

エッグのルール

1. 初期体力は 5 とする。
2. 「せーの」で同時に手を宣言する。
3. 体力が 0 になった時点で敗北する。
4. 同時に体力が 0 になった場合はお互いに体力 1 でサドンデスを行う。
5. 手は以下の 4 つより選択する。
 - 攻撃
 - ・相手の体力を 1 減らす。
 - エッグ
 - ・相手は 2 ターン後の終わりに体力が 0 になる。
 - ・エッグを受けた状態でエッグを受けるとその時点で体力が 0 になる。
 - ソーセージ
 - ・攻撃をはね返す。
 - ・エッグを治す(この時攻撃は返せない)。
 - ・連続で 2 回までしか使えない。
 - バリア
 - ・エッグをはね返す(バリアで返されたエッグはソーセージで治らない)。