

# Pythonの初心者向け カンニングペーパー

A4版

katahiromz  
2020.07.15

**変数と文字列** 変数は値を格納するのに使う。文字列は一重または二重引用符で囲まれた文字の並び。

```
print("Hello world!") 文字列を出力する
```

**変数**

```
msg = "Hello world!" 変数に文字列を代入する
print(msg)            変数の中身を出力する
```

足し算 + 引き算 - 掛け算 \* 割り算 / 剰余 %

**文字列の連結**

```
first_name = 'albert'
last_name = 'einstein'
full_name = first_name + ' ' + last_name
```

**文字列の置き換え・変換**

```
heaven = 'hell'.replace('l', 'aven')
 "{} plus {} is {}".format(3, 1, 4) 書式付き文字列
s = 'abc'.upper() 大文字に変換
s = 'ABC'.lower() 小文字に変換
```

数える num = msg.count('l')

**文字列のスライス** 最初の字 msg[0] 最後の字 msg[-1]

**リスト** リストは順序を持った項目の並び。

```
foods = ['pizza', 'hamburger', 'orange']
first_food = foods[0] リストの最初の項目
last_food = foods[-1] リストの最後の項目
length = len(foods) リストの長さ
foods.append('cake') リストに項目を追加
foods.extend(['sushi', 'sake']) リストの中身を追加
last = foods.pop(-1) 最後の項目を取り出す
foods.remove('sake') 項目を削除する
```

**リストをループする**

```
for food in foods:
    print(food)
```

**リストへの挿入** foods.insert(0, 'cake')

**1~10の平方数のリストを作る**

```
squares = []
for x in range(1, 11):
    squares.append(x**2)
```

**リストの内包**

```
squares = [x**2 for x in range(1, 11)]
```

**範囲**

range(11) 0~10の範囲 range(3, 21) 3~20の範囲  
my\_list = list(range(11)) 範囲をリストにする  
最大値・最小値・合計・数える

```
max([1, 2, 3]) 最大値 min([1, 2, 3]) 最小値
sum([1, 2, 3]) 合計 [1, 2, 2, 3].count(2) 2の個数
リストのスライス
```

```
months = ['Jan', 'Feb', 'Mar', 'Apr']
first_two = months[:2] 最初の2つ
last_three = months[1:] 2番目以降
feb_and_mar = months[1:3] 2~3番目の項目
copy_of_foods = foods[:] リストのコピー
del foods[1] 2番目の項目の削除
del foods[0:2] 2~3番目の項目の削除
```

**リストの順序**

```
foods.sort() ソートする foods.reverse() 逆順に
区切りで分割・結合
```

```
words = msg.split(' ') 区切りでリストに分割
'-'.join(words) 区切りで各項目を連結
```

**項目の検索** i = foods.index('pizza')

**条件文**

```
等しい x == 5 異なる x != 5
大きい x > 5 以上 x >= 5
小さい x < 5 以下 x <= 5
かつ and または or ~でなければ not
```

**単純なテスト**

```
if age >= 18:
    print("You can vote!")
```

**リストに含まれるかテストする**

```
if 'orange' in foods:
    print("orange is in it")
if 'pizza' not in foods:
    print("pizza is not in it")
```

**if-elif-else文**

```
if age < 4:
    price = 0
elif age < 18:
    price = 10
else:
    price = 15
```

**while文で繰り返し**

```
i = 1
while i <= 5:
    print(i)
    i += 1
```

**乱数** 数や項目をランダムに選ぶ

```
import random as rand 乱数ライブラリを使う
rand.randint(1, 3) 1~3の整数の乱数
rand.choice(['a', 'b', 'c']) ランダムに選択
rand.random() [0, 1)の乱数
```

**辞書** 辞書はキーと値を関連付ける。各項目はキーと値の対。  
**単純な辞書**

```
alien = {'color': 'green', 'height': 180}
```

**値にアクセスする**

```
print("The color is " + alien['color'])
```

**新しい対を追加する**

```
alien['weight'] = 80
```

**辞書の対をループする**

```
pairs = {'mika': 17, 'kenji': 4}
for name, number in pairs.items():
    print(name + ' loves ' + str(number))
```

**キーをループする**

```
for name in pairs.keys():
    print(name + ' loves a number')
```

**値をループする**

```
for number in pairs.values():
    print(str(number) + ' is a favorite')
```

**ユーザーからの入力**

```
name = input("What's your name? ")
print("Hello, " + name + "!")
```

**タプル** リストに似ているが、項目は変更できない。

```
my_tuple = ('paper', 1920, 1080)
print(my_tuple[1])
```

**基本型への変換**

```
int("12") 整数にする str(12) 文字列にする
float("12.3") 浮動小数点数にする
```

**関数の定義**

```
def f(param1, param2="default"):
    return param1 + param2
```

**ループと関数の制御**

break文でループから離脱できる。  
continue文でループの最初から続行できる。  
return文で関数から戻る。

**ヘルプ**

```
help(print) printのヘルプを表示
```