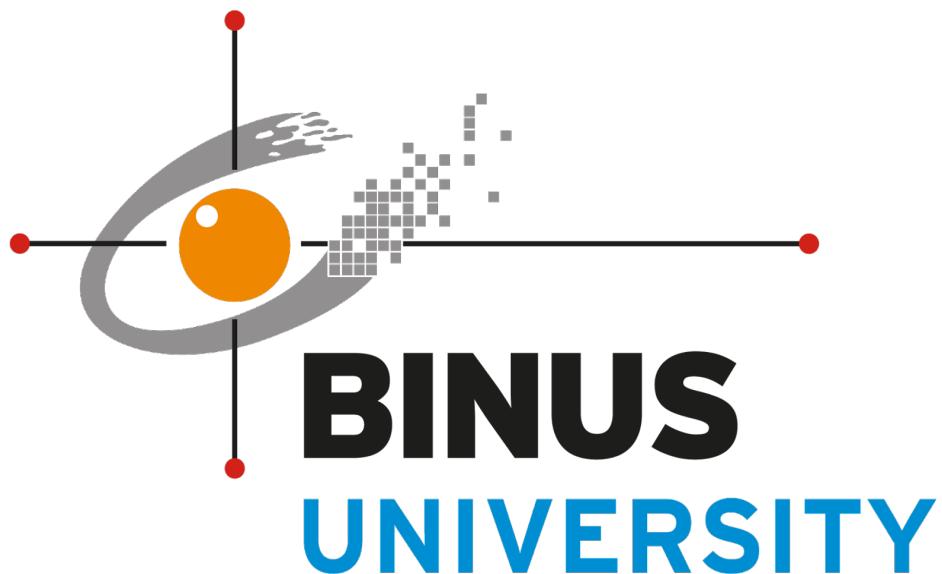


LAPORAN KEGIATAN

Pengembangan Website Adopsi Hewan Adopet



Dibuat Oleh :

Nolan - 2501964213
Theodorich Adytia Surya - 2501964775
Grace Regine Liem - 2501964131
Evan Jeremy Wijaya - 2540131235
Otniel Hidekel - 2501963936

1. Project Description

- Kami ingin membangun sebuah website adopsi hewan peliharaan dengan fitur-fitur yang memungkinkan pengguna untuk mencari dan mengadopsi hewan peliharaan dari tempat penampungan hewan, serta menemukan artikel dan forum untuk membantu pemilik baru merawat hewan peliharaan mereka dengan lebih baik. Kami akan membuat UI/UX prototype untuk sebuah website adopsi hewan peliharaan. Setelah UI/UX prototype, kami mengembangkan website secara frontend development. Proyek ini akan melibatkan analisis kebutuhan pengguna, perancangan UI/UX, pengujian prototype, dan frontend development.

2. Job Description

- Nolan : Front end, Wireframe, Use Case, Prototyping, Diagrams
- Theodorich Adytia Surya : Front end, Wireframe, Use Case, Prototyping, Diagrams
- Grace Regine Liem : Front end, Wireframe, Use Case, Prototyping, Diagrams
- Evan Jeremy Wijaya : Front End, Wireframe, Class, Use Case, Prototyping, Diagrams
- Otniel Hidekel : Front end, Wireframe, Use Case, Prototyping, Diagrams

3. User analysis along with User Research

Setelah melakukan survey terhadap pengguna, kami menyadari bahwa dalam pengembangan website ini kami perlu memperhatikan berbagai macam aspek untuk membuat sebuah web yang bagus dan fungsional. Aspek-aspek tersebut terdiri dari :

a. Karakteristik Pengguna :

- Usia : Berdasarkan survey, mayoritas pengguna berada dalam rentang usia 17 - 25 Tahun.
- Jenis Kelamin : Proporsi pengguna terbagi secara merata untuk pria dan wanita.

b. Kebutuhan dan Preferensi Pengguna :

