


















Uncertain Death

hecho por Matt





ALDEANOS

	Bibliotecario	Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Forastero en particular. (O que hay cero en juego.)
	Relojero	Comienzas sabiendo a cuántos pasos del Demonio está su Minion más cercano.
	Abuelita	Comienzas conociendo a un jugador del equipo bueno y su personaje. Si el Demonio lo mata, mueres también.
	Émpata	Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.
	Vidente	Cada noche, escoge a 2 jugadores: aprendes si alguno de ellos es el Demonio. Hay un jugador del equipo bueno que se registra como Demonio para ti.
	Niña de las Flores	Cada noche*, aprendes si un Demonio votó en el día.
	Oráculo	Cada noche*, aprendes cuántos jugadores muertos son del equipo malo.
	Sepulturero	Cada noche*, aprendes qué personaje murió por ejecución hoy.
	Monje	Cada noche*, escoge a un jugador (no tú mismo): está a salvo del Demonio esta noche.
	Exorcista	Cada noche*, escoge a un jugador (diferente de anoche): el Demonio, si es escogido, aprende quién eres y no despierta esta noche.
	Artista	Una vez por juego, durante el día, hazle una pregunta de sí o no al Narrador en privado.
	Cazador	Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere.
	Costurera	Una vez por juego, en la noche, escoge a 2 jugadores (no tú mismo): aprendes si son del mismo equipo.



FORASTEROS

	Querida	Cuando mueres, un jugador está borracho de ahora en adelante.
	Reclusa	Puede que te registres con el equipo malo y como Minion o Demonio, aún muerto.
	Mutante	Si estás 'loco' de que eres un Forastero, puede que seas ejecutado.
	Lunático	Piensas que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién escoges en las noches.

MINIONS

	Padrino	Comienzas sabiendo cuáles Forasteros están en juego. Si 1 murió en el día, escoge a un jugador esta noche: se muere. [-1 o +1 Forastero]
	Asesino	Una vez por juego, en la noche*, escoge a un jugador: se muere, aún si por alguna razón no pudiera.
	Mujer Escarlata	Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)
	Marioneta	Piensas que eres un personaje del equipo bueno, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres. [El Demonio está a tu lado]

DEMONIOS

	Pukka	Cada noche, escoge a un jugador: está envenenado. El jugador previamente envenenado muere y se cura.
	No Dashii	Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Tus 2 vecinos Aldeanos están envenenados.

Primera Noche

-  Anochecer
-  Info Minion
-  Info Demonio
-  Lunático
-  Marioneta
-  Padrino
-  Pukka
-  Bibliotecario
-  Émpata
-  Vidente
-  Abuelita
-  Relojero
-  Costurera
-  Amanecer

Otras Noches

- Anochecer
- Monje
- Mujer Escarlata
- Lunático
- Exorcista
- Pukka
- No Dashii
- Asesino
- Padrino
- Querida
- Abuelita
- Émpata
- Vidente
- Sepulturero
- Niña de las Flores
- Oráculo
- Costurera
- Amanecer