



Ciclo: Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Curso: 2020/21

Módulo: Desarrollo de Entornos Interactivos Multidispositivo

Nombre y apellidos: Alexis jean Pierre Farfán Sajamí

EXAMEN TEÓRICO	Grupo A
-----------------------	----------------

Escribe tu nombre y apellidos en la cabecera de este documento, y a continuación explica qué herramientas vistas a lo largo del curso utilizarías para lograr los objetivos planteados en el ejercicio práctico, explicando por qué esas y no otras:

Interactividad y restricción de movimiento

Me hubiera gustado poner paredes transparente que delimiten el entorno de movimiento.

También que pudiera haber colisionado con otro objeto como el cilindro o el tacto con el suelo.

Seguimiento del jugador con la cámara

Para hacer el seguimiento de la cámara lo que he hecho ha sido emparentar la cámara al objeto.

De forma que si el padre es la pelota y al moverse arrastraría al hijo que en este caso es la cámara.

Creación de elementos (columnas) de forma aleatoria

User Interface (tanteos)

Colisiones:



Entrega y evaluación

Cuando tengas completo el documento, expórtalo a pdf con este formato:

Apellidos_nombre_ExTco1EV.pdf

Guárdalo en el misma carpeta que el documento Word, dentro del repositorio, y súbelo a un commit de GitHub.