

图 12-8 CNG 密钥隔离架构和功能

为最大限度地提高性能,使用 LSA 进程作为密钥隔离进程。私钥的访问都通过密钥存储路由,密钥存储路由输出了全面管理和使用私有密钥的函数。

CNG 存储私钥和公钥部分,密钥对的公共部分也由密钥隔离服务维护,并通过使用本地远程过程调用(LRPC)进行访问。密钥存储路由使用 LRPC 与密钥隔离进程交互。所有的私钥访问都要经过私钥路由,并由 CNG 审计。

CNG 支持以下类型的密钥: DH (Diffie-Hellman)、DSA (Digital Signature Algorithm)、RSA (PKCS#1)、部分 CryptoAPI 公私钥、ECC (Elliptic Curve Cryptography)。

与 CryptoAPI 相比, CNG 容器的不同之处如下。

- ① CNG 使用与 CSP(由 Rsaenh.dll 和 Dssenh.dll 创建)不同的密钥文件名,CSP 文件 使用.key 扩展名,CNG 密钥文件无此扩展名。
- ② CNG 完全支持 Unicode 密钥容器名,CNG 使用 Unicode 密钥容器名的哈希值,而 CryptoAPI 使用 ANSI 密钥容器名的哈希值。
- ③ CNG 对 RSA 密钥对的支持更灵活,如 CNG 支持超过 32 位长度的公钥 E 参数,并 支持不同长度的 P 和 O 值。
- ④ CryptoAPI 密钥容器文件保存在与用户 SID 相同名字的目录中,CNG 中不再如此,这样可以防止用户从一个域转移到另一个域时丢失密钥。
- ⑤ CNG 的 KSP 和密钥名字的长度限制为 MAX_PATH 个 Unicode 字符, CryptoAPI 的 CSP 和密钥名字的长度限制为 MAX PATH 个 ANSI 字符。
- ⑥ CNG 支持用户定义的密钥属性,用户可以创建和关联密钥的用户属性,这些属性可以和持久密钥存放在一起。

当持久化密钥时,CNG 创建 2 个文件。第一个文件(总是创建)包含 CNG 新格式密钥,此文件不能被 CryptoAPI 的 CSP 使用;第二个文件以 CryptoAPI 密钥容器方式保存同样的密钥,第二个文件符合 Rsaenh.dll 使用规范。第二个文件只有在调用 NCryptFinalizeKey时设置 NCRYPT_WRITE_KEY_TO_LEGACY_STORE_FLAG 参数,且密钥类型是 RSA 时才创建,当密钥为 DH 或 DSA 时,不创建第二个文件。

当应用程序访问存在的持久密钥时,CNG 首先打开 CNG 格式文件。如果此文件不存在,它会尝试打开 CryptoAPI 密钥容器中的匹配密钥。

4. 算法提供程序

如何使用 CNG 来执行各种常见的加密操作呢?首先需要一个算法提供程序。BCrypt 定义的所有 CNG 对象均由 BCRYPT_HANDLE 标识,算法提供程序也不例外。BCryptOpenAlgorithmProvider 函数基于选择的算法和实现(可选)加载算法提供程序并返回一个句柄,以便在后续 CNG 函数调用中使用。不管是在用户模式下还是在内核模式下进行编码,BCrypt 还采用 Windows Driver Kit (WDK)中的 NTSTATUS 类型指示错误信息。下面介绍如何将算法提供程序加载到内存中:

```
BCRYPT_HANDLE algorithmProvider = 0;
NTSTATUS status = ::BCryptOpenAlgorithmProvider(
    &algorithmProvider, algorithmName, implementation, flags);
if (NT_SUCCESS(status)) {
    // Use algorithm provider
}
```

在大多数情况下,将为 implementation 和 flags 参数传递 0。为 implementation 传递 0 表示应该为 algorithmName 参数标识的特定算法加载默认算法提供程序。NT_SUCCESS 宏用于指示状态值表示成功还是失败。

处理完算法提供程序后,必须通过将 BCryptOpenAlgorithmProvider 返回的句柄传递给 BCryptCloseAlgorithmProvider 函数将其卸载,如下所示:

status = ::BCryptCloseAlgorithmProvider(algorithmProvider, flags);

ASSERT(NT_SUCCESS(status));

当前没有为此函数定义 flags, 因此必须为 flags 参数传递 0。

12.4.2 使用证书

在 CryptoAPI 中,可以使用 CertOpenSystemStore 函数打开证书库, 然后使用 CertEnum CertificatesInStore 函数枚举证书, 那么在 CNG 中, 是否有类似的函数进行证书操作呢?

