


















# New Game+

hecho por Nolo





## ALDEANOS

	<b>Ayudante</b>	Comienzas conociendo a un jugador del equipo bueno.
	<b>Caballero</b>	Comienzas conociendo a 2 jugadores que no son el Demonio.
	<b>Detective</b>	Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Minion en particular.
	<b>Relojero</b>	Comienzas sabiendo a cuántos pasos del Demonio está su Minion más cercano.
	<b>Émpata</b>	Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.
	<b>Voceador</b>	Cada noche*, aprendes si un Minion nominó en el día.
	<b>Artista</b>	Una vez por juego, durante el día, hazle una pregunta de sí o no al Narrador en privado.
	<b>Filósofo</b>	Una vez por juego, en la noche, escoge a un personaje del equipo bueno: obtienes su habilidad. Si ese personaje está en juego, está borracho.
	<b>Soldado</b>	Estás a salvo del Demonio.
	<b>Granjero</b>	Si mueres en la noche, un jugador vivo del equipo bueno se convierte en Granjero.
	<b>Virgen</b>	La primera vez que eres nominado, si el nominador es un Aldeano, este es ejecutado inmediatamente.
	<b>Caníbal</b>	Tienes la habilidad del que más recientemente murió por ejecución. Si dicha persona es del equipo malo, estás envenenado hasta que alguien del equipo bueno muera por ejecución.
	<b>Alcalde</b>	Si solamente 3 jugadores viven y no sucede ninguna ejecución, tu equipo gana. Si mueres en la noche, algún otro jugador puede morir en tu lugar.




## FORASTEROS

	<b>Ogro</b>	En tu 1ra noche, escoge a un jugador (no tú mismo): eres de su equipo (no sabes cuál) aún si estás borracho o envenenado.
	<b>Mutante</b>	Si estás 'loco' de que eres un Forastero, puede que seas ejecutado.
	<b>Extremista</b>	Si hay 5 o más jugadores vivos, tienes que votar en todas las nominaciones.
	<b>Borracho</b>	No sabes que eres el Borracho. Piensas que eres un Aldeano en particular, pero no lo eres.

## MINIONS

	<b>Viuda</b>	En tu primera noche, mira el Grimoire y escoge a un jugador: está envenenado. Un jugador del equipo bueno sabe que hay una Viuda en juego.
	<b>Duende</b>	Si públicamente dices ser el Duende cuando eres nominado, y eres ejecutado ese día, tu equipo gana.
	<b>Mujer Escarlata</b>	Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)
	<b>Marioneta</b>	Piensas que eres un personaje del equipo bueno, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres. [El Demonio está a tu lado]

## DEMONIOS

	<b>Imp</b>	Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Si tú mueres de esta manera, un Minion se convierte en el Imp.
	<b>Vortex</b>	Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Las habilidades de los Aldeanos generan información incorrecta. Cada día, si nadie es ejecutado, gana el equipo malo.
	<b>Legión</b>	Cada noche*, puede que muera un jugador. Las ejecuciones fallan si solamente vota el equipo malo. Te registras como Minion también. [La mayoría de los jugadores son Legión]

Primera Noche

-  Anochecer
-  Ogro
-  Filósofo
-  Info Minion
-  Info Demonio
-  Marioneta
-  Viuda
-  Detective
-  Émpata
-  Relojero
-  Caballero
-  Ayudante
-  Amanecer

Otras Noches

- Anochecer
- Filósofo
- Mujer Escarlata
- Imp
- Vortex
- Legión
- Granjero
- Émpata
- Voceador
- Amanecer