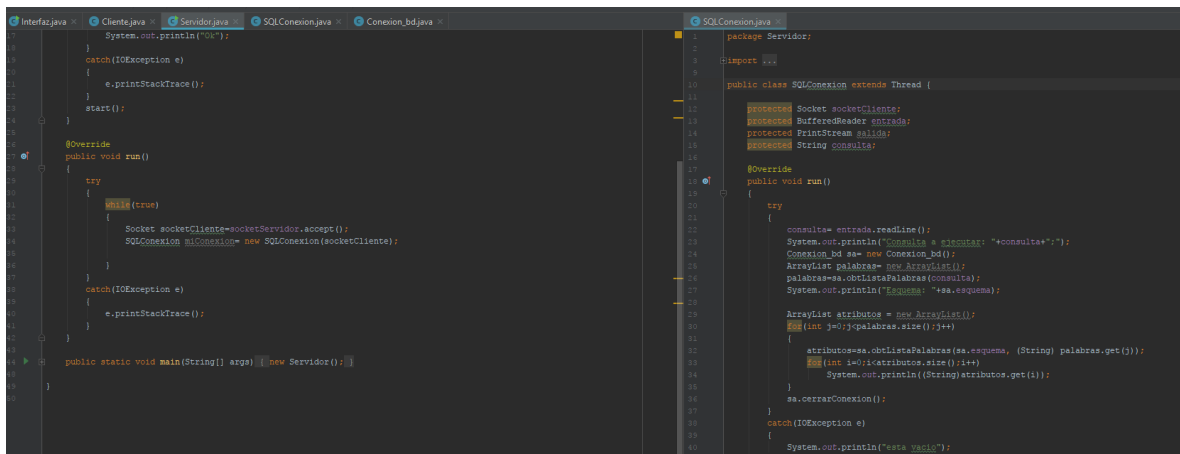


Objetivo

Desarrollar un programa utilizando arquitectura cliente-servidor, que se comunicarán a través de sockets. El cliente debe disponer de una interfaz gráfica que permita ingresar una consulta SQL a ejecutar en el servidor

Desarrollo

1: El desarrollo se llevó acabo en IntelliJ como proyecto maven



```
Interfaz.java
    System.out.println("OK");
    catch(IOException e)
    {
        e.printStackTrace();
    }
    start();
}

@Override
public void run()
{
    try
    {
        while(true)
        {
            Socket socketCliente=socketServidor.accept();
            SQLConexion miConexion= new SQLConexion(socketCliente);
        }
    }
    catch(IOException e)
    {
        e.printStackTrace();
    }
}

public static void main(String[] args) {new Servidor();}
```

```
SQLConexion.java
package Servidor;

import java.io.*;

public class SQLConexion extends Thread {

    private Socket socketCliente;
    private BufferedReader entrada;
    private PrintStream salida;
    private String consulta;

    @Override
    public void run()
    {
        try
        {
            consulta= entrada.readLine();
            System.out.println("Consulta = "+consulta);
            Conexion_bd sa= new Conexion_bd();
            ArrayList palabras= sa.obtenerPalabras(consulta);
            palabras=sa.obtenerPalabras(consulta);
            System.out.println("Esquema: "+sa.esquema);

            ArrayList atributos = new ArrayList();
            for(int j=0;j<palabras.size();j++)
            {
                atributos=sa.obtenerPalabras(sa.esquema, (String) palabras.get(j));
                for(int i=0;i<atributos.size();i++)
                {
                    System.out.println((String) atributos.get(i));
                }
            }
            sa.cerrarConexion();
        }
        catch(IOException e)
        {
            System.out.println("Error al ejecutar la consulta");
        }
    }
}
```

2: Se comprueba el funcionamiento ejecutando una consulta

