


















Half of the 108

hecho por Jack Broome





ALDEANOS

| | | |
|--|----------------------|--|
|  | Lavandera | Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Aldeano en particular. |
|  | Bibliotecario | Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Forastero en particular. (O que hay cero en juego.) |
|  | Detective | Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Minion en particular. |
|  | Chef | Comienzas sabiendo cuántos pares de jugadores del equipo malo están sentados juntos. |
|  | Émpata | Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo. |
|  | Vidente | Cada noche, escoge a 2 jugadores: aprendes si alguno de ellos es el Demonio. Hay un jugador del equipo bueno que se registra como Demonio para ti. |
|  | Sepulturero | Cada noche*, aprendes qué personaje murió por ejecución hoy. |
|  | Monje | Cada noche*, escoge a un jugador (no tú mismo): está a salvo del Demonio esta noche. |
|  | Cazador | Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere. |
|  | Soldado | Estás a salvo del Demonio. |
|  | Cuida-Cuervos | Si te mueres en la noche, te despiertas para escoger a un jugador: aprendes su personaje. |
|  | Virgen | La primera vez que eres nominado, si el nominador es un Aldeano, este es ejecutado inmediatamente. |
|  | Alcalde | Si solamente 3 jugadores viven y no sucede ninguna ejecución, tu equipo gana. Si mueres en la noche, algún otro jugador puede morir en tu lugar. |




FORASTEROS

| | | |
|--|------------------|---|
|  | Mayordomo | Cada noche, escoge a un jugador (no tú mismo): mañana, sólo puedes votar si esa persona está votando. |
|  | Santo | Si mueres por ejecución, tu equipo pierde. |
|  | Reclusa | Puede que te registres con el equipo malo y como Minion o Demonio, aún muerto. |
|  | Borracho | No sabes que eres el Borracho. Piensas que eres un Aldeano en particular, pero no lo eres. |

MINIONS

| | | |
|--|------------------------|--|
|  | Envenenador | Cada noche, escoge a un jugador: está envenenado esta noche y el día de mañana. |
|  | Espía | Cada noche, vez el Grimoire. Puede que te registres con el equipo bueno y como un Aldeano o Forastero, aún muerto. |
|  | Barón | Hay Forasteros extra en el juego. [+2 Forasteros] |
|  | Mujer Escarlata | Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan) |

DEMONIOS

| | | |
|--|---------------|--|
|  | Imp | Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Si tú mueres de esta manera, un Minion se convierte en el Imp. |
|  | Vortex | Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Las habilidades de los Aldeanos generan información incorrecta. Cada día, si nadie es ejecutado, gana el equipo malo. |
|  | Legión | Cada noche*, puede que muera un jugador. Las ejecuciones fallan si solamente vota el equipo malo. Te registras como Minion también. [La mayoría de los jugadores son Legión] |

Primera Noche

-  Anochecer
-  Info Minion
-  Info Demonio
-  Envenenador
-  Lavandera
-  Bibliotecario
-  Detective
-  Chef
-  Émpata
-  Vidente
-  Mayordomo
-  Espía
-  Amanecer

Otras Noches

- Anochecer
- Envenenador
- Monje
- Mujer Escarlata
- Imp
- Vortex
- Legión
- Cuida-Cuervos
- Émpata
- Vidente
- Mayordomo
- Sepulturero
- Espía
- Amanecer