

---

# HACKATON – (à définir)

---

## 1. Objectifs du Hackathon

- Stimuler la créativité et la résolution de problèmes.
- Favoriser la collaboration entre établissements.
- Produire des prototypes concrets (web, mobile, IA, solutions locales...).
- Préparer les étudiants aux exigences du monde professionnel.

Dates proposés : Weekend du 09/01 ou du 16/01

## 2. Thème / Problématique

### Thème : Innover pour améliorer la vie dans la région

Les équipes doivent proposer une solution digitale dans l'un des axes suivants :

#### 1. Smart City / Smart établissement

Gestion intelligente de la mobilité, déchets, eau, sécurité, énergie...

#### 2. Impact Social & Inclusion

Plateformes d'apprentissage, accès aux services publics, santé, emploi...

#### 3. Développement économique local

Solutions pour artisans, petites entreprises, tourisme, agriculture...

#### 4. Tech for Good

IA responsable, environnement, aide aux personnes vulnérables...



### 3. Organisation & Espace

Lieu : **YouCode Nador**

Durée : **48h non-stop**

### 4. Rôles (Mentors / Jury / Staff)

#### **Mentors (Staff des établissements + jeunes professionnels)**

- Aider sur la technique (Web, Mobile, Backend, Cloud, IA)
- Aider sur la structuration du projet
- Coach soft skills (pitch, time management)

#### **Jury**

Idéalement :

- 1 représentant de chaque établissement
- 1 entreprise tech locale ou nationale
- 1 responsable de l'écosystème entrepreneurial (ex : ANAPEC, initiative locale)
- Sponsors

Critères d'évaluation :

1. **Innovation & originalité (25%)**
  2. **Impact pour la région (25%)**
  3. **Faisabilité technique & prototype (25%)**
  4. **Qualité du pitch (15%)**
  5. **Travail d'équipe (10%)**
-



## 5. Programme détaillé (48h)

### Jour 1 : Lancement

- 10h00 – Accueil des participants + badges
- 10h30 – Ouverture officielle
  - Mot de bienvenue
  - Présentation des établissements+ équipes
  - Présentation des thématiques & des règles
- 11h30 – Icebreaker rapide (10 min)
- 11h45 – Début du brainstorming & lancement
- 13h00 – Pause déjeuner
- 14h00 – Checkpoint 1
- 20h00 – Pause dîner
- 21h00 – Reprise du développement

### Jour 2 : Hardcore Dev Day

- 08h00 – Petit déjeuner
- 10h00 – Checkpoint 2
- 13h00 – Déjeuner
- 14h00 – Checkpoint 3
- 17h00 – Atelier “Pitch en 5 minutes” (court coaching)
- 20h00 – Dîner
- 21h00 – Finalisation prototype pour démo
- 22h00 – Fermeture & dépôt projets



## Jour 3 : Pitch + Jury + Cérémonie

- 09h00 – Lancement
- 10h30 – Pitch devant le jury + Délibération
- 14h00 – Annonce des gagnants + remise des prix

---

## 6. Idées de Prix

- 1er Prix : 10000 dh
- 2ème Prix : 5000 dh
- 3ème Prix: 2500 dh
- Prix spéciaux : Goodies tech
  - “Impact Social”
  - “Meilleure UX/UI”
  - “Coup de cœur du jury”