## Race to the Bottom

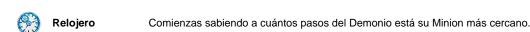
hecho por Evin





TOWNSFOLK

Sentinela



es correctos.

**(%)** 

**Émpata** Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.

Soñador

Cortesano Una vez por juego, en la noche, escoge a un personaje: estará borracho por 3 noches y 3 días.

X

Cazador Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere.

Alcalde

Si solamente 3 jugadores viven y no sucede ninguna ejecución, tu equipo gana. Si mueres en la noche, algún otro jugador

Cada noche, escoge a un jugador (no tú mismo o Viajeros): aprendes un personaje del equipo bueno y uno del malo, 1 de ellos

puede morir en tu lugar.

OUTSIDERS

Torpe Cuando te das cuenta que moriste, públicamente escoge a un jugador vivo: si es del equipo malo, tu equipo pierde.

**6** 

Lunático Piensas que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién escoges en las noches.

MINIONS

**-3** 

Espía Cada noche, vez el Grimoire. Puede que te registres con el equipo bueno y como un Aldeano o Forastero, aún muerto.

Mujer Escarlata Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)

DEMONS

**Vortox** 

Cada noche\*, escoge a un jugador: se muere. Las habilidades de los Aldeanos generan información incorrecta. Cada día, si nadie es ejecutado, gana el equipo malo.