

1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat :	Nom : ALIZADEH	Prénom : NOOR MOHAMMAD
	✉ : noor.alizadeh@eduvaud.ch	☎ : 078 854 90 44
Lieu de travail :	ETML, Sébeillon 12 1004 Lausanne	
Orientation :	<input type="checkbox"/> 88601 Développement d'application <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes	
Chef de projet :	Nom : Pasche	Prénom : Raphael
	✉ : raphael.pasche1@eduvaud.ch	☎ : 078 632 52 43
Expert 1 :	Nom : Roy	Prénom : Alain
	✉ : alain.tpi@bluewin.ch	☎ : 079 444 01 54
Expert 2 :	Nom : Bertino	Prénom : Yves
	✉ : yves@bertino.ch	☎ : 076 540 61 42
Période de réalisation :	Du lundi 09 mai 2022 à 8h au mercredi 08 juin 2022 à 16h35	
Horaires de travail : (Basé sur l'horaire officiel)	Lundi 08h00-11h25 - Pentecôte 6 juin Mardi - - Mercredi 08h00-12h15 13h10-16h35 Jeudi 08h00-12h15 13h10-16h35 Ascension 26 mai Vendredi 08h00-11h25 13h10-16h35 Pont de l'Ascension 27 mai Attention : Toutes les demi-journées ont une pause obligatoire de 15 minutes.	
Nombre d'heures :	89 heures	
Planning (en H ou %)	Analyse 20%, Implémentation 40%, Tests 15%, Documentation 25%	
Présentation :	Dates retenues : 15 ou 16 juin 2022	

2 PROCÉDURE

Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.

Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.

Le candidat a connaissance de la feuille d'appréciation avant de débiter le travail.

Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.

En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.

Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.

A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (l'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

TypingTest : dactylographie, site pour tester sa vitesse de frappe

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- Un PC standard de l'ETML (Windows 10)
- Visual Studio code avec environnement PHP installé
- Serveur web local (uWamp ou autre)
- Suite Microsoft Office pour la documentation
- Un dépôt GIT privé (GitHub, BitBucket ou autre)

5 PRÉREQUIS

- Modules ICT orientés WEB
- Usage de Cookies
- JavaScript

6 DESCRIPTIF DU PROJET

TypingTest est un site web pour entraîner sa dextérité à la dactylographie. Le site contient une page unique sur laquelle s'effectue le test.

Les modes de test :

- Par nombre de mots : mesure de la vitesse et la précision de frappe. Le texte doit être recopié dans son entier pour terminer le test.
- Par compte à rebours : comptage du nombre de mots recopiés dans le temps imparti et détermination de la vitesse et la précision de frappe.

Le texte à recopier :

- Contient des lettres majuscules et minuscules, des accents, des nombres, des ponctuations et des caractères spéciaux.
- Est généré aléatoirement parmi un dictionnaire de mots.
- Peut utiliser des mots de la langue française ou des mots « Lorem Ipsum ».
- Est recopié par-dessus le texte original (texte original affiché en gris).
- Les lettres recopiées correctement sont instantanément affichées en jaune.
- Les lettres mal recopiées sont instantanément barrées et restent de couleur grise.
- Si des lettres en trop sont entrées à la fin d'un mot, la suite du texte à recopier est décalée en conséquence.
- La barre d'espace permet de passer au mot suivant.
- La touche *Backspace* permet de revenir d'une lettre en arrière ou au mot précédent.
- La souris n'est pas utilisable durant le test.

Le temps :

- Le temps démarre au moment où la première lettre est frappée au clavier.
- Le temps s'arrête lorsque :
 - En mode nombre de mots : la dernière lettre du texte est entrée correctement.
 - En mode compte à rebours : le temps est écoulé.

La page Web :

- Contient une zone pour créer ou saisir un pseudo qui permet de stocker les résultats dans des cookies. Le reste de la page est grisé tant qu'un pseudo n'a pas été créé ou saisi :
 - Un nouveau cookie est automatiquement créé lorsque le pseudo saisi est nouveau.
 - Si le pseudo existe déjà (cookie déjà créé), les résultats seront stockés dans ce cookie.
- Affiche le texte à recopier.
- Un bouton « redémarrer » pour arrêter le test en cours et réinitialiser le texte de manière à pouvoir redémarrer un test.
- Une zone de sélection des options du test contenant :
 - Les deux modes de test.
 - Le nombre de mots ou le temps à disposition (selon le mode de test choisi).
 - La sélection Français – Lorem Ipsum.

