DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING	LEADS	S AND SIGNA	LS		WBF CONVENTION CARD	
OVERCALLS	_	OPENING LEADS STYLE			CATEGORY: (Blue) Precision Club	
Michaels précisés	7	Lead		In Partner's Suit	NCBO: FSB	
1♣-2♣ : naturel	Suit	3rd/5th		3rd/5th	EVENT : Ligues	
Rubens advances	Notrum	,		3rd/5th	PLAYERS: Jérôme Amiguet, Cédric Margot	
	Subsequ	*		3rd/5th		
	Other:	314/3011		Jan Stay Still		
	Other:				SYSTEM SUMMARY	
1NT OVERCALL	LEADS	S			GENERAL APPROACH AND STYLE	
MeckWell:	Lead	Vs. Suit		Vs. NT	5-card M, nebulous 1♦, Strong 1♣	
X : Unicolore mineure ou bicolore majeure ou main forte	Ace	AK(+), A(-	+)	AK(+)	2M opening value mostly two-suiter	
$2 \clubsuit / \diamondsuit$: la mineure et une majeur	King	AK(+), KQ(+), K(x)		AK(+), $KQ(+)$, $K(x)$	1NT 13-15 without both major 4th, unlikely one major 4th	
$2\heartsuit/\spadesuit$: à jouer	Queen			KQ(+), QJ(+)		
2NT : bicolore mineure	Jack		JT(x), JT(+), $J(x), sa$			
JUMP OVERCALLS		LS IN ORDER				
Weak if not a two-suiter	SIGNA					
	1	Partner's Lead Count	Declarer' Count	s Lead Discarding Preference		
	1 0 C:+	Attitude Count	Attitude		SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE	
Reopen:	2 Suit			Count	1♣: 16+ or strong shaped hand	
DIRECT & JUMP CUE BIDS	3	Preference	Preference		$1 \diamondsuit$: Nebulous	
	1 0 N/T	Count	Count	Preference	2♣ : Natural, precision style	
	2 NT	Attitude	Attitude Preference	Count	2♦ : Multi	
	$\frac{3}{3}$	preference	Preierenc	se	$2\heartsuit/\spadesuit$: Opening value with the major	
	Signals				2NT : Minors 8-12	
VS. NT		d Count, Standar			3♣ : Majors weak or GF	
Même système		= attitude, $K = v$	inblock or c	ount	3NT: 8(7) Suited minor	
	DOUB				$4\clubsuit/\diamondsuit$: Namyats	
	TAKE	OUT DOUBLE	\mathbf{S}			
VS. PREEMPTS						
Leeping Micheals		ELLANEOUS D				
				ne-suited minor, or good	SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES 1 (X/1x) - not P : forcing up to 2.	
