


















# Uncertain Death

hecho por Matt





## ALDEANOS

	<b>Bibliotecario</b>	Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Forastero en particular. (O que hay cero en juego.)
	<b>Relojero</b>	Comienzas sabiendo a cuántos pasos del Demonio está su Minion más cercano.
	<b>Abuelita</b>	Comienzas conociendo a un jugador del equipo bueno y su personaje. Si el Demonio lo mata, mueres también.
	<b>Émpata</b>	Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.
	<b>Vidente</b>	Cada noche, escoge a 2 jugadores: aprendes si alguno de ellos es el Demonio. Hay un jugador del equipo bueno que se registra como Demonio para ti.
	<b>Niña de las Flores</b>	Cada noche*, aprendes si un Demonio votó en el día.
	<b>Oráculo</b>	Cada noche*, aprendes cuántos jugadores muertos son del equipo malo.
	<b>Sepulturero</b>	Cada noche*, aprendes qué personaje murió por ejecución hoy.
	<b>Monje</b>	Cada noche*, escoge a un jugador (no tú mismo): está a salvo del Demonio esta noche.
	<b>Exorcista</b>	Cada noche*, escoge a un jugador (diferente de anoche): el Demonio, si es escogido, aprende quién eres y no despierta esta noche.
	<b>Artista</b>	Una vez por juego, durante el día, hazle una pregunta de sí o no al Narrador en privado.
	<b>Cazador</b>	Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere.
	<b>Costurera</b>	Una vez por juego, en la noche, escoge a 2 jugadores (no tú mismo): aprendes si son del mismo equipo.



## FORASTEROS

	<b>Querida</b>	Cuando mueres, un jugador está borracho de ahora en adelante.
	<b>Reclusa</b>	Puede que te registres con el equipo malo y como Minion o Demonio, aún muerto.
	<b>Mutante</b>	Si estás 'loco' de que eres un Forastero, puede que seas ejecutado.
	<b>Lunático</b>	Piensas que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién escoges en las noches.

## MINIONS

	<b>Padrino</b>	Comienzas sabiendo cuáles Forasteros están en juego. Si 1 murió en el día, escoge a un jugador esta noche: se muere. [-1 o +1 Forastero]
	<b>Asesino</b>	Una vez por juego, en la noche*, escoge a un jugador: se muere, aún si por alguna razón no pudiera.
	<b>Mujer Escarlata</b>	Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)
	<b>Marioneta</b>	Piensas que eres un personaje del equipo bueno, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres. [El Demonio está a tu lado]

## DEMONIOS

	<b>Pukka</b>	Cada noche, escoge a un jugador: está envenenado. El jugador previamente envenenado muere y se cura.
	<b>No Dashii</b>	Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Tus 2 vecinos Aldeanos están envenenados.

Primera Noche

-  Anochecer
-  Info Minion
-  Info Demonio
-  Lunático
-  Marioneta
-  Padrino
-  Pukka
-  Bibliotecario
-  Émpata
-  Vidente
-  Abuelita
-  Relojero
-  Costurera
-  Amanecer

Otras Noches

- Anochecer
- Monje
- Mujer Escarlata
- Lunático
- Exorcista
- Pukka
- No Dashii
- Asesino
- Padrino
- Querida
- Abuelita
- Émpata
- Vidente
- Sepulturero
- Niña de las Flores
- Oráculo
- Costurera
- Amanecer