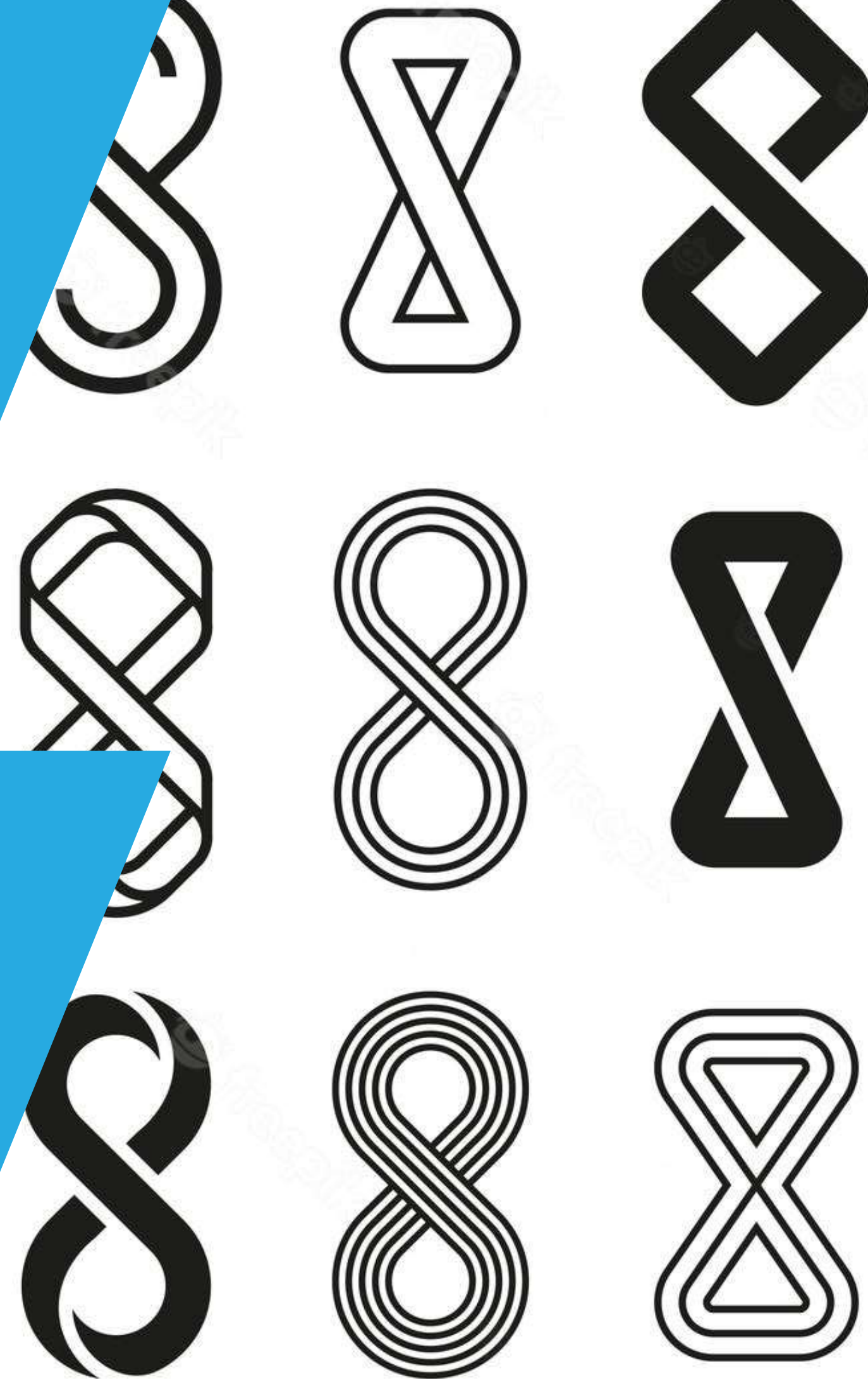




Laços de repetição



Repetir

verbo transitivo

- 1. tornar a dizer ou fazer (coisa já dita ou feita); repisar**
- 2. refletir; repercutir**
- 3. cursar pela segunda vez (uma ou mais disciplinas, um ano letivo)**
- 4. tornar a principiar**
- 5. reproduzir; contar**
- 6. experienciar novamente; reviver**

verbo pronominal

- 1. acontecer de novo; reaparecer**
- 2. tornar a dizer ou a fazer as mesmas coisas**

Laços de repetição

Dentro da lógica de programação é uma estrutura que permite executar mais de uma vez o mesmo comando ou conjunto de comandos, de acordo com uma condição ou com um contador

As estruturas de repetição são basicamente três: para-faça, enquanto-faça e faça-enquanto