实际上,在 CryptoAPI 中使用的证书操作接口同样适用于 CNG 环境,也可以说,证书库操作函数不是 CryptoAPI 库的专用函数,无论 CSP 还是 CNG 环境,都可以使用证书操作函数对证书进行存取操作。证书和密钥通过一些属性关联起来,这些关联属性因 CSP 或 CNG 而有些差别。

在 Windows 7 环境下,一个证书可能关联一个 CryptoAPI 密钥,也可能关联一个 CNG 密钥,如何判断证书关联的密钥类型呢?可以使用命令行工具 certutil 进行信息展示。使用如下命令列出当前系统证书库中安装的证书: certutil -user -repairstore my *。

此命令显示用户证书及其关联的私钥信息。如果证书有关联的私钥,此命令会显示私钥提供者是 CSP 或 CNG。如果是 CNG 提供者,则会显示"提供程序 = XXX Key Storage Provider": 否则就是 CSP 提供者。如下显示了 CNG 提供者证书和密钥。

序列号: 0128

颁发者: CN=OpenSSL CA, S=Beijing, C=CN

NotBefore: 2009-11-24 14:04 NotAfter: 2019-11-12 14:04

使用者: CN=Idapclient, S=Beijing, C=CN

非根证书

模板:

证书哈希(sha1): cf 65 1a ad 03 c4 a9 41 47 3a 7e 2a al 19 3e de a5 00 a9 c8

密钥容器 = {40660087-6C63-4054-BD3C-982EAA77244D}

唯一容器名称:

11cdae81ff4a19f0bc6e6c783f2be964 c40d85d9-e84f-4c76-b11b-df34193b54ed

提供程序 = Microsoft Software Key Storage Provider

通过了加密测试

如果要查看系统安装的所有 CSP 和 CNG 提供者,可以使用命令 "certutil -csplist",如果"提供程序类型"信息为空,表示为 CNG 提供者,如下所示。

提供程序名称: Microsoft Enhanced Cryptographic Provider v1.0

提供程序类型: 1-PROV RSA FULL

提供程序名称: Microsoft Enhanced RSA and AES Cryptographic Provider

提供程序类型: 24 - PROV RSA AES

提供程序名称: Microsoft Strong Cryptographic Provider

提供程序类型: 1-PROV RSA FULL

提供程序名称: Microsoft Software Key Storage Provider

提供程序名称: Microsoft Smart Card Key Storage Provider

前 3 个是 CSP 提供者,后 2 个是 CNG 提供者。注意, CNG 提供者名称中有"Key Storage Provider"。

在 Windows 7 环境下,导入 PKCS#12 (.pfx 后缀)的证书私钥到微软的 CNG 密钥存储 "Microsoft Software Key Storage Provider"提供者的命令行:

certutil -csp "Microsoft Software Key Storage Provider" -p 123456 -user -f -importPFX mycertkey.pfx

其中,"-csp"指定密钥提供者,此处使用微软 CNG 密钥存储容器,"-p"指定mycertkey.pfx 文件的保护口令,"-user"为当前用户存储区,"-f"表示强制覆盖,如果已经存在对应证书私钥,则强制覆盖,"-importPFX"指定要导入的文件。

由于证书既可能关联 CSP 私钥,也可能关联 CNG 私钥,所以在程序中需要区分,以使用不同的密钥操作函数。为了获取证书关联的 CNG 私钥,同样需要使用 CryptAcquireCertificatePrivateKey 函数。在 Windows Vista 以后的版本中,微软扩展了此接口,使其可以支持获取 CNG 密钥。其函数原型如下:

