**HELLO! (HOLA!)**

**EDUCATION AND SKILLS:**

* MASTER IN SOFT COMPUTING AND INTELLIGENT SYSTEMS
* BENG COMPUTER SYSTEMS ENGINEERING
* UNIVERSITY OF GRANADA
* ADVANCED EXPERT IN COMPUTER SYSTEMS MANAGEMENT
* PROGRAMMING
* C/C++
* PHP
* XHTML
* XML
* CSS
* JAVASCRIPT
* ACTIONSCRIPT
* MYSQL
* ORACLE
* MICROSOFT SQL SERVER
* BASH
* CODE-2
* PROLOG
* HARDWARE
* NETWORKS
* CLUSTER

**HOBBIES:**

* KITE SURF
* SEA DIVE
* KAYAKING
* RELAX ON THE BEACH
* SCIENCE FICTION SERIES
* CINEMA
* TRAILS
* LOVE DRIVING
* ROAD
* CARS
* SURFING THE INTERNET
* SNOWBOARD
* ELECTRONIC MUSIC
* MUSIC FESTIVALS
* TAPAS

**BUSINESS / RESEARCH:**

* RED DEL SUR
* I+D+i
* PROGRAMMING
* BUSINESS DEVELOPMENT
* SOCIAL MEDIA
* SMARTPHONES APPS
* CLOUD COMPUTING
* DESIGN
* ENGINEERS
* TECHNICIANS
* GROUPWARE (Herr. Colaborativas)
* WORK GROUP
* PROJECT MANAGERS
* HYPERTEXT DATA RETRIEVAL
* FUZZY RELATIONAL DATABASES
* DATA MINING
* NEURAL NETWORKS
* AUTOMATED PLANNING AND SCHEDYLING
* PERVASIVE COMPUTING
* STRUCTURAL BIOINFORMATIC APPROACHES

**FIND ME!:**

* CALL ME! (+34) 668 845 338
* WRITTE ME! [pedro@nolose.es](mailto:pedro@nolose.es)
* MORE ON MY WEBSITE [WWW.NOLOSE.ES](http://WWW.NOLOSE.ES)
* Centro de Investigación Biomédica
* Parque Tecnológico de Ciencias de la Salud (PTS)
* GRANADA
* SPAIN
* TWITTER (@pebosch)
* FACEBOOK
* GOOGLE+
* LINKEDIN
* YOUTUBE CHANNEL

**ABOUT**

**ABOUT ME:**Ingeniero Técnico Informático apasionado del trabajo en equipo, las comunicaciones y la tecnología. La mayor parte de mi vida profesional la he pasado en desarrollo software para empresas nacionales, principalmente. En este sector he disfrutado de mis éxitos y aprendido más de mis errores. Y descubrí que trabajando duro y con creatividad todo es posible. Me encanta superar retos constantemente. “No existen límites, sólo los que nosotros mismos nos marcamos.”

**HOBBIES:**Mi mayor hobby es la automoción, me encanta conducir y disfrutar de cada instante en la carretera. Soy un amante de las actividades que requieren contacto con la naturaleza y de los deportes acuáticos, especialmente del Kite-Surf.

**WORK (Red del Sur)**

**Innovación:**La innovación es la secuencia de actividades por las cuales un nuevo elemento es introducido en una unidad con la intención de beneficiar la unidad, una parte de ella o su conjunto. **Romper con lo establecido** es en muchas ocasiones una de las **claves del éxito**.

**Creatividad:**Aplicar nuestra creatividad nos lleva a descubrirnos y a descubrir nuevos horizontes desde una visión ilimitada, que nos hace abrirnos a las infinitas posibilidades que tenemos delante de nosotros, aunque no las veamos.

**Trabajo en equipo:**El trabajo de un equipo comprometido es también parte fundamental del éxito. La suma de talento, conocimiento y compromiso hace que la productividad, que la consecución de objetivos, se consiga de manera natural.

**Emprendimiento:**Un emprendedor se refiere a una persona en condiciones de adaptarse a una realidad cambiante, que siempre busca nuevos retos, que siempre busca nuevos objetivos y trabaja continuamente en alcanzarlos.

**WORK (Research)**

1. Data retrieval (TW3)  
   *Recuperación de datos*
2. Fuzzy relational databases (TI2)  
   *Bases de datos relacionales difusas*J.M. Medina, O. Pons, M.A. Vila (1994). GEFRED: A Generalized Model of Fuzzy Relational Databases. Information Sciences, vol. 76, pp. 87-109.
3. **Data Mining (M1)***Minería de datos  
   Campo de las ciencias de la computación referido al proceso que intenta descubrir patrones en grandes volúmenes de conjuntos de datos. Utiliza los métodos de la inteligencia artificial, aprendizaje automático, estadística y sistemas de bases de datos. El objetivo general del proceso de minería de datos consiste en extraer información de un conjunto de datos y transformarla en una estructura comprensible para su uso posterior.*
4. **Neural Networks (SF4)***Redes neuronales  
   Paradigma de aprendizaje y procesamiento automático inspirado en la forma en que funciona el sistema nervioso animal. Se trata de un sistema de interconexión de neuronas en una red que colabora para producir un estímulo de salida. En inteligencia artificial es frecuente referirse a ellas como redes neuronales artificiales.*
5. **Automated planning and scheduling (A1)***Planificación y programación automática  
   Disciplina de la inteligencia artificial para la producción de planes, realización de estrategias o secuencias de acción comúnmente usada en ejecución de robots o agentes, en donde las soluciones son complejas y optimizadas en el espacio multidimensional.*
6. **Pervasive Computing (I1)***Computación ubicua  
   Es entendida como la integración de dispositivos alrededor de escenarios donde se encuentre localizado el ser humano, en el que éste puede interactuar de manera natural con sus dispositivos y realizar cualquier tarea diaria de manera completamente trasparente con respecto a sus computadores.*
7. **Bioinformatics (F1)***Bioinformática  
   Aplicación de tecnología de computadores que estudia sistemas de cómputo y tratamiento de la información para el análisis de datos experimentales, principalmente de nivel molecular, de sistemas biológicos, así como la simulación de los mismos.*

**CONTACT**

CONTACT INFO:  
Tel. (+34) 668 845 338  
E-Mail. [pedro@nolose.es](mailto:pedro@nolose.es)  
Website. [www.nolose.es](http://www.nolose.es)

ADDRESS:  
Centro de Investigación Biomédica (D43)  
Parque Tecnológico de Ciencias de la Salud (PTS)  
Av. del Conocimiento s/n,  
18100, Armilla, Granada, ESPAÑA.