Projet d'Électronique

Dispositif d'affichage rotatif

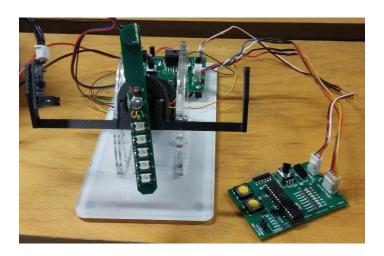
1. Objectifs du projet

L'objectif de ce projet est double :

- Il permet de mettre au point, assembler et tester un montage électronique dont la fonction peut aisément être mise en évidence. Dans la continuité de la formation théorique, le but recherché est de mettre en pratique les connaissances acquises en électronique numérique, et faire découvrir par l'expérimentation les principales étapes de développement d'un système électronique.
- Il est représentatif des systèmes numériques actuels, pour lesquels on trouve :
 - o l'acquisition de signaux issus de l'environnement,
 - o le traitement numérique de l'information,
 - o la mise en œuvre d'actionneurs en fonction de l'information reçue.

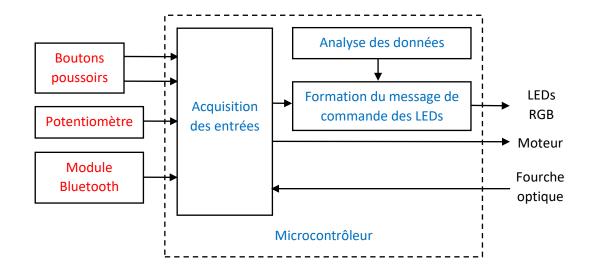
2. Présentation du sujet

Le projet consiste à concevoir le circuit de commande d'un afficheur à LEDs rotatif. Son principe est le suivant : un motif est affiché sur une barre de 5 LEDs RGB (Red-Green-Blue) adressables individuellement, puis, à l'aide d'un moteur, la barre tourne d'une fraction de tour, et un nouveau motif peut être affiché à cette nouvelle position, et ainsi de suite jusqu'à reconstituer un motif global sur un tour complet de la barre de LEDs. En faisant tourner le dispositif suffisamment vite, la persistance rétinienne donne alors l'impression d'un afficheur fixe sans latence. Une fourche optique présente sur le passage de la barre de LEDs permet de synchroniser l'affichage, et de mesurer la vitesse de rotation du moteur. Des boutons et un potentiomètre sur la carte de commande permettent également à l'utilisateur d'interagir avec l'afficheur, en changeant le motif ou l'intensité lumineuse par exemple. Il est également possible de brancher un module Bluetooth sur la carte de commande pour interagir avec l'afficheur par un terminal sur téléphone.



Le système sera alimenté par un générateur de tension sous 9V, mais un régulateur de tension embarqué permet de faire fonctionner la carte de commande sous 5V.

Le schéma-bloc suivant montre le fonctionnement de principe de l'ensemble du système :



3. Cahier des charges

Le circuit de commande complet est alimenté par une tension V_{DD} de 5V. Certains composants sont fragiles, donc cette valeur de tension devra être scrupuleusement respectée.

Le système s'articule autour d'un microcontrôleur MICROCHIP de référence PIC18F25K40 dans le circuit.

Le programme du microcontrôleur doit être développé en assembleur.

<u>ATTENTION</u>: beaucoup de registres nécessaires à la configuration des fonctionnalités utilisées dans le projet sont situés hors de l'Access Bank. Il faudra donc faire attention lors de la configuration des différents modules à la localisation dans la mémoire des registres utilisés. Vous pourrez trouver les informations sur la position des différents registres dans la mémoire aux pages 101 et 102 de la datasheet.

Les LEDs utilisées ont pour référence SK6812RGB. Ces LEDs utilisent un protocole particulier pour recevoir de l'information en série, peu importe leur nombre. Ce protocole devra être imité en utilisant <u>une seule sortie</u> du microcontrôleur. Plus d'informations sur ce protocole sont données en annexe de ce document.

