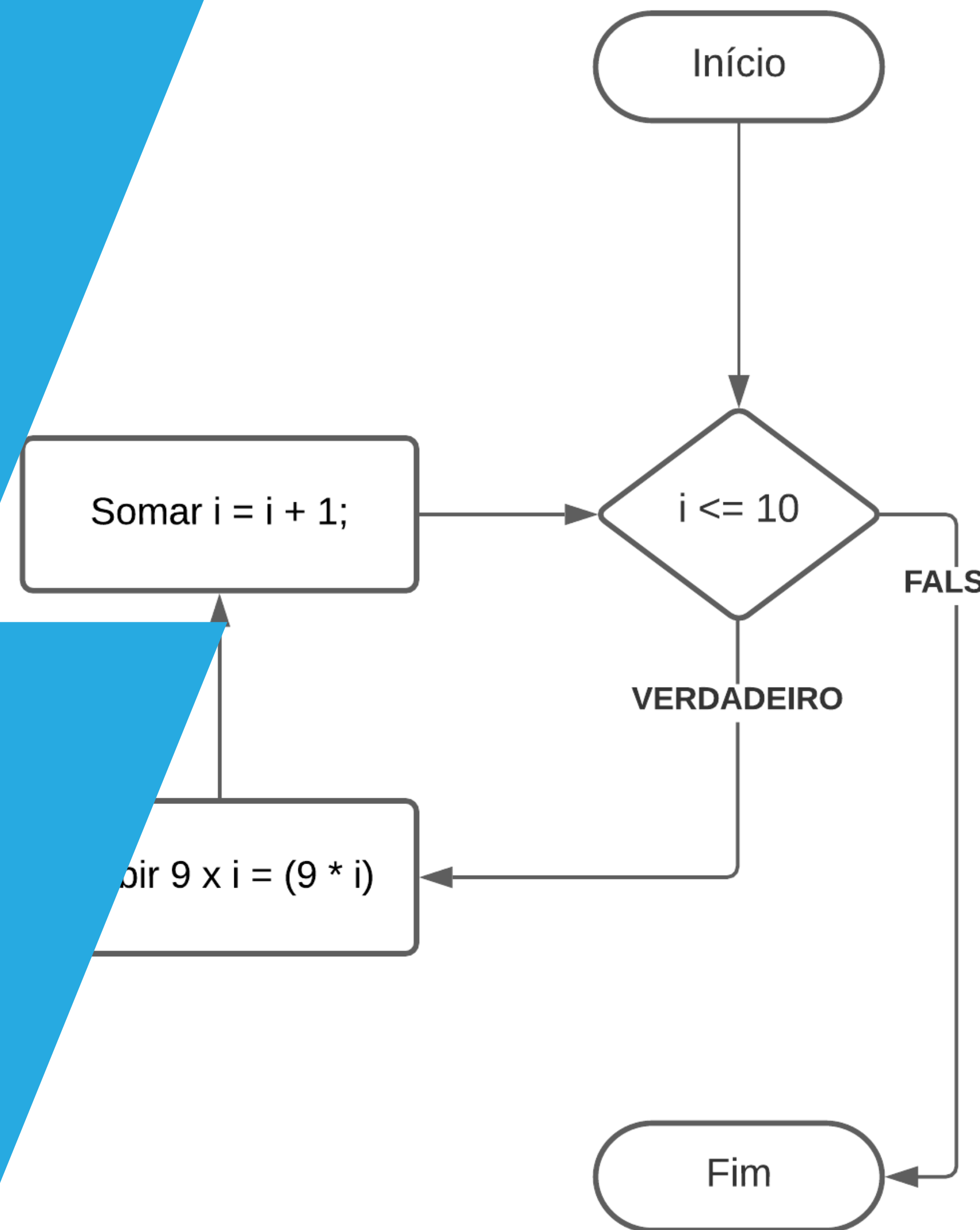


Estruturas Condicionais



Estruturas Condicionais Aninhadas

Estruturas Condicionais Aninhadas são várias condições em cascatas, ou seja, um IF dentro de outro IF.

