

### Agente de Iluminação

#### 1. Descrição

Um agente tem como propósito trocar as lâmpadas de 4 salas, todas no mesmo andar (conforme a imagem abaixo). O material de necessário (lâmpadas e escada) fica, inicialmente, em um depósito. Para o agente acessar as salas e o depósito, ele precisa estar no corredor. Para trocar a lâmpada de uma sala, o agente precisa estar na escada e subir em uma escada. Defina o conjunto de predicados e ações necessários para resolver esse problema e as escreva em PDDL. Teste a sua implementação com um problema, no qual o estado inicial são as salas com as suas lâmpadas todas queimadas e o estado final são todas substituídas por lâmpadas novas.



#### 2. Forma de avaliação

- (a) Esse trabalho pode ser feito em duplas.
- (b) Pontuação:
  - i. Implementação do arquivo de domínio: 5,0 pontos
  - ii. Implementação do arquivo de problema pedido: 1,0 ponto
  - iii. Teste com outros arquivos de problema (ao menos 4): 4,0 pontos
- (c) Data de entrega no moodle: 31/10/2017