

**Lavandera**

Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Aldeano en particular.

**Bibliotecario**

Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Forastero en particular. (O que hay cero en juego.)

**Detective**

Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Minion en particular.

**Chef**

Comienzas sabiendo cuántos pares de jugadores del equipo malo están sentados juntos.

**Émpata**

Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.

**Vidente**

Cada noche, escoge a 2 jugadores: aprendes si alguno de ellos es el Demonio. Hay un jugador del equipo bueno que se registra como Demonio para ti.

**Sepulturero**

Cada noche*, aprendes qué personaje murió por ejecución hoy.

**Monje**

Cada noche*, escoge a un jugador (no tú mismo): está a salvo del Demonio esta noche.

**Cazador**

Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere.

**Soldado**

Estás a salvo del Demonio.

**Cuida-Cuervos**

Si te mueres en la noche, te despiertas para escoger a un jugador: aprendes su personaje.

**Virgen**

La primera vez que eres nominado, si el nominador es un Aldeano, este es ejecutado inmediatamente.

**Alcalde**

Si solamente 3 jugadores viven y no sucede ninguna ejecución, tu equipo gana. Si mueres en la noche, algún otro jugador puede morir en tu lugar.

OUTSIDERS

**Mayordomo**

Cada noche, escoge a un jugador (no tú mismo): mañana, sólo puedes votar si esa persona está votando.

**Santo**

Si mueres por ejecución, tu equipo pierde.

**Reclusa**

Puede que te registres con el equipo malo y como Minion o Demonio, aún muerto.

**Borracho**

No sabes que eres el Borracho. Piensas que eres un Aldeano en particular, pero no lo eres.

MINIONS

**Envenenador**

Cada noche, escoge a un jugador: está envenenado esta noche y el día de mañana.



Espía

Cada noche, vez el Grimoire. Puede que te registres con el equipo bueno y como un Aldeano o Forastero, aún muerto.



Barón

Hay Forasteros extra en el juego. [+2 Forasteros]



Mujer Escarlata

Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)

DEMONS



Imp

Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Si tú mueres de esta manera, un Minion se convierte en el Imp.