Le moteur est contrôlé par un signal PWM provenant du microcontrôleur. La fréquence de ce signal devra être suffisamment rapide (une dizaine de kHz est un bon ordre de grandeur), et son rapport cyclique compris entre 25% et 50%. La courbe de vitesse du moteur en fonction du rapport cyclique vous est donnée en annexe.

Un module de réception Bluetooth, de référence HC-05, pourra être appairé à un téléphone en fin de projet. Chaque module a un identifiant différent pour l'appairage, complété par votre numéro de groupe et commençant par « G... » (exemple : G12 pour le groupe 12). Le code pour l'appairage est dans tous les cas « 1234 ».

Ce module transforme le message reçu selon le protocole UART, qu'il utilise pour communiquer avec le microcontrôleur. Dans ce démonstrateur, la communication se fait sur 8 bits sans bit de parité. Le débit de la communication sera à déterminer.

Le microcontrôleur dispose quant à lui d'un module de réception intégré appelé EUSART, utilisé pour décoder cette information.

Vous pourrez trouver des applications gratuites de terminal Bluetooth sur le Google Play Store ou l'Apple Store. La configuration de ce terminal, les messages à envoyer pour commander la station de base sont laissées au choix des concepteurs.

Huit pattes du microcontrôleur sont enfin prévues pour pouvoir commander de simples LEDs vertes individuelles supplémentaires montées directement sur la carte électronique. Elles peuvent être utilisées selon le bon vouloir des concepteurs :

- pour indiquer que le système est sous tension,
- pour afficher la vitesse du moteur,
- pour afficher le numéro du motif sélectionné,
- etc.

Toute autre proposition intéressante est bienvenue!

4. Matériel fourni

4.1. Appareils de mesure fournis

Chaque groupe de projet travaillera sur une paillasse de test. Sur chaque paillasse, plusieurs appareils de mesure sont mis à disposition pour les différents tests à effectuer :

- 1 oscilloscope 2 voies minimum
- 1 générateur DC double voie (ou 2 générateurs DC simple voie)
- 1 générateur de signaux basse fréquence (GBF)

De plus, pour connecter les montages aux appareils de mesure, chaque étudiant aura à sa disposition un kit personnel contenant :

- 1 breadboard (platine de connexion entre composants)
- 1 sonde d'oscilloscope
- 2 câbles « banane » courts (1 rouge et 1 noir)
- 2 câbles « banane » longs (1 rouge et 1 noir)
- 4 fiches « banane » démontables
- 1 tournevis

Il est à noter que ce kit sera distribué <u>uniquement</u> aux étudiants de CSI3 non doublants. Les autres étudiants devront apporter le kit qui leur a déjà été donné dans leur scolarité.

D'autres types de câble (BNC vers « banane » ou câbles jack par exemple) peuvent être utilisés sur demande à un encadrant de projet.

Pour vérifier et mesurer des valeurs de résistances ou de capacités, des multimètres et un impédancemètre sont à disposition, sur demande à un encadrant de projet.

4.2. Composants fournis en début de projet

En début de projet, les composants clairement indiqués sur les schémas vous sont fournis. Ils sont récapitulés dans la liste suivante.

- 1 circuit imprimé à souder
- 1 microcontrôleur MICROCHIP PIC18F25K40 + son support DIL 28 broches
- 2 boutons poussoirs
- 1 potentiomètre rotatif $5k\Omega$
- 1 support coudé mâle 6 contacts
- 1 commutateur glissant rectiligne SPDT 2 positions
- 1 embase mâle MOLEX 3 contacts
- 1 embase mâle MOLEX 4 contacts
- 9 LED vertes package 0805
- (**C**omposant **M**onté en **S**urface, ou **S**urface **M**ounted **D**evice)
- 11 résistances 2.2kΩ package 0805
- (**C**omposant **M**onté en **S**urface, ou **S**urface **M**ounted **D**evice)
- 1 condensateur 100nF non polarisé (technologie : céramique)
- 1 résistance 10kΩ
- + résistances et condensateurs divers...