Em descrição narrativa:

Inicio

Abrir o site

Se eu tiver 10 mil

Compro um pc gamer

Senão

Se eu tiver 200 reais

Compro um fone

Senao

Fecho o site e choro

FimSe

FimSe

Fim

Estruturas Condicionais Aninhadas

- Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [semnome]

```

4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 13/05/2023
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 dinheiro :inteiro
10
11 Inicio
12 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
13
14 dinheiro <- 9999
15 |
16 se dinheiro >= 10000 entao
17     escreval("Vou comprar um pc gamer")
18 senao
19     se dinheiro >= 200 entao
20         escreval("Vou comprar um mouse")
21     senao
22         escreval("Vou chorar")
23     fimse
24 fimse
25 Fimalgoritmo

```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

[illegible]

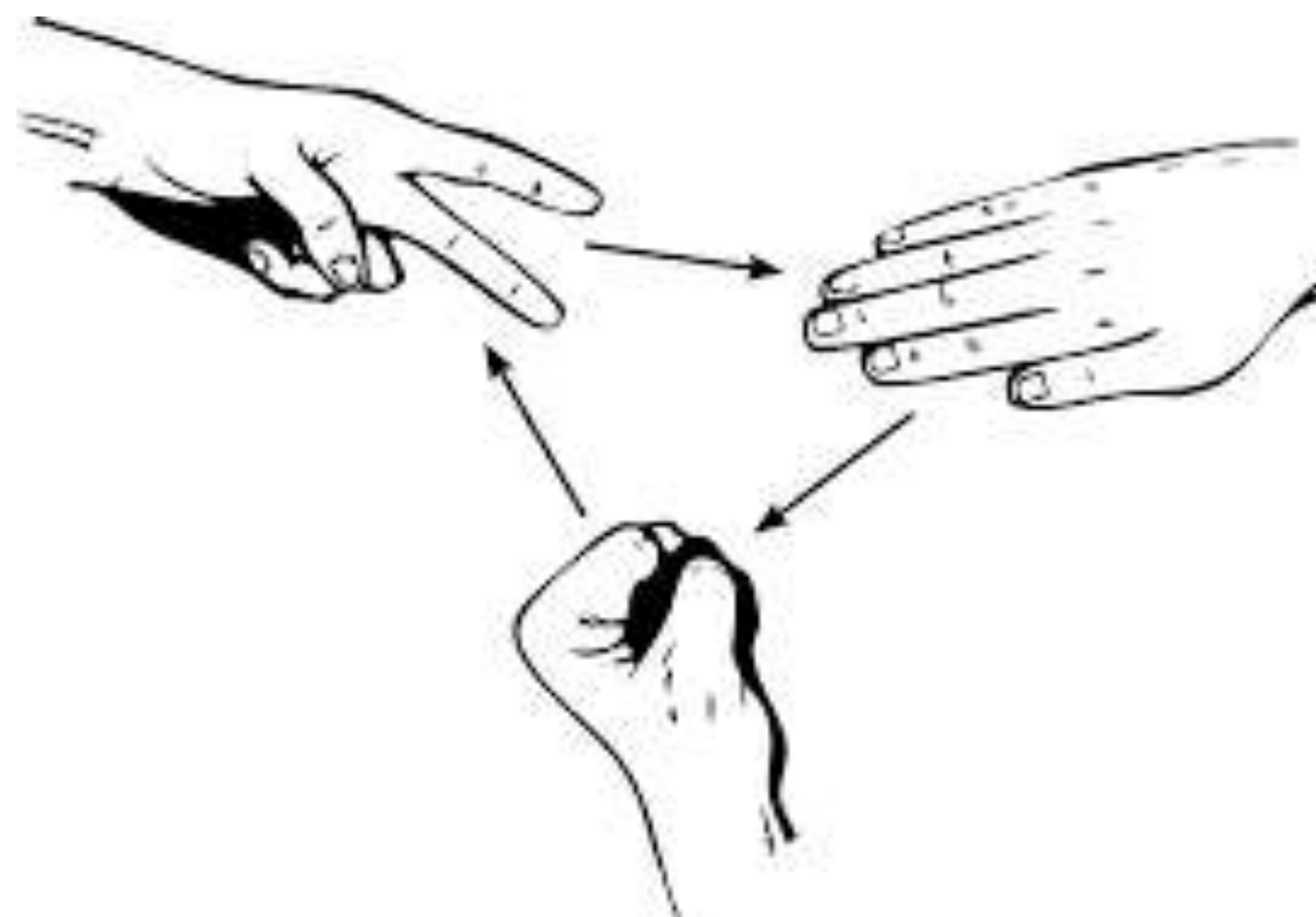
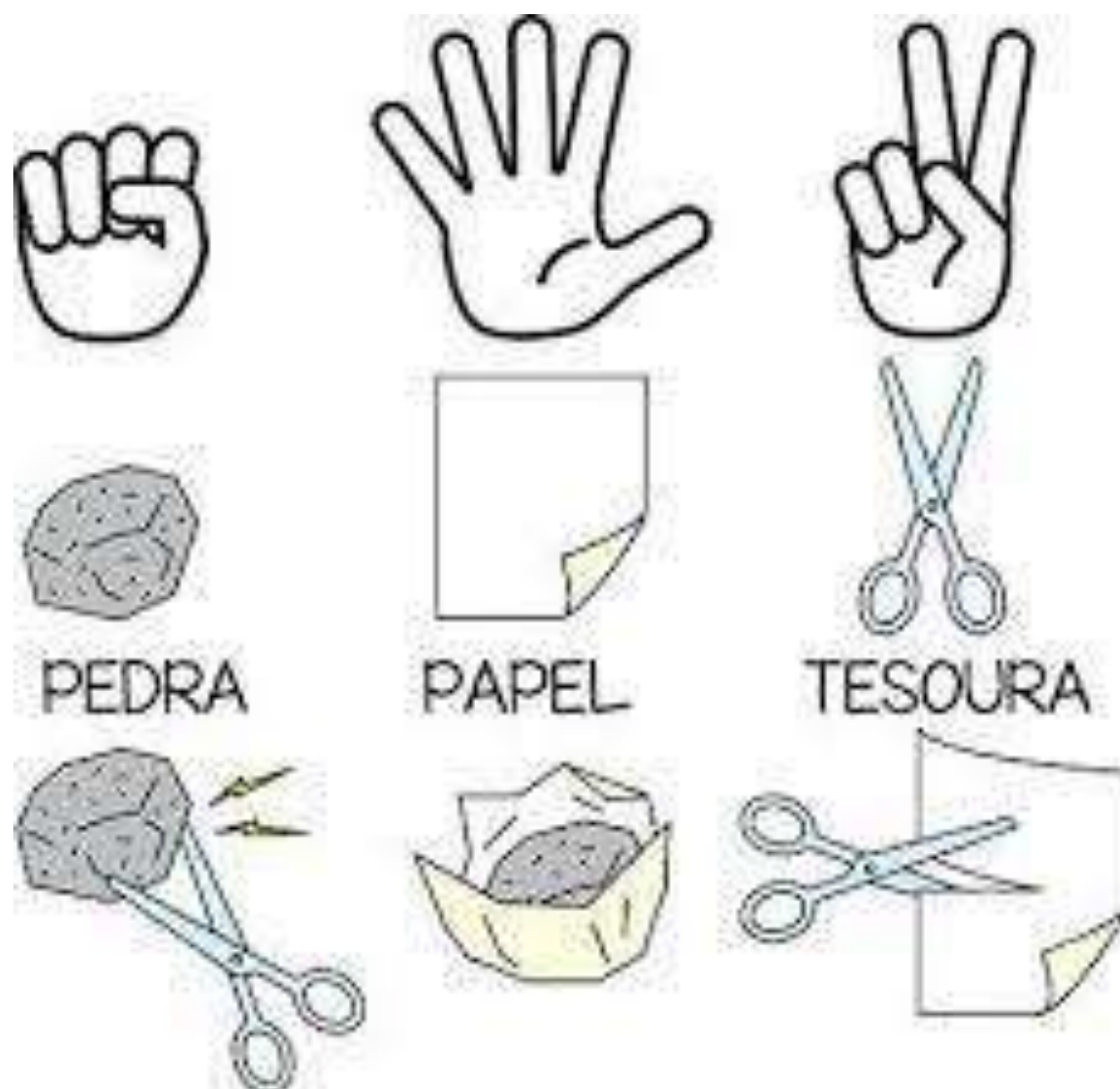
Área de visualização dos resultados

```
Início da execução
Vou comprar um mouse
Fim da execução.
```

JO KEN PO



Crie um jogo de JoKenPo (Pedra-Papel-Tesoura)





PELO FUTURO DA INDUSTRIA



PELO FUTURO DO TRABALHO