

| | | | |
|---------|-------------------------------------|------|---|
| フリガナ | フルモト リョウゴ / Furumoto Ryogo | | |
| 氏名 | 古元 亮伍 | | |
| 生年月日 | 2002年8月21日 (満21歳) | 性別 | 男 |
| e-mail | ryofuru2025@gmail.com | 自宅電話 | |
| 現住所 | 〒 274-0822 千葉県船橋市飯山満町 3 丁目108-30 | | |
| 休暇中の連絡先 | 〒 274-0822 千葉県船橋市飯山満町 3 丁目108-30 | | |



| 年月 | 学歴・職歴 |
|-----------------------|------------------|
| 2018年4月 ~ 2021年3月 | 千葉県立幕張総合高等学校 普通科 |
| 2021年4月 ~ 2025年3月(見込) | 東京理科大学 工学部 情報工学科 |
| | |
| | |
| | |

保有資格・スキル

英検2級 (2020年9月)、C言語プログラミング能力認定試験2級 (2023年6月)、C言語、C++、C#、Python

趣味・特技

趣味はゲームと映画鑑賞です。ゲームは毎日3時間以上しており、映画鑑賞は月に1回以上は映画を見に行くほどです。また、特技は推理で、毎週1回以上は謎解きを行っています。

学業、ゼミ、研究室などで取り組んだ内容

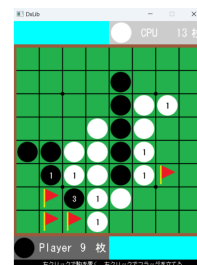
学業に関しては、機械学習を中心に学習し、そのために必要な確率統計や数学的知識についても学習しました。その他に、ネットワークやデータ解析といった分野も学習しました。また、C言語を用いてプログラミングに関する基礎的な知識を習得しました。研究に関しては、今年の4月より研究室に配属するため具体的なテーマは定まっておりますが、VRやARの技術とAIを活用した学習支援システムの研究をしようと考えています。

自己PR

私は周囲の小さな変化や間違いに気づくことが得意です。常に客観的な視点で物事を見ることができると自負しています。この長所を活かすことで、過去には実験での回路の配線の間違いを指摘するという場面及び、プログラムが動かなくなるコードのミスを見つける場面で役立ちました。また、友人からも間違いに気づく鋭い目を持っていると評価されています。そして、学生時代はこの強みを伸ばすために、プログラミング授業で与えられたアルゴリズム以外の方法を、インターネットを用いて調べて、どのアルゴリズムが良いかを考えることを行いました。今後、エンジニアとしてこの長所を活かしながら仕事をしていきたいと考えています。例えば、一緒にデザイナーなどの働く人の考えに気づき、プログラムを使って問題を解決する場面で活躍できると考えています。

学生時代に最も打ち込んだこと

私は学生時代、AIに関連する技術の学習及び、プログラミング技術の向上に力を入れました。プログラミング技術の向上に関しては、言語の基礎的な部分を中心にコードを書いて学習しています。また、大学の授業内で、与えられたアルゴリズム以外の方法を考えてプログラミングすることもありました。さらに、ミニゲーム制作にも挑戦しており、「マインオセロ」というオリジナルゲームを開発できました。AIに関連する技術の学習に関しては、確率統計や機械学習の理論部分について学びつつ、最近使われている深層学習の手法について、それぞれの大まかな特徴に学んでいます。また、それぞれの学習モデルによる画像分類の精度の違いなどを実際に確認するため、実際の学習モデルを使用し、簡単な画像分類を行いました。



「マインオセロ」の実際のゲーム画像です。

企業記入欄
