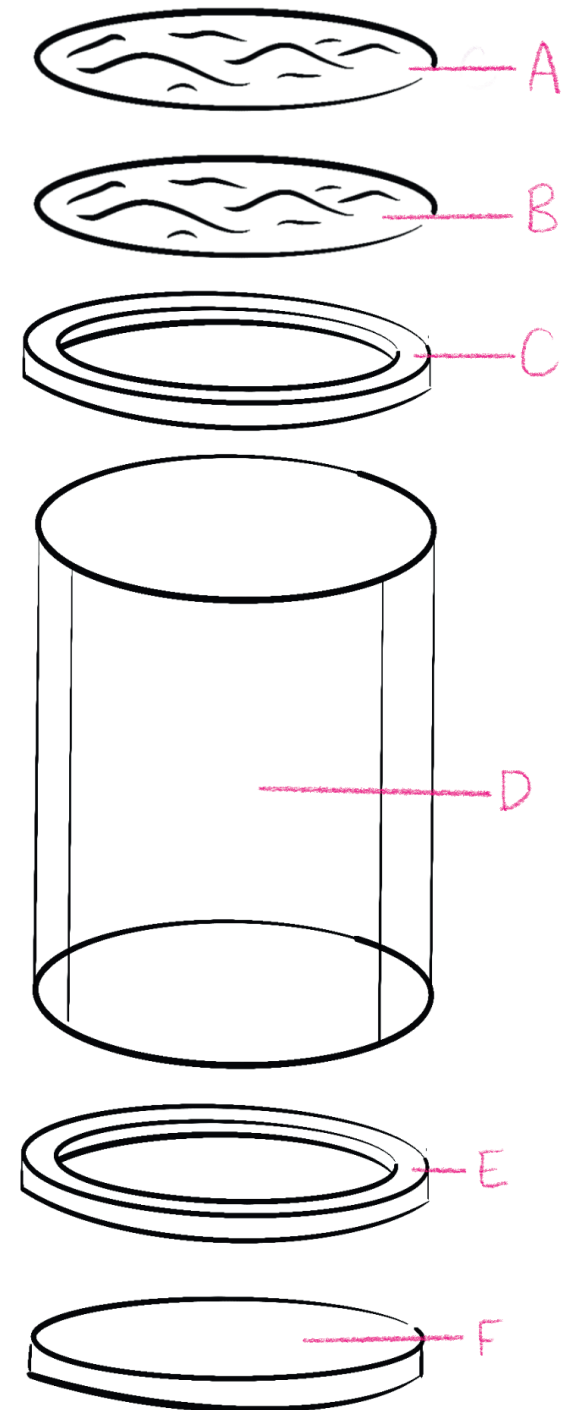


# Structure

A	Couche écran	Papier	500x500mm	Visible	Fait office d'écran sur lequel l'individu promène le crayon
B	Coque plastique	Plastique	500x500mm	Invisible sous le papier	Support sur lequel le papier est moulé, donne une structure rigide à celui-ci
C	Structure du socle	Bois	500x500x20mm	Invisible dans la structure	Tiens en place le mdf souple qui vient se fixer autour en haut de la structure
D	Tour du socle	MDF	500x500x1000mm	Visible	Mdf rendu souple par une découpe laser, donne sa forme ronde à la table
E	Structure du socle	Bois	500x500x20mm	Invisible dans la structure	Tiens en place le mdf souple qui vient se fixer autour en bas de la structure
F	Support matériel	Bois	500x500x20mm	Invisible au sol dans la structure	Permet d'installer le matériel électronique au sol avant de poser la structure au dessus