	hand, or game invite+ with a major					
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS		,	${ m ell}: { m one}\text{-}{ m suit}$	ed minor, or both majors,		
Suction tant que la séquence est artificielle		e invite+				
		ny) — Strength,			IMPORTANT NOTES	
	Support	double can show	2 cards on	$1\diamondsuit - (P) - 1M - (any)$		
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE						
	7 L					
	7				PSYCHICS:	

OPEN	ART		NEG. DBL	DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING			
1.		0		Mains fortes (à partir de 16 pour les mains régulières)	1♦ : négatif ou 4441; 1 ♥/♠/, 2 ♣/♦ : au moins 8 et au moins 5 cartes; 1 NT/2NT 8-13/14+ sans couleur cinquième	Système de relai après une enchère positive; après 1♣-1♦: 1♥ naturel ou balancé fort, 1NT 16-18, 2NT 22-23; 1♣- 1NT - 2♣: Stayman; 1♣- 2NT - 3♣: Stayman	sur des enchères précises : X est un minimum de jeu, Passe négatif ou blanche neige, une enchère est autoforcing jusqu'à 2♠			
1\$		1		Toutes les mains qui ne peuvent pas ouvrir d'une autre enchère	1♥/♠ cinquième; 2♥/♠ invitation 5332; 2♣ Stayman invitatif; 2♦ Stayman game force; 1NT peut contenir une majeure quatrième	transfert au palier de 2 les majeurs après $1\diamondsuit-2\clubsuit$; $1\diamondsuit-1$ NT-2M max 14–15 avec la majeur quatrième; $1\diamondsuit-2\clubsuit-2X-3\clubsuit$: $5\clubsuit-4\diamondsuit$ GF; $1\diamondsuit-2\diamondsuit-2X-3\clubsuit$: $4\clubsuit-5\diamondsuit$ invit; $1\diamondsuit-2\diamondsuit-2X-3\diamondsuit$: $4\clubsuit-5\diamondsuit$ GF.	sur les interventions en dessous de $2\diamondsuit$: similaire à MeckWell			
1♡		5		Ne contient pas 4♠ en première ou deuxième position	1♠: forcing un tour, 1NT: game force; 2NT Scanian	1 \heartsuit -1NT comme sur 1NT forcing sauf que 2 \spadesuit /(2 \clubsuit /2NT) régulier avec ou sans 3 \spadesuit (min/max)				
1♠ 1NT		5		13–15 régulier sans majeur 4° (sauf	1NT semi-forcing; 2NT Scanian Keri: 2♣ puppet pour 2♦ avec ou sans	1NT-2♣-2♦-2NT : game force interro-				
2.		5(6)		4333) 5♣ et une majeure 4e ou 6♣	les ♦ 2♦ interrogative; 2NT transfert pour 3♣; 3♣ invitatif à ♣	gative $ \begin{array}{ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
2\$	~	0		Multi : tricolore à partir de 16, faible en majeur	POC. 2NT: interrogative; $3\clubsuit/\diamondsuit$: levée de défense et soutient majeur; $4\clubsuit$ demande de transferer la majeure, $4\diamondsuit$ demande de nommer la majeur; $4\heartsuit/\spadesuit$ à jouer	Tricolore annoncé en sous-marin				
2♡		5(6)		$5 \heartsuit$ et une autre couleur $4^{\rm e}$ ou $6 \heartsuit$ presque fermés	2♠ NF avec 5♠; 2NT interrogative; 3♣ POC; 3♦ transfert ♡, invite+; reste splinter ou à jouer	2∇ -2NT-3 ∇ : 5 ∇ et 4 \spadesuit ; 2 ∇ -3 \clubsuit -3 ∇ 6 ∇ quasi fermé				
2♠		5(6)		5♠ et une autre couleur 4e ou 6♠ presque fermés	2NT interrogative; 3♣ POC; 3♦ transfert pour les ♡; 3♡ invite+; reste splinter ou à jouer					
2NT	~	5-5		Bicolore mineur 8–11 ou fort	$3 . \$ \(\lambda \) \(\delta \) jouer; $3 \$ interrogative; $4 . \$ \(\lambda \) minorwood	2NT-3♥: 3♠ singleton ♥, 3NT singleton ♠, 4♣/♦ la mineure 6e, 4♥/♠ chicane dans l'autre majeure, 4NT 6-6				
3♣		5-5		Bicolore majeur faible ou fort	3 ♦interrogative; 4 ♣/♦ blackwood \heartsuit /♠	$3\clubsuit$ -3♦: 3♥ faible, 3♠ singleton ♣, 3NT singleton ♦, $4\clubsuit$ /♦ chicane dans la mineure, $4♥$ /♠ la majeure 6^e , $4NT$ 6-6				
3♦/♡/♠		7		Barrage						
3NT	~	8(7)		Mineure huitième ou une bonne ouverture de 3♣						
4♣/◊	✓	8(7)		Namyats						
4♡/♠		8(7)								
HIGH LI	HIGH LEVEL BIDDING ADDITIONAL NOTES									