

Hausarbeit

Digitalisierung eines Parkhauses

Team Mitglieder

Guewou Nkanyum Blaise Moira
Eigenprojekt

Inhalt

- Vision des Projekts
- UserStories
- Minimum viable product
- UML Diagramm
 - UserCase Diagramm
 - Klassen Diagramm
 - Robustheit Analyse
 - Sequenz diagramm
 - Zustand Diagramm
 - Aktivität Diagramm
- Kronkrete Realisierung(Servlet,jsp,java Klassen,Parhaus Komponente,Pattern,lambda)

Vision

- Ziel Gruppe:
 - Kunden(behinderte,Familien,Firmen,any)
 - Betreiber
- Bedarf: Es soll eine Software entwickelt werden,die ein Parkhaus verwaltet,indem alle ankommende Kunden einen Platz an der richtigen Stelle bekommen.
- Produkt: Es soll dem Betreiber leicht zu bedienen sein und alle notwendige Information über die Verwaltung liefern(Anzahl Kunden, Umsatz.....)
- Mehrwert:
 - vermeidung unnötigem betreten des Parkhauses
 - Eine bessere Orientierung für die Kunden
 - Geld sparen durch eine automatische Parkhausverwaltung

Userstories

- Als körperlich Benachteiligter hätte ich gerne einen Parkplatz neben einen Fahrstuhl oder Ausgang, um besser ein und steigen zu können und einen einfachen Weg zum Ausgang zu haben.
- Firmen (Feste Parkplätze zum Angebot an ihren Kunden)
- Eltern(Feste Parkplätze zur Streitvermeidung)
- Kunden(Information über die Öffnungszeiten)
- Kunden(Parkschein zum Einfahrt im Parkhaus)
- Kunden(Stellnummer und Position des Parkplatz zur Orientierung)
- Betreiber(Statistiken für die Umsatz Berechnung)
- Betreiber(Knopfdruck zur Anzeige von Statistiken)

