



시험에 나오는 것만 공부한다!

시나공시리즈

기출문제 & 정답 및 해설
2018년 2회 정보처리기사 필기 B형



저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

※ 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의 답란(①, ②, ③, ④)에 표기하시오.

제1과목 : 데이터베이스

1. 릴레이션에 포함되어 있는 튜플의 수는?

- ① Cardinality ② Schema
③ Type ④ Degree

2. 버블 정렬을 이용한 오름차순 정렬 시 다음 자료에 대한 2회전 후의 결과는?

9, 6, 7, 3, 5

- ① 3, 5, 6, 7, 9 ② 6, 7, 3, 5, 9
③ 3, 5, 9, 6, 7 ④ 6, 3, 5, 7, 9

3. 릴레이션 R의 차수가 4이고 카디널리티가 5이며, 릴레이션 S의 차수가 6이고 카디널리티가 7일 때, 두 개의 릴레이션을 카티션 프로덕트한 결과의 새로운 릴레이션의 차수와 카디널리티는 얼마인가?

- ① 24, 35 ② 24, 12
③ 10, 35 ④ 10, 12

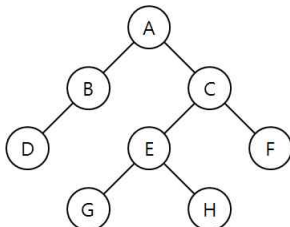
4. What are general configuration of indexed sequential file?

- ① Index area, Mark area, Overflow area
② Index area, Prime area, Overflow area
③ Index area, Mark area, Excess area
④ Index area, Prime area, Mark area

5. 데이터베이스 설계 시 물리적 설계 단계에서 수행하는 사항이 아닌 것은?

- ① 저장 레코드 양식 설계
② 레코드 집중의 분석 및 설계
③ 접근 경로 설계
④ 목표 DBMS에 맞는 스키마 설계

6. 다음 그림에서 트리의 차수(degree)는?



- ① 1 ② 2 ③ 3 ④ 4

7. 릴레이션에서 기본키를 구성하는 속성은 널(Null) 값이나 중복 값을 가질 수 없다는 것을 의미하는 제약조건은?

- ① 참조 무결성 ② 보안 무결성
③ 개체 무결성 ④ 정보 무결성

8. 다음은 관계형 데이터베이스의 키(Key)를 설명하고 있다. 해당되는 키는?

한 릴레이션 내의 속성들의 집합으로 구성된 키로서, 릴레이션을 구성하는 모든 튜플에 대한 유일성은 만족시키지만 최소성은 만족시키지 못한다.

- ① 후보키 ② 대체키
③ 슈퍼키 ④ 외래키

9. “회사원”이라는 테이블에서 “사원명”을 검색할 때, “연락번호”가 Null 값이 아닌 “사원명”을 모두 찾을 경우의 SQL 질의로 옳은 것은?

- ① SELECT 사원명 FROM 회사원 WHERE 연락번호 != NULL;
② SELECT 사원명 FROM 회사원 WHERE 연락번호 <> NULL;
③ SELECT 사원명 FROM 회사원 WHERE 연락번호 IS NOT NULL;
④ SELECT 사원명 FROM 회사원 WHERE 연락번호 DON'T NULL;

10. 다음 SQL문의 실행결과를 가장 올바르게 설명한 것은?

DROP TABLE 인사 CASCADE;

- ① 인사 테이블을 제거한다.
② 인사 테이블을 참조하는 테이블과 인사 테이블을 제거한다.
③ 인사 테이블이 참조중이면 제거하지 않는다.
④ 인사 테이블을 제거할 지의 여부를 사용자에게 다시 질의한다.

11. 병행제어의 목적으로 옳지 않은 것은?

- ① 시스템 활용도를 최대화
② 데이터베이스 공유도 최대화
③ 사용자에게 대한 응답시간 최대화
④ 데이터베이스의 일관성 유지

12. 로킹 단위가 큰 경우에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 로킹 오버헤드 증가, 데이터베이스 공유도 저하
② 로킹 오버헤드 감소, 데이터베이스 공유도 저하
③ 로킹 오버헤드 감소, 데이터베이스 공유도 증가
④ 로킹 오버헤드 증가, 데이터베이스 공유도 증가

13. SQL 구문에서 “having” 절은 반드시 어떤 구문과 사용되어야 하는가?

- ① GROUP BY ② ORDER BY
③ UPDATE ④ JOIN

14. 데이터의 중복으로 인하여 관계연산을 처리할 때 예기치 못한 곤란한 현상이 발생하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 이상(Anomaly) ② 제한(Restriction)
③ 종속성(Dependency) ④ 변환(Translation)

15. 정점이 5개인 방향 그래프가 가질 수 있는 최대 간선 수는? (단, 자기간선과 중복간선은 배제한다.)

