandon 用来放弃一个操作过程。

```
int ldap_abandon(LDAP* ld, int msgid);
```

ldap_abandon 放弃消息 ID 为 msgid 的操作。如果操作成功返回 0, 否则返回-1。成功调用 ldap_abandon 后, 给定消息 ID 的结果不会由 ldap_result 调用返回。

3. 取得结果的调用

ldap_result 用来取得先前同步初始化的结果。ldap_msgfree 用来释放先前调用 ldap_result 或同步查询函数取得的结果。

```
int ldap_result(LDAP *ld, int msgid, int all, struct timeval *timeout, LDAPMessage **res);
int ldap_msgfree( LDAPMessage *res );
```

参数:

ld: 连接句柄。

msgid: 需要返回结果的操作的消息 ID。

all: 布尔值, 代表查询结果的含义, 非 0 值指明在所有查询结果都应取得后才能返回。如为 0, 查询结果 (条目) 将会一次返回查到的一个。

timeout: 表示等待返回结果的超时时间。NULL 值将造成 ldap_result 阻塞等待, 直到结果可用。timeout 值为 0 秒表示轮询状态。

res: 对于 ldap_result, 是一个包含操作结果集的结果参数。对于 ldap_msgfree, 表示要被释放的结果参数从先前的 ldap_result、ldap_search_s 或 ldap_seatch_st 调用取得。

在成功完成后, ldap_result 返回结果的类型, 这些类型为以下常量: LDAP_RES_BIND, LDAP_RES_SEARCH_ENTRY, LDAP_RES_SEARCH_RESULT, LDAP_RES_MODIFY, LDAP_RES_ADD, LDAP_RES_DELETE, LDAP_RES_MODRDN, LDAP_RES_COMPARE。

ldap_result 在超时后返回 0, 出错后返回-1。在这种情况下, ld 结构的 ld_err 字段会相应设置。

ldap_msgfree 释放指向 res 的结果结构并返回释放的消息类型。

4. 错误处理调用

下面的调用捕获其他 LDAP API 返回的错误。

```
int ldap_result2error( LDAP *ld, LDAPMessage *res, int freeit );
char* ldap_err2string(int err);
void ldap_perror(LDAP* ld, char* msg);
```

参数:

ld: 连接句柄。

res: ldap_result 返回的 LDAP 操作结果, 或一个异步 API 操作调用的结果。

freeit: 布尔值, 指明 res 参数是否被释放 (非 0 值释放, 0 值不释放)。

err: LDAP 错误码。

msg: 在 LDAP 错误信息之前显示的信息。

ldap_result2error 用来将 res 参数转换成数字形式的错误码。同时也将结果信息中的 ld_matched 和 ld_error 部分解析出来, 并将它们放入连接句柄信息中。所有的同步操作函数在返回前调用 ldap_result2error, 确保这些字段正确设置。

连接结构的相关字段如下。

ld_matched: 此参数包含 LDAP 服务器返回结果的错误信息。

ld_errno: 指明操作 LDAP 错误码。

ldap_err2string 用来将 LDAP 错误码转换成以 NULL 结尾的包含错误描述的字符串。此错误码为 ldap_result2error 或一个同步 API 操作调用的返回结果。

5. 解释查询条目的调用

以下函数用来解析 ldap_search 及相关函数返回的条目。这些条目返回一个只应被下面函数访问的非透明的结构。这些函数提供遍历所返回的条目, 遍历条目的属性, 取得条目名称, 取得条目的给定属性的属性值。

(1) 遍历条目集

ldap_first_entry 和 ldap_next_entry 函数用来遍历查询结果的条目集。

ldap_count_entries 用来计算返回的条目数量。

```
LDAPMessage* ldap_first_entry(LDAP* ld, LDAPMessage* res);
LDAPMessage* ldap_next_entry(LDAP* ld, LDAPMessage* entry);
```

```
int ldap_count_entry(LDAP* ld, LDAPMessage* res);
```

参数:

ld: 连接句柄。

res: 查询结果。

entry: 之前的 ldap_first_entry 或 ldap_next_entry 调用返回的条目。

ldap_first_entry 和 ldap_next_entry 在结果中没有条目时返回 NULL。当在遍历条目时发生错误也返回 NULL, 这种情况下, ld 连接句柄的 ld_errno 字段会被设置为错误码。

ldap_count_entries 返回条目链的条目数, 它也用来计算 ldap_first_entry 或 ldap_next_entry 返回的条目链中的剩余条目数。

