


















# New Game+

hecho por Nolo





ALDEANOS

|  |                  |  |
|--|------------------|--|
|    | <b>Ayudante</b>  | Comienzas conociendo a un jugador del equipo bueno.  |
|    | <b>Caballero</b> | Comienzas conociendo a 2 jugadores que no son el Demonio.  |
|    | <b>Detective</b> | Comienzas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un Minion en particular.  |
|    | <b>Relojero</b>  | Comienzas sabiendo a cuántos pasos del Demonio está su Minion más cercano.   |
|    | <b>Émpata</b>    | Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.   |
|    | <b>Voceador</b>  | Cada noche*, aprendes si un Minion nominó en el día.   |
|    | <b>Artista</b>   | Una vez por juego, durante el día, hazle una pregunta de sí o no al Narrador en privado.   |
|    | <b>Filósofo</b>  | Una vez por juego, en la noche, escoge a un personaje del equipo bueno: obtienes su habilidad. Si ese personaje está en juego, está borracho.                                    |
|    | <b>Soldado</b>   | Estás a salvo del Demonio.   |
|    | <b>Granjero</b>  | Si mueres en la noche, un jugador vivo del equipo bueno se convierte en Granjero.  |
|   | <b>Virgen</b>    | La primera vez que eres nominado, si el nominador es un Aldeano, este es ejecutado inmediatamente.   |
|  | <b>Caníbal</b>   | Tienes la habilidad del que más recientemente murió por ejecución. Si dicha persona es del equipo malo, estás envenenado hasta que alguien del equipo bueno muera por ejecución. |
|  | <b>Alcalde</b>   | Si solamente 3 jugadores viven y no sucede ninguna ejecución, tu equipo gana. Si mueres en la noche, algún otro jugador puede morir en tu lugar.                                 |




FORASTEROS

|  |                   |   |
|--|-------------------|---|
|  | <b>Ogro</b>       | En tu 1ra noche, escoge a un jugador (no tú mismo): eres de su equipo (no sabes cuál) aún si estás borracho o envenenado. |
|  | <b>Mutante</b>    | Si estás 'loco' de que eres un Forastero, puede que seas ejecutado.   |
|  | <b>Extremista</b> | Si hay 5 o más jugadores vivos, tienes que votar en todas las nominaciones.   |
|  | <b>Borracho</b>   | No sabes que eres el Borracho. Piensas que eres un Aldeano en particular, pero no lo eres.                                |

MINIONS

|  |                        |  |
|--|------------------------|--|
|  | <b>Viuda</b>           | En tu primera noche, mira el Grimoire y escoge a un jugador: está envenenado. Un jugador del equipo bueno sabe que hay una Viuda en juego. |
|  | <b>Duende</b>          | Si públicamente dices ser el Duende cuando eres nominado, y eres ejecutado ese día, tu equipo gana.  |
|  | <b>Mujer Escarlata</b> | Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)                                      |
|  | <b>Marioneta</b>       | Piensas que eres un personaje del equipo bueno, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres. [El Demonio está a tu lado]                   |










DEMONIOS

|  |               |  |
|--|---------------|--|
|  | <b>Imp</b>    | Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Si tú mueres de esta manera, un Minion se convierte en el Imp.   |
|  | <b>Vortex</b> | Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Las habilidades de los Aldeanos generan información incorrecta. Cada día, si nadie es ejecutado, gana el equipo malo.            |
|  | <b>Legión</b> | Cada noche*, puede que muera un jugador. Las ejecuciones fallan si solamente vota el equipo malo. Te registras como Minion también. [La mayoría de los jugadores son Legión] |

Primera Noche

-  Anochecer
-  Ogro
-  Filósofo
-  Info Minion
-  Info Demonio
-  Marioneta
-  Viuda
-  Detective
-  Émpata
-  Relojero
-  Caballero
-  Ayudante
-  Amanecer

Otras Noches

- Anochecer
- Filósofo
- Mujer Escarlata
- Imp
- Vortex
- Legión
- Granjero
- Émpata
- Voceador
- Amanecer