

# Top down Game

## Shot Story

เป็นรับบทเป็นคนที่ติดในเขาวงกตและอยู่หน้าประตูทางออกที่ถูกปิดสนิทเพราะประตูไม่มีพลังงาน ในการเปิดมัน เราต้องหาแหล่งพลังงานในเส้นทางที่มีดสนิทและมีแค่ไฟฉายอย่างเดียว เพื่อการ เปิดประตูและออกไปจากที่นี่

## Gameplay

-เก็บของเพื่อจบเกม

-มีอุปสรรคให้การหาของ คือ โดนขวาง และ ซ่อนสิ่งของ

-มีความมืดเป็นอุปสรรคหลักของเกมในการเดินและต้องสังเกตสิ่งของและการจดจำเส้นทางที่เดิน มา

-มีไฟฉายเป็นตัวช่วยในการเพิ่มแสงสว่าง

-สิ่งของที่ต้องเก็บคือ แหล่งพลังงาน ที่อยู่ในด้านที่ออกไปในแบบเขาวงกต

ดย.แผนที่ในด้านที่จะออกแบบ ลักษณะจะเป็นเขาวงกตและแหล่งพลังงานจะอยู่ด้าน





\*ไฟฉายเป็นแสงสว่างหนึ่งเดียวที่ช่วยในการทำทางและตามหาสิ่งของ