

素敵な本のタイトル

偉大な本書きの名前

2018 年 3 月 20 日

目次

第 1 章	ちゃぶたー 1	3
1.1	ほげー	3
参考文献		5

第 1 章

ちゃぶたー 1

カッコいい系謎の名言を書く - 作者不明

1.1 ほげー

素敵な文章。^{*1}

- アイテマイズ 1
 - アイテマイズ 2
 - アイテマイズ 3
 - アイテマイズ 4
- アイテマイズはネストすることができる

基本的に本文は普通の文章を書く。改行はよしなにされ、空白は無視される。強制改行は \\ を
い
れ
る。

改行して 1 行空白を挟むと段落分けです。

1.1.1 プログラム

```
// lstlisting はページ跨いで表示されるので注意な  
// 最終的に自分で手動で位置調整する必要があると思う  
real a;  
int b = 1 + 3;  
int [3] c;  
  
int f (int i) {  
    return i + i;  
}
```

^{*1} 素敵な注釈。あんまり注釈だらけにならないようにね。

Listing 1.1 プログラム

```
int f (int a, int b) {  
    return (int)((double) a + b);  
}
```

エリアを線で囲う

かえるびよこびよこ みびよこびよこ
あわせてびよこびよこ みびよこびよこ



図 1.1 イラストを入れる例。figure 環境に includegraphics を入れる。

1.1 はイラストを入れる例。 `label` も書いておけば図番号を自動的に振ってくれて参照できる。 `caption` は図の説明を書くことができる。

あとがき

あとのがき
残業は悪い文化

参考文献

[1] OCaml

<http://ocaml.org>

大切なことはみんな OCaml と Emacs とクソラノベアニメから学んだんだ。

著者：素敵な名前

発行：20XX 年 YY 月 ZZ 日

印刷：素敵な印刷所