Diagrama de Classes Xdgp:: CXadrez -CTabuleiro tabuleiro -char corjogador -int velharodada CTabuleiro -int nrodada +CPecas* ATObjetos[8][8] +CXadrez() +CXadrez() +-CXadrez() +bool Ainicia() +void Aabretabuleiro() +void Afinaliza() +int QuadranteX() +int QuadranteY() +void SelecSprite(int, int) +void InicioXadrez() +void MudarRodada() +bool FindeJogo() + CTabuleiro() +~CTabuleiro() +bool Cheque(char) +bool PodeMover(char) +void Print() +bool Roque(int, int, int, int, char) +CPecas* Promocao(int, int) +bool FimdeJogo() CBispo Cpecas CTorre -virutal char GetPeca() -bool MovimentoQuadrantes(int,int, int, int, CPecas*[8][8]) -virtual bool Movimento Quadrantes (int ,int, int, int, CPecas*[8][8]) = 0 -int origem Y -virtual char GetPeca() -bool MovimentoQuadrantes(int,int,int, CPecas* [8][8]) -int origemX -int destinoY -int destinoX +CBispo(char) +~CBispo() +CTorre(char) +Operation2() -char corpeca -int movido CCavalo CRei +CPecas(char) -virtual char GetPeca() - bool MovimentoQuadrantes(int,int,int,int, CPecas* [8][8]) -virtual char GetPeca() -bool MovimentoQuadrantes(int ,int,int, int,CPecas* [8][8]) +~CPecas() +virtual char GetPeca() +char GetCor() +int getMovido() +CCavalo(char) +~CCavalo() +void addMovido() +bool MovimentoPossivel(int, int, int, int, CPecas* [8][8]) -virtual char GetPeca() -bool MovimentoQuadrantes(int,int,int,int,CPecas* [8][8]) -virtual char GetPeca() -bool MovimentoQuadrantes(int , int, int, int, CPecas* [8][8]) +CDama(char) +CPeao(char)