- ① 7개 ② 10개
③ 20개 ④ 27개

16. DBA가 사용자 Park에게 테이블A의 데이터를 갱신할 수 있는 시스템 권한을 부여하고자 하는 SQL문을 작성하고자 한다. 다음에 주어진 SQL문의 빈칸에 알맞게 채운 것은?

SQL> GRANT _____ ()
테이블A To Park

- ① () INSERT, () INTO
② () ALTER, () TO
③ () UPDATE, () ON
④ () REPLACE, () IN

17. 다음 Postfix 연산식에 대한 연산결과로 옳은 것은?

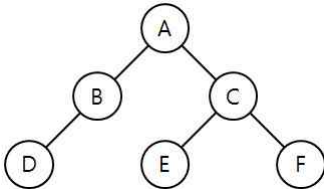
3 4 * 5 6 * +

- ① 35 ② 42
③ 77 ④ 360

18. 정규화 과정에서 $A \rightarrow B$ 이고 $B \rightarrow C$ 일 때 $A \rightarrow C$ 인 관계를 제거하는 단계는?

- ① 1NF \rightarrow 2NF ② 2NF \rightarrow 3NF
③ 3NF \rightarrow BCNF ④ BCNF \rightarrow 4NF

19. 다음 트리에 대한 INORDER 운행 결과는?



- ① D B A E C F ② A B D C E F
③ D B E C F A ④ A B C D E F

20. 관계대수에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 원하는 릴레이션을 정의하는 방법을 제공하며 비절차적 언어이다.
② 릴레이션 조작을 위한 연산의 집합으로 피연산자와 결과가 모두 릴레이션이다.
③ 일반 집합 연산과 순수 관계 연산으로 구분된다.
④ 질의에 대한 해를 구하기 위해 수행해야 할 연산의 순서를 명시한다.

제2과목 : 전자계산기구조

21. 다중처리기를 사용하여 성능 개선을 하고자 하는 것 중 주된 목표가 아닌 것은?

- ① 유연성 ② 신뢰성
③ 대중성 ④ 수행속도

22. CPU에 의해 참조되는 각 주소는 가상주소를 주기억장치의 실제주소로 변환하여야 한다. 이것을 무엇이라 하는가?

- ① mapping ② blocking
③ buffering ④ interleaving

23. 두 데이터의 비교(Compare)를 위한 논리연산은?

- ① XOR 연산 ② AND 연산
③ OR 연산 ④ NOT 연산

24. 논리곱(minterm)으로 표시된 다음 불대수(boolean function)를 간략화한 것은? (단, d 함수는 don't care 임)

$$F(w, x, y, z) = \sum(1, 3, 7, 11, 15)$$

$$d(w, x, y, z) = \sum(0, 2, 5)$$

- ① $wx + yz'$ ② $w'z + yz$
③ $w'z + yz'$ ④ $wx' + yz$

25. 2개 이상의 프로그램을 주기억장치에 기억시키고 CPU를 번갈아 사용하면서 처리하여 컴퓨터 시스템 자원 활용률을 극대화하기 위한 프로그래밍 기법은?

- ① 분산처리 프로그래밍 ② 일괄처리 프로그래밍
③ 멀티 프로그래밍 ④ 리얼타임 프로그래밍

26. 수직적 마이크로 명령어에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 마이크로명령어의 비트 수가 감소된다.
② 제어 기억장치의 용량을 줄일 수 있다.
③ 마이크로명령어의 코드화된 비트들을 해독하기 위한 지연이 발생한다.
④ 마이크로명령어의 각 비트가 각 제어신호에 대응되도록 하는 방식이다.

27. 입력단자가 하나이며, 1 이 입력 될 때마다 출력단자의 상태가 바뀌는 플립플롭의 종류는?

- ① RS ② T
③ D ④ M/S

28. 컴퓨터 시스템에서 1-address machine, 2-address machine, 3-address machine으로 나눌 때 기준이 되는 것은?

- ① operation code ② 기억장치의 크기
③ register 수 ④ operand의 address 수

29. 일반적인 제어 장치 모델에서 제어 장치로 입력되는 항목이 아닌 것은?