- Kemudahan Pengguna : Pengguna menginginkan pengalaman pengguna yang mudah dipahami. Mereka juga mencari antarmuka yang sederhana, dan navigasi yang jelas.
- Konten Relevan : Pengguna menginginkan konten yang relevan, informatif, dan mudah dicari.
- Desain yang Menarik : Pengguna menyukai desain yang menarik dan pemandangan yang indah.
- Kepercayaan dan Keandalan : Pengguna menginginkan tempat penampungan hewan yang dapat dipercaya.

c. Pengalaman Pengguna :

Kami melakukan survey kepada pengguna untuk memahami pengalaman mereka ketika memakai website kami. Kami mendapatkan hasil bahwa mayoritas pengguna merasa website memberikan konten serta informasi yang mereka butuhkan dan mendapatkan antarmuka yang menarik.

4. User Persona

Berikut User Persona yang dapat kami simpulkan dari hasil user research yang telah kami lakukan. User Persona menjadi acuan target market dan panduan kebutuhan pengguna.



Evan Jeremy Wijaya

Demographics

Age: 19 tahun
Education: Computer Science
Hometown: Tanggerang, Indonesia
Family: Single
Occupation: Mahasiswa

"Hidup bukanlah tentang menemukan diri Anda sendiri. Ini tentang menciptakan diri Anda sendiri."

Goals

- Ingin mencari teman baru untuk hewannya peliharaannya dirumah
- Mencari sebuah shelter yang terpercaya dan bisa diandalkan

Frustration

- Kesulitan dalam mencari situs atau website yang cocok untuk mencari teman tersebut, terkadang suka diabaikan dan ditidaklanjuti oleh penjual

Brief Story

Evan merupakan seorang mahasiswa yang duduk di bangku Bina Nusantara. Evan memiliki seekor anjing yang sudah ia rawat selama 2 tahun ini. Evan merasa hewan peliharaannya tersebut terasa kesepian dan murung. Oleh karena itu evan sering keluar dan jarang ada di rumah, ia ingin mencari sebuah teman bermain untuk anjingnya ketika ia sedang sibuk.



Grace Regine

Demographics

Age: 19 tahun
Education: Computer Science
Hometown: Solo, Indonesia
Family: Single
Occupation: Mahasiswa

"Kita tidak pernah kehilangan, entah itu menang atau belajar."

Goals

- Ingin memiliki hewan peliharaan yang dapat diajak berinteraksi seperti bermain, tricks dan sebagainya

Frustration

- Kesulitan dalam menemukan hewan peliharaan yang cocok.

Brief Story

Grace merupakan seorang mahasiswa Bina Nusantara di jurusan Computer Science. Grace merupakan seorang gadis yang ingin sekali memiliki sebuah teman bermain/hewan peliharaan yang dapat mengisi waktu luangnya ketika semua pekerjaannya sudah selesai. Sudah beberapa hari ia mencari sebuah sahabat kecil, tetapi tidak menemukan satu pun yang cocok untuk dia.



Theodorich
Adytia Surya

Demographics

Age: 19 tahun
Education: Computer Science
Hometown: Bogor, Indonesia
Family: Single
Occupation: Mahasiswa

"Hidup ini 10% tentang apa yang terjadi pada kita dan 90% tentang bagaimana kita menanggapinya."

Goals

- Mendapatkan penghasilan yang bagus
- ingin memiliki hewan peliharaan yang dapat menemani nya saat sendirian di rumah

Frustration

- Masih kurang banyak website adopsi hewan peliharaan yang memadai kebutuhan saya.

Brief Story

Theodorich adalah seorang mahasiswa Bina Nusantara yang mempunyai mimpi yang tinggi. Theo dari dulu ingin mempunyai seekor hewan peliharaan yang bisa menemani ketika sedang sendirian di rumah. Menurut dia, hewan peliharaan yang cocok untuk menemani nya adalah seekor anjing. Karena menurut dia anjing lebih mudah untuk dilatih dari pada hewan lainnya.



