# การวิเคราะห์และทำนายค่าเป้าหมายด้วยวิธีการทาง Data Analysis

# กรณีศึกษา: การวิเคราะห์และทำนายค่ารายได้ประจำเดือนของ องค์กรจากข้อมูลย้อนหลัง

# จัดทำโดย

นายชัยพล แย้มบาน รหัสนิสิต 5931015821

# อาจารย์ที่ปรึกษา

อ.ดร. กุลวดี ศรีพาณิชกุลชัย ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รายงานเล่มนี้ใช้ประกอบการศึกษารายวิชาเอกัตศึกษาทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 2
(Individual Study In Computer Engineering 2) รหัสวิชา 2110292
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2560

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

### บทคัดย่อ

ผู้จัดทำได้ทำการศึกษาเรื่อง การวิเคราะห์และทำนายค่าเป้าหมายด้วยวิธีการทาง Data Analysis กรณีศึกษา: การวิเคราะห์และทำนายค่ารายได้ประจำเดือนขององค์กรจากข้อมูลย้อนหลัง มีวัตถุประสงค์เพื่อ เรียนรู้คำสั่งและอัลกอริทึมต่างๆ ที่ใช้ในการจัดการข้อมูล และทดลองการใช้คำสั่งเหล่านั้น เพื่อวิเคราะห์หา แบบจำลองที่สามารถนำไปใช้กับข้อมูลตัวอย่างได้ดีที่สุด

กระบวนการดำเนินงานเริ่มจากการติดตั้งซอฟต์แวร์ที่จำเป็น ได้แก่ Java, Scala และ Apache Spark จากนั้นจึงได้ศึกษาโค้ดจากปัญหาตัวอย่าง ซึ่งจะฝึกการแปลงข้อมูล สร้างตัวแปรขึ้นใหม่จากข้อมูลที่มีอยู่ สร้าง ฟังก์ชันในการแปลงข้อมูล สร้างแบบจำลองจากข้อมูลที่แปลงแล้วโดยใช้อัลกอริทึม Logistic Regression แล้วนำ แบบจำลองดังกล่าวมาวัดประสิทธิภาพโดยการคำนวณพื้นที่ใต้กราฟ ROC ซึ่งอยู่ในระดับที่น่าพอใจ

ผู้จัดทำจึงได้ประยุกต์คำสั่งดังกล่าวกับปัญหาและข้อมูลที่ได้รับมอบหมาย โดยเขียนฟังก์ชันแปลงข้อมูล เพิ่มขึ้นมาเพื่อสร้างตัวแปรขึ้นใหม่ แล้วออกแบบการทดลอง 16 ชุด ในแต่ละชุดจะเลือกตัวแปรที่ต่างกันมาใช้ใน การสร้างแบบจำลองด้วยอัลกอริทึม Linear Regression แล้ววิเคราะห์หาประสิทธิภาพของแบบจำลองที่สร้างขึ้น โดยการคำนวณค่า Root Mean Square

จากการทดลอง พบว่า แบบจำลองที่ประกอบไปด้วยตัวแปร Year, HighSeason ที่กำหนดให้เดือนช่วง เปลี่ยนผ่านเป็น 0.0, A, B และ Holidays เป็นแบบจำลองที่มีประสิทธิภาพมากที่สุดซึ่งมีค่า Root Mean Square อยู่ที่ 6.93

### กิตติกรรมประกาศ

การศึกษาในครั้งนี้จะไม่สามารถประสบความสำเร็จลุล่วงได้ หากขาดความกรุณาจาก อ.ดร.กุลวดี ศรี-พาณิชกุลชัย อาจารย์ที่ปรึกษา ที่ได้ให้คำแนะนำ ชี้แจงแนวทาง ติดตาม ประเมินผล และช่วยในการแก้ไข จุดบกพร่องต่างๆมาโดยตลอด จนการศึกษานี้เสร็จสมบุรณ์ ผู้จัดทำขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอขอบคุณอาจารย์ และเพื่อนพี่น้อง ในภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ที่ได้แนะนำรายวิชาเอกัตศึกษาทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 2 (Individual Study In Computer Engineering 2) รหัสวิชา 2110292 และได้ให้โอกาสในการพัฒนาองค์ความรู้ในด้านที่สนใจ สามารถ ต่อยอดและนำไปใช้ในการทำงานได้ในอนาคต

ท้ายที่สุดนี้ หากการศึกษาหรือรายงานเล่มนี้มีข้อบกพร่องประการใด ผู้จัดทำขออภัยมา ณ ที่นี้ และหวัง ว่า การศึกษานี้จะเป็นประโยชน์ต่อผู้อ่าน หรือเป็นแรงจูงใจให้ผู้อ่านมีความสนใจที่จะศึกษาเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ ข้อมูลมากขึ้น

ชัยพล แย้มบาน

# สารบัญ

เรื่อง	หน้
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมา	1
1.2 วัตถุประสงค์	1
1.3 ขอบเขตของการศึกษา	2
บทที่ 2 ความรู้และทฤษฎี	3
2.1 เนื้อหาทั่วไป	3
- Machine Learning	3
- Linear Regression	3
- Logistic Regression	3
- Apache Spark	4
- Scala	4
- Dataframe	4
2.2 ขั้นตอนการทำงาน	5
- Transformer	5
- Estimator	5
- Bucketizer	5

# สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
- String Indexer	5
- Vector Assembler	6
- Normalizer	6
2.3 สถิติที่ใช้	6
- กราฟ ROC	6
- รากที่สองของกำลังสองเฉลี่ย (Root Mean Square)	7
บทที่ 3 การดำเนินงาน	8
3.1 ข้อมูลทั่วไป	8
3.2 ขั้นตอนการดำเนินงาน	8
- ขั้นศึกษา	8
- ขั้นปฏิบัติ	13
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	15
- อภิปรายผลการทดลอง	16
مرم المراجع الم	4 7
บทที่ 5 สรุปผล และข้อเสนอแนะ	17
5.1 สรุปผลการศึกษา	17
5.2 ข้อเสนอแนะ	17

# สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
ภาคผนวก	18
ภาคผนวก ก : การติดตั้ง Java, Scala และ Apache Spark	19
- การติดตั้ง Java	19
- การติดตั้ง Scala	19
- การติดตั้ง Apache Spark	20
ภาคผนวก ข : ตารางข้อมูลปัญหาจริง	21
- ตารางข้อมูลปี 2014 - 2015	21
- ตารางข้อมูลปี 2016	22
แหล่งที่มา	23

