Используя возможность конструировать Expression Tree и выполнять его код, создайте собственный механизм маппинга (копирующего поля (свойства) одного класса в другой).

Приблизительный интерфейс и пример использования приведен ниже (MapperGenerator – фабрика мапперов, Mapper – класс маппинга). Обратите внимание, что в данном примере создается только новый экземпляр конечного класса, но сами данные не копируются.

public class Mapper< TSource, TDestination >

{

Func< TSource, TDestination > mapFunction;

internal Mapper(Func< TSource, TDestination > func)

{

mapFunction = func;

}

public TDestination Map(TSource source)

{

return mapFunction(source);

}

}

public class MappingGenerator

{

public Mapper< TSource, TDestination > Generate< TSource, TDestination >()

{

}

}

public class Foo { }

public class Bar { }

[TestMethod]

public void TestMethod3()

{

var mapGenerator = new MappingGenerator();

var mapper = mapGenerator.Generate< Foo, Bar >();

var res = mapper.Map(new Foo());

}