Phần thưởng

Time limit: 1.0s Memory limit: 256M

Cuối năm học lớp 9, An đạt danh hiệu Học sinh Xuất xác và được nhà trường khen thưởng số tiền là X. Để cho An có thêm động lực thì tuyển sinh lớp 10, mẹ sẽ thưởng cho An số tiền là Y. Bố cũng bảo sẽ thưởng cho An số tiền thưởng đúng bằng số tiền thưởng của mẹ.

Yêu cầu

Hãy tính tổng số tiền thưởng mà An nhận được.

Dữ liệu vào

Từ file PT.INP, gồm một dòng chứa hai số nguyên X, Y ($1 \le X, Y \le 1000$).

Kết quả

Ghi ra file PT.OUT, ghi một số nguyên duy nhất cho biết tổng số tiền thưởng mà An nhận được.

Ví dụ

PT.INP	PT.OUT	Giải thích
8 6	20	Tổng số tiền thưởng là $8+6+6=20$

Bánh Pía

Time limit: 1.0s Memory limit: 256M

Cửa hàng bánh Pia THV vừa công bố giá bán bánh Pia trong tháng 6. Theo đó, cửa hàng có 3 loại bánh với mệnh giá mỗi phòng (cây) bánh Pia như sau:

Loại	1	2	3
Giá một phòng	70000	60000	50000

Hôm nay, bác Sáu muốn mua N phòng bánh Pia loại K để mang về làm quả tặng bà con dưới quê. Bác Sáu nhờ An tính số tiền để bác chuyển khoản cho An mua bánh giúp bác.

Yêu cầu

Hãy giúp An tính xem để mua N phòng bánh Pia loại K thì cần bao nhiều tiền.

Dữ liệu vào

Từ file PIA.INP, gồm một dòng chứa hai số nguyên N, K ($1 \leq N \leq 1000$; $1 \leq K \leq 3$).

Kết quả

Ghi ra file PIA.OUT, ghi một số nguyên duy nhất cho biết số tiền mua bánh.

Ví dụ 1

PIA.INP	PIA.OUT
2 1	140000

Ví dụ 2

PIA.INP	PIA.OUT
2 2	120000

Ví dụ 3

PIA.INP	PIA.OUT
2 3	100000

Mua sách

Time limit: 1.0s Memory limit: 256M

An muốn mua một bộ sách quý với giá là X đồng. An quyết định tiết kiệm tiền mỗi ngày và ghi lại số tiền tiết kiệm được trong N ngày liên tiếp, tạo thành dãy số nguyên A_1,A_2,\ldots,A_N tương ứng với số tiền tiết kiệm của ngày thứ $1,2,\ldots,N$. An muốn biết: "Trong khoảng thời gian liên tiếp ngắn nhất (liên tiếp các ngày), An có thể tiết kiệm được ít nhất X đồng là bao nhiêu ngày?".

Yêu cầu

Bạn hãy giúp An tìm số ngày liên tiếp ngắn nhất để tiết kiệm được ít nhất là X đồng.

Dữ liệu vào

Từ file MUASACH.INP, có cấu trúc như sau:

- Dòng 1: Chứa số nguyên N và X ($1 \le N \le 10^6$; $1 \le X \le 10^9$).
- Dòng 2: Chứa N số nguyên A_1,A_2,\ldots,A_N ($1\leq A_i\leq 10^6$; $1\leq i\leq N$).

Kết quả

Ghi ra file MUASACH.OUT, ghi một số nguyên duy nhất cho biết số ngày liên tiếp ngắn nhất để tiết kiệm được ít nhất là X đồng, ngược lại nếu không thể tiết kiệm được số tiền ít nhất là X đồng thì ghi 0.

Ví dụ 1

MUASACH.INP	MUASACH.OUT	Giải thích
6 8	2	Giá bộ sách là 8 đồng. Trong 2 ngày liên tiếp (ngày thứ 2 và ngày thứ 3), An tiết kiệm được là $5+4=9$ đồng. Đây là số ngày liên tiếp ngắn nhất để An tiết kiệm đủ số tiền mua sách.