# สารบัญตาราง

เรื่อง	หน้า
ตารางที่ 1 : ตัวอย่าง Dataframe	4
ตารางที่ 2 : กลุ่ม Feature ที่ใช้ในการทดลองต่างๆ	14
ตารางที่ 3 : ผลการทดลองจากกลุ่ม Feature ต่างๆ	15
ตารางที่ 4 : ข้อมูลปี 2014-2015	21
ตารางที่ 5 : ข้อมูลปี 2016	22

# บทที่ 1

### บทน้ำ

### 1.1 ความเป็นมา

ปัจจุบัน มีข้อมูลมากมายถูกเก็บไว้ในระบบคอมพิวเตอร์เป็นจำนวนมาก ข้อมูลเหล่านั้นมีศักยภาพที่ สามารถนำมาวิเคราะห์เพื่อหาความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล และทำนายค่าข้อมูลที่ต้องการได้ การเก็บข้อมูลจึงมี ความสำคัญมากโดยเฉพาะในด้านธุรกิจ เพราะสามารถคาดการณ์ผลที่จะเกิดขึ้นได้จากข้อมูลของลูกค้าหรือ ผู้ใช้งาน ทำให้สามารถเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้โดยง่ายและตรงจุด ตอบโจทย์ที่ลูกค้าต้องการได้อย่างรวดเร็ว ดึงดูด ลูกค้าได้มากขึ้น นอกจากนั้น ข้อมูลผลประกอบการที่ผ่านๆมา ก็สามารถเป็นข้อมูลที่นำมาคาดการณ์ผล ประกอบการในอนาคตได้ด้วย ทำให้ช่วยในการกำหนดนโยบายต่างๆ หรือหาวิธีการแก้ปัญหาหนึ่งๆ ที่คุ้มค่าที่สุด จนเกิดศาสตร์ที่เรียกว่า วิทยาศาสตร์ข้อมูล (Data Science) ขึ้น

ภาคธุรกิจขนาดใหญ่ทั่วโลก เริ่มมีตำแหน่งงานที่ทำงานเกี่ยวกับการวิเคราะห์และทำนายข้อมูลโดยเฉพาะ เช่น นักวิทยาศาสตร์ข้อมูล(Data Scientist) นักวิเคราะห์ข้อมูล(Data Analyst) เป็นต้น ตำแหน่งเหล่านี้จะเป็นที่ ต้องการมากขึ้นเรื่อยๆ ถึงแม้ในประเทศไทยจะยังไม่พบเห็นมากนัก อย่างไรก็ตาม ผู้จัดทำจึงมีความสนใจที่จะ ศึกษาและทดลองวิเคราะห์ข้อมูลชุดหนึ่ง หาความสัมพันธ์ของข้อมูล และทำนายผลลัพธ์จากข้อมูลชุดดังกล่าว เพื่อ เป็นแนวทางในการต่อยอดองค์ความรู้ต่อไป

## 1.2 วัตถุประสงค์

- ศึกษาการใช้โปรแกรม และคำสั่งต่างๆที่ใช้ในการดำเนินงาน
- ศึกษาอัลกอริทึมที่ใช้ในการวิเคราะห์และทำนายข้อมูล
- ฝึกการวิเคราะห์ เลือกใช้ตัวแปรเพื่อสร้างแบบจำลองที่ใช้ทำนายข้อมูล

## 1.3 ขอบเขตของการดำเนินงาน

ในการศึกษานี้ ผู้จัดทำศึกษา ติดตั้งและฝึกใช้โปรแกรมที่ใช้ในการดำเนินงาน ทดลองเลือกกลุ่มตัวแปรจาก ตัวแปรในรูปแบบต่างๆ สร้างแบบทำนายของแต่ละรูปแบบ วิเคราะห์ความผิดพลาดและเลือกรูปแบบที่ดีที่สุด ภายในเวลา 1 ภาคการศึกษา

# บทที่ 2

# ความรู้และทฤษฎี

## 2.1 เนื้อหาทั่วไป

#### Machine Learning

Machine Learning มีคำแปลที่ตรงตัวว่า "การเรียนรู้ของเครื่องจักร" ซึ่งหมายถึง การทำให้ระบบ คอมพิวเตอร์เรียนรู้ความสัมพันธ์ของข้อมูลด้วยตัวเอง ผู้ใช้จะป้อนเพียงข้อมูลและผลลัพธ์เท่านั้น คอมพิวเตอร์จะ สร้างแบบจำลองหรือสมการที่แสดงความความสัมพันธ์ของข้อมูลและผลลัพธ์ดังกล่าวด้วยตนเอง โดยที่ผู้ใช้ไม่ต้อง ป้อนวิธีคิดเพื่อหาผลลัพธ์นั้นๆ ซึ่งยิ่งจำนวนชุดข้อมูลมาก แบบจำลองจะยิ่งถูกต้องมากขึ้น ผลลัพธ์จะแม่นยำขึ้น

#### Linear Regression

เป็นแบบจำลองอย่างหนึ่งใน Machine Learning เป็นการเรียนรู้ความสัมพันธ์ของข้อมูลในลักษณะของ การจำลองเป็นสมการเชิงเส้นระหว่างผลลัพธ์และตัวแปรต่างๆของข้อมูล สำหรับการเรียนรู้แบบ Linear Regression นั้นตัวแปรทั้งหมดรวมไปถึงผลลัพธ์จะเป็นข้อมูลเชิงปริมาณ มักจะใช้ในปัญหาเช่น การทำนายผล ประกอบการของบริษัท การทำนายจำนวนประชากรในเมืองๆหนึ่ง เป็นต้น สมการของแบบจำลองนี้ [1] คือ

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \dots + \beta_i x_i + \varepsilon$$

โดยที่ y คือ ผลลัพธ์ของข้อมูล

x คือ ค่าข้อมูลของแต่ละตัวแปร

ε คือ ค่าความผิดพลาด

 $oldsymbol{eta}$  คือ ค่าสัมประสิทธิ์ ซึ่งจะได้จากการสร้างแบบจำลอง

### Logistic Regression

เป็นแบบจำลองอย่างหนึ่งใน Machine Learning ลักษณะการทำงานและสมการจะคล้ายกับ Linear Regression แต่ผลลัพธ์จะเป็นค่าในช่วง [0,1] มักจะใช้ทำนายโอกาสในการเกิดเหตุการณ์หนึ่งๆ เช่น โอกาสที่จะ รักษาโรคหนึ่งให้หาย เป็นต้น

