# Лабораторна робота №7

## Об'єктно-орієнтована декомпозиція

**Мета:** Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі.

#### 1 ВИМОГИ

- 1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно прикладної задачі domain-об'єктів.
- 2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
- 3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.
  - **1.1Розробник** Завадський Дмитро Богданович КІТ119а №5.

### 1.3 Задача

## Довідник покупця

Торгівельна точка: назва; адреса; телефони (кількість не обмежена); спеціалізація; час роботи (з зазначенням днів тижня).

### 2 ОПИС ПРОГРАМИ

# 2.2 Ієрархія та структура класів

Було створено 3 класи:

- Public class PointOfSale клас, що містить необхідні поля та методи прикладної області "Торгівельна точка".
- public class Main містить лише метод main.
- Public class Container клас що містить в собі масив об'єктів класу PointOfSale

### Важливі фрагменти програми

### Клас PointOfSale

```
public class PointOfSale {
      private String name point of sale;
      private ArrayList<Integer> phone_number ;
      private String specialization;
      private LinkedHashMap<String, String> work_time = new LinkedHashMap<String,</pre>
String>();
      public void Addphone_number(int value) {
             this.phone number.add(value);
      }
      public void Addwork_time(String key, String value) {
             this.work time.put(key, value);
      }
      public String toString_phone_number() {
             String string = "";
             for (Integer integer : phone_number) {
                   string +="+" + integer.toString();
                   string+="\n";
             }
             return string;
      }
      public String toString_work_time() {
             String string ="";
             Set set = work_time.entrySet();
                    for (Object el: set) {
                           string+=el.toString();
                           string+="\n";
             return string;
      }
      public PointOfSale(String name_point_of_sale, ArrayList<Integer> phone_number,
String specialization,
                   LinkedHashMap<String, String> work time) {
             this.name_point_of_sale = name_point_of_sale;
             this.phone_number = phone_number;
             this.specialization = specialization;
             this.work_time = work_time;
      }
```

#### 3 ВИСНОВКИ

## Результат роботи програми:

```
Введите размер массива (количество торговых точек):
Введите название торговой точки :
Введите специализацию торговой точки :
Продукты
Введите дни недели в которые точка работает :
Введите интервал времени работы точки :
8-23
Введите номер телефона :
456734565
Введите название торговой точки :
Введите специализацию торговой точки :
Введите дни недели в которые точка работает :
Введите интервал времени работы точки :
Введите номер телефона :
654674323
Введите название торговой точки :
МкДональдс
Введите специализацию торговой точки :
Введите дни недели в которые точка работает :
Введите интервал времени работы точки :
Введите номер телефона :
75645367
```

Название торговой точки - Ашан
Контактный номер телефона:
+456734565

Специализация - Продукты
Робочее время: пн-вс=8-23

Название торговой точки - ТТТ
Контактный номер телефона:
+654674323

Специализация - Техника
Робочее время: пн-пт=9-18

Название торговой точки - МкДональдс
Контактный номер телефона:
+75645367

Специализация - Еда
Робочее время: пн-вс=0-24

### ВИСНОВКИ

У результаті виконання лабораторної роботи було набуто навичок роботи з domain-об'єктами; було набуто навичок з об'єктно-орієнтованою декомпозицією у середовищі JavaEclipse.