Лабораторна робота №2

Алгоритмічна декомпозиція. Прості алгоритми обробки даних

Мета роботи: Розробка простих консольних програм для платформи *Java SE*..

Вимоги

- Розробити та продемонструвати програму мовою *Java* в середовищі *Eclipse* для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 10 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
- Для визначення вхідних даних використовувати генератор псевдовипадкових чисел (*java.util.Random*) та забезпечити циклічне (принаймні десять ітерацій) знаходження результату рішення прикладної задачі.
- Забезпечити виведення до консолі відповідних значень вхідних даних та результатів обчислень у вигляді таблиці.
- Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію і забезпечити рішення прикладної задачі за допомогою відповідних методів.
- Забороняється використання даних типу <u>String</u> та <u>масивів</u> при знаходженні рішення прикладної задачі.

Розробник: Завадський Дмитро Богданович КІТ119а №5.

Загальне завдання:

Перевірити, чи ϵ задане число простим (тобто не ділиться без залишку на жодні числа, крім себе і 1).

Опис програми

Засоби ООП: клас, метод.

Структура класів: один публічний клас Маіп з двома методами.

Важливі фрагменти програми:

```
Meтoд task:
public static void task(int x)
  {
    System.out.println("Число :"+x );
```

Результат роботи програми

```
Число :5
Это число простое
Число :1
Это число простое
Число :6
Это число не является постым.
Число :8
Это число не является постым.
Число :4
Это число не является постым.
Число :8
Это число не является постым.
Число :0
Это число простое
Число :9
Это число не является постым.
Число :1
Это число простое
Число :4
Это число не является постым.
```

Висновки

В ході виконання лабораторної роботи була розроблена функція що визначає чи ε число простим. Були отримані навички з розробки консольних програм для платформи Java SE.