Minimum Viable product

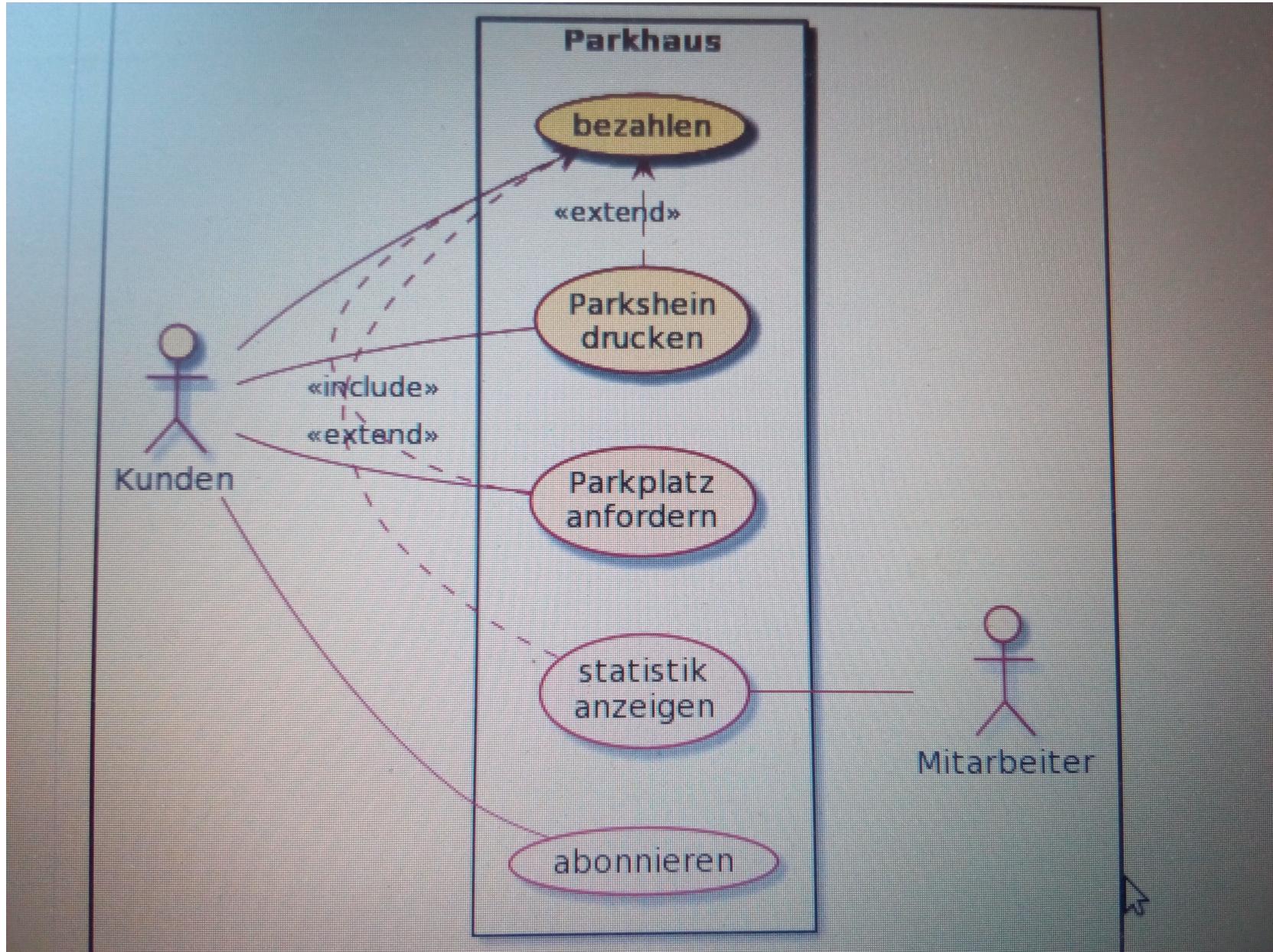
Übungen

Definieren Sie Ihr Minimum Viable Product (MVP) durch die User Stories und Tasks oberhalb Ihres Strichs.

