


















# Uncertain Death

hecho por Matt





## ALDEANOS

|  |                           |  |
|--|---------------------------|--|
|    | <b>Bibliotecario</b>      | Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Forastero en particular. (O que hay cero en juego.)  |
|    | <b>Relojero</b>           | Comienzas sabiendo a cuántos pasos del Demonio está su Minion más cercano.   |
|    | <b>Abuelita</b>           | Comienzas conociendo a un jugador del equipo bueno y su personaje. Si el Demonio lo mata, mueres también.  |
|    | <b>Émpata</b>             | Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.   |
|    | <b>Vidente</b>            | Cada noche, escoge a 2 jugadores: aprendes si alguno de ellos es el Demonio. Hay un jugador del equipo bueno que se registra como Demonio para ti. |
|    | <b>Niña de las Flores</b> | Cada noche*, aprendes si un Demonio votó en el día.  |
|    | <b>Oráculo</b>            | Cada noche*, aprendes cuántos jugadores muertos son del equipo malo.   |
|    | <b>Sepulturero</b>        | Cada noche*, aprendes qué personaje murió por ejecución hoy.   |
|    | <b>Monje</b>              | Cada noche*, escoge a un jugador (no tú mismo): está a salvo del Demonio esta noche.   |
|    | <b>Exorcista</b>          | Cada noche*, escoge a un jugador (diferente de anoche): el Demonio, si es escogido, aprende quién eres y no despierta esta noche.                  |
|    | <b>Artista</b>            | Una vez por juego, durante el día, hazle una pregunta de sí o no al Narrador en privado.   |
|  | <b>Cazador</b>            | Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere.   |
|  | <b>Costurera</b>          | Una vez por juego, en la noche, escoge a 2 jugadores (no tú mismo): aprendes si son del mismo equipo.  |



## FORASTEROS

|  |                 |   |
|--|-----------------|---|
|  | <b>Querida</b>  | Cuando mueres, un jugador está borracho de ahora en adelante.   |
|  | <b>Reclusa</b>  | Puede que te registres con el equipo malo y como Minion o Demonio, aún muerto.                            |
|  | <b>Mutante</b>  | Si estás 'loco' de que eres un Forastero, puede que seas ejecutado.                                       |
|  | <b>Lunático</b> | Piensas que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién escoges en las noches. |

## MINIONS

|  |                        |  |
|--|------------------------|--|
|  | <b>Padrino</b>         | Comienzas sabiendo cuáles Forasteros están en juego. Si 1 murió en el día, escoge a un jugador esta noche: se muere. [-1 o +1 Forastero] |
|  | <b>Asesino</b>         | Una vez por juego, en la noche*, escoge a un jugador: se muere, aún si por alguna razón no pudiera.                                      |
|  | <b>Mujer Escarlata</b> | Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)                                    |
|  | <b>Marioneta</b>       | Piensas que eres un personaje del equipo bueno, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres. [El Demonio está a tu lado]                 |

## DEMONIOS

|  |                  |  |
|--|------------------|--|
|  | <b>Pukka</b>     | Cada noche, escoge a un jugador: está envenenado. El jugador previamente envenenado muere y se cura. |
|  | <b>No Dashii</b> | Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Tus 2 vecinos Aldeanos están envenenados.                |

Primera Noche

-  Anochecer
-  Info Minion
-  Info Demonio
-  Lunático
-  Marioneta
-  Padrino
-  Pukka
-  Bibliotecario
-  Émpata
-  Vidente
-  Abuelita
-  Relojero
-  Costurera
-  Amanecer

Otras Noches

- Anochecer
- Monje
- Mujer Escarlata
- Lunático
- Exorcista
- Pukka
- No Dashii
- Asesino
- Padrino
- Querida
- Abuelita
- Émpata
- Vidente
- Sepulturero
- Niña de las Flores
- Oráculo
- Costurera
- Amanecer