

# No Greater Joy

hecho por Steven Medway

## ALDEANOS



### Detective

Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Minion en particular.



### Relojero

Comienzas sabiendo a cuántos pasos del Demonio está su Minion más cercano.



### Émpata

Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.



### Camarera

Cada noche, escoge a dos jugadores vivos (no tú mismo): aprendes cuántos despertaron esta noche gracias a su habilidad.



### Artista

Una vez por juego, durante el día, hazle una pregunta de sí o no al Narrador en privado.



### Sabio

Si el Demonio te mata, aprendes quién es entre 2 jugadores.

## FORASTEROS



### Torpe

Cuando te das cuenta que moriste, públicamente escoge a un jugador vivo: si es del equipo malo, tu equipo pierde.



### Borracho

No sabes que eres el Borracho. Piensas que eres un Aldeano en particular, pero no lo eres.

## MINIONS



### Barón

Hay Forasteros extra en el juego. [+2 Forasteros]



### Mujer Escarlata

Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)

## DEMONIOS



### Imp

Cada noche\*, escoge a un jugador: se muere. Si tú mueres de esta manera, un Minion se convierte en el Imp.