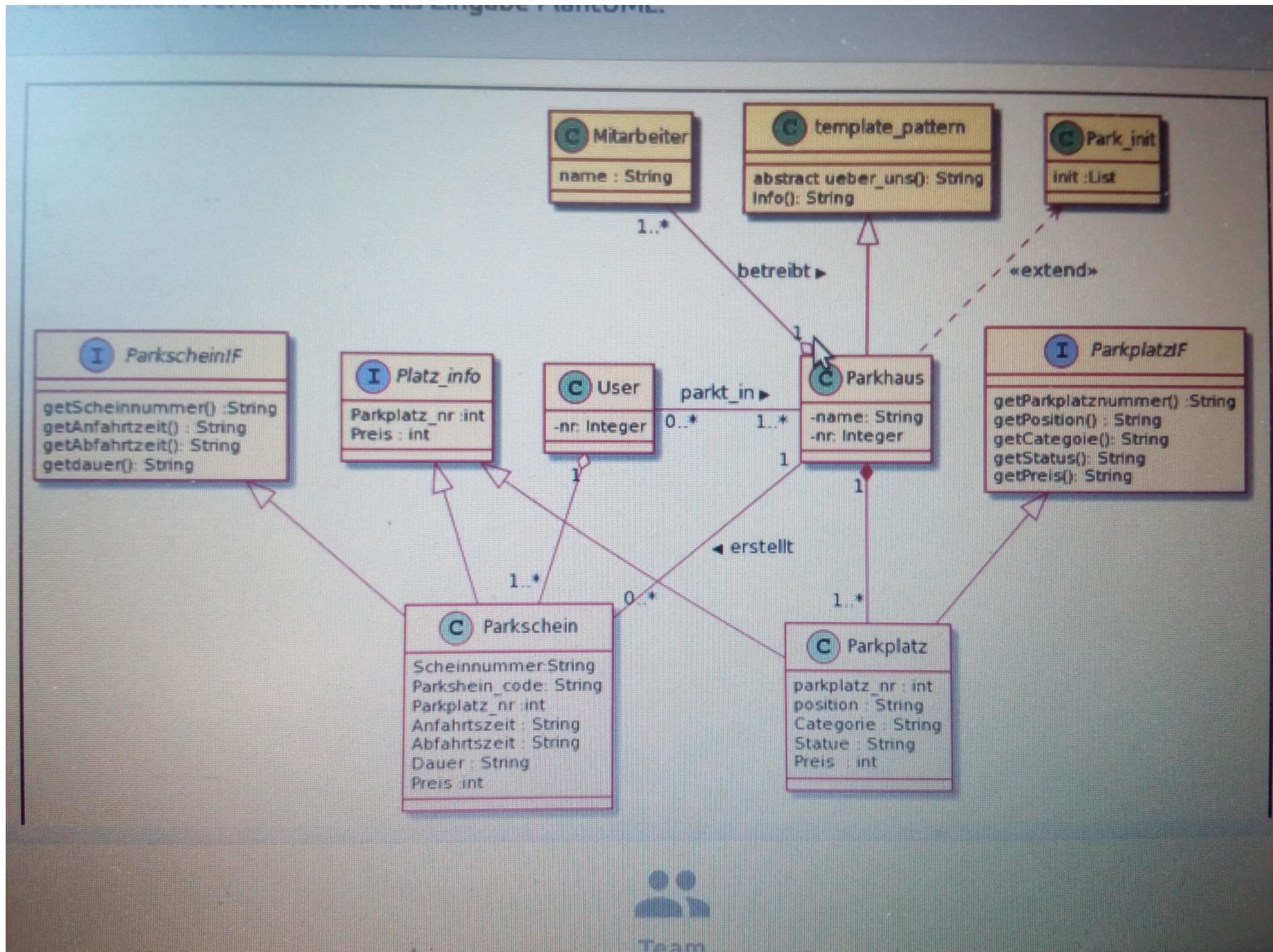
User Stories:	Value Point	Story Point	Quotient	Userstories
us08 (Öffnungszeit)	144	1	144	ua08(Öffnungszeit)
us01	89	55	1,6	us07(behinderte)
us03	55	21	2,690	us01(B-aufzug)
us06	34	13	2,615	us03(Firmen)
us02	13	34	0,38	us02(Eltern)
us09	5	144	0,034 absteigen-> us09(platz-num)	
-----				MVP
us04	3	8	0,375	us04(p-schein)
us05(Statistiken)	1	3	0,333	us05(statistik)
us11(Knopfdruck)	0	0	0	us11(Knopfdruck)

