

Stage Développement Informatique

BUT Informatique - 2e année (Bac+2, préparation Bac+3)

avril - juin 2026 (8-12 semaines) | Prolongement par avenant possible

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages : Java, Python, C, PHP, JavaScript, Kotlin
- Web : HTML, CSS, Bootstrap, D.O.M, jQuery, responsive design
- Frameworks / CMS / Runtimes : Symfony, WordPress, Node.js, Express, EJS
- Base de données : SQL (MySQL, PostgreSQL), NoSQL (MongoDB)
- Outils : Git, Linux, Figma, Eclipse, VSCode, IntelliJ, Docker, Android Studio
- Méthodologies : UML, POO, MVC, tests unitaires (JUnit)

COMPÉTENCES HUMAINES

- Travail en équipe
- Esprit d'analyse et résolution de problèmes
- Autonomie
- Curiosité et apprentissage continu
- Sens de l'organisation
- Adaptabilité
- Rigueur

COMPÉTENCES ORGANISATIONNELLES

- Gestion de projet : Gantt, PERT
- Conception et rédaction de cahier des charges
- Analyse et formalisation des besoins (Ishikawa, méthode AMDEC, QOQCP)
- Gestion des risques
- Planification et organisation
- Suivi, contrôle et reporting
- Communication et coordination

MES PROJETS

- Développement d'une application web de gestion de recyclage (PHP, SQL, MVC, Figma) et suivi de projet (Gantt, PERT)
- Programmation d'un parcours autonome pour robot Lego EV3 (Java)
- Comparateur d'algorithmes de tri (Java)
- Développement d'un site web pour une entreprise fictive (HTML, CSS, Javascript)
- Implémentation du jeu du Morpion et du Timeline (JavaFX)
- Développement d'une application web de gestion de musique (PHP, MVC)

Coordonnées

- Nolan SAVATIER
- +33 7 84 98 12 58
- nolan.savatier@outlook.fr
- [nolansvtr.github.io](https://github.com/nolansvtr)
- Permis B (Véhiculé)
- 26/12/2006

Centres d'intérêt

- Sport
 - Athlétisme pendant 4 ans
 - Pratique du volley-ball
- Informatique
 - Veille technologique
 - Projets personnels
- Échecs
 - Pratique régulière