


















Half of the 108

hecho por Jack Broome





ALDEANOS

	Lavandera	Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Aldeano en particular.
	Bibliotecario	Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Forastero en particular. (O que hay cero en juego.)
	Detective	Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Minion en particular.
	Chef	Comienzas sabiendo cuántos pares de jugadores del equipo malo están sentados juntos.
	Émpata	Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.
	Vidente	Cada noche, escoge a 2 jugadores: aprendes si alguno de ellos es el Demonio. Hay un jugador del equipo bueno que se registra como Demonio para ti.
	Sepulturero	Cada noche*, aprendes qué personaje murió por ejecución hoy.
	Monje	Cada noche*, escoge a un jugador (no tú mismo): está a salvo del Demonio esta noche.
	Cazador	Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere.
	Soldado	Estás a salvo del Demonio.
	Cuida-Cuervos	Si te mueres en la noche, te despiertas para escoger a un jugador: aprendes su personaje.
	Virgen	La primera vez que eres nominado, si el nominador es un Aldeano, este es ejecutado inmediatamente.
	Alcalde	Si solamente 3 jugadores viven y no sucede ninguna ejecución, tu equipo gana. Si mueres en la noche, algún otro jugador puede morir en tu lugar.




FORASTEROS

	Mayordomo	Cada noche, escoge a un jugador (no tú mismo): mañana, sólo puedes votar si esa persona está votando.
	Santo	Si mueres por ejecución, tu equipo pierde.
	Reclusa	Puede que te registres con el equipo malo y como Minion o Demonio, aún muerto.
	Borracho	No sabes que eres el Borracho. Piensas que eres un Aldeano en particular, pero no lo eres.

MINIONS

	Envenenador	Cada noche, escoge a un jugador: está envenenado esta noche y el día de mañana.
	Espía	Cada noche, vez el Grimoire. Puede que te registres con el equipo bueno y como un Aldeano o Forastero, aún muerto.
	Barón	Hay Forasteros extra en el juego. [+2 Forasteros]
	Mujer Escarlata	Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)

DEMONIOS

	Imp	Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Si tú mueres de esta manera, un Minion se convierte en el Imp.
	Vortex	Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Las habilidades de los Aldeanos generan información incorrecta. Cada día, si nadie es ejecutado, gana el equipo malo.
	Legión	Cada noche*, puede que muera un jugador. Las ejecuciones fallan si solamente vota el equipo malo. Te registras como Minion también. [La mayoría de los jugadores son Legión]

Primera Noche

-  Anochecer
-  Info Minion
-  Info Demonio
-  Envenenador
-  Lavandera
-  Bibliotecario
-  Detective
-  Chef
-  Émpata
-  Vidente
-  Mayordomo
-  Espía
-  Amanecer

Otras Noches

- Anochecer
- Envenenador
- Monje
- Mujer Escarlata
- Imp
- Vortex
- Legión
- Cuida-Cuervos
- Émpata
- Vidente
- Mayordomo
- Sepulturero
- Espía
- Amanecer