Zeige Liste aller eingereichten Lösungen

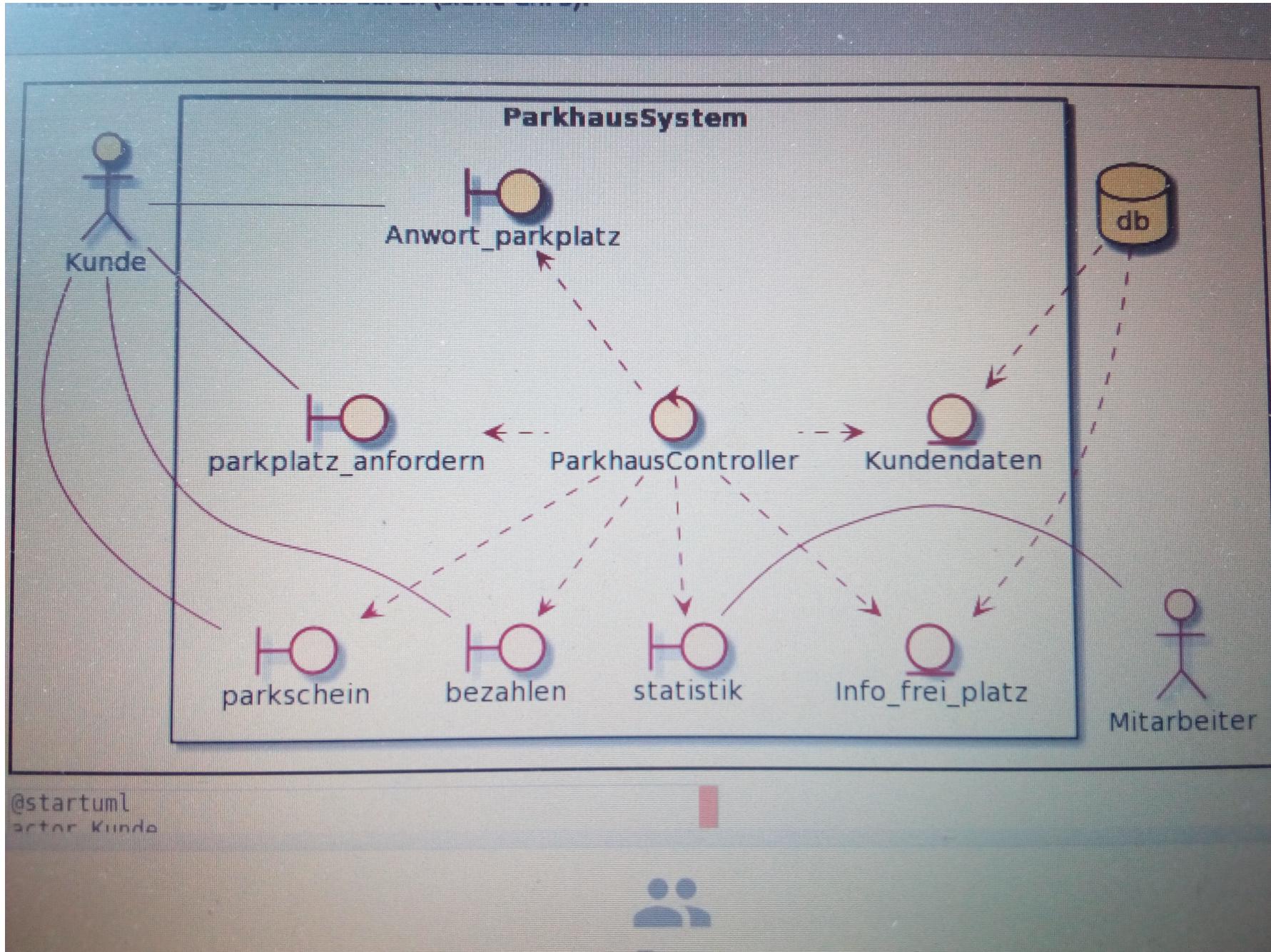
UML Usecase Diagramm



KLASSEN DIAGRAMM



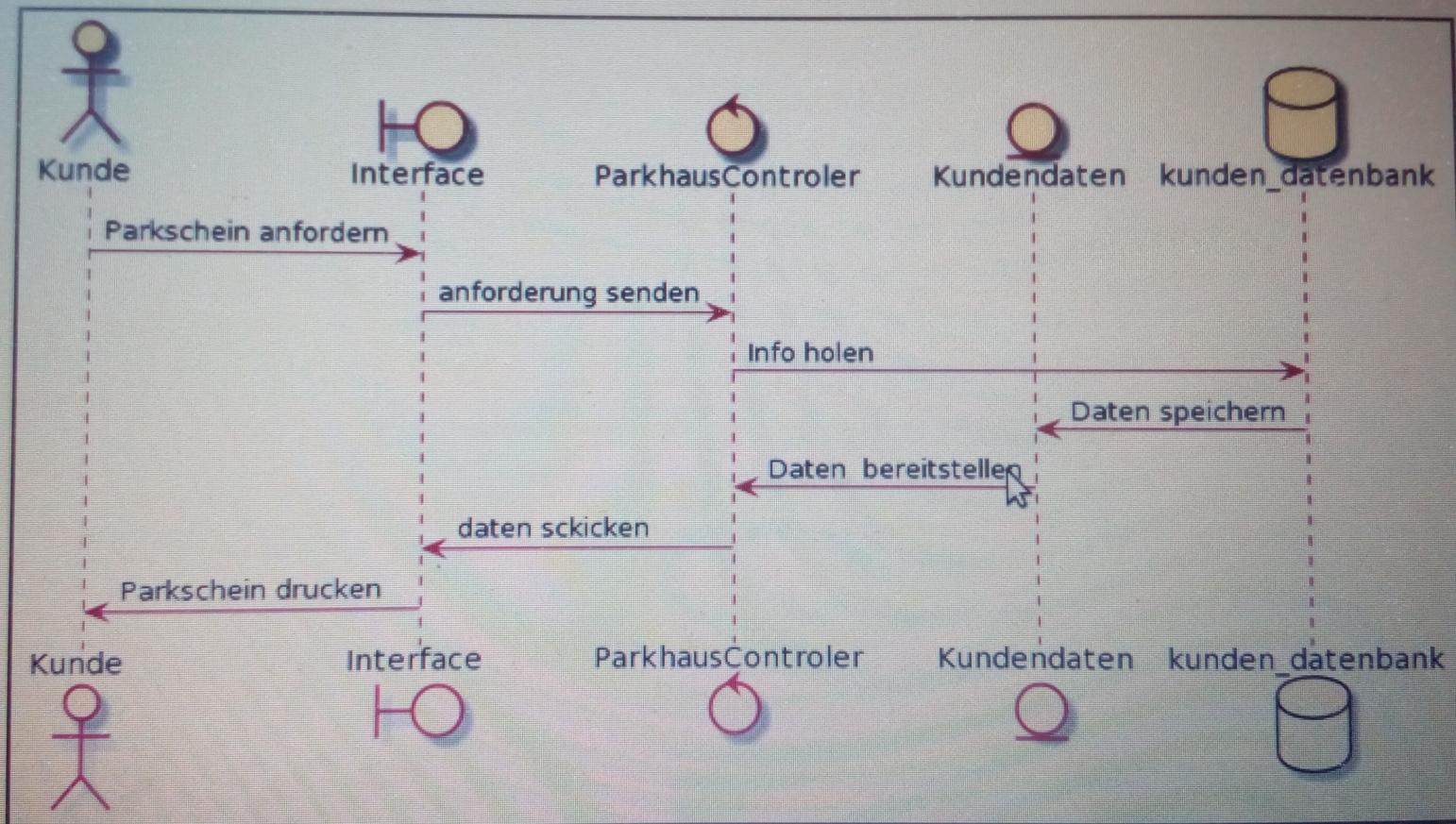
Robustheit Analyse