Nolan
Pudjanegara

Demographics

Age: 19 tahun
Education: Computer Science
Hometown: Jakarta Indonesia
Family: Single
Occupation: University Student

"Jangan takut gagal, karena kegagalan hanyalah salah satu langkah menuju kesuksesan."

Goals

- Mencari website adopsi yang mudah untuk digunakan dan memiliki fitur filter by location
- Mencari website adopsi yang terpercaya

Frustration

- Nolan sering kali menemukan hewan yang dia mau namun lokasinya tidak memungkinkan untuk dijangkau

Brief Story

Nolan adalah mahasiswa semester 4 di program studi Computer Science. Nolan merupakan pecinta anjing sekaligus kucing. Ia sudah memelihara beberapa hewan selama lebih dari 6 tahun. Sekarang Nolan ingin menambah hewan peliharaannya agar mereka memiliki lebih banyak teman lagi.



Otniel
Hidekel

Demographics

Age: 19 tahun
Education: Computer Science
Hometown: Tangerang, Indonesia
Family: Single
Occupation: University Student

"Kesuksesan dimulai dari keyakinan diri, kerja keras, dan ketekunan"

Goals

- Menemukan hewan peliharaan yang cocok untuk diadopsi
- Mencari informasi yang dibutuhkan untuk dapat memelihara hewan

Frustration

- Banyak website yang sudah dikunjungi namun bingung dalam proses mengadopsinya

Brief Story

Otniel Hidekel adalah mahasiswa semester 4 di program studi Computer Science. Dia memiliki minat terhadap hewan terutama anjing dan kucing dan ingin mengadopsi hewan peliharaan sebagai teman karena ia terkadang sering merasa bosan di rumah dan ingin teman bermain.

5. Content Strategy

Substance :

- Purpose : Memastikan bahwa konten yang dihasilkan selaras dengan tujuan dan visi dari website adopsi hewan peliharaan.
- Goals : Menghasilkan konten yang informatif, bermanfaat, dan menarik bagi target audiens.
- Audience : Pencari hewan peliharaan dan pemilik hewan peliharaan yang berkeinginan untuk mengadopsi hewan.
- Key Messages : Keuntungan dari adopsi hewan peliharaan, proses adopsi, panduan merawat hewan peliharaan, dan berbagai topik seputar hewan peliharaan.
- Content Types : Artikel, tutorial, video, quiz, dan foto.

Workflow :

- Purpose : Menentukan proses kerja yang efektif dan efisien dalam menghasilkan konten berkualitas.
- Goals : Mengurangi waktu produksi konten, meningkatkan kualitas, dan memastikan konten diproduksi secara konsisten.
- Roles : Copywriter, UI/UX Design, Content Strategist.
- Content Development Process: Riset, Penulisan, Review, Editing, dan Design.
- Tools : Google Docs dan Figma.

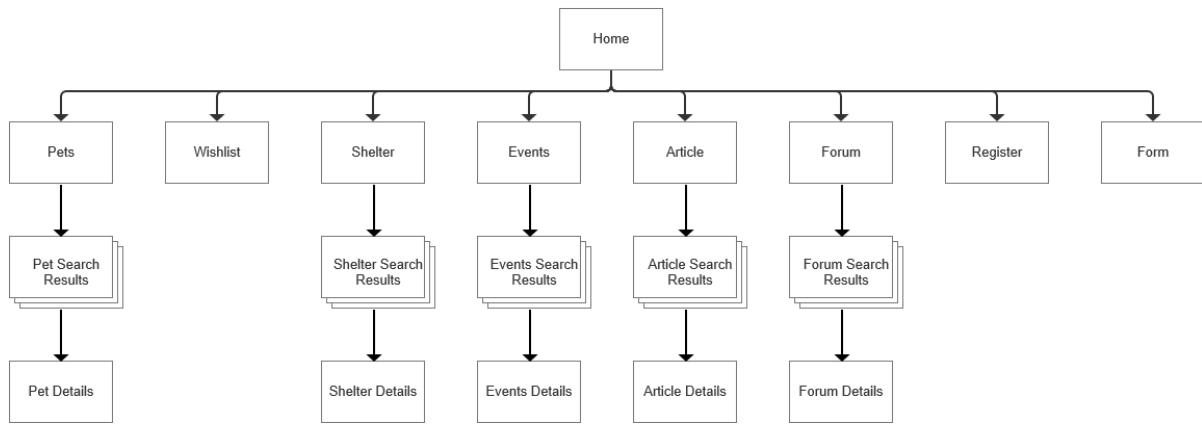
Structure :