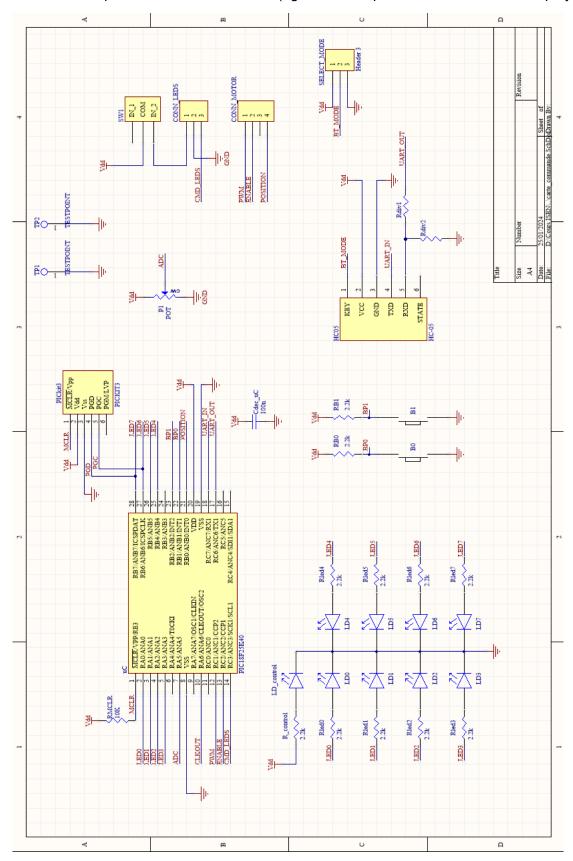
4.3. Composants fournis en fin de projet (optionnel)

Les composants suivants pourront être ajoutés <u>après validation des encadrants</u> pour pouvoir ajouter d'autres fonctionnalités au montage :

- 1 module Bluetooth HC-05
- 1 support droit mâle 3 contacts + 1 cavalier

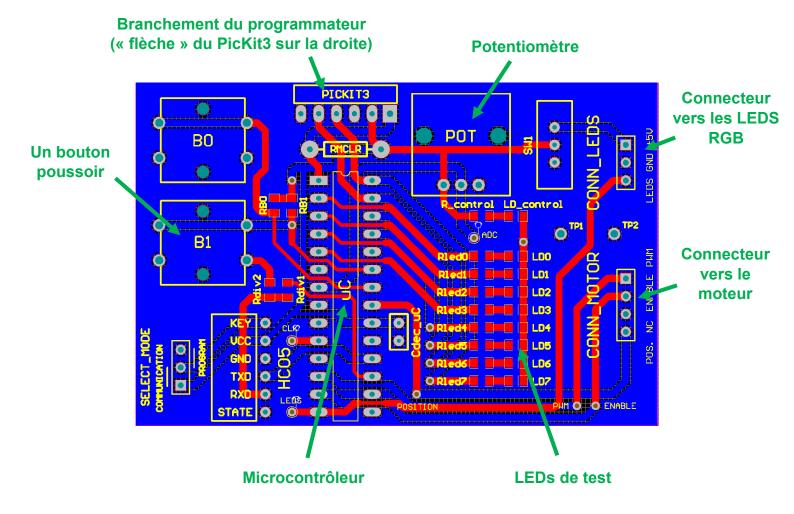
5. Schéma électrique des circuits

Le schéma électrique du circuit est le suivant (également disponible dans le dossier du projet):



6. Disposition des composants sur les circuits imprimés

L'implantation des composants sur le circuit imprimé est la suivante (également disponible dans le dossier du projet) :



Remarque : Les points de test TP1 et TP2 servent à souder des points de connexion pour à se connecter à la masse du circuit, par exemple avec la masse de l'oscilloscope.

7. Méthodologie - Validation

Le travail est à effectuer en binôme.

<u>ATTENTION</u>: en fin de projet, vous devrez être en mesure de comprendre et d'expliquer l'ensemble du travail de votre groupe de projet, pas seulement le vôtre !

La structure du montage n'est pas à concevoir : elle vous est donnée, mais c'est à vous de comprendre le principe de fonctionnement et d'expliquer le rôle des différents éléments.

Les valeurs de certaines capacités sont fixées. <u>Attention au sens de montage des condensateurs polarisés!</u>

Le circuit sera monté sur un circuit imprimé double face (fourni en début de projet).