Sequenzdiagramm

Übungen

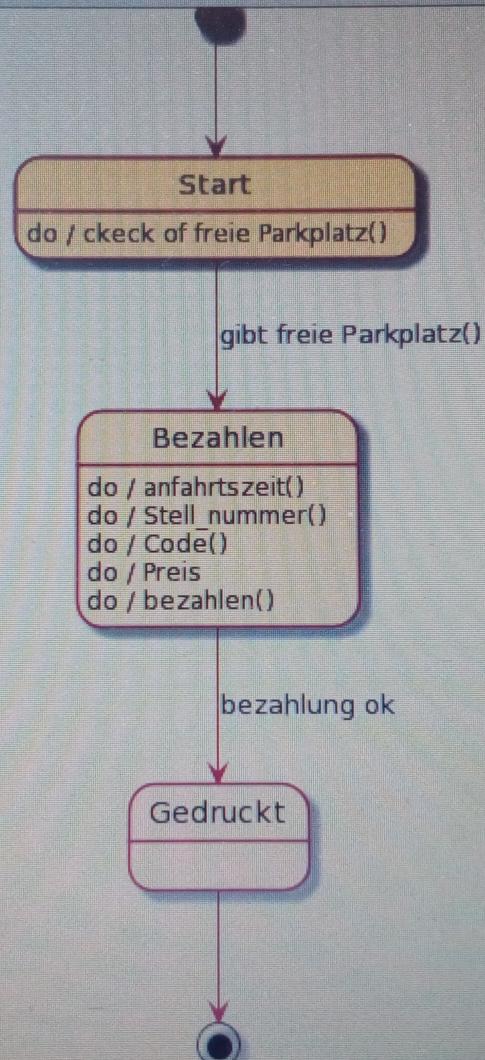
Erstellen Sie für den von Ihnen ausgewählten Use Case des Parkhauses ein Sequenzdiagramm (siehe Ch. 8).



