Race to the Bottom

hecho por Evin



Apocalipsis



ALDEANOS

Sentinela



Relojero Comienzas sabiendo a cuántos pasos del Demonio está su Minion más cercano.



Émpata Cada noche, aprendes cuántos de tus 2 vecinos vivos son del equipo malo.





Soñador

Alcalde

Lunático

Cortesano Una vez por juego, en la noche, escoge a un personaje: estará borracho por 3 noches y 3 días.

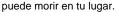


Cazador Una vez por juego, durante el día, públicamente escoge a un jugador: si es el Demonio, se muere.



Si solamente 3 jugadores viven y no sucede ninguna ejecución, tu equipo gana. Si mueres en la noche, algún otro jugador

Cada noche, escoge a un jugador (no tú mismo o Viajeros): aprendes un personaje del equipo bueno y uno del malo, 1 de ellos



es correctos.



Cuando te das cuenta que moriste, públicamente escoge a un jugador vivo: si es del equipo malo, tu equipo pierde.



Piensas que eres un Demonio, pero no lo eres. El Demonio sabe quién eres y a quién escoges en las noches.



FORASTEROS



Espía Cada noche, vez el Grimoire. Puede que te registres con el equipo bueno y como un Aldeano o Forastero, aún muerto.



Mujer Escarlata Si hay 5 o más jugadores vivos y el Demonio muere, te conviertes en el Demonio. (Viajeros no cuentan)

DEMONIOS



Vortox

Cada noche*, escoge a un jugador: se muere. Las habilidades de los Aldeanos generan información incorrecta. Cada día, si nadie es ejecutado, gana el equipo malo.

Primera Noche Otras Noches



Anochecer

Info Minion





Lunático

Mujer Escarlata



Cortesano



Info Demonio



Lunático



Cortesano



Cortesano

Émpata



Doloiero



Relojero



Soñador 🍣



Sspía Espía