Vous devez mettre au point le montage et dimensionner les différentes parties du programme du microcontrôleur afin de remplir les fonctions souhaitées.

Remarques:

- Il faut souder les composants CMS (montés en surface) avant tous les autres. Ce sont en effet les plus petits composants, qu'il sera plus facile de souder sur un circuit imprimé vierge.
- Il vaut mieux souder les composants permettant le bon fonctionnement du microcontrôleur en début de projet. Vous aurez ainsi une plateforme de programmation plus fiable et moins sujette aux faux contacts que sur une plaquette d'essai. Ces composants sont :
 - o Le support DIL28 pour pouvoir y enficher le microcontrôleur,
 - o La résistance de 10kΩ branchée sur le Master Reset,
 - Le condensateur de découplage de 100nF,
 - o Le support de programmation pour brancher le PicKit.
- Il est déconseillé de tester le programme du microcontrôleur « d'un seul bloc ».
 Mieux vaut développer des programmes simples de test qui seront faciles à valider avant de les compléter.
- Dans un premier temps, l'alimentation du circuit sera à fournir par le programmateur. Une alimentation externe ne sera autorisée à être apportée qu'une fois que le reste du circuit sera fonctionnel.

En fin de projet, une validation du circuit sera effectuée avec des encadrants : vous présenterez et expliquerez le dimensionnement de votre montage durant la phase de recette. À vous de montrer de la façon la plus convaincante que votre système fonctionne correctement et que vous avez compris le rôle de tous les éléments. Vous aurez accès pour cela à tout le matériel que vous avez pu utiliser durant la semaine de projet : générateurs, oscilloscope, etc.

Cette phase de validation aura lieu pendant la dernière demi-journée de projet <u>pour tous les binômes</u>. Par souci d'équité entre les groupes, le travail sur le projet s'arrêtera le vendredi matin.

8. Annexe 1 : édition des bits de configuration dans le PIC18F25K40

Afin de charger une configuration par défaut dans le PIC18F25K40 permettant son bon fonctionnement, il est nécessaire d'éditer les bits de configuration du microcontrôleur. Pour ce faire, vous pourrez vous reporter à la fin du sujet du TP Microcontrôleur de novembre/décembre (annexe 4). Les bits à éditer pour le PIC18F25K40 sont les suivants :

- CONFIG1L:

FEXTOSC = OFF ; Pas d'oscillateur externe

RSTOSC = n'importe quelle source d'oscillateur interne

- CONFIG3L:

WDTE = OFF

- CONFIG4H:

LVP = OFF

Les autres bits de configuration peuvent être laissés dans leur état par défaut.

Si vous souhaitez changer la fréquence d'horloge du microcontrôleur plus tard dans le programme, il suffit de changer le contenu du registre OSCFRQ (attention, il n'est pas dans l'Access Bank!). Sinon, si la valeur choisie par défaut vous convient, il n'y a rien à faire de plus.

9. Annexe 2 : exemple de configuration de l'ADC dans le PIC18F25K40

Le module ADC du PIC18F25K40 contient beaucoup plus d'options, plus ou moins intéressantes dans notre cas d'étude, que celui des microcontrôleurs PIC18F23K20 utilisé lors des séances de TP précédentes. Afin de rendre son utilisation plus aisée, vous trouverez cidessous un exemple de code permettant la configuration du module ADC, à compléter selon vos besoins (les bits à compléter sont indiqués par des _). Vous pourrez vous référer pour cela aux pages 441 à 457 de la datasheet du PIC18F25K40. Vous trouverez de plus un exemple de code de conversion à la page 430. Attention, ce code est générique pour toute la famille des PIC18. Si un commentaire de ce code est contradictoire avec la description d'un registre dans la datasheet, c'est cette dernière qu'il faut privilégier.

