**Projet PPE**

**PUISS4NCE**

**Présentation & Objectif du produit :**

Ce projet va consister en un jeu de puissance 4 (en version web). Le but, gagner comme dans les vraies règles du jeu. Vous devrez réussir à aligner 4 pions de sa couleur pour gagner. Le but de ce projet est de pouvoir jouer au puissance 4 de manière fun sur un écran.

**Fonctionnalité**

Vous pourrez jouer en 1vs1 après avoir chacun choisi votre nom et votre couleur. Chaque fois qu’un joueur cliqueras sur une casse du jeu. Un pion de sa couleur apparaîtra dedans. (Comme le vrai jeu, vous ne pourrez pas placer de pion en l’air). Il y aura un message de victoire pour quand 4 pions sont alignés

**Description fonctionnelle**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Description | Technologie informatique utilisé | Statut |
| Faire une page d’accueil avec un titre | HTML/CSS |  |
| Pouvoir choisir son nom | HTML/CSS |  |
| Pouvoir choisir sa couleur | HTML/CSS |  |
| Sauvegarder les données saisies par les joueurs (nom/couleur) | PHP |  |
| Affichez les profil (nom/couleur) sur la page de jeux | HTML/CSS/PHP |  |
| Faire apparaître des pions | HTML/CSS |  |
| Permettre au joueur de placer des pions (changer la couleur du pion en sa couleur) | HTML/JS |  |
| Mettre le jeu en tour par tour | HTML/… |  |
| Faire un texte qui indique quel joueur dois jouer | HTML/CSS/PHP |  |
| Faire un système d’animation de pion qui tombent | HTML/CSS/JS |  |

**Code couleur :**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Fini |
|  | Sera fini plus tard |
|  | En cours |
|  | Ce qui était prévu/souhaité |

**Ressource/Technologie utilisé :**

* HTML
* CSS
* PHP
* JS

**-----------------------------------------------------------------------Documentation---------------------------------------------------------------**

**Requis :**

* Dossier contenant le code du jeu
* Application permettant la mise en marche d’un server (XAMPP)

Première étape, il vous faut donc disposez des différents dossiers qui contiennent le code du jeu. Ensuite, il suffit de les copier dans le dossier qui permettras à XAMPP de le lire (C:\xampp\htdocs).   
  
Une fois les dossiers copier, démarrer XAMPP en lançant le module Apache.

Cliquer sur le « admin » puis taper dans la barre de recherche le chemin qui mène au dossier (localhost/<NomDuFichier>). Une fois lancé, il vous suffit tout simplement de cliquer sur « jouer », puis de choisir respectivement une couleur et un nom pour chacun des joueurs.   
  
Enfin, après cette sélection vous verrez à l’écran apparaître une grille avec le nom et la couleur respective de chaque joueur (joueur 1 à gauche, et joueur 2 à droite). Vous verrez aussi apparaître à l’écran un texte indiquant le nom du joueur qui doit commencer.  
  
Vous pourrez donc commencer la partie et jouer pour voir qui gagne.

**-----------------------------------------------------------------------Démarche---------------------------------------------------------------**

J’ai commencé par créer 4 pages web (accueil, joueur 1, joueur 2, jeux), tout accompagner d’un bouton permettant de quitter/revenir en arrière. J’ai ensuite fait en sorte de créer un champ pour choisir le nom et la couleur de chaque joueur.   
  
Affichage de la grille de jeux, puis mise en place du système me permettant d’enregistrer les valeur (nom, couleur) saisie. Pour ensuite les afficher sur la page jeux (comme une sorte de profil)

Suite à cela, j’ai débuté la création de la zone représentant les différents emplacement (pion) de la grille, pour y ajouter une fonction qui permet de cliquer sur l’un d’eux.