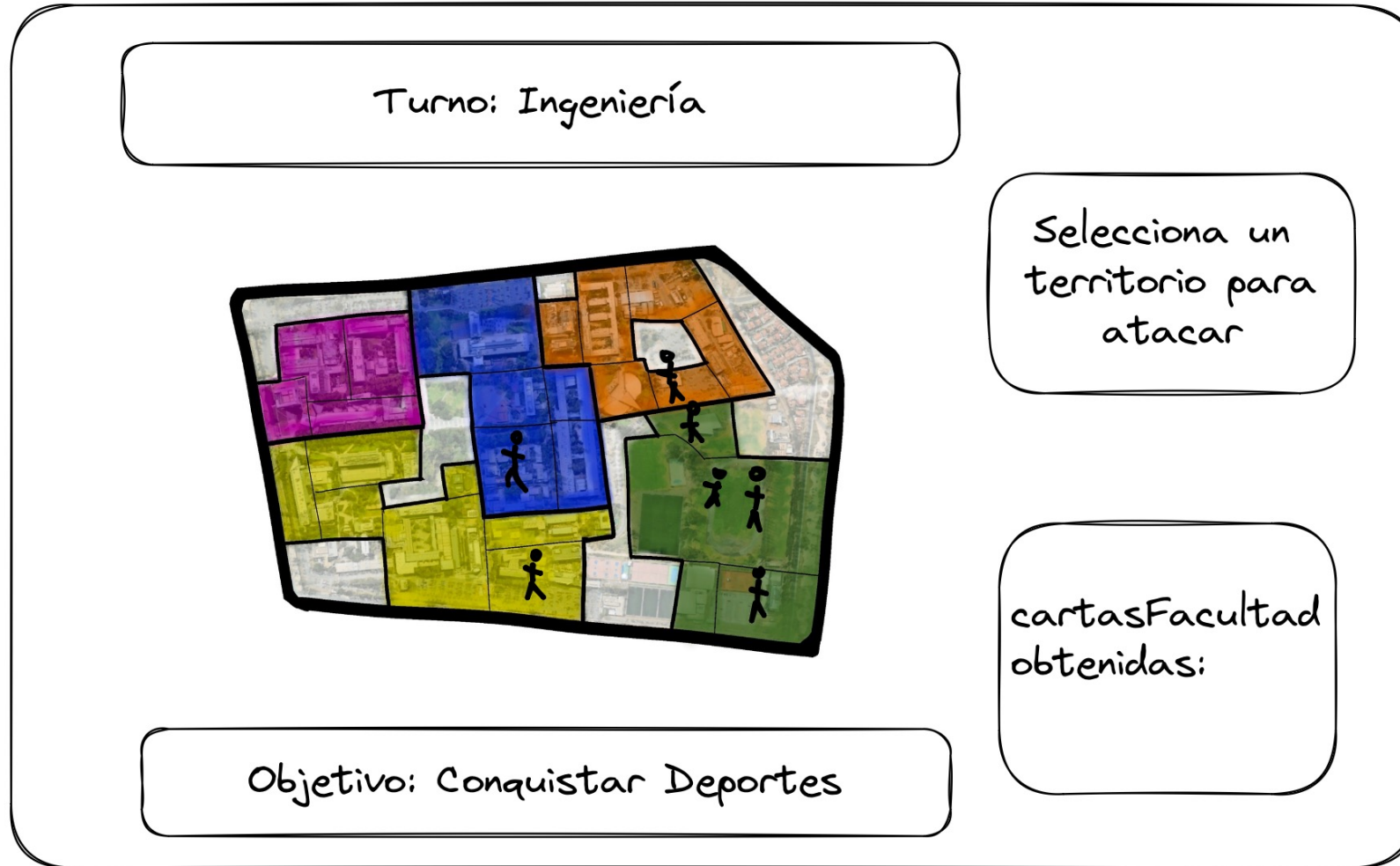