; début de la configuration MOVLB ; sélection de la banque d'adresse 0x _ _ MOVLW b'____' MOVWF ADPCH, 1 ; sélection du channel ADC b'000 00 ' MOVLW ADREF, 1 MOVWF ; configuration des références analogiques b' ' MOVLW MOVWF ADCLK, 1 ; configuration de l'horloge de l'ADC : $1\mu s \le T_{AD} \le 6\mu s$ MOVLW b'11111111' MOVWF ; configuration du temps de précharge (max. par défaut) ADPRE, 1 MOVWF ; configuration du temps d'acquisition (max. par défaut) ADACQ, 1 CLRF ADCAP, 1 ; pas de capacité additionnelle MOVLW b'00000000' MOVWF ; pas d'activation auto. de l'ADC sur événement ADACT, 1 MOVLW b'00000000' MOVWF ; pas d'interruption sur l'ADC ADCON3, 1 MOVLW b'00000000' MOVWF ; configuration de l'ADC en mode basique ADCON2, 1 b'00000000' MOVLW ; configuration des options de précharge MOVWF ADCON1, 1 MOVLW b' 0000 00' MOVWF ADCON0 ; configuration générale et format du résultat ; fin de la configuration

10. Annexe 3 : exemple de configuration d'un signal PWM dans le PIC18F25K40

Le module PWM du PIC18F25K40 contient beaucoup plus d'options, plus ou moins intéressantes dans notre cas d'étude, que celui des microcontrôleurs PIC18F23K20 utilisé lors des séances de TP précédentes. Afin de rendre son utilisation plus aisée, vous trouverez cidessous un exemple de code permettant la configuration du module CCP2 en mode PWM sortant sur la patte RC1, à compléter selon vos besoins (les bits/valeurs à compléter sont indiqués par des _). Vous pourrez vous référer pour cela aux pages 262 à 273 de la datasheet du PIC18F25K40. Vous trouverez de plus la succession des étapes à suivre à la page 271.

debut de la configuration		
MOVLW	b'00000100'	
MOVWF	CCPTMRS	; associe le module CCP2 avec le timer 2
MOVLB	0x	; sélection de la banque d'adresse
MOVLW	0x	
MOVWF	RC1PPS, 1	; associe le pin RC1 avec le module CCP2 (voir p.213)
BSF	TRISC, 1	; désactivation de la sortie PWM pour configuration
MOVLW	b''	
MOVWF	T2PR	; fixe la période de PWM (voir formule p.271)
MOVLW	b'_ 00 '	
MOVWF	CCP2CON	; configuration du module CCP2 et format des données
MOVLW	d''	
MOVWF	CCPR2H	
MOVLW	d''	
MOVWF	CCPR2L	; fixe le rapport cyclique du signal (voir formule p.272)
MOVLW	b'0000'	
MOVWF	T2CLKCON	; configuration de l'horloge du timer 2 = Fosc/4
MOVLW	b''	
MOVWF	T2CON	; choix des options du timer 2 (voir p.256)
BCF	TRISC, 1	; activation de la sortie PWM
fin de la configuration		

11. Annexe 4: exemple de configuration d'un module UART dans le PIC18F25K40

Le module UART du PIC18F25K40 (appelé EUSART dans la datasheet) contient beaucoup plus d'options, plus ou moins intéressantes dans notre cas d'étude, que celui des microcontrôleurs PIC18F23K20 utilisé lors des séances de TP précédentes. Afin de rendre son utilisation plus aisée, vous trouverez ci-dessous un exemple de code permettant la configuration du module EUSART en mode réception asynchrone sur la patte RC7, à compléter selon vos besoins (les bits/valeurs à compléter sont indiqués par des _). Vous pourrez vous référer pour cela aux pages 385 à 389 de la datasheet du PIC18F25K40. Vous trouverez de plus la succession des étapes à suivre à la page 395.

; début de la configuration **MOVLB** 0x _ _ ; sélection de la banque d'adresse b'000 _ _ _ ' **MOVLW** MOVWF RX1PPS. 1 ; associe le pin RC7 avec le RX de l'UART (voir p.211) MOVLW b'0101 000' MOVWF **BAUD1CON** MOVLW 0x **MOVWF** SP1BRGH MOVLW 0x _ _ **MOVWF** SP1BRGL ; fixe le débit des données de la liaison série BSF TRISC, 7 ; configure la patte RC7 en entrée 0x _ _ MOVLB **BCF** ANSELC, 1 ; activation du buffer numérique de la patte RC7 **MOVLW** b'10 0 10' MOVWF TX1STA ; activation du module de transmission, mode asynchrone MOVLW b' 00 0000' MOVWF RC1STA ; activation du module de réception et du module UART ; fin de la configuration

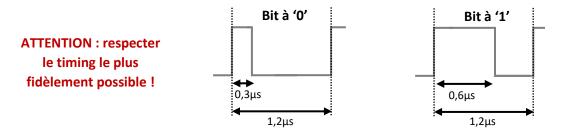
La méthode de lecture d'un octet de données est indiquée page 395 à la suite de la description de la configuration du module.

