Лабораторна робота №7

Об'єктно-орієнтована декомпозиція

Мета: Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі.

1 ВИМОГИ

- 1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно прикладної задачі domain-об'єктів.
- 2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
- 3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.
 - **1.1Розробник** Завадський Дмитро Богданович КІТ119а №5.

1.3 Задача

Довідник покупця

Торгівельна точка: назва; адреса; телефони (кількість не обмежена); спеціалізація; час роботи (з зазначенням днів тижня).

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.2 Ієрархія та структура класів

Було створено 3 класи:

- Public class PointOfSale клас, що містить необхідні поля та методи прикладної області "Торгівельна точка".
- public class Main містить лише метод main.

Важливі фрагменти програми

Клас PointOfSale

```
public class PointOfSale {
      private String name_point_of_sale;
      private ArrayList<Integer> phone_number ;
      private String specialization;
      private LinkedHashMap<String, String> work_time = new LinkedHashMap<String,</pre>
String>();
      public void Addphone_number(int value) {
             this.phone_number.add(value);
      }
      public void Addwork_time(String key, String value) {
             this.work_time.put(key, value);
      public String toString_phone_number() {
    String string = "";
             for (Integer integer : phone_number) {
                    string +="+" + integer.toString();
                    string+="\n";
             }
             return string;
      }
      public String toString_work_time() {
             String string ="";
             Set set = work_time.entrySet();
                     for (Object el: set) {
                            string+=el.toString();
                            string+="\n";
                    }
             return string;
      }
      public PointOfSale(String name_point_of_sale, ArrayList<Integer> phone_number,
String specialization,
                    LinkedHashMap<String, String> work time) {
             super();
             this.name_point_of_sale = name_point_of_sale;
             this.phone number = phone number;
             this.specialization = specialization;
             this.work time = work time;
      }
      public PointOfSale() {
             // TODO Auto-generated constructor stub
```

```
}

public void Show()
{

System.out.println("Название торговой точки - "+

name_point_of_sale +"\r\n" +

"Hoмера телефонов \n"+ toString_phone_number() +

"\r" +

"Специализация " + specialization +

"\nPoбочее время "+ toString_work_time() + "\r\n");

}
```

3 ВИСНОВКИ

Результат роботи програми:

```
Название торговой точки - Кулиничи
Номера телефонов
+123456789
+463473537
+246241275
Специализация Хлебобулочные изделия
Робочее время monday=от 9 до 18
tuesday=от 9 до 18
friday=от 9 до 18
saturday=от 10 до 15
Название торговой точки - АТБ
Номера телефонов
+237657355
+845685465
+214803234
Специализация Супермаркет
Робочее время monday=от 8 до 16
wednesday=от 8 до 16
friday=от 9 до 16
saturday=от 10 до 12
Название торговой точки - Comfy
Номера телефонов
+463473537
+746456421
Специализация Магазин електротехники
Робочее время monday=от 9 до 18
tuesday=от 9 до 18
friday=от 9 до 18
saturday=от 10 до 15
```

висновки

У результаті виконання лабораторної роботи було набуто навичок роботи з domain-об'єктами; було набуто навичок з об'єктно-орієнтованою декомпозицією у середовищі JavaEclipse.