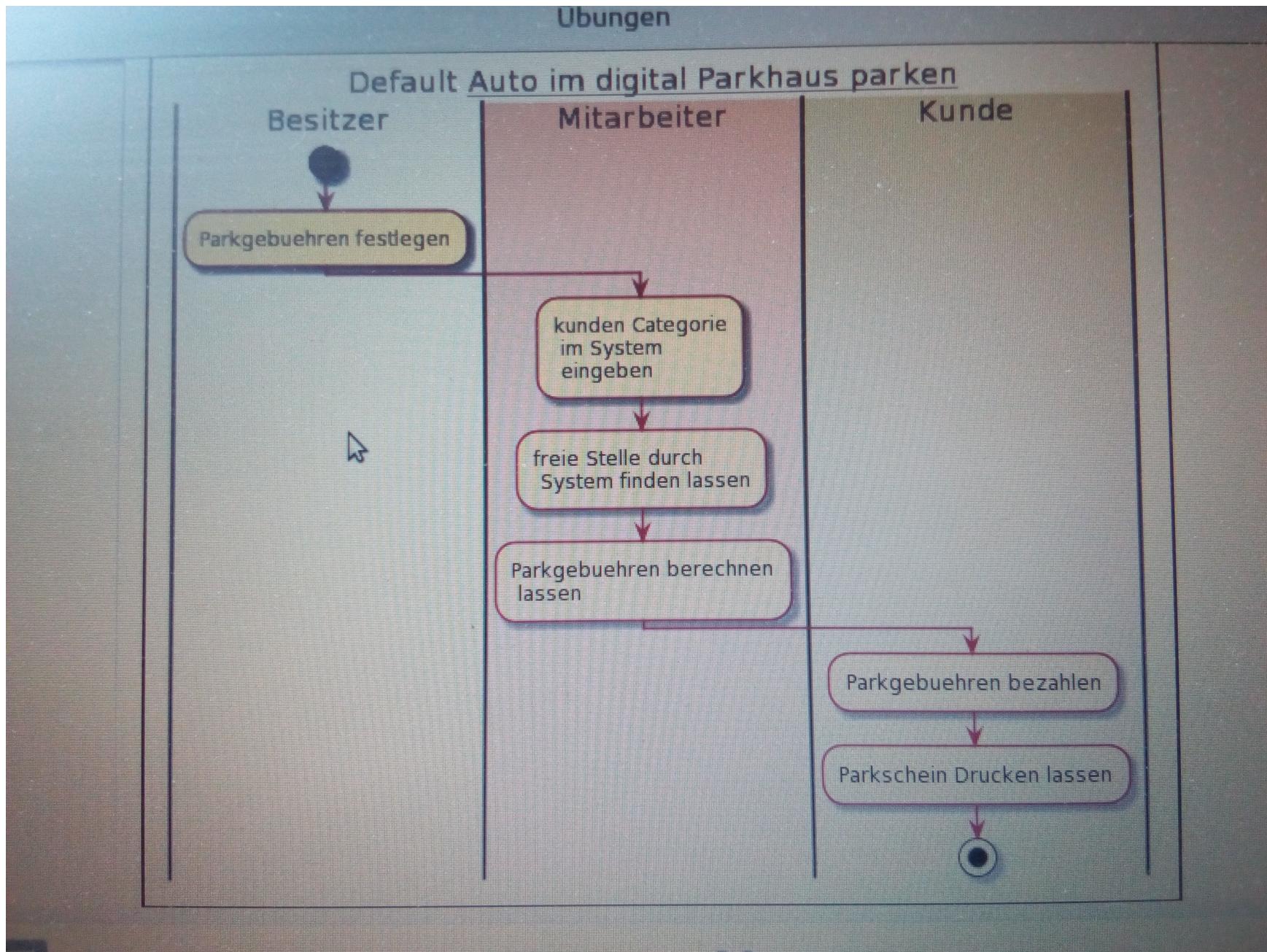
```
@startuml  
actor Kunde  
boundary Interface as i+
```

Zustand Diagramm

6. Zustand Übungen



Aktivität Diagramm



Konkrete Realisierung

-Platzverteilung

