


















# Half of the 108

hecho por Jack Broome





## ALDEANOS

	<b>Lavandera</b>	Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Aldeano en particular.
	<b>Bibliotecario</b>	Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Forastero en particular. (O que hay cero en juego.)
	<b>Detective</b>	Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Minion en particular.
	<b>Chef</b>	Comienzas sabiendo cuántos pares de jugadores del equipo malo están sentados juntos.
	<b>Émpata</b>	Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.
	<b>Vidente</b>	Cada noche, escoge a 2 jugadores: aprendes si alguno de ellos es el Demonio. Hay un jugador del equipo bueno que se registra como Demonio para ti.
	<b>Sepulturero</b>	Cada noche*, aprendes qué personaje murió por ejecución hoy.
	<b>Monje</b>	Cada noche*, escoge a un jugador (no tú mismo): está a salvo del Demonio esta noche.
	<b>Cazador</b>	Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere.
	<b>Soldado</b>	Estás a salvo del Demonio.
	<b>Cuida-Cuervos</b>	Si te mueres en la noche, te despiertas para escoger a un jugador: aprendes su personaje.
	<b>Virgen</b>	La primera vez que eres nominado, si el nominador es un Aldeano, este es ejecutado inmediatamente.
	<b>Alcalde</b>	Si solamente 3 jugadores viven y no sucede ninguna ejecución, tu equipo gana. Si mueres en la noche, algún otro jugador puede morir en tu lugar.




## FORASTEROS

	<b>Mayordomo</b>	Cada noche, escoge a un jugador (no tú mismo): mañana, sólo puedes votar si esa persona está votando.
	<b>Santo</b>	Si mueres por ejecución, tu equipo pierde.
	<b>Reclusa</b>	Puede que te registres con el equipo malo y como Minion o Demonio, aún muerto.
	<b>Borracho</b>	No sabes que eres el Borracho. Piensas que eres un Aldeano en particular, pero no lo eres.

## MINIONS

	<b>Envenenador</b>	Cada noche, escoge a un jugador: está envenenado esta noche y el día de mañana.
	<b>Espía</b>	Cada noche, vez el Grimoire. Puede que te registres con el equipo bueno y como un Aldeano o Forastero, aún muerto.
	<b>Barón</b>	Hay Forasteros extra en el juego. [+2 Forasteros]
	<b>Mujer Escarlata</b>	Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)

## DEMONIOS

	<b>Imp</b>	Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Si tú mueres de esta manera, un Minion se convierte en el Imp.
	<b>Vortex</b>	Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Las habilidades de los Aldeanos generan información incorrecta. Cada día, si nadie es ejecutado, gana el equipo malo.
	<b>Legión</b>	Cada noche*, puede que muera un jugador. Las ejecuciones fallan si solamente vota el equipo malo. Te registras como Minion también. [La mayoría de los jugadores son Legión]

Primera Noche

-  Anochecer
-  Info Minion
-  Info Demonio
-  Envenenador
-  Lavandera
-  Bibliotecario
-  Detective
-  Chef
-  Émpata
-  Vidente
-  Mayordomo
-  Espía
-  Amanecer

Otras Noches

- Anochecer
- Envenenador
- Monje
- Mujer Escarlata
- Imp
- Vortex
- Legión
- Cuida-Cuervos
- Émpata
- Vidente
- Mayordomo
- Sepulturero
- Espía
- Amanecer