

Race to the Bottom

hecho por Evin



Apocalipsis



Sentinela

ALDEANOS

	Relojero	Comienzas sabiendo a cuántos pasos del Demonio está su Minion más cercano.
	Émpata	Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.
	Soñador	Cada noche, escoge a un jugador (no tú mismo o Viajeros): aprendes un personaje del equipo bueno y uno del malo, 1 de ellos es correctos.
	Cortesano	Una vez por juego, en la noche, escoge a un personaje: estará borracho por 3 noches y 3 días.
	Cazador	Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere.
	Alcalde	Si solamente 3 jugadores viven y no sucede ninguna ejecución, tu equipo gana. Si mueres en la noche, algún otro jugador puede morir en tu lugar.

FORASTEROS

	Torpe	Cuando te das cuenta que moriste, públicamente escoge a un jugador vivo: si es del equipo malo, tu equipo pierde.
	Lunático	Piensas que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién escoges en las noches.

MINIONS

	Espía	Cada noche, vez el Grimoire. Puede que te registres con el equipo bueno y como un Aldeano o Forastero, aún muerto.
	Mujer Escarlata	Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)

DEMONIOS

	Vortex	Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Las habilidades de los Aldeanos generan información incorrecta. Cada día, si nadie es ejecutado, gana el equipo malo.
--	---------------	---