Note : la sélection est faite en cliquant sur les nombres avec la souris. Le texte change de couleur pour indiquer la sélection.

Les résultats :

- Les résultats sont affichés dès que le temps est écoulé / le texte entier est recopié.
- Les résultats sont affichés en-dessous du texte à recopier :
 - Le nombre de mots par minutes (M.P.M.) est calculé et affiché.
 - Le pourcentage de précision de frappe (P.D.F.) est calculé et affiché.
 - La date et l'heure (D.E.H.).
- Les 3 résultats sont stockés dans le cookie.
- L'historique des 20 derniers résultats est affiché en-dessous des résultats en relisant les données dans le cookie. Sont affichés : M.P.M., P.D.F. et D.E.H. Gestion du cas si moins de 20 résultats sont disponibles dans le cookie.
- Le résultat du M.P.M. est analysé et selon le résultat, un texte d'encouragement / félicitations parmi cinq textes possibles est affiché. L'objectif est de donner une appréciation du résultat par rapport à la moyenne. Les sources ayant permis de définir les cinq tranches sont à mentionner dans le rapport.

Ergonomie de l'interface :

- Aucune contrainte n'est imposée sur l'ergonomie de l'interface.
- Une maquette d'écran devra être réalisée dans l'analyse dans le respect de critères UX (simplicité, cohérence, interaction, crédibilité, etc.).

Cookies :

- Un cookie par utilisateur.
- Sont stockés localement selon les règles d'usage.

Contraintes de programmation :

- Programmation sans utilisation de Framework.
- Utilisation des langages HTML, PHP, CSS et JavaScript.

Gestion de versions de code :

- Un dépôt GIT privé est utilisé.
- Libre choix du logiciel.
- 1 mise à jour hebdomadaire au minimum.

7 LIVRABLES

- Une planification initiale (avec description des temps en heures, pas en périodes)
- Un rapport de projet contenant au minimum :
 - L'analyse du projet (un ou des schémas de principe sont souhaitables pour illustrer les réflexions rédigées).
 - L'analyse devra contenir des informations sur les objectifs, le contenu et le public cible avec les conséquences.
 - La réalisation répondant au cahier des charges (recherches de solutions, fonctionnalités, argumentation sur les choix effectués, obstacles rencontrés, mentions des aides extérieures apportées, etc.), ainsi qu'une charte graphique et une maquette du design.
 - Les tests planifiés et effectués avec les résultats et analyses de ceux-ci.
 - Un résumé du projet (1 page) qui décrit de manière succincte les enjeux du TPI.
 - La conclusion contenant, en outre, des considérations personnelles, des considérations techniques et des considérations de réalisation du projet (comparaison entre ce qui devait être fait et ce qui a été réellement fait, etc.).

- Le journal de travail avec mentions de ce qui a été accompli, les suites à donner chaque fois qu'elles sont envisagées, liens et références des informations collectées ou retranscrites.
- Le code source de l'application (liens vers le dépôt GIT fourni au CDP et aux experts)

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. Interface utilisateur : disposition des différentes zones, facilité d'utilisation, indications pour guider l'utilisateur.
2. Gestion des utilisateurs par cookies : création, stockage, accès en lecture / écriture.
3. Génération aléatoire des textes avec utilisation des dictionnaires de la langue française – Lorem Ipsum.
4. Affichage instantané, avec couleurs différentes, des lettres recopiées selon l'exactitude de la frappe.
5. Démarrage / fin du chronométrage.
6. Calcul et affichage des M.P.M. et P.D.F et D.E.H ainsi que de l'historique.
7. Affichage de textes selon le résultat du M.P.M. Cinq textes différents implémentés. Les sources ayant permis de définir les cinq tranches sont mentionnées dans le rapport.

9 VALIDATION

TPI section informatique	Lu et approuvé le	Signature
Candidat : Noor Mohammad Alizadeh		
Expert n°1 : Alain Roy		
Expert n° 2 : Yves Bertino		
Chef de projet : Raphael Pasche		