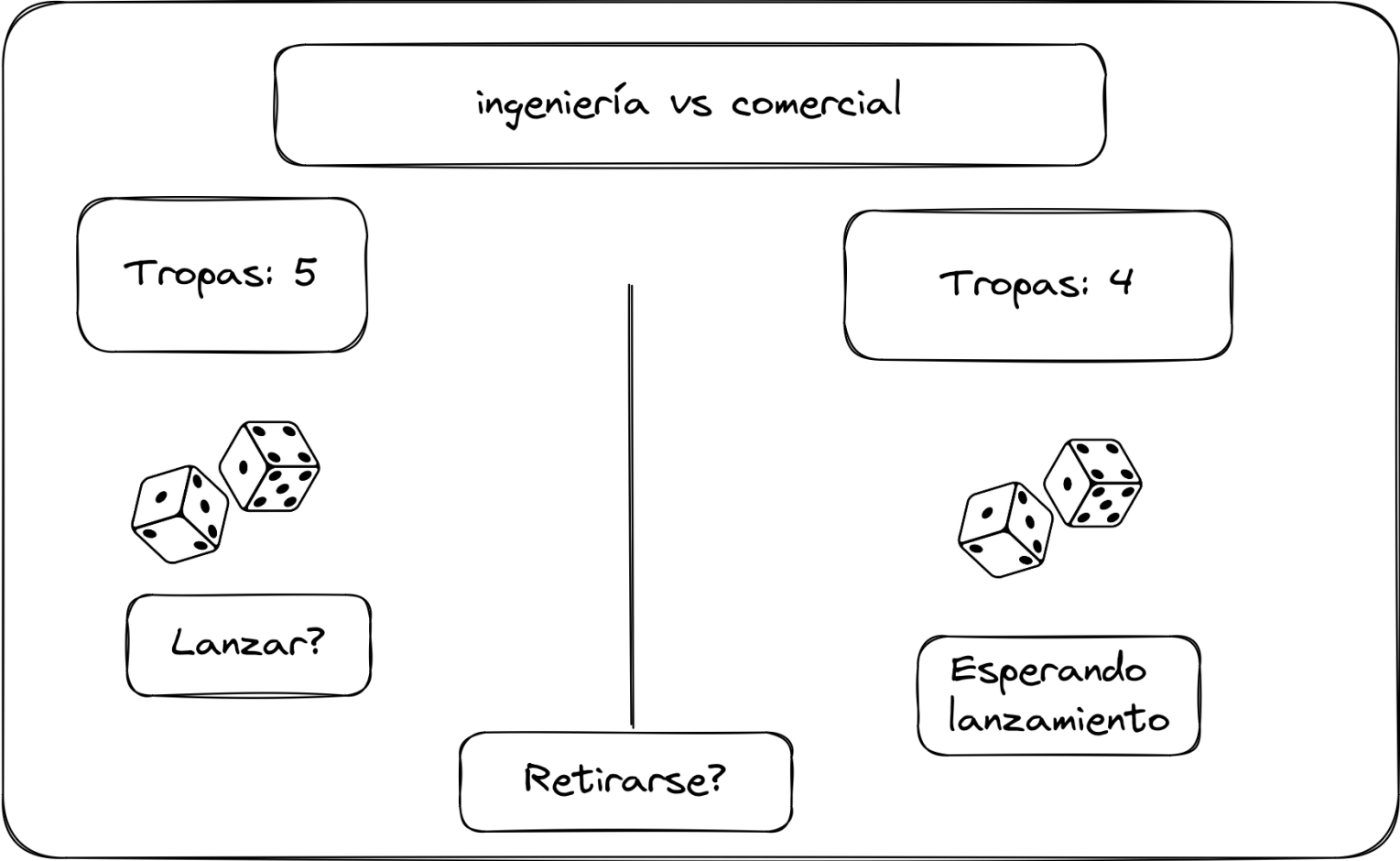