- Purpose : Menentukan cara penyajian yang baik agar dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna.
- Goals : Meningkatkan usability, navigasi, dan pengalaman pengguna.
- Navigation : Home, Adopsi, Pencarian Hewan Peliharaan, Pencarian Shelter, Forum, Konten, Profil Hewan, dan Wishlist.
- Information Architecture : Hierarki konten dan kategori.

Governance :

- Purpose : Menentukan siapa yang bertanggung jawab atas pengelolaan konten dan bagaimana konten diatur dan diupdate.
- Goals : Memastikan konten selalu up-to-date, berkualitas, dan relevan.
- Content Roles and Responsibilities: Editor Konten, Editor Visual, Penyunting, dan Pengelola Konten.
- Workflow Governance : Penjadwalan, Proses Review dan Penyetujuan, dan Rencana Konten.
- Content Maintenance : Auditing Konten, Maintenance dan Update Rutin.

6. Task Flow / Sitemap

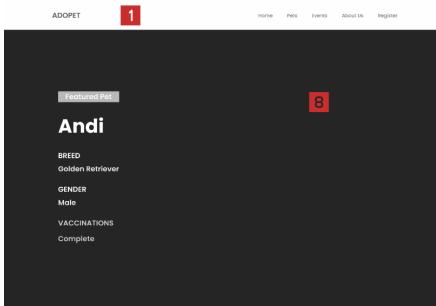


7. Wireframing and annotation



Annotations :

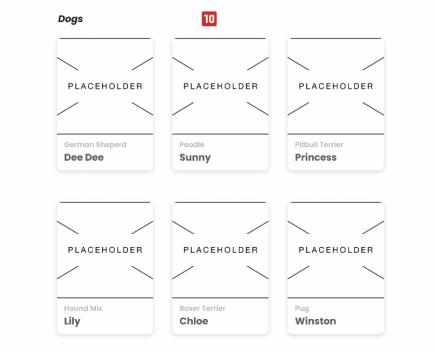
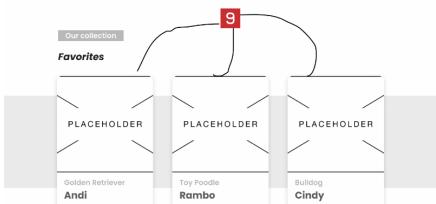
- [1] = Navigation bar yang berisi Logo dari website kami beserta menu-menu/button (Home, Pets, Events, About Us, Register).
- [2] = Video section yang berisi video singkat bertema hewan.
- [3] = Floating window yang berisi kategori hewan dan juga shelters.
- [4] = Section kecil yang berisi informasi singkat tentang website kami.
- [5] = Section kecil yang berisi informasi tentang misi dari website kami.
- [6] = Section yang menampilkan informasi singkat tentang event ataupun hewan yang sedang trending.
- [7] = Footer section yang memiliki menu-menu (Pets, events, about us, register, dll).



[8] = Video / image section yang menampilkan informasi tentang hewan yang paling sering dilihat beserta dengan deskripsi tentang hewan tersebut (Breed/Jenis, Gender/Jenis kelamin, dan Informasi kesehatan).