#### Apache Spark



เป็นเครื่องมือหนึ่งที่ใช้ในการวเคราะห์ข้อมูล Big Data โดยจะต้องมี Server ที่ต้องติดตั้งและให้บริการ มี โครงสร้างและรูปแบบการเก็บข้อมูล และมีภาษาที่เขียนเพื่อวิเคราะห์หรือจัดการข้อมูล เช่น Java, Python, Scala เป็นต้น

Spark มีการทำงานที่รวดเร็วกว่า Hadoop และใช้ร่วมกับ Hadoop ได้ และมีจุดเด่นคือถนัดในด้านการ ดึงข้อมูล คัดกรอง และนำไปใช้งานต่อ (Extract, Load, Transform) ซึ่งในการศึกษาครั้งนี้จะมีการสั่งงานตาม กระบวนการดังกล่าว

#### Scala

เป็นภาษาหนึ่งที่ใช้ในการเขียนคำสั่งเพื่อวิเคราะห์ จัดการ และประมวลผลข้อมูล เป็นภาษาพี่น้องกับ Java ทำงานอยู่บน Java Virtual Machine และมีคำสั่งที่สั้นกระชับกว่า Java

#### Dataframe

เป็นโครงสร้างข้อมูล ที่มีลักษณะคล้ายตาราง โดยคอลัมน์จะแสดงค่าตัวแปร ส่วนแถวจะแสดงลำดับของ ชุดข้อมูล

	sepal length (cm)	sepal width (cm)	petal length (cm)	petal width (cm)
0	5.1	3.5	1.4	0.2
1	4.9	3.0	1.4	0.2
2	4.7	3.2	1.3	0.2
3	4.6	3.1	1.5	0.2
4	5.0	3.6	1.4	0.2
5	5.4	3.9	1.7	0.4
6	4.6	3.4	1.4	0.3
7	5.0	3.4	1.5	0.2
8	4.4	2.9	1.4	0.2
9	4.9	3.1	1.5	0.1

ตารางที่ 1 : ตัวอย่าง Dataframe<sup>[2]</sup>

## 2.2 ขั้นตอนการทำงาน

#### Transformer

เป็นตัวแปลง (Transform) ข้อมูลดิบเป็นข้อมูลค่าอื่น หรืออาจเป็นข้อมูลประเภทอื่น เช่น การแบ่งกลุ่ม การเปลี่ยนสตริงเป็นจำนวน เป็นต้น สำหรับการศึกษานี้จะมี Transformer อยู่หลายชนิด

#### Estimator

มีลักษณะคล้ายกับ Transformer แต่จะมีการ Fit (ปรับข้อมูลหรือ Model ให้เข้ากัน) ก่อนที่จะ Transform

#### **Bucketizer**

เป็น Transformer ที่ทำหน้าที่จัดกลุ่มจำนวนจริงได้ตั้งแต่  $-\infty$  ถึง  $\infty$  เป็นช่วงๆ โดยจะมีค่าที่เป็นตัวแบ่ง หลายๆ ค่า ซึ่งแบ่งค่าออกเป็นหลายๆช่วง ผลลัพธ์จาก Bucketizer จะเป็นหมายเลขประจำช่วง โดยจะเริ่มจาก ช่วงของค่าต่ำที่สุดเป็น 0.0 ช่วงต่อไปเป็น 1.0 เรียงตามลำดับ หากต้องการครอบคลุมจำนวนจริงทั้งหมด จะต้อง ใส่ค่า Double.NegativeInfinity  $(-\infty)$  และ Double.PositiveInfinity  $(\infty)$  ไว้ที่หัวและท้ายของตัวแบ่ง ตามลำดับ ด้วย

**ตัวอย่าง** : หากค่าที่ใส่เป็น 0, 10, 20 ข้อมูลจะแบ่งช่วงเป็น (0,10) และ (10,20) หากค่าที่ใส่เป็น Double.NegativeInfinity, 0, Double.PositiveInfinity ข้อมูลจะแบ่งช่วง เป็น (- $\infty$ ,0) และ (0,  $\infty$ ) เป็นต้น

#### String Indexer

เป็น Transformer ที่ทำหน้าที่เปลี่ยนสตริงเป็นจำนวนจริง โดยสตริงที่มีความถื่มากที่สุด จะเปลี่ยนเป็น 0.0 สตริงที่มีความถี่รองลงมาเป็น 1.0, 2.0, 3.0, ... ตามลำดับ

#### Vector Assembler

เป็น Transformer ที่รวมข้อมูลหลายๆตัวแปรเข้าเป็นเวกเตอร์ ซึ่งจะเอาเวกเตอร์ที่ได้จากการรวมนี้ไปใช้ สร้าง Model ต่อไป

#### Normalizer

เป็น Transformer ที่ปรับขนาดของเวกเตอร์ให้เป็นเวกเตอร์หนึ่งหน่วย (Unit Vector) ที่มีทิศทาง เดียวกับเวกเตอร์เดิม

ขนาดของเวกเตอร์คำนวณได้จากสมการ[3]

$$\left\|\mathbf{x}
ight\|_p := \left(\sum_{i=1}^n \left|x_i
ight|^p
ight)^{1/p}$$

โดยในการคำนวณขนาดเวกเตอร์ทั่วไป จะใช้ค่า p = 2 แต่สามารถตั้งค่าให้ p เป็นค่าอื่นได้

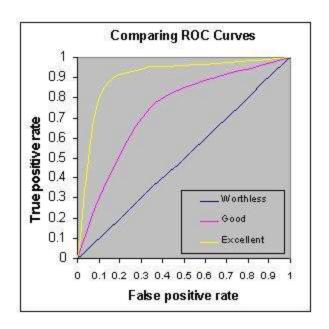
### 2.3 สถิติที่ใช้

#### กราฟ ROC

ROC ย่อมาจาก Receiver Operating Characteristic กราฟ ROC เป็นกราฟที่ใช้วัดประสิทธิภาพของ การจำแนกข้อมูลที่มีผลเป็น binary (1/0) เช่น การคาดการณ์ว่าผู้ป่วยจะเสียชีวิตหรือไม่ เป็นต้น