12. Annexe 5: adressage des LEDs RGB

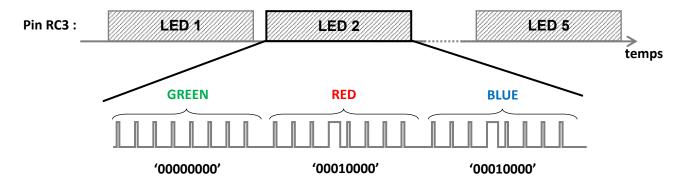
Les LEDs RGB utilisées ont pour référence SK6812. Dans chaque boîtier de LED RGB se trouvent 3 LEDs individuelles (une rouge, un verte et une bleue), et un système gérant leur intensité. En mélangeant les couleurs de chacune des LEDs individuelles, il est possible d'obtenir une multitude de couleurs globales pour la LED RGB. L'intensité des couleurs des LEDs individuelles est codée sur 8 bits, de la valeur 0 (LED éteinte) à la valeur 255 (LED complètement allumée). Il faut donc commander chaque LED RGB sur 24 bits, ce qui donne 120 bits pour envoyer une commande aux 5 LEDs. Il n'y a besoin d'envoyer tous les bits de commande qu'une seule fois pour mettre à jour l'ensemble des LEDs, c'est-à-dire qu'il n'y a pas besoin de le répéter en boucle.

Ces 120 bits sont envoyés <u>en série</u> (c'est-à-dire via un seul signal, étalés dans le temps) sur la patte RC3 du microcontrôleur selon le protocole décrit dans le paragraphe suivant.

Chaque bit est codé <u>par une impulsion</u>, c'est-à-dire une succession d'un état haut puis d'un état bas du signal de commande pendant un certain temps. La somme des temps à l'état haut et à l'état bas reste identique pour coder un bit à '0' ou à '1', la différence se fait sur la répartition entre état haut et état bas, comme le montre le schéma suivant :



Le signal de commande de la matrice a donc l'allure suivante :

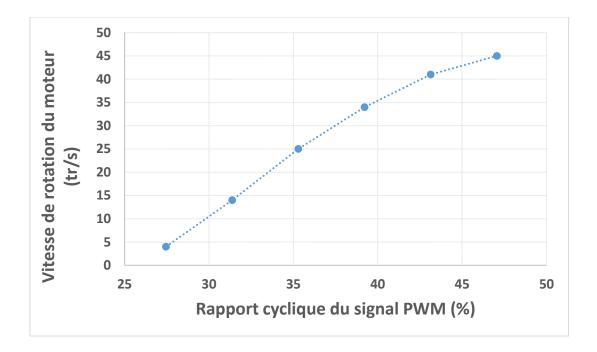


Dans l'exemple ci-dessus, la LED n°2 s'allume en violet (un peu de rouge + un peu de bleu).

13. Annexe 6: commande du moteur de la maquette

La maquette de démonstration comporte un moteur commandé par un signal PWM via un driver. Compte tenu des efforts dus aux différents éléments de la maquette (poids, serrage des vis, défauts de centrage, etc.), il n'est pas évident de déduire de la datasheet seule la fonction de transfert du moteur par rapport au signal de commande.

C'est pourquoi vous trouverez ci-dessous la fonction de transfert du montage complet mesuré <u>sur le démonstrateur</u>, c'est-à-dire la vitesse de rotation du moteur chargé en fonction du rapport cyclique du signal de commande PWM.



Merci de bien respecter les valeurs limites de rapport cyclique, entre 25% et 50%, sous peine de détériorer le démonstrateur.