[9] = Section yang berisi card dengan gambar dan profil hewan-hewan favorit yang sering dilihat oleh pengguna secara keseluruhan.

[10] = Section yang berisi card dengan memberikan gambar dan profil hewan berdasarkan jenis kategori hewan.



[11] = Section yang berisi informasi singkat tentang event yang akan datang (Tanggal, Waktu, Judul Event, Deskripsi Singkat)



LACEHOLDE

12

Become a member

Join the Yamada family and gain rewards!

Full Name

Email

Password

Address

Gender

Man

Woman

I agree to the terms and conditions

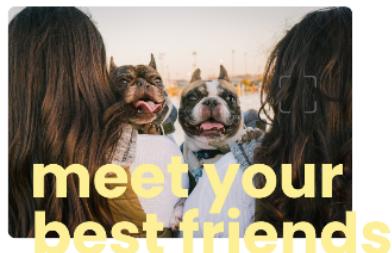
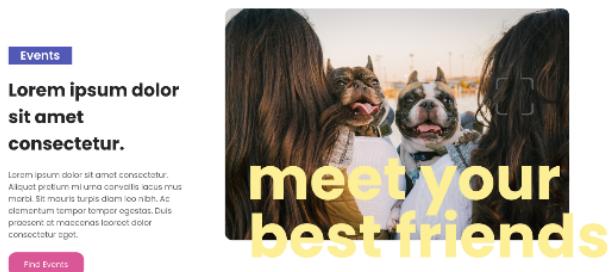
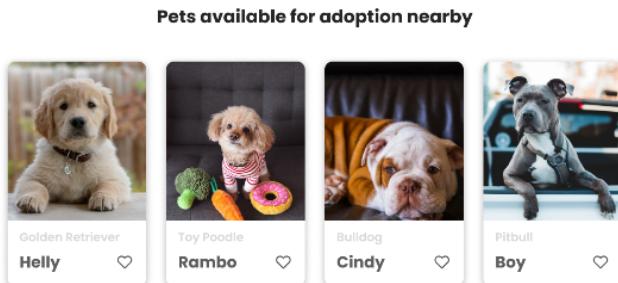
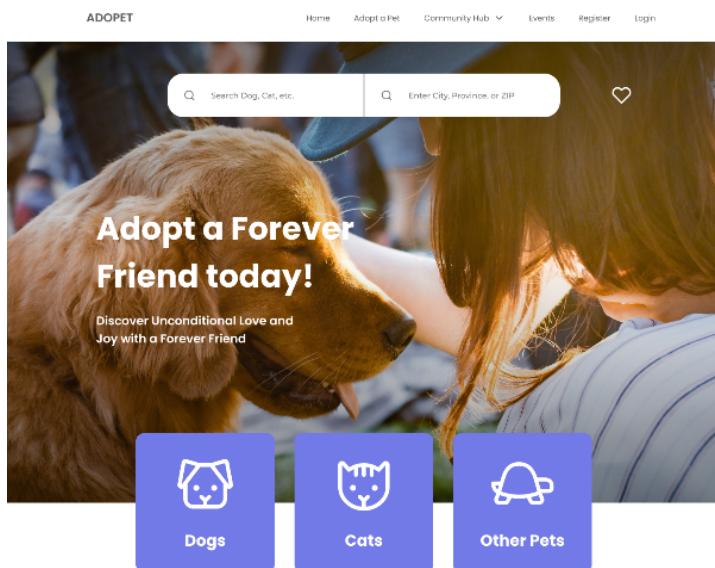
Register

=

[12] = Halaman ini berisi formulir yang harus diisi oleh pengguna untuk melakukan adopsi hewan, formulir terdiri dari Nama Lengkap, Email, Password, Alamat, dan Jenis Kelamin. Apabila semua bagian formulir sudah terisi sesuai dengan validasi yang diberikan maka pengguna wajib mencentang box "I agree to the terms and conditions". Kemudian pengguna dapat menekan tombol Register untuk menyelesaikan proses registrasi.