- ① CPU 내의 제어 신호들 ② 클럭
③ 명령어 레지스터 ④ 플래그

30. Interrupt cycle에 대한 마이크로 오퍼레이션(micro-operation) 중에서 가장 관계가 없는 것은? (단, MAR : Memory Address Register, PC : Program Counter, M : memory, MBR : Memory Buffer Register, IEN : Interrupt Enable 이며, Interrupt Handler는 0 번지에 저장 되어 있다고 가정한다.)

- ① $MAR \leftarrow PC, PC \leftarrow PC + 1$
② $MBR \leftarrow MAR, PC \leftarrow 0$
③ $M \leftarrow MBR, IEN \leftarrow 0$
④ GO TO fetch cycle

31. 4X2 RAM을 이용하여 16X4 메모리를 구성하고자 할 경우에 필요한 4X2 RAM의 수는?

- ① 4개 ② 8개
③ 16개 ④ 32개

32. 캐시의 라인 교체 정책 가운데, 최근에 가장 적게 사용된 라인부터 교체하는 정책은?

- ① LRU ② FIFO
③ LFU ④ LIFO

33. 10진수 -14를 2의 보수 표현법을 이용하여 8비트 레지스터에 저장하였을 때, 이를 오른쪽으로 1비트 산술 시프트 했을 때의 결과는?

- ① 10000111 ② 00000111
③ 11111001 ④ 01111001

34. 다음은 DMA의 데이터 전송 절차를 나열한 것이다. 순서를 가장 옳게 나열한 것은?

- ① 데이터 전송(data transfer)
② 버스 사용 요구(bus request)
③ 인터럽트(interrupt)
④ 버스 사용 허가(bus grant)

- ① ① a → b → c → d ② ② c → b → d → a
③ ③ b → d → a → c ④ ④ d → c → b → a

35. 병렬컴퓨터에서 처리요소의 성능을 측정하는데 사용되는 단위는?

- ① MIPS ② BPS
③ IPS ④ LPM

36. 다음 중 누산기에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

- ① 연산장치에 있는 레지스터의 하나로서 연산 결과를 기억하는 장치이다.
② 입출력장치에 있는 회로로서 가감승제 계산 및 논리 연산을 행하는 장치이다.
③ 일정한 입력 숫자들을 더하여 그 누계만을 항상 보관하는 장치이다.
④ 부동소수점과 같은 정밀 계산을 위해 특별히 만들어 두어 유효 숫자의 개수를 늘리기 위한 것이다.

37. 다음 중 비교적 속도가 빠른 자기 디스크에 연결하는 채널은?

- ① 바이트 채널 ② 셀렉터 채널
③ 서브 채널 ④ 멀티플렉서 채널

38. ASCII 코드의 비트 구성은 존(zone) 비트와 수(digit) 비트로 구분된다. 존(zone)비트는 몇 비트인가?

- ① 1비트 ② 2비트
③ 3비트 ④ 4비트

39. 프로그램에 의해 제어되는 동작이 아닌 것은?

- ① input/output ② branch
③ status sense ④ RNI(fetch)

40. 다음 중 프로그램 카운터(PC)에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

- ① 곱셈과 나눗셈 명령어를 위한 누산기로 사용된다.
② 다음에 인출할 명령어의 메모리 주소를 가지고 있다.
③ 고속 메모리 전송명령을 위해 사용된다.
④ CPU의 동작을 제어하는 플래그를 가지고 있다.

제3과목 운영체제

41. 가상 기억장치 구현 기법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 가상 기억장치 기법은 말 그대로 가상적인 것으로 현재 실무에서는 실현되는 방법이 아니다.
② 가상 기억장치를 구현하는 일반적 방법에는 Paging과 Segmentation 기법이 있다.
③ 주기억장치의 이용률과 다중 프로그래밍의 효율을 높일 수 있다.

④ 주기억장치의 용량보다 큰 프로그램을 실행하기 위해 사용한다.

42. HRN 방식으로 스케줄링 할 경우, 입력된 작업이 다음 <표>와 같을 때 우선순위가 가장 높은 것은?

| 작업 | 대기 시간 | 서비스(실행) 시간 |
|----|-------|------------|
| A | 5 | 20 |
| B | 40 | 20 |
| C | 15 | 45 |
| D | 40 | 10 |

- ① A ② B
③ C ④ D

43. PCB를 갖고 있으며, 현재 실행 중이거나 곧 실행 가능하며, CPU를 할당받을 수 있는 프로그램으로 정의할 수 있는 것은?

- ① 워킹 셋 ② 세그멘테이션
③ 모니터 ④ 프로세스

44. 매크로 프로세서가 수행해야 하는 기본적인 기능에 해당하지 않는 것은?

