

REPETIÇÕES ENQUANTO

1) Escreva um programa que mostre na tela a seguinte contagem:

6 7 8 9 10 11 Acabou!

2) Faça um algoritmo que mostre na tela a seguinte contagem:

10 9 8 7 6 5 4 3 Acabou!

3) Faça um algoritmo que pergunte ao usuário um número inteiro e positivo qualquer e mostre uma contagem até esse valor:

Ex: Digite um valor: 35

Contagem: 1 2 3 4 5 6 7 ... 33 34 35 Acabou!

4) Crie um algoritmo que leia o valor inicial da contagem, o valor final e o incremento, mostrando em seguida todos os valores no intervalo:

Ex: Digite o primeiro Valor: 3

Digite o último Valor: 10

Digite o incremento: 2

Contagem: 3 5 7 9 Acabou!

5) O programa acima vai ter um problema quando digitarmos o primeiro valor maior que o último. Resolva esse problema com um código que funcione em qualquer situação.

6) Desenvolva um programa que faça o sorteio de 10 números entre 0 e 10 e mostre na tela:

- a) Quais foram os números sorteados
- b) Quantos números estão acima de 5
- c) Quantos números são divisíveis por 3

7) Faça um programa que leia a idade e o sexo de 5 pessoas, mostrando no final:

- a) Quantos homens foram cadastrados
- b) Quantas mulheres foram cadastradas
- c) A média de idade do grupo
- d) A média de idade dos homens
- e) Quantas mulheres tem mais de 20 anos