ในการศึกษานี้ กราฟนี้จะใช้กับ Logistic Regression ที่ทำนายว่าผู้โดยสารบนเรือ Titanic จะรอด หรือไม่ โดยทดลองเลือกตัวแบ่งค่าโอกาสตั้งแต่ 0 ถึง 1 (หากโอกาสต่ำกว่าตัวแบ่ง ถือว่าทำนายไว้ว่าไม่รอด แต่ถ้า โอกาสสูงกว่าตัวแบ่ง จะถือว่ารอด สำหรับตัวแบ่งแต่ละตัว จะวัดอัตรา True Positive Rate (สัดส่วนจำนวนคนที่ รอดตามที่ทำนายต่อจำนวนคนที่รอดทั้งหมด) และ False Positive Rate (สัดส่วนจำนวนคนที่ไม่รอดแต่ถูกทายว่า รอดต่อจำนวนคนที่ไม่รอดทั้งหมด) นำค่าทั้งสองจากตัวแบ่งทั้งหมดมา plot ในกราฟ โดยให้ True Positive Rate เป็นแกน Y และ False Positive Rate เป็นแกน X จนเป็นเส้นโค้ง พื้นที่ใต้เส้นโค้งนั้นเรียกว่า "พื้นที่ใต้ ROC"

ยิ่งพื้นที่นี้ใกล้ 1 มาก แสดงว่า model มีประสิทธิภาพมาก



# รากที่สองของกำลังสองเฉลี่ย (Root Mean Square)

เป็นสมการที่นิยมใช้ในการคำนวณความผิดพลาดของการทดลองทางสถิติและวิทยาศาสตร์ มีสมการ ดังนี้<sup>[5]</sup>

$$x_{
m rms} = \sqrt{rac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i^2} = \sqrt{rac{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_N^2}{N}}$$

โดยที่ N เป็นจำนวนข้อมูล

# บทที่ 3

### การดำเนินงาน

# 3.1 ข้อมูลทั่วไป

เวอร์ชั่นของ Spark : 2.2.1

เวอร์ชั่นของ Scala : 2.11.8

ระบบปฏิบัติการที่ใช้ : Ubuntu 16.04 LTS

## 3.2 ขั้นตอนการดำเนินงาน

การดำเนินงานทั้งหมด จะทำภายใต้ระบบปฏิบัติการ Ubuntu 16.04 LTS ใน Virtual Machine โดยได้ มีการติดตั้ง Spark และ Scala ลงไปแล้ว สำหรับขั้นตอนการใช้งานมีดังนี้

### ขั้นศึกษา

ผู้จัดทำได้ทำตามปฏิบัติการตามปัญหาตัวอย่าง<sup>[6]</sup> และโค้ดตัวอย่าง<sup>[7]</sup> ในเว็บไซต์ ซึ่งเป็นปัญหาเกี่ยวกับการ ทำนายว่าผู้โดยสารจะรอดจากเรือไททานิกได้หรือไม่ โดยมีข้อมูลต่างๆ ซึ่งมีขั้นตอนโดยรวมดังนี้

- 1. เปิด Terminal
- 2. เริ่มต้น Spark standalone master server โดยให้เข้าไปที่โฟลเดอร์ที่ดาวน์โหลด spark ไว้ (ของ ผู้จัดทำเป็น nonpro@nonpro-VirtualBox:~/Downloads/spark-2.2.1-bin-hadoop2.7) แล้วใช้คำสั่ง

### ./sbin/start-master.sh

เมื่อเปิดแล้วจะมี URL ขึ้นมา สามารถดูได้จาก Web UI ของ Master (โดยปกติจะเป็นเว็บ http://localhost:8080 สำหรับ URL ของผู้จัดทำจะเป็น spark://nonpro-VirtualBox:7077

3. เริ่มต้น Spark shell ด้วยคำสั่ง

spark-shell --master spark://yourspark-server-url --packages
com.databricks:spark-csv\_2.11:1.3.0

โดยให้แทนที่ spark://yourspark-server-url ด้วย URL ที่ได้ในข้อ 2

- 4. Import class ที่จำเป็นในการใช้งานซึ่งอยู่ในโค้ดตัวอย่าง
- 5. เริ่มต้นโหลดไฟล์ข้อมูล (.csv)<sup>[8]</sup> ลงไปในโปรแกรม โดยตั้งฟังก์ชันโหลดขึ้นมาใหม่ด้วยคำสั่งดังนี้

```
def load(path: String, sqlContext: SQLContext, featuresArr: String*):
DataFrame = {
    var data = sqlContext.read.format("com.databricks.spark.csv")
    .option("header", "true")
    .option("inferSchema", "true")
    .load(path)
    .toDF(featuresArr: _*)
    return data
}
```

ฟังก์ชันนี้มีพารามิเตอร์ 3 ตัว คือ path ของไฟล์ที่จะอัพโหลด, sqlContext และ featureArr ซึ่งจะ ประกอบไปด้วยคอลัมน์ของข้อมูล

สร้าง sqlContext จากคำสั่ง

```
val spark = SparkSession.builder().master("spark://yourspark-server-url
").appName("Titanic").getOrCreate()
   val sc = spark.sparkContext
   val sqlContext = spark.sqlContext
```

โดยให้แทนที่ spark://yourspark-server-url ด้วย URL ที่ได้ในข้อ 2

โหลดไฟล์ข้อมูลลงไปใน train data ด้วยคำสั่ง

เราสามารถดูผังข้อมูลของไฟล์ได้ด้วยคำสั่ง

```
train_data.printSchema()
```

ซึ่งจะขึ้นผลลัพธ์ดังนี้

```
root
|-- PassengerId: integer (nullable = true)
|-- Survived: integer (nullable = true)
|-- Pclass: integer (nullable = true)
|-- Name: string (nullable = true)
|-- Sex: string (nullable = true)
|-- Age: double (nullable = true)
|-- SibSp: integer (nullable = true)
|-- Parch: integer (nullable = true)
|-- Ticket: string (nullable = true)
|-- Fare: double (nullable = true)
|-- Cabin: string (nullable = true)
|-- Embarked: string (nullable = true)
```

สามารถสั่งให้แสดงตารางได้ด้วยคำสั่ง

```
train_data.show()
```

ซึ่งจะขึ้นผลลัพธ์เป็นตารางข้อมูลทั้งหมด สามารถสั่งให้แสดงค่าทางสถิติของคอลัมน์ที่เป็นค่าจำนวนได้ด้วยคำสั่ง

```
train_data.describe("Fare").show()
```

ซึ่งจะขึ้นผลลัพธ์

```
+----+
|summary| Fare|
+-----+
| count| 891|
| mean|32.204207968574615|
| stddev|49.665534444774124|
| min| 0|
| max| 93.5|
+-----+
```

6. ทำการ Pre-process ซึ่งจะเป็นการจัดการข้อมูลก่อนนำไปวิเคราะห์ เพราะข้อมูลที่มีอยู่ ไม่อยู่ใน รูปแบบที่สามารถนำไปวิเคราะห์ได้โดยตรง เช่น เป็นจำนวนเต็ม เป็น string หรือมีข้อมูลขาดหายไป เป็นต้น ซึ่ง จะต้องปรับให้เป็นจำนวนจริง มีข้อมูลครบทุกช่อง