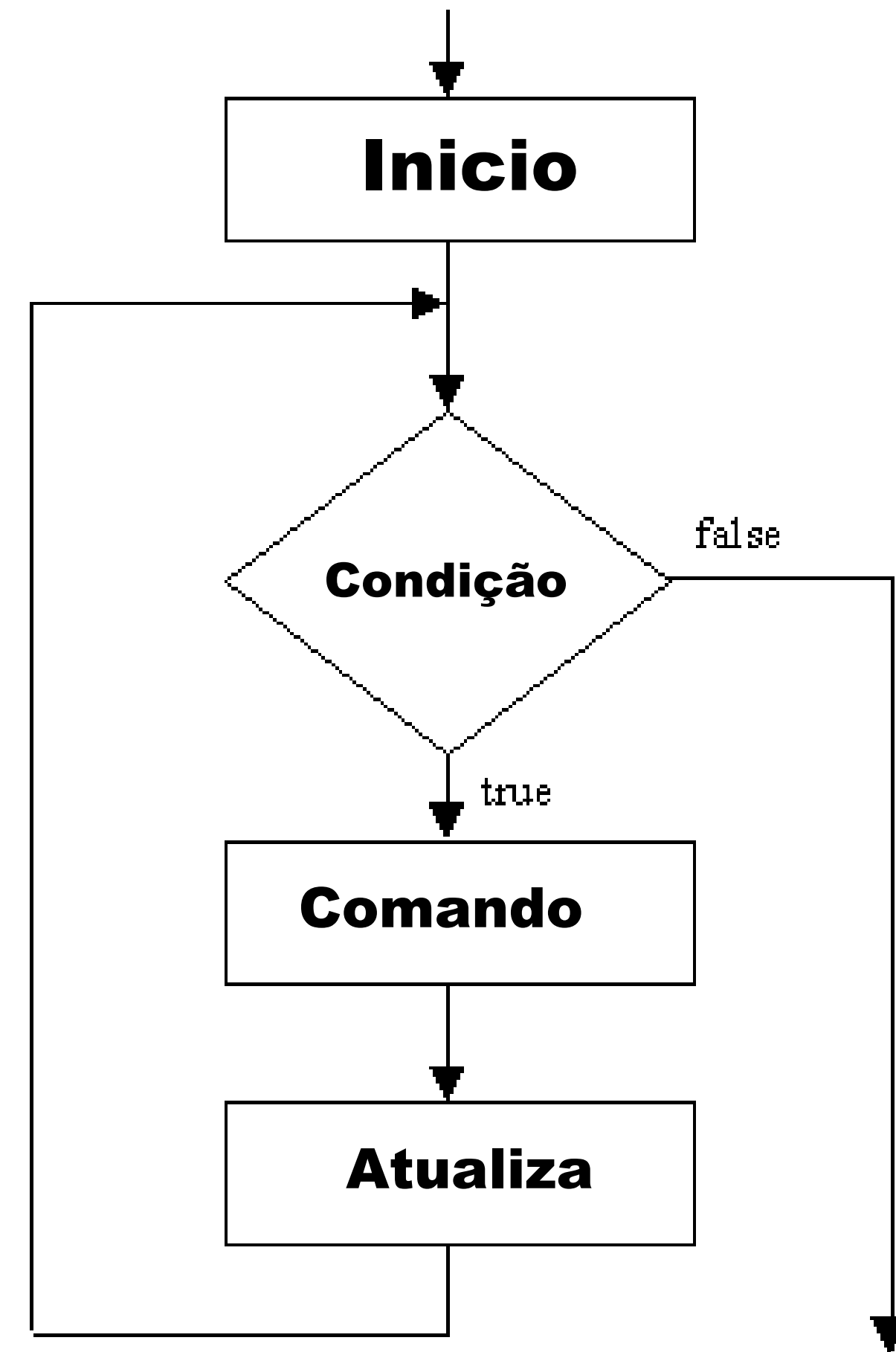
Para - Faça

É utilizada quando se sabe o número de vezes em que um trecho do algoritmo ou do código deverá ser repetido.

Para - Faça

Em pseudocódigo:

1. INICIO ALGORITMO
2. PARA X = 0 ATÉ 10 PASSO 1 FAC
3. comando
4. FIMPARA
5. FIM ALGORITMO



Para - Faça

- Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [semnome]

```

1 Algoritmo "semnome"
2 //
3 //
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 13/05/2023
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 c:inteiro
10
11 Inicio
12 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
13
14 para c <- 0 ate 10 passo 1 faca
15     escreval(c)
16 fimpara
17
18
19 Fimalgoritmo

```

Áreas das variáveis de memória (Globais e Locais)

[illegible]

Área de visualização dos resultados

```

4
5
6
7
8
9
10
Fim da execução.
```



PELO FUTURO DA INDUSTRIA



PELO FUTURO DO TRABALHO