



L1	L2	L3	L4
████████	-----	-----	

L1() =

L1	L2	L3
0	16	
2	12	
3	28	
5	32	
8	24	
-----	-----	

$L2(5) = 21$

1-Var Stats

1-Var Stats L1,L2

1-Var Stats  
 $\bar{x}=4$   
 $\Sigma x=436$   
 $\Sigma x^2=2444$   
 $Sx=2.545875386$   
 $\sigma x=2.53417015$   
 $n=109$

```
1-Var Stats
n=109
minX=0
Q1=2
Med=3
Q3=5
maxX=8
```

L1	L2	L3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [ \ ] ^ _ ` a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z {   } ~ 		

### ⇒ Compléments

### Données brutes (sans effectifs)

Remplir la liste de données  
(par exemple **L1**) .

### Taper 1-Var Stats L1.

[illegible]

1-Var Stats L1

1-Var Stats  
 $\bar{x}=3.6$   
 $\Sigma x=18$   
 $\Sigma x^2=102$   
 $Sx=3.049590136$   
 $\sigma x=2.727636339$   
 $n=5$

## Effacement des données – Autre méthode

Touche **STAT**.

Choisir **EDIT** puis **4:ClrList**.

Appuyer sur **ENTER.**

Taper **L1** (pour effacer la liste **L1**) ou

Taper **L1,L2** (pour effacer simultanément **L1** et **L2**).

Appuyer sur **ENTER**.

```

0011  CALC TESTS
0012  1:Edit...
0013  2:SortA(
0014  3:SortD(
0015  4:ClrList
0016  5:SetUpEditor

```

ClrList L1

---

ClrList L1,L2

## Modifier le contenu d'une liste

### Effacer une valeur :

Se placer sur la valeur à effacer.

Touche **DEL**.

**Insérer une valeur :**

Se placer à l'endroit où l'on veut insérer la valeur.

Instruction **INS** (touches **2nd** et **DEL**).

La valeur **0** s'insère par défaut dans la liste.

Taper la valeur souhaitée à la place du 0 puis **ENTER**.

### Modifier une valeur :

Se placer sur la valeur à modifier.

Taper la nouvelle valeur et appuyer sur **ENTER**.

L1	L2	L3
0	16	
1	12	
2	28	
3	32	
4	21	
-----	-----	

$L2(3) = 28$

L1	L2	L3
0	16	
1	12	
2	8	
3	21	
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

L2(3) = 32

L1	L2	L3
0	16	
2	12	
3	0	-----
5	32	
8	21	
-----	-----	

L2(3) = 0

L1	L2	L3
0	16	
2	12	-----
4	04	
6	32	
8	21	
-----	-----	

L2(3) = 44

L1	L2	L3
0	16	
1	12	
2	10	
3	8	
4	32	
5	21	
-----	-----	

L2(3) = 28

L1	L2	L3
0	16	
1	12	
2	28	
3	32	
4	21	
-----	-----	

L2(3) = 28

⇒ *Problèmes pouvant être rencontrés*

Problème rencontré	Comment y remédier
ERR : DIM MISMATCH 1 :QUIT	Les listes utilisées pour le calcul statistique sont de taille différentes.
ERR : DIM INVALIDE 1 :QUIT	La série statistique appelée pour la représentation graphique n'existe pas. Modifier le paramétrage du menu STAT PLOTS. Instruction <b>STAT PLOTS</b> ( <b>2ND</b> et <b>Y=</b> ).
ERR : VAL FENETRE 1 :Quitter	La fenêtre graphique est mal définie. (Par exemple on a saisi des valeurs telles que : $X_{min} \geq X_{max}$ ).

## ⇒ Commentaires

### ! Mode de calcul des quartiles

Le mode de calcul des quartiles  $Q_1$  et  $Q_3$  n'est pas le même que celui préconisé dans les programmes. De ce fait, les résultats obtenus seront souvent différents des résultats attendus.

Pour la calculatrice,  $Q_1$  est la médiane des valeurs comprises entre  $\min X$  et  $Med$  et  $Q_3$  est la médiane des valeurs comprises entre  $Med$  et  $\max X$ .

### Signification du paramètre $S_x$ .

Il s'agit de l'estimation de l'écart type d'une population dont la série de données saisies est un échantillon. Ce nombre est légèrement supérieur à l'écart type réel de la série de données.

### ! Attention à l'instruction variance


Elle s'obtient comme suit :

- Instruction **LIST** (touches **2nd** et **STAT**) puis **MATH** **8:variance** ;

ou - Instruction **CATALOG** **variance**.

Cette instruction ne donne pas la variance de la série de données saisies dans l'éditeur statistique. Elle considère la série entrée comme un échantillon d'une série plus large.

En d'autres termes :  $\text{variance}(L_1) = (S_x)^2$ .

 Si les listes ne sont pas rangées dans le bon ordre ou portent des noms autres que **L1**, **L2**, ... utiliser l'instruction **SetUpEditor** ( **STAT** **5:SetUpEditor** ) qui rétablit les noms de liste **L1** à **L6** dans les colonnes **1** à **6**.