ในไฟล์ข้อมูลยังมีจุดที่ผิดปกติอยู่ที่คอลัมน์ Age ซึ่งบางแถวยังไม่มีข้อมูลอายุ จัดการโดยหาค่าเฉลี่ยของ อายุของทุกแถวที่มีไปเก็บไว้ใน avgAge แล้วเอาค่าดังกล่าวไปเติมลงในทุกแถวที่ขาด

```
var avgAge = train_data.select(mean("Age")).first()(0)
.asInstanceOf[Double]
train_data = train_data.na.fill(avgAge, Seq("Age"))
```

7. ข้อมูลแต่ละคอลัมน์สามารถนำมาใช้ร่วมกับคอลัมน์อื่นซึ่งสร้างคอลัมน์ใหม่ ซึ่งอาจนำไปใช้แล้วทำให้ วิเคราะห์ได้ดีขึ้น วิธีการนี้เรียกว่า Feature Engineering คอลัมน์ที่นำไปใช้วิเคราะห์ เรียกว่า Feature ในตัวอย่าง ได้มีการสร้างคอลัมน์ขึ้นมาใหม่ ซึ่งจะต้องสร้างฟังก์ชันที่ใช้แปลงค่า ตัวอย่างเช่นฟังก์ชัน findtitle ที่นำข้อมูลชื่อ แปลงเป็นคำนำหน้าชื่อ มีคำสั่งดังนี้

```
val findTitle = sqlContext.udf.register("findTitle", (name: String) => {
    val pattern =
"(Dr|Mrs?|Ms|Miss|Master|Rev|Capt|Mlle|Col|Major|Sir|Lady|Mme|Don)\\.".r
    val matchedStr = pattern.findFirstIn(name)
    var title = matchedStr match {
        case Some(s) => matchedStr.getOrElse("Other.")
        case None => "Other."
    }
    if (title.equals("Don.") || title.equals("Major.") ||
title.equals("Capt."))
        title = "Sir."
    if (title.equals("Mlle.") || title.equals("Mme."))
        title = "Miss."
    title
})
```

และสั่งเพิ่มคอลัมน์ที่เป็นผลลัพธ์มาจากฟังก์ชัน findtitle ด้วยคำสั่ง

```
train_data = train_data.withColumn("Title", findTitle(train_data("Name")))
```

ในโค้ดตัวอย่าง ได้มีการสร้างคอลัมน์เพิ่มจากการสร้างฟังก์ชันเองได้แก่ Sex, Title, PClass, Family, Survived

8. ใช้ Transformer จาก library ได้แก่

สร้าง SexIndex ด้วย StringIndexer ใช้คำสั่งดังนี้

```
val sexInd = new StringIndexer().setInputCol("Sex")
.setOutputCol("SexIndex")
```

และสร้าง TitleIndex ด้วย StringIndexer เช่นกัน

สร้าง FareBucketed (แบ่งค่าโดยสารเป็นช่วงๆ) ด้วย Bucketizer ซึ่งต้องสร้าง array ที่เป็นตัวแบ่ง(ใน ที่นี้คือ fareSplits) สร้างฟังก์ชันด้วยคำสั่งดังนี้

```
val fareSplits = Array(0.0,10.0,20.0,30.0,40.0,Double.PositiveInfinity)
val fareBucketize = new Bucketizer().setInputCol("Fare")
.setOutputCol("FareBucketed").setSplits(fareSplits)
```

รวม Feature เป็น Vector ด้วย VectorAssembler สร้างฟังก์ชันด้วยคำสั่งดังนี้

```
val assembler = new VectorAssembler().setInputCols(Array("SexIndex",
   "Age", "TitleIndex", "Pclass",
   "Family", "FareBucketed")).setOutputCol("features_temp")
```

ซึ่งจะสร้างคอลัมน์ผลลัพธ์คือ features\_temp

ใช้ Normalizer ย่อขนาดเวกเตอร์ใน features\_temp ด้วยคำสั่งดังนี้

```
val normalizer = new Normalizer().setInputCol("features_temp")
.setOutputCol("features").setP(1.0)
```

สร้างคอลัมน์ผลลัพธ์คือ features ส่วนค่าพารามิเตอร์ใน setP คือค่า p ในสมการหาขนาดของเวกเตอร์ที่ อยู่ในข้อมูลของ Vector Assembler ในบทที่ 2

หมายเหตุ: ขั้นตอนนี้เป็นเพียงการสร้างฟังก์ชันแปลงข้อมูลด้วย Transformer เท่านั้น ยังไม่มีการนำ ฟังก์ชันดังกล่าวไปใช้กับ train data และยังไม่เกิดคอลัมน์จากฟังก์ชันดังกล่าวขึ้นแต่อย่างใด

9. สร้าง Model โดยใช้ Logistic Regression Algorithm โดยสร้าง LogisticRegression Component (เป็น Estimator มีการ fit ก่อนจะ transform) ด้วยคำสั่ง

```
val lr = new LogisticRegression().setMaxIter(10)
lr.setLabelCol("Survived")
```

สร้าง Pipeline (Array ของ Estimator และ Transformer ที่ใช้) ด้วยคำสั่ง

```
val pipeline = new Pipeline().setStages(Array(sexInd, titleInd,
fareBucketize, assembler, normalizer,lr))
```

ในตัวอย่างมีการแบ่ง train\_data ออกเป็น 2 ส่วน เป็น train (80% ใช้ให้ model เรียนรู้) กับ test (20% ใช้ทดสอบ) ด้วยคำสั่ง

```
val splits = train_data.randomSplit(Array(0.8, 0.2), seed = 11L)
val train = splits(0).cache()
val test = splits(1).cache()
```

จากนั้นเอา pipeline ไป fit กับ train ซึ่งจะได้ model (เป็น transformer) และเอา model ไปใช้กับ test

```
var model = pipeline.fit(train)
var result = model.transform(test)
```

นำ result มาทดสอบประสิทธิภาพของ model โดยเลือกคอลัมน์ prediction และ survived นำมาหา พื้นที่ใต้กราฟ ROC

10. นำ model ไปใช้ทำนายข้อมูลอื่น โดยให้ model เรียนรู้ข้อมูลใน train\_data ทั้งหมดก่อน

```
model = pipeline.fit(train_data)
```