- ① 매크로 정의 확장 ② 매크로 호출 인식
③ 매크로 정의 인식 ④ 매크로 정의 저장

45. FIFO 스케줄링에서 3개의 작업 도착 시간과 CPU 사용시간(Burst Time)이 다음 표와 같다. 이 때 모든 작업들의 평균 반환 시간(Turn Around Time)은 약 얼마인가? (단, 소수점 이하는 반올림 처리한다.)

| 작업 | 도착시간 | CPU 사용시간(Burst Time) |
|-------|------|----------------------|
| JOB 1 | 0 | 13 |
| JOB 2 | 3 | 35 |
| JOB 3 | 8 | 2 |

- ① 16 ② 17
③ 20 ④ 33

46. 운영체제의 성능을 판단할 수 있는 요소로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 처리 능력 ② 비용
③ 신뢰도 ④ 사용 가능성

47. 일반적으로 사용되는 자원 보호 기법의 종류에 해당하지 않는 것은?

- ① 접근 제어 행렬(Access Control Matrix)
② 접근 제어 리스트(Access Control List)
③ 권한 행렬(Capability Matrix)
④ 권한 리스트(Capability List)

48. 비행기 제어, 교통 제어, 레이더 추적 등 정해진 시간에 반드시 수행되어야 하는 작업들이 존재할 때, 가장 적합한 처리방식은?

- ① Batch Processing System
② Time-sharing System
③ Real-Time Processing System
④ Distributed Processing System

49. 비선점(Non-Preemptive) 스케줄링에 해당하지 않는 것은?

- ① SRT(Shortest Remaining Time)
② FIFO(First In First Out)
③ 기한부(Deadline)
④ HRN(Highest Response-ratio Next)

50. 프로세서의 상호 연결 구조 중 하이퍼 큐브 구조에서 각 CPU가 3개의 연결점을 가질 경우 CPU의 개수는?

- ① 2 ② 3
③ 4 ④ 8

51. 해싱 등의 사상 함수를 사용하여 레코드 키(Record Key)에 의한 주소 계산을 통해 레코드를 접근할 수 있도록 구성한 파일은?

- ① 순차 파일 ② 인덱스 파일
③ 직접 파일 ④ 다중 링 파일

52. 3개의 페이지 프레임(Frame)을 가진 기억장치에서 페이지 요청을 다음과 같은 페이지 번호 순으로 요청했을 때 교체 알고리즘으로 FIFO 방법을 사용한다면 몇 번의 페이지 부재(Fault)가 발생하는가?(단, 현재 기억장치는 모두 비어 있다고 가정한다.)

요청된 페이지 번호의 순서 :

2, 3, 2, 1, 5, 2, 4, 5, 3, 2, 5, 2

- ① 7번 ② 8번
③ 9번 ④ 10번

53. 운영체제에서 커널의 기능이 아닌 것은?

- ① 프로세스 생성, 종료 ② 사용자 인터페이스
③ 기억장치 할당, 회수 ④ 파일 시스템 관리

54. 시스템 소프트웨어와 그 기능에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 로더 : 실행 가능한 프로그램을 기억장치로 적재
② 링커 : 사용자 프로그램 소스 코드와 I/O 루틴과의 결합
③ 언어 번역기 : 고급 언어로 작성된 사용자 프로그램을 기계어로 번역
④ 디버거 : 실행시 오류가 발생할 경우 기계 상태 검사 및 수정

55. 중앙 컴퓨터와 직접 연결되어 응답이 빠르고 통신 비용이 적게 소요되지만, 중앙 컴퓨터에 장애가 발생되면 전체 시스템이 마비되는 분산 시스템의 위상 구조는?

- ① 완전 연결(Fully Connected) 구조
② 성형(Star) 구조
③ 계층(Hierarchy) 구조
④ 환형(Ring) 구조

56. SJF(Shortest-Job-First) 스케줄링 방법에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 작업이 끝날 때까지의 실행시간 추정치가 가장 작은 작업을 먼저 실행시킨다.
② 작업 시간이 큰 경우 오랫동안 대기하여야 한다.
③ 각 프로세스의 프로세서 요구시간을 미리 예측하기 쉽다.
④ FIFO 기법보다 평균 대기 시간이 감소된다.

