

エッグのルール

1. 初期体力は5とする。
2. 「せーの」で同時に手を宣言する。
3. 体力が0になった時点で敗北する。
4. 同時に体力が0になった場合はお互いに体力1でサドンデスを行う。
5. 手は以下の4つより選択する。
 - 攻撃
 - ・相手の体力を1減らす。
 - エッグ
 - ・相手は2ターン後の終わりに体力が0になる。
 - ・エッグを受けた状態でエッグを受けるとその時点で体力が0になる。
 - ソーセージ
 - ・攻撃をはね返す。
 - ・エッグを治す(この時攻撃は返せない)。
 - ・連続で2回までしか使えない。
 - バリア
 - ・エッグをはね返す(バリアで返されたエッグはソーセージで治らない)。