โหลดไฟล์ submission\_data แล้วให้ผ่านขั้นตอนที่ 6, 7 และ 9 โดยไม่ต้องสร้างฟังก์ชันใหม่ แบ่งข้อมูล หรือวิเคราะห์หาพื้นที่ใต้กราฟ ROC อีกครั้ง ผลลัพธ์ที่ได้จะมีผลการทำนายจาก model นื้อยู่ด้วย

## ขั้นปฏิบัติ

ปัญหาในขั้นปฏิบัตินี้ เป็นโจทย์ที่ให้ทำนายรายได้ขององค์กรเป็นรายเดือน เมื่อมีข้อมูลเป็นค่า A, B, C, Month, Year ของทุกปี และผลลัพธ์(Target) ของปีที่ผ่านๆมา โดยใช้ข้อมูลของปี 2014 และ 2015 เป็นข้อมูลให้ model เรียนรู้ และใช้ข้อมูลของปี 2016 เป็นข้อมูลที่ทดสอบความผิดพลาด

ขั้นตอนการวิเคราะห์จะคล้ายกับขั้นศึกษา แต่จะมีจุดแตกต่างดังนี้

- 1. เนื่องจากค่าเป้าหมายเป็นรายได้ ซึ่งไม่เป็น binary จึงไม่ใช้ Logistic Regression แต่ใช้ Linear Regression แทน ซึ่งมีสมการการคำนวณที่คล้ายคลึงกัน
  - 2. ต้อง import Linear Regression เพิ่มขึ้นมา ด้วยคำสั่ง

### import org.apache.spark.ml.regression.LinearRegression

3. การวิเคราะห์ประสิทธิภาพ ใช้วิธีหา Root Mean Square ของร้อยละของความผิดพลาดของ test data แต่ละชุด โดยร้อยละของความผิดพลาดจะคำนวณจากสมการ

ร้อยละของความผิดพลาด = 

รายได้ที่ทำนายได้—รายได้ที่แท้จริง
รายได้ที่แท้จริง

โดยจะสร้างคอลัมน์ Error% เก็บค่าร้อยละของความผิดพลาด และ Err%sq เป็นค่ากำลังสองของ Error% ขึ้นมา และใช้ mean ของ Err%sq มาหารากที่สอง เป็นค่าที่นำมาใช้วิเคราะห์และเปรียบเทียบ

- 4. ไม่ต้องใช้ Transformer บางตัวที่เคยใช้ในขั้นศึกษา เช่น StringIndexer, Bucketizer แต่มีการสร้าง ฟังก์ชันขึ้นมาเองเพื่อสร้างคอลัมน์ใหม่ที่จะนำมาใช้งาน คอลัมน์ที่เพิ่มเติมขึ้นมามีดังนี้
  - HighSeason : นำค่า Month มาจำแนกว่าเป็นฤดูท่องเที่ยวหรือไม่ โดย เดือนธันวาคม ถึง เดือนมีนาคม เป็น High Season (ให้ค่า 1.0) เดือนพฤษภาคม ถึง เดือนตุลาคม เป็น Low Season (ให้ค่า 0.0) เดือนเมษายน และเดือนพฤศจิกายน เป็นช่วงเปลี่ยนผ่าน (ทดลองให้ค่าทั้ง 1.0, 0.5 และ 0.0)
  - DaysOfMonth : นำค่า Month และ Year มาหาเป็นจำนวนวันในเดือนนั้น
  - Weekends : นำค่า Month, Year และ DaysOfMonth มาหาจำนวนวันเสาร์-อาทิตย์ของเดือนนั้น
- Holidays : นำค่า Month มาหาจำนวนวันหยุดนักขัตฤกษ์ของเดือนนั้น หากวันหยุดดังกล่าวตรงกับวัน เสาร์-อาทิตย์ ให้ถือว่ามีวันหยุดชดเชยในเดือนนั้นและนับวันหยุดชดเชยนั้นแทน วันหยุดนักขัตฤกษ์แต่ละเดือนที่ นำมาพิจารณา มีดังนี้

เดือนมกราคม : วันขึ้นปีใหม่

เดือนกุมภาพันธ์ : วันมาฆบูชา

เดือนเมษายน : วันจักรี และวันสงกรานต์(3 วัน)

เดือนพฤษภาคม : วันแรงงาน วันฉัตรมงคล และวันวิสาขบูชา

เดือนกรกฎาคม : วันอาสาฬหบูชา และวันเข้าพรรษา

เดือนสิงหาคม : วันแม่แห่งชาติ

เดือนธันวาคม : วันพ่อแห่งชาติ วันรัฐธรรมนูญ และวันสิ้นปี

- YearM2000 : นำค่า Year มาลบด้วย 2000

- Yearsqrt : นำค่า Year มาถอดรากที่สอง

- Weekdays : นำค่า DaysOfMonth, Weekends และ Holidays มาหาวันที่ไม่ใช่วันหยุดทั้งหมด ผู้จัดทำได้ทดลองเลือกคอลัมน์ต่างๆ มาเป็น Features หลากหลายรูปแบบ เพื่อนำมาวิเคราะห์ ประสิทธิภาพดังนี้

การทดลองที่	Features			
1	A, B, C			
2	A, B			
3	Year, A, B			
4	Year, A, B, C			
5	Year, Month, A, B, C			
6	Year, Month, A. B			
7	Year, HighSeason(0.5), A, B			
8	Year, HighSeason(0.0), A, B			
9	Year, HighSeason(1.0), A, B			
10	Year, HighSeason(0.0), A, B, DaysOfMonth			
11	Year, HighSeason(0.0), A, B, Weekends			
12	Year, HighSeason(0.0), A, B, Holidays			
13	YearM2000, HighSeason(0.0), A, B, Holidays			
14	Yearsqrt, HighSeason(0.0), A, B, Holidays			
15	Year, HighSeason(0.0), A, B, DaysOfMonth, Weekends, Holidays			
16	Year, HighSeason(0.0), A, B, Weekdays			