57. 유닉스의 I-node에 포함되는 정보가 아닌 것은?

- ① 디스크 상의 물리적 주소
② 파일 소유자의 사용자 식별
③ 파일이 처음 사용된 시간
④ 파일에 대한 링크 수

58. UNIX 시스템의 특징으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 대화식 운영체제이다.
② 쉽게 유지 보수할 수 있는 계층적 파일 시스템을 사용한다.
③ 멀티 유저, 멀티 태스킹을 지원한다.
④ 디렉터리는 효과적 구현이 가능한 이중 리스트 구조를 사용한다.

59. 교착상태와 은행원 알고리즘의 불안전 상태(Unsafe State)에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

- ① 교착상태는 불안전 상태에 속한다.
② 불안전 상태의 모든 시스템은 궁극적으로 교착상태에 빠지게 된다.
③ 불안전 상태는 교착상태에 속한다.
④ 교착상태와 불안전 상태는 서로 무관하다.

60. 운영체제를 기능상 분류했을 때, 제어 프로그램 중 다음 설명에 해당하는 것은?

주 기억장치와 보조기억장치 사이의 자료 전송, 파일의 조작 및 처리, 입·출력 자료와 프로그램 간의 논리적 연결 등 시스템에서 취급하는 파일과 데이터를 표준적인 방법으로 처리할 수 있도록 관리한다.

- ① 문제 프로그램(Problem Program)
② 감시 프로그램(Supervisor Program)
③ 작업 제어 프로그램(Job Control Program)
④ 데이터 관리 프로그램(Data Management Program)

제4과목 소프트웨어 공학

61. HIPO(Hierarchy Input Process Output)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 상향식 소프트웨어 개발을 위한 문서화 도구이다.
② 구조도, 개요 도표 집합, 상세 도표 집합으로 구성된다.
③ 기능과 자료의 의존 관계를 동시에 표현할 수 있다.
④ 보기 쉽고 이해하기 쉽다.

62. 하향식 통합 검사(Test)에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 시스템 구조의 위층에 있는 모듈부터 아래층의 모듈로 내려오면서 통합한다.
② 일반적으로 스터브(Stub)를 드라이버(Driver)보다 쉽게 작성할 수 있다.
③ 검사 초기에는 시스템의 구조를 사용자에게 보여줄 수 없다.
④ 상위층에서 검사 사례(Test Case)를 쓰기가 어렵다.

63. 소프트웨어 품질 목표 중 쉽게 배우고 사용할 수 있는 정도를 의미하는 개념으로 가장 타당한 것은?

- ① Reliability ② Usability
③ Efficiency ④ Integrity

64. 럼바우(Rumbaugh)의 객체지향 분석 절차를 바르게 나열한 것은?

- ① 객체 모형 → 동적 모형 → 기능 모형
② 객체 모형 → 기능 모형 → 동적 모형
③ 기능 모형 → 동적 모형 → 객체 모형
④ 기능 모형 → 객체 모형 → 동적 모형

65. N-S(Nassi-Schneiderman) Chart에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 논리의 기술에 중점을 둔 도형식 표현 방법이다.
② 연속, 선택 및 다중 선택, 반복 등의 제어 논리 구조로 표현한다.
③ 주로 화살표를 사용하여 논리적인 제어 구조로 흐름을 표현한다.
④ 조건이 복합되어 있는 곳의 처리를 시각적으로 명확히 식별하는 데 적합하다.

66. 객체지향 분석에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 분석가에게 주요한 모델링 구성 요소인 클래스, 객체, 속성, 연산들을 표현해서 문제를 모형화 시킬 수 있게 해준다.
- ② 객체지향 관점은 모형화 표기법의 전후관계에서 객체의 분류, 속성들의 상속, 그리고 메시지의 통신 등을 결합한 것이다.
- ③ 객체는 클래스로부터 인스턴스화 되고, 이 클래스를 식별하는 것이 객체지향분석의 주요한 목적이다.
- ④ E-R 다이어그램은 객체지향 분석의 표기법으로는 적합하지 않다.

67. 바람직한 소프트웨어 설계 지침이 아닌 것은?

