# Pythonの初心者向け カンニングペーパー

変数と文字列 変数は値を格納するのに使う。文字列は

#### A4版

katahiromz 2020.07.15

```
一重または二重引用符で囲まれた文字の並び。
print("Hello world!")
                     文字列を出力する
変数
msg = "Hello world!"
                     変数に文字列を代入する
                     変数の中身を出力する
print(msg)
足し算 + 引き算 - 掛け算 * 割り算 / 剰余 %
文字列の連結
first name = 'albert'
last name = 'einstein'
full name = first name + ' ' + last name
文字列の置き換え・変換
heaven = 'hell'.replace('ll', 'aven')
"{} plus {} is {}". format(3, 1, 4) 書式付き文字列
s = 'abc'.upper()
                 大文字に変換
s = 'ABC'. lower()
                 小文字に変換
部分文字列を数える num = msg. count('l')
文字列のスライス msg[0] 最初の字 msg[-1] 最後の字
リスト リストは順序を持った項目の並び。
foods = ['pizza', 'hamburger', 'orange']
first food = foods[0] リストの最初の項目
last food = foods[-1] リストの最後の項目
length = len(foods)
                    リストの長さ
foods. append ('cake')
                  リストに項目を追加
foods. extend(['sushi', 'sake']) リストの中身を追加
last = foods.pop(-1) 最後の項目を取り出す
foods.remove('sake')
                    項目を削除する
リストをループする
for food in foods
    print (food)
リストへの挿入 foods. insert(0, 'cake')
1~10の平方数のリストを作る
squares = []
for x in range (1, 11)
    squares. appends (x**2)
リストの内包
squares = [x**2 \text{ for } x \text{ in range}(1, 11)]
```

```
ge(11) 0~10の範围
```

```
range(11) 0~10の範囲 range(3,21) 3~20の範囲
my_list = list(range(11)) 範囲をリストにする
最大値・最小値・合計・数える
max([1, 2, 3]) 最大値 min([1, 2, 3]) 最小値
sum([1, 2, 3]) 合計 [1, 2, 2, 3], count(2) 2の個数
リストのスライス
months = ['Jan'. 'Feb'. 'Mar'. 'Apr']
first = months[0]
                      最初の項目
first two = months[:2]
                      最初の2つ
last three = months[1:] 2番目以降
feb and mar = months[1:3] 2~3番目の項目
copy of foods = foods[:] リストのコピー
del foods[1]
              2番目の項目の削除
del foods [0:2] 2~3番目の項目の削除
リストの順序
foods.sort() ソートする foods.reverse() 逆順に
区切りで分割・連結
words = msg. split('') 区切りでリストに分割
s = '-'. join(words)
                    区切りで各項目を連結
項目の検索 i = foods.index('pizza')
条件文
```

```
等しい x == 5
                 異なる x!=5
 大きい x > 5
                 以上 x >= 5
                 以下 x <= 5
 小さい x < 5
           または or ~でなければ not
 かつ and
単純なテスト
if age \geq= 18:
   print("You can vote!")
リストに含まれるかテストする
if 'orange' in foods:
   print("orange is in it")
if 'pizza' not in foods:
   print("pizza is not in it")
```

```
print("pizza is not in it")

if-elif-else文
    if age < 4:
        price = 0
    elif age < 18:
        price = 100
    else
        price = 150

while文で繰り返し

i = 1
while i <= 5:
print(i)
i += 1
```

```
乱数 数や項目をランダムに選ぶ
import random as rand
                        乱数ライブラリを使う
i = rand. randint(1, 3)
                          整数1~3の乱数
s = rand.choice(['a'.'b'.'c']) ランダムに選択
f = rand. random()
                           [0.1]の乱数
辞書 辞書はキーと値を関連付ける。各項目はキーと値の対。
単純な辞書
alien = {'color': 'green', 'height': 180}
値にアクセスする
print("The color is " + alien['color'])
新しい対を追加する
alien['weight'] = 80
辞書の対をループする
pairs = {'mika': 17, 'kenji': 4}
for name, number in pairs items ()
```

## print(name + 'loves' + str(number)) キーをループする for name in pairs.keys()

print(name + ' loves a number')

#### 値をループする

for number in pairs.values()
 print(str(number) + ' is a favorite')

## ユーザーからの入力

name = input("What's your name? ")
print("Hello, " + name + "!")

**タプル** リストに似ているが、項目は変更できない。 my\_tuple = ('paper', 1920, 1080) print(my\_tuple[1])

#### 基本型への変換

int("12") 整数を返す str(12) 文字列を返す float("12.3") 浮動小数点数を返す

#### 関数の定義

def f(param1, param2="default"):
 return param1 + param2

#### ループと関数の制御

break文でループから離脱できる。 continue文でループの最初から続行できる。 return文で関数から戻る。

## ヘルプ

help(print) printのヘルプを表示