8. The Results

- Berikut merupakan snippet results dari website kami, Untuk demo aplikasi terdapat pada link berikut <https://youtu.be/oPeimPd02AM>



ADOPT

Home Adoption Current Adoptions Events Register App

Q Find a Pet Q Find a Home

Featured Pet

Helly
Male Golden Retriever

SHELTER
House of Dogs

Helly is very gentle and kind. He's great with kids and older people. His parents passed to...



Dogs



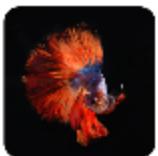
Cats



Reptiles



Birds



Fish



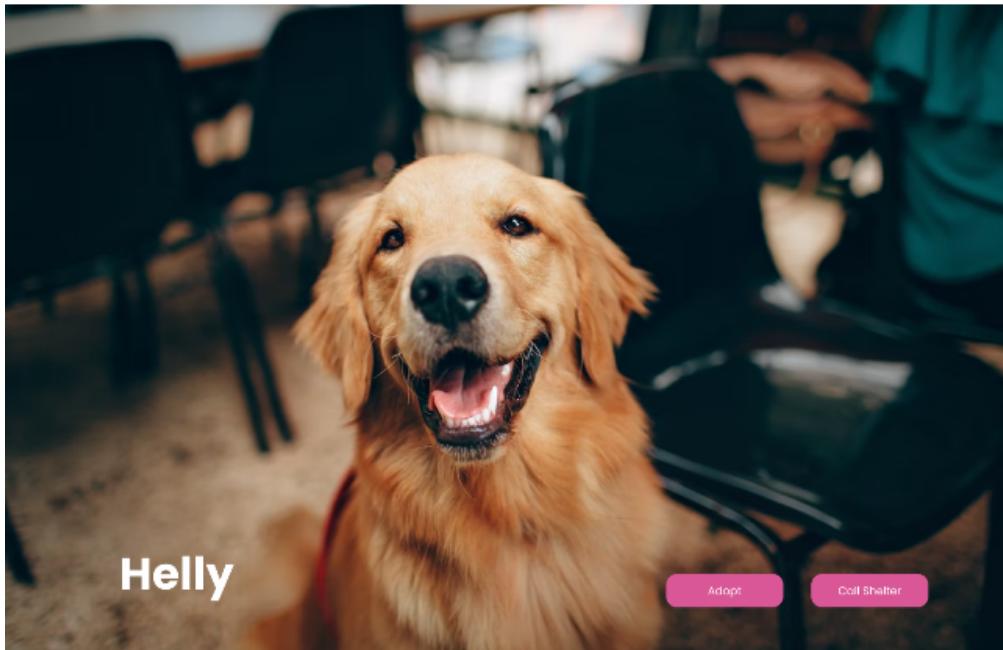
Exotic

Pets available for adoption nearby

Golden Retriever
Helly Toy Poodle
Rambo Bulldog
Cindy Hibul
Boy 

Dogs

Golden Retriever
Sky Chihuahua
Biggie Golden Retriever
Josh Cavapoo
Kov

**Helly**[Adopt](#)[Coll Shelter](#)**BREED**

Golden Retriever

GENDER

Male

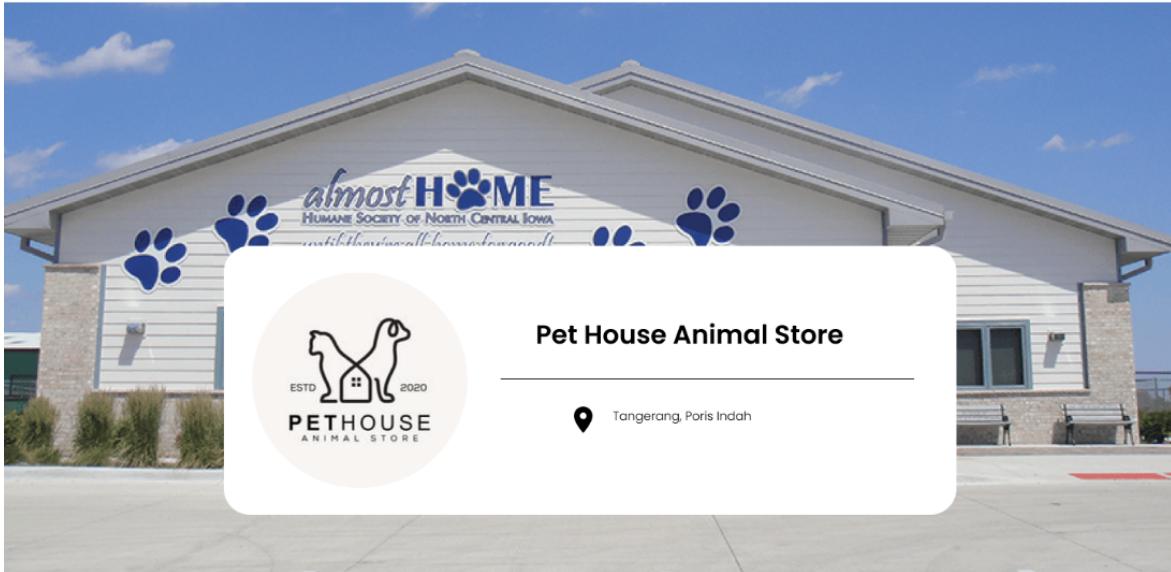
SHELTER

House of Dogs

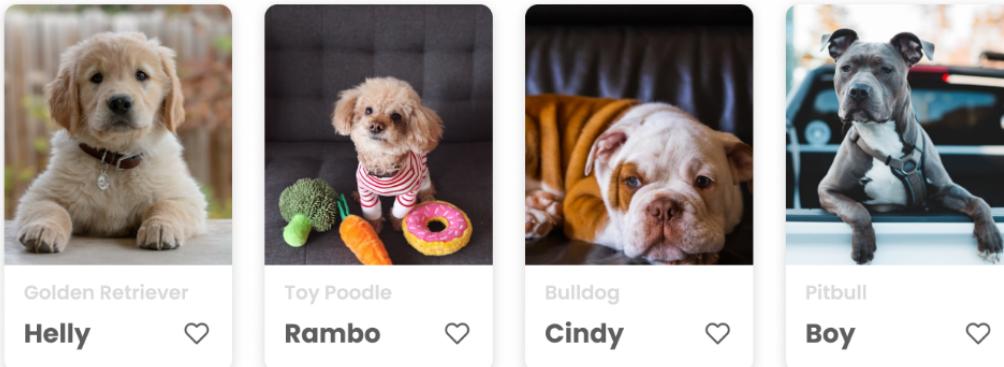
Andi is very gentle and kind.
He's great with kids and older
people. His parents passed...

HEALTH

Vaccinations up to date



Available Pets



Shelter Policy

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident.

Shelter Missions

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt

**Become a member**

Join the Adopet family and gain rewards!

Full Name

Email

Password

Address

Gender

Man

Woman

I agree to the terms and conditions

Register

Login

Welcome Back !!

Email

Password

I agree to the terms and conditions

Login

9. Conclusion

Proyek ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah website adopsi hewan peliharaan yang memiliki tampilan menarik, fungsional, dan dapat memberikan pengalaman pengguna yang baik. Kami melakukan analisis pengguna, perancangan UI/UX, pengujian prototype, dan frontend development untuk memastikan kesesuaian dan keberhasilan proyek ini.

Github: <https://github.com/nolanpudj/Adopet.git>

Link PPT dan aset dari Adopet : [Proyek Akhir SE - Kelompok 9 - LC01](#)