ตารางที่ 2 : กลุ่ม Feature ที่ใช้ในการทดลองต่างๆ

หมายเหตุ HighSeason(x) หมายถึง HighSeason ที่ให้ค่าของเดือนช่วงเปลี่ยนผ่านเป็น x

บทที่ 4

# ผลการดำเนินงาน

# ผลการทดลองเลือก Features จากบทที่ 3 ให้ผลดังนี้

การทดลอง	Features	Root Mean Square ของ
ที่		ร้อยละความผิดพลาด
1	А, В, С	18.12
2	A, B	16.37
3	Year, A, B	8.09
4	Year, A, B, C	9.98
5	Year, Month, A, B, C	12.38
6	Year, Month, A. B	9.04
7	Year, HighSeason(0.5), A, B	7.42
8	Year, HighSeason(0.0), A, B	7.14
9	Year, HighSeason(1.0), A, B	7.45
10	Year, HighSeason(0.0), A, B, DaysOfMonth	7.38
11	Year, HighSeason(0.0), A, B, Weekends	7.38
12	Year, HighSeason(0.0), A, B, Holidays	6.93
13	YearM2000, HighSeason(0.0), A, B, Holidays	11.99
14	Yearsqrt, HighSeason(0.0), A, B, Holidays	7.29
15	Year, HighSeason(0.0), A, B, DaysOfMonth, Weekends,	7.47
	Holidays	
16	Year, HighSeason(0,0), A, B, Weekdays	6.94

ตารางที่ 3 : ผลการทดลองจากกลุ่ม Feature ต่างๆ

#### อภิปรายผลการทดลอง

จากการทดลองที่ 1 ถึง 4 พบว่า การเพิ่ม Year เข้ามาใน features จะทำให้ความผิดพลาดลดลง ดังนั้น จึงใส่ Year ในการทดลองที่ 5 เป็นต้นไป

จากการทดลองที่ 3 ถึง 6 พบว่า การเพิ่ม Month ทำให้ความผิดพลาดเพิ่มขึ้น จึงเอาออก จากการทดลองที่ 1 ถึง 6 พบว่า การเพิ่ม C จะเกิดความผิดพลาดมากกว่ากรณีที่ไม่มี จึงเอาออก จากการทดลองที่ 3, 7, 8 และ 9 พบว่า การเพิ่ม HighSeason ทำให้ได้ผลดีขึ้น โดยดีที่สุดเมื่อให้เดือนที่ เปลี่ยนผ่านเป็น 0.0

จากการทดลองที่ 8, 10, 11 และ 12 พบว่า การเพิ่ม Holidays ช่วยให้ผลดีขึ้น แต่ DaysOfMonth และ Weekends ไม่ได้ช่วยมากนัก

จากการทดลองที่ 12 ถึง 14 พบว่า การใช้ Year โดยตรงจะได้ผลดีกว่า YearM2000 และ Yearsqrt จากการทดลองที่ 12, 15 และ 16 พบว่า ประเภทของวันที่ทำให้ผลดีที่สุด คือ Holidays ซึ่งใกล้เคียงกับ Weekdays

จากทั้ง 16 การทดลอง Features ที่ดีที่สุด คือ Feature ที่ประกอบไปด้วย Year, HighSeason(0.0), A, B และ Holidays โดยมี Root Mean Square ของร้อยละความผิดพลาดอยู่ที่ 6.93

# บทที่ 5

# สรุปผล และข้อเสนอแนะ

### 5.1 สรุปผลการศึกษา

จากผลการศึกษา การทดลองที่ 12 ได้ผลดีที่สุด โดย Feature ที่เลือกประกอบไปด้วย Year, HighSeason ที่กำหนดให้เดือนช่วงเปลี่ยนผ่านเป็น 0.0, A, B และ Holidays และมีค่า Root Mean Square ของร้อยละความผิดพลาดอยู่ที่ 6.93 ทำให้สามารถคาดเดาได้ว่า ค่าปี สถานะฤดูท่องเที่ยว ค่า A, B และจำนวน วันหยุดนักขัตฤกษ์ เป็นปัจจัยที่สำคัญที่มีผลต่อรายได้ขององค์กร

#### 5.2 ข้อเสนอแนะ

- จำนวนข้อมูลมีน้อยเกินไป (มีเพียง 24 แถว 5 คอลัมน์) ทำให้ผลการทำนายยังไม่แม่นยำพอ ควรจะเพิ่ม ข้อมูลให้มากขึ้น เพื่อให้ทำนายได้แม่นยำขึ้น จนสามารถลดค่า Root Mean Square ของร้อยละความผิดพลาดลง เหลือต่ำกว่า 5 ได้
- ผู้จัดทำสังเกตว่า ค่าที่ทำนายไว้นั้น เกือบทั้งหมดจะต่ำกว่าค่าจริง (Under predicted) ส่วนค่าที่เกิน จะ เกินไม่มาก เพียง 2–3% เท่านั้น ซึ่งคาดว่าน่าจะเป็นผลมาจากจำนวนปีย้อนหลังที่น้อยเกินไปด้วย อัตราการเติบโต อาจไม่ใช่แนวเส้นตรง จึงควรจะเพิ่มจำนวนปีย้อนหลัง หรือแปลงค่าปีเป็นค่าอื่นๆ ก่อนจะนำมาใช้วิเคราะห์
- การนับวันหยุดนักขัตฤกษ์ (Holidays) เป็นการนับโดยคร่าวๆเท่านั้น ไม่ได้นับตามจำนวนวันหยุดนักขัต ฤกษ์จริงในเดือนและปีนั้น การปรับแก้จำนวนวันหยุดอาจทำให้แม่นยำขึ้น หรืออาจจะมีวันประเภทอื่นๆเข้ามารวม ด้วย เช่น ช่วงวันที่มีเทศกาลประเพณีในท้องถิ่น แต่ไม่ใช่วันหยุด หรือช่วงเทศกาลหยุดยาวติดต่อกันหลายวัน ที่ อาจมีวันหยุดก่อนหรือหลังวันหยุดจริง หรือวันหยุดเพิ่มเติมตามประกาศของรัฐบาล เป็นต้น
- นอกจากนี้ อาจมีปัจจัยภายนอกที่คาดไม่ถึง แต่ส่งผลต่อค่าเป้าหมาย เช่น เศรษฐกิจ นโยบายขององค์กร หรือเหตุการณ์โดยรอบ อาจเป็นเพราะผู้จัดทำรู้รายละเอียดเกี่ยวกับชุดข้อมูลดังกล่าวไม่มากพอ ทำให้อาจยังขาด ตัวแปรสำคัญที่จะทำนาย หรือไม่มีข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับตัวแปรดังกล่าว หากศึกษาหัวข้อนี้ต่อควรจะคำนึงถึงปัจจัย อื่นๆให้มากขึ้น

# ภาคผนวก

#### ภาคผนวก ก

# การติดตั้ง Java, Scala และ Apache Spark

คู่มือการติดตั้ง Java, Scala และ Spark ที่เขียนในรายงานเล่มนี้ จะใช้ในกรณีที่ติดตั้งบนระบบปฏิบัติการ Linux ซึ่งในที่นี้คือ Ubuntu 16.04 LTS