# Intérieur

A Caméra infrarouge

Perçoit la lumière infrarouge émise par le crayon sous forme de Blob

B Raspberry Pi

Transforme le signal reçu par la caméra et envoie un paramètre X,Y au Mac Mini

C Mac Mini

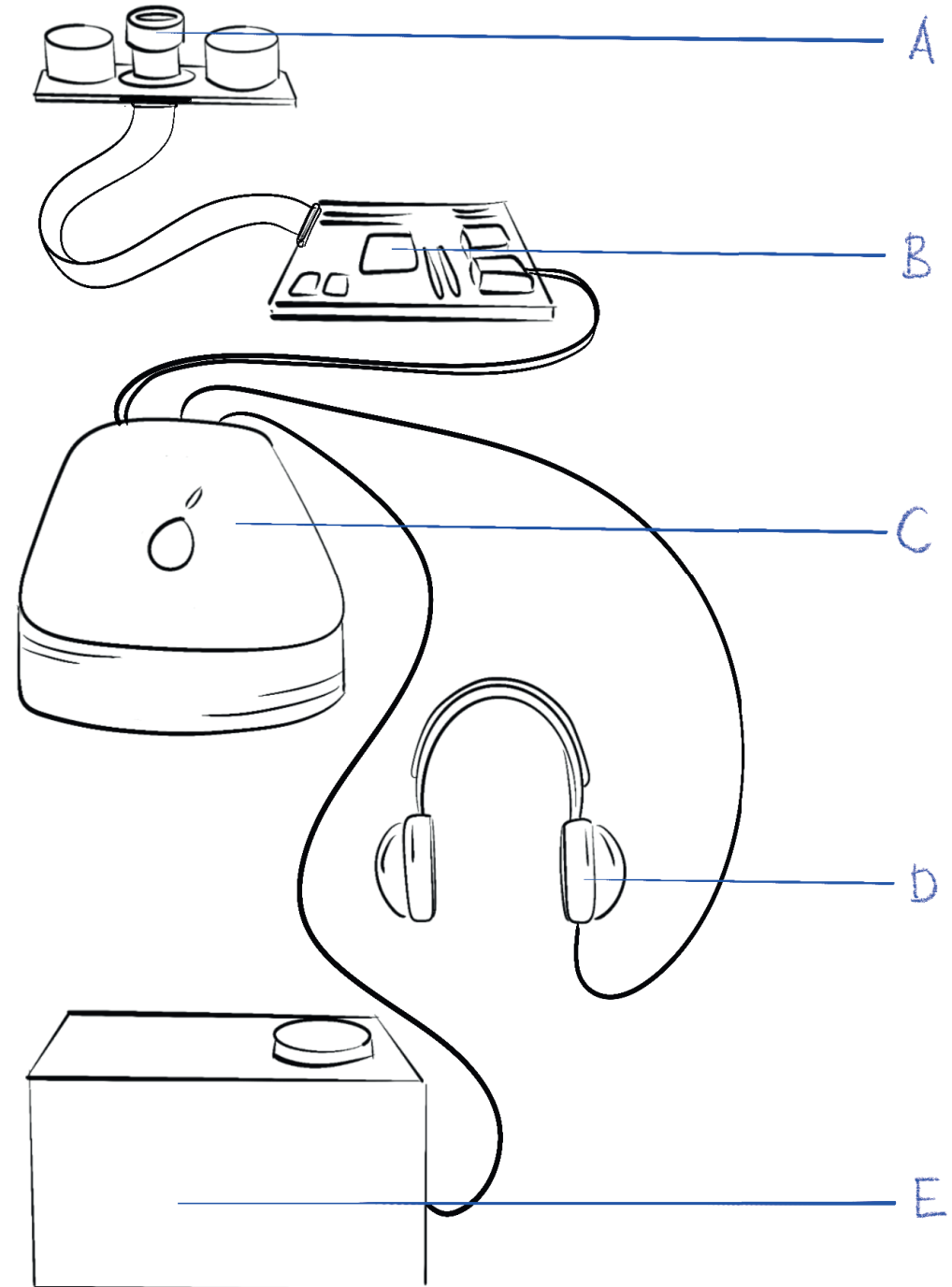
Run le sketch Processing sur la base des coordonnées X,Y  
Envoie l'image au projecteur et le son au casque

D Casque audio

Diffuse les sons correspondant à la position du crayon

E Projecteur

Diffuse les images correspondant à la position du crayon



# Crayon

A	LED Infrarouge	Semi-Visible		
	Envoie un signal lumineux infrarouge depuis l'intérieur du crayon			
B	Résistance	Invisible (dans le crayon)		
	Prévient le cours-circuit			
C	Breadboard	Invisible (dans le crayon)		
	Permet les connections			
D	Batterie	Invisible (dans le crayon)		
	Alimente la LED en énergie			
E	Crayon en bois	Bois	40x40x80mm	Invisible (dans le crayon)
	Permet à l'individu d'explorer le jeu tout en contenant l'électronique nécessaire à la LED			