Ví du 2

MUASACH.INP	MUASACH.OUT	Giải thích
6 100	0	Giá bộ sách là 100 đồng. Sau 6 ngày, tổng số tiền tiết kiệm là 17 đồng, vẫn chưa đủ tiền mua sách.

Ràng buộc

- ullet Có 20% số test ứng với 20% số điểm của bài thỏa mãn: $A_1=A_2=\ldots=A_{Ni}$
- Có 30% số test ứng với 30% số điểm của bài thỏa mãn: $A_1 \geq A_2 \geq \ldots \geq A_{N}$;
- Có 30% số test ứng với 30% số điểm của bài thỏa mãn: $1 \leq N \leq 10^9$;
- Có 20% số test ứng với 20% số điểm của bài không có ràng buộc gì thêm.

Robot

Time limit: 1.0s Memory limit: 256M

Robot thám hiếm Sao Hóa nhận được dòng lệnh điều khiển từ Trái Dắt. Dòng lệnh chỉ chứa các kí tự tập kí tự (E,S,W,N). Để tăng cường tính bảo mật và tiết kiệm bộ nhớ lưu trữ, dòng lệnh này sẽ được mã hóa, sau đó gửi lên Sao Hóa rồi mới giải mã ra. Dòng lệnh được gửi đi là một xấu gốc X đã được mã hóa thành xấu Y theo nguyên tắc sau:

- Nếu số lần xuất hiện liên tiếp của kí tự lớn hơn 1 sẽ được mã hóa thành một cặp: là số lần xuất hiện liên tiếp của kí tự và kí tự tương ứng. Ví dụ: Dòng lệnh của xấu gốc X là EEESSEE sau khi mã hóa thành xấu Y sẽ là 3E2S2E:
- Nếu kí tự xuất hiện 1 lần thì giữ nguyên kí tự đó. Ví dụ: Dòng lệnh của xấu gốc X là WNW sau khi mã hóa thành xấu Y sẽ là WNW.

Yêu cầu

Cho xấu Y. Hãy viết chương trình giải mã tìm xấu gốc X.

Dữ liệu vào

Từ file ROBOT.INP, một dòng duy nhất chứa xấu Y có độ dài không quá 10^3 kí tự, chỉ chứa các kí tự từ tập kí tự (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,E,S,W,N). Dữ liệu đảm bảo xấu gốc X sau khi giải mã có độ dài không quá 10^6 kí tư.

Kết quả

Ghi ra file ROBOT.OUT, một dòng duy nhất ghi xấu gốc X tìm được.

Ví dụ 1

ROBOT.INP	ROBOT.OUT
3E2S2EWNW	EEESSEEWNW

Ví du 2

ROBOT.INP	ROBOT.OUT
2N	NN

Ví dụ 3

ROBOT.INP	ROBOT.OUT
2S4N	SSNNNN

Ví dụ 4

ROBOT.INP	ROBOT.OUT
W2SW10NE	WSSWNNNNNNN

Ràng buộc

- Có 20% số test ứng với 20% số điểm của bài thỏa mãn: Độ dài của xấu Y là 2, trong đó kí tự đầu tiên là một trong các chữ số từ 2 tới 9, kí tự thứ hai từ tập kí tự (E,S,W,N);
- Có 20% số test ứng với 20% số điểm của bài thỏa mãn: Xấu gốc X có duy nhất một loại kí tự từ tập kí tự (E,S,W,N);
- ullet Có 40% số test ứng với 40% số điểm của bài thỏa mãn: Số lần xuất hiện liên tiếp của kí tự (E,S,W,N) trong xấu gốc X là từ 2 tới 9;
- Có 20% số test ứng với 20% số điểm của bài không có ràng buộc gì thêm.