### การติดตั้ง Java

การใช้งานภาษา Scala จำเป็นจะต้องติดตั้ง Java ด้วย โดยมีขั้นตอนดังนี้

- 1. เปิด terminal
- 2. ตรวจสอบ version ของ Java ได้ด้วยคำสั่ง

### java -version

หากขึ้นผลลัพธ์เป็นเวอร์ชันแล้ว ให้ข้ามไปติดตั้ง Scala ได้เลย แต่หากยังไม่มีให้ทำขั้นตอนต่อไป

3. Update package index โดยใช้คำสั่ง

### sudo apt-get update

ซึ่งจะต้องใส่ password ลงไปด้วย

4. ติดตั้ง JDK (Java Development Kit) ด้วยคำสั่ง

### sudo apt-get install default-jdk

ซึ่งจะมีคำถาม Yes/No ให้ตอบ Y

## การติดตั้ง Scala

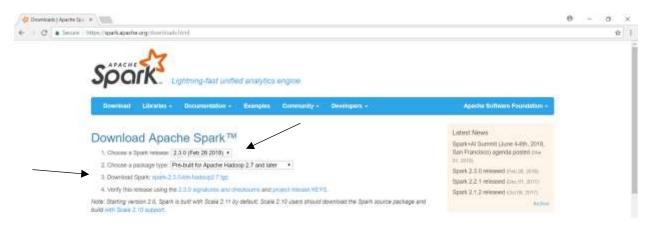
1. ใช้คำสั่ง

#### sudo apt-get install scala

2. สามารถตรวจสอบการติดตั้งโดยพิมพ์คำว่า scala ลงไป ซึ่งจะขึ้นว่าเปิด Scala ไว้ หากต้องการออก ให้ใช้คำสั่ง :q

### การติดตั้ง Apache Spark

- 1. เข้าเว็บไซต์ https://spark.apache.org/ แล้วคลิกที่เมนู Download
- 2. เลือกเวอร์ชันที่ต้องการแล้วกดที่ลิงค์ถัดจากคำว่า "Download Spark: "



3. จะมีหน้าจอแสดงลิงค์ดาวน์โหลดปรากฏขึ้น ให้เลือกลิงค์ที่แนะนำ ไฟล์ที่ดาวน์โหลดจะเป็นไฟล์ .tgz เมื่อดาวน์โหลดให้จำไว้ด้วยว่าโหลดลงที่ไหน



4. ติดตั้ง git ด้วยคำสั่ง

#### sudo apt-get install git

5. เปลี่ยน directory ให้เข้าไปในโฟลเดอร์ที่ดาวน์โหลดไฟล์ .tgz ไว้ แล้วแตกไฟล์โดยใช้คำสั่ง

#### tar xvf spark-2.0.2-bin-hadoop2.7.tgz

6. เมื่อแตกไฟล์เสร็จแล้ว สามารเปิด Spark Shell ได้โดยใช้คำสั่ง

```
cd spark-2.0.2-bin-hadoop2.7.tgz
cd bin
./spark-shell
```

7. หน้าจอจะปรากฏข้อมูลขึ้นว่ากำลัง run Spark อยู่ เป็นอันเสร็จสิ้น

# ภาคผนวก ข

# ตารางข้อมูลปัญหาจริง

# ตารางข้อมูลปี 2014 - 2015

Year	Month	А	В	С	Target
2014	1	477	1618	0	5170.181447
2014	2	411	1479	0	4839.830647
2014	3	360	1515	0	4258.417334
2014	4	365	1350	0	3953.239897
2014	5	308	1365	0	3751.036583
2014	6	286	1274	0	3153.190983
2014	7	318	1296	0	3700.398261
2014	8	317	1425	0	4258.156889
2014	9	294	1398	0	3909.613679
2014	10	315	1376	0	3910.794965
2014	11	366	1441	0	4461.77512
2014	12	402	1537	0	4951.499809
2015	1	451	1595	-2.34	5255.058833
2015	2	450	1485	2.38	4848.23188
2015	3	389	1555	3.68	4357.655835
2015	4	377	1408	4.08	4236.340641
2015	5	293	1462	4.9	3503.015867
2015	6	309	1340	5.71	3098.249546
2015	7	347	1404	8.49	3448.540932
2015	8	376	1597	13.26	3928.329692
2015	9	287	1499	5.56	3560.465057
2015	10	348	1544	11.89	3848.361062
2015	11	377	1606	9.74	4041.074781
2015	12	433	1703	10.16	4975.681475

ตารางที่ 4 : ข้อมูลปี 2014 - 2015

# ตารางข้อมูลปี 2016

Year	Month	А	В	С	Target
2016	1	503	1782	11.68	6086.950549
2016	2	430	1564	3.05	5088.537844
2016	3	404	1764	11.52	5188.059433
2016	4	362	1621	11.09	4358.717488
2016	5	355	1791	22.28	4580.202723
2016	6	286	1569	12.49	4023.341888
2016	7	357	1528	7.65	4094.383801
2016	8	384	1612	1.17	4405.725665
2016	9	353	1511	4.37	4359.002172
2016	10	488.4	1821.4	22.08	4738.564216
2016	11	518.85	1889.6	21.45	4980.429535
2016	12	577.65	1996.3	20.5	6037.966206

ตารางที่ 5 : ข้อมูลปี 2016

# แหล่งที่มา

- [1] *Linear Regression.* On-line. Available from Internet, https://en.wikipedia.org/wiki/Linear regression, accessed 17 May 2018.
- [2] How should I delete rows from a DataFrame in Python-Pandas? On-line. Available from Internet, https://www.quora.com/How-should-I-delete-rows-from-a-DataFrame-in-Python-Pandas, accessed 17 May 2018.
- [3] *Norm (mathematics).* On-line. Available from Internet, https://en.wikipedia.org/wiki/Norm (mathematics), accessed 17 May 2018.
- [4] *The Area Under an ROC Curve*. On-line. Available from Internet, http://gim.unmc.edu/dxtests/roc3.htm), accessed 17 May 2018.
- [5] ค่าเฉลี่ยกำลังสอง. ออนไลน์. สืบค้นจากอินเทอร์เน็ต, https://th.wikipedia.org/wiki/ค่าเฉลี่ยกำลังสอง, สืบค้นเมื่อ 17 พฤษภาคม 2561.
- [6] http://vishnuviswanath.com/spark\_lr.html
- [7] https://github.com/soniclavier/bigdata-notebook/blob/update-spark-version/spark/src/main/scala/com/vishnu/spark/kaggle/titanic/KaggleTitanic.scala
- [8] https://www.kaggle.com/c/titanic/data