BOOL WINAPI CryptAcquireCertificatePrivateKey(
_in PCCERT_CONTEXT pCert,
_in DWORD dwFlags,
_in void *pvReserved,
_out HCRYPTPROV_OR_NCRYPT_KEY_HANDLE *phCryptProvOrNCryptKey,
_out DWORD *pdwKeySpec,
_out BOOL *pfCallerFreeProvOrNCryptKey);

在 dwFlags 中,可以指定如下标志,使 CryptAcquireCertificatePrivateKey 函数尝试 CNG密钥:

- ① CRYPT_ACQUIRE_ALLOW_NCRYPT_KEY_FLAG: 首先使用 CryptoAPI 方式获取私钥,如果失败,则使用 CNG 方式获取私钥。如果使用 CNG 方式获得私钥,则pdwKeySpec 值会被设置为 CERT NCRYPT KEY SPEC。
- ② CRYPT_ACQUIRE_ONLY_NCRYPT_KEY_FLAG: 只使用 CNG 方式获取私钥, pdwKeySpec 中会被设置为 CERT_NCRYPT_KEY_SPEC。

由于证书使用方式与 CryptoAPI 相同,请参考 12.1 节的内容。

12.4.3 使用私钥

与 CSP 使用密钥方式类似,在使用密钥前,需要先获得密钥句柄,通过密钥句柄完成签名、加密等密钥运算。

在 12.1 节演示了如何获得 PCCERT_CONTEXT 类型的证书指针,下面介绍通过证书指针获得 CNG 密钥句柄,然后进行签名过程。

12.4.3.1 私钥签名过程

- ① 通过 CryptAcquireCertificatePrivateKey 获得私钥句柄。
- ② 如果关联私钥为 CNG 私钥,则调用 SignWithCngKey 函数进行签名。

- ③ 在 SignWithCngKey 函数中:
- a. 首先使用 BCryptOpenAlgorithmProvider 获得哈希算法提供者,使用了默认提供者。
- b. 通过 BCryptGetProperty 函数获得哈希对象内存大小。
- c. 申请哈希对象内存空间。
- d. 通过 BCryptGetProperty 函数获得哈希算法结果长度。
- e. 申请哈希结果内存空间。
- f. 通过 BCryptCreateHash 函数创建哈希对象。
- g. 通过 BCryptHashData 函数计算数据的哈希值。
- h. 通过 BCryptFinishHash 获得哈希结果。
- i. 调用 NCryptSignHash 计算签名结果数据长度。
- i. 申请签名结果空间。
- k. 调用 NCryptSignHash 计算签名结果数据。
- 1. 清空申请的内存空间。

至此,在 pbSignature 中保存了签名结果,签名结果数据的长度为 cbSignature。

12.4.3.2 私钥签名示例程序

```
PCCERT CONTEXT pDesiredCert = ...; // 已经通过证书库获得
HCRYPTPROV OR NCRYPT KEY HANDLE hcngKey;
DWORD dwSpec = 0;
BOOL fCallerFreeProvOrNCryptKey;
BOOL rc = CryptAcquireCertificatePrivateKey(pDesiredCert,
   CRYPT ACQUIRE USE PROV INFO FLAG
   CRYPT_ACQUIRE_ALLOW_NCRYPT_KEY_FLAG,
   NULL, &hcngKey, &dwSpec, &fCallerFreeProvOrNCryptKey);
if (!rc) {
   // CryptAcquireCertificatePrivateKey 打开私钥错误,可能证书没用关联私钥
   return:
}
if (dwSpec == CERT NCRYPT KEY SPEC) {
   // 说明证书关联的是 CNG 类型私钥,调用 SignWithCngKey 函数进行签名
   SignWithCngKey((NCRYPT_KEY_HANDLE)hcngKey);
   printf("Cert key is CNG key. \n");
}
// 函数 SignWithCngKey 实现如下
#define KNOWN DATA
                        "SignThis"
#define KNOWN DATALEN
static void SignWithCngKey(NCRYPT KEY HANDLE hKey)
   BCRYPT ALG HANDLE
                                 hAlgorithm
                                                = NULL;
```