Caso\_1:

Se desea probar el comportamiento del algoritmo con un caso donde todos los jugadores tengan lanzamientos descalificadores, que no habrá notificación de podios para consistencia.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso\_1.in | Caso\_1.out |
| 3  2.10 15.0  2.15 45.5  2.20 -160.0  2.10 135.0  2.19 4.5  2.19 6.0  2.10 5.0  2.15 5.5  2.21 179.0 | 2 3 1 |

Los Siguientes 3 casos de prueba, son para comprobar el comportamiento del ordenamiento del programa.

Caso\_2:

Se desea comprobar que la salida sea en el orden correcto, respetando los respectivos puestos.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso\_2.in | Caso\_2.out |
| 4  2.10 15.0  2.15 45.5  2.20 60.0  1.0 100.0  1.2 10.0  1.0 110.0  2.10 35.0  2.19 4.5  2.19 6.0  2.10 35.5  2.15 55.5  2.21 20.0 | 4 3 1  3 4 1 |

Caso\_3:

Se desea comprobar que la salida sea en el orden correcto, respetando los respectivos puestos.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso\_3.in | Caso\_3.out |
| 4  2.10 35.5  2.15 55.5  2.21 20.0  2.10 15.0  2.15 45.5  2.20 60.0  1.0 100.0  1.2 10.0  1.0 110.0  2.10 35.0  2.19 4.5  2.19 6.0 | 1 4 2  4 1 2 |

Caso\_4:

Se desea comprobar que la salida sea en el orden correcto, respetando los respectivos puestos.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso\_4.in | Caso\_4.out |
| 4  2.10 35.0  2.19 4.5  2.19 6.0  2.10 35.5  2.15 55.5  2.21 20.0  2.10 15.0  2.15 45.5  2.20 60.0  1.0 100.0  1.2 10.0  1.0 110.0 | 2 1 3  1 2 3 |

Caso\_5:

Se desea comprobar la multiplicación por 1, 0.8 y 0 para mismas distancias arrojadas y distintos ángulos formados.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso\_5.in | Caso\_5.out |
| 3  1.0 -5.0  1.2 6.0  1.0 5.0  1.0 -30.0  1.2 -30.0  1.0 30.0  1.0 100.0  1.2 165.0  1.0 110.0 | 1 2  1 2 |

Caso\_6:

Se desea comprobar que, con todos los tiros erróneos de los lanzadores, el archivo no contenga ganadores de ningún tipo.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso\_6.in | Caso\_6.out |
| 3  2.0 94.0  5.0 150.0  3.0 110  2.5 95.0  5.5 96.0  3.5 -98.0  3.1 -112.0  4.2 -130.5  1.2 -155.3 |  |