Al comienzo de un turno, el jugador elige un territorio para atacar



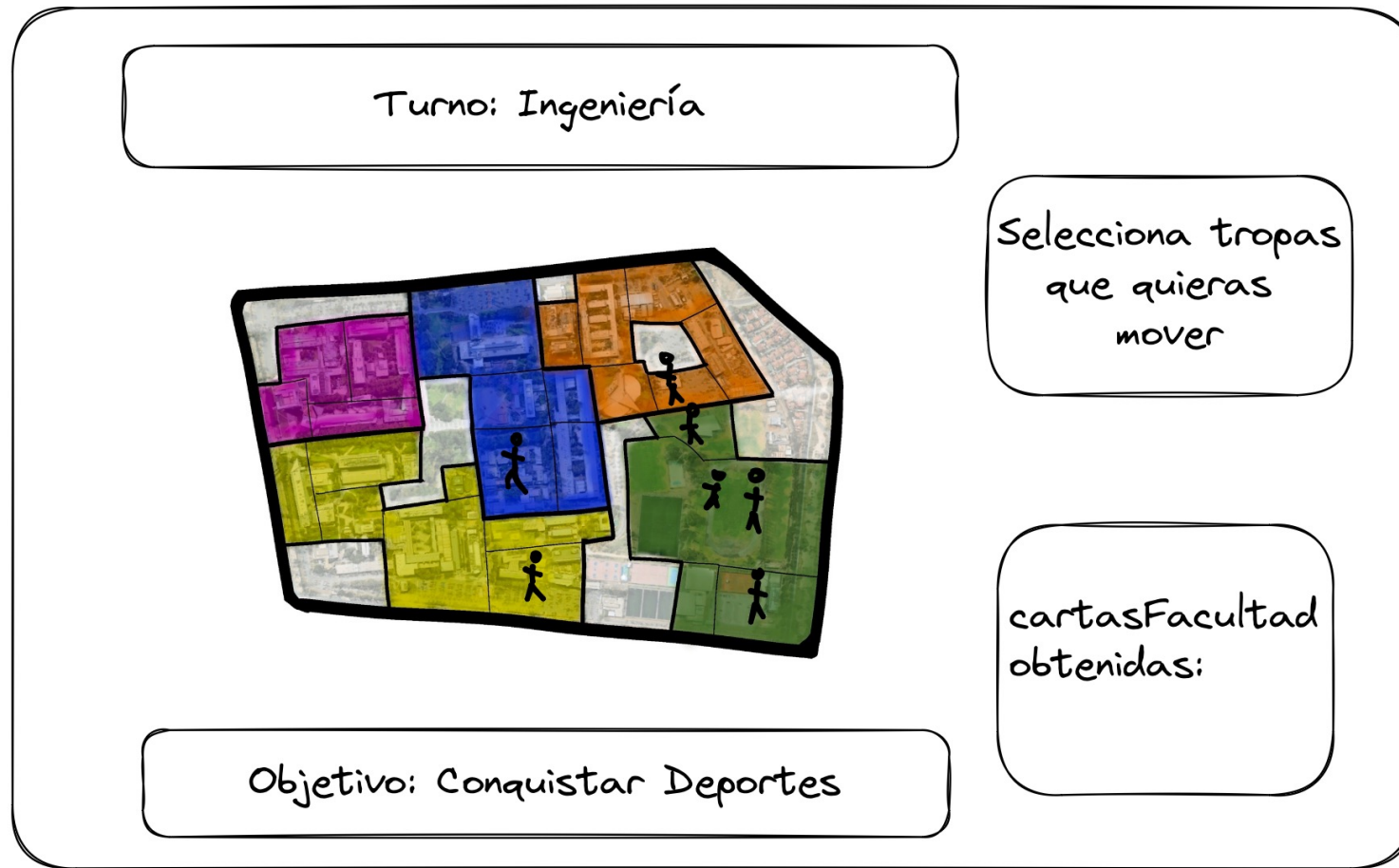
Si el jugador elige atacar, se pasa a la ventana de combate

En la ventana de ataque se mostraran las tropas atacando, defendiendo y los dados



Un combate se termina cuando uno de los dos lados pierde todos sus soldados, o el atacante decide retirarse

Al termino de un turno, el jugador puede reordenar sus tropas, moviendolas a cualquiera de sus territorios



Una vez finalizado su turno, le tocará a otro jugador