(2) 遍历条目属性

ldap_first_attribute 和 ldap_next_attribute 调用用来遍历一个条目的属性列表。

```
char *ldap_first_attribute(LDAP *ld, LDAPMessage *entry, void **ptr);
char *ldap_next_attribute(LDAP *ld, LDAPMessage *entry, void *ptr);
```

参数:

ld: 连接句柄。

entry: 要遍历的条目, 由 ldap_first_entry 或 ldap_next_entry 返回。

ptr: 在 ldap_first_attribute 中, 用来内部跟踪当前条目位置的指针地址, 在 ldap_next_attribute 中, 由先前的 ldap_first_attribute 调用返回的指针。

ldap_first_attribute 和 ldap_next_attribute 在到达属性结尾时会返回 NULL, 或者如果发生错误, ld 连接句柄的 ld_errno 字段会被设置为错误码。

两个函数返回一个指向预先连接的包含当前属性名的缓冲区, 这应看作静态数据。ldap_first_attribute 将会分配空间并返回指向用来跟踪当前位置的 BerElement 类型指针。此指针应传给后面调用的 ldap_next_attribute 来遍历条目属性。

返回的属性名由 ldap_get_values 及相关函数解析并取得相关联的值。

(3) 获取属性值

ldap_get_values 和 ldap_get_values_len 用来从条目中取得给定属性的值。ldap_count_values 和 ldap_count_values_len 用来计算返回值的个数。ldap_value_free 和 ldap_value_free_len 用来释放属性值。

```
typedef struct berval {
    unsigned long    bv_len;
    char *bv_val;
};

char **ldap_get_values(LDAP *ld, LDAPMessage *entry, char *attr);
struct berval **ldap_get_values_len(LDAP *ld, LDAPMessage *entry, char *attr);
int ldap_count_values( char **vals );
int ldap_count_values_len( struct berval **vals );
int ldap_value_free( char **vals );
int ldap_value_free_len( struct berval **vals );
```


参数:

ld: 连接句柄。

entry: 获取属性值的条目。

attr: 需要获取的属性值。

vals: 调用 `ldap_get_values` 或 `ldap_get_values_len` 返回的值。

上面提供了两种形式的变量调用, 第一种形式仅适于非二进制的字符串数据, 第二种以 `_len` 结尾的形式可以使用任何类型的数据。

注意, 返回内存在不使用时, 为了防止内存泄露, 不要忘记调用 `ldap_value_free` 或 `ldap_value_free_len` 释放。

(4) 取得条目名称

`ldap_get_dn` 用来返回条目名称。

`ldap_explode_dn` 用来拆分名称为部分名。

`ldap_dn2ufn` 用来转换名称为更多的“用户友好”的格式。

```
char *ldap_get_dn( LDAP *ld, LDAPMessage *entry );
```

```
char **ldap_explode_dn( char *dn, int notypes );
```

```
char *ldap_dn2ufn( char *dn );
```

参数:

ld: 连接句柄。

entry: 需要取得名称的条目。

dn: 要拆分的 dn, 由 `ldap_get_dn` 返回。

notypes: 布尔型参数, 如果非 0, 则 dn 的各部分应该取消类型名称。(例如, “cn=Babs” 应变成 “Babs”。)

`ldap_get_dn` 在解析 dn 发生错误时返回 NULL, 设置 ld 连接句柄的 `ld_errno` 字段以指明错误。返回的指针由函数内部申请空间, 所以在不用时应调用 `ldap_memfree` 释放。

`ldap_explode_dn` 返回包含 DN 的 RDN 部分字符串数组, 带有或不带类型由 `notypes` 参数指定。返回的数组在不再使用时应调用 `ldap_value_free` 释放。

`ldap_dn2ufn` 转换 DN 为用户友好的格式(参照 RFC 1781)。UFN 返回的是已分配的空间, 应在不用时调用 `ldap_memfree` 释放。

6. 简单 LDAP API 代码

```
#include <ldap.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    LDAP *ld;
    LDAPMessage *res, *e;
    int i;
    char *a, *dn;
    void *ptr;
    char **vals;
```