- ① 적당한 모듈의 크기를 유지한다.
- ② 모듈 간의 접속 관계를 분석하여 복잡도와 중복을 줄인다.
- ③ 모듈 간의 결합도는 강할수록 바람직하다.
- ④ 모듈 간의 효과적인 제어를 위해 설계에서 계층적 자료 조직이 제시되어야 한다.

68. 소프트웨어 수명 주기 모형 중 폭포수 모형에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 적용 사례가 많다.
- ② 단계별 정의가 분명하다.
- ③ 단계별 산출물이 명확하다.
- ④ 요구사항의 변경이 용이하다.

69. 중앙 집중형 팀(책임 프로그래머 팀)의 특징으로 거리가 먼 것은?

- ① 팀 리더의 개인적 능력이 가장 중요하다.
- ② 조직적으로 잘 구성된 중앙 집중식 구조이다.
- ③ 프로젝트 팀의 목표 설정 및 의사결정 권한이 팀 리더에게 주어진다.
- ④ 팀 구성원 간의 의사교류를 활성화 시키므로 팀원의 참여도와 만족도를 증대시킨다.

70. 다음 검사의 기법 중 종류가 다른 하나는 무엇인가?

- ① 동치 분할 검사 ② 원인 효과 그래프 검사
- ③ 비교 검사 ④ 데이터 흐름 검사

71. 객체 지향 기법에서 하나 이상의 유사한 객체들을 묶어서 하나의 공통된 특성을 표현한 것을 무엇이라고 하는가?

- ① 클래스 ② 함수
- ③ 메소드 ④ 메시지

72. 객체지향 모형에서 기능 모형(Functional Model)의 설계 순서로 옳은 것은?

- ㉠ 기능의 내용을 상세히 기술
- ㉡ 자료 흐름도 작성(기능 의존 관계를 기술)
- ㉢ 입·출력 결정
- ㉣ 제약 사항을 결정하고 최소화

- ① ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉣ ② ㉠ → ㉢ → ㉡ → ㉣
- ③ ㉢ → ㉣ → ㉠ → ㉡ ④ ㉢ → ㉡ → ㉠ → ㉣

73. 비용 예측을 위한 기능 점수 방법에 대한 설명 중 가장 옳지 않은 것은?

- ① 입력, 출력, 질의, 파일, 인터페이스의 개수로 소프트웨어의 규모를 표현한다.
- ② 기능 점수는 원시코드의 구현에 이용되는 프로그래밍 언어에 종속적이다.
- ③ 경험을 바탕으로 단순, 보통, 복잡한 정도에 따라 가중치를 부여한다.
- ④ 프로젝트의 영향도와 가중치의 합을 이용하여 실질 기능 점수를 계산한다.

74. 자료 사전에서 자료의 반복을 의미하는 것은?

- ① = ② ()
- ③ { } ④ []

75. CPM(Critical Path Method) 네트워크에 대한 설명으로 가장 타당하지 않은 것은?

- ① 프로젝트 작업 사이의 관계를 나타내며 최장 경로를 파악할 수 있다.
- ② 프로젝트 각 작업에 필요한 시간을 정확하게 예측할 수 있다.
- ③ 다른 일정 계획안을 시뮬레이션 할 수 있다.
- ④ 병행 작업이 가능하도록 계획할 수 있으며, 이를 위한 자원 할당도 가능하다.

76. 소프트웨어 재사용을 통한 장점이 아닌 것은?

- ① 개발 시간과 비용을 감소시킨다.
- ② 소프트웨어 품질을 향상시킨다.
- ③ 생산성을 증가시킨다.
- ④ 고급 프로그래머 배출이 용이하다.

77. 블랙 박스 검사 기법에 해당하는 것으로만 나열한 것은?

- | | |
|----------------|----------|
| ㉠ 데이터 흐름 검사 | ㉡ 루프 검사 |
| ㉢ 동치 분할 검사 | ㉣ 경계값 분석 |
| ㉤ 원인 효과 그래프 기법 | ㉥ 비교 검사 |

- ① ㉠, ㉡ ② ㉠, ㉡, ㉣, ㉥
- ③ ㉢, ㉣, ㉤, ㉥ ④ ㉠, ㉢, ㉣, ㉤, ㉥

78. CASE 도구의 정보저장소(Repository)에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 일반적으로 정보저장소는 도구들과 생명 주기 활동, 사용자들, 응용 소프트웨어들 사이의 통신과 소프트웨어 시스템 정보의 공유를 향상시킨다.
- ② 초기의 소프트웨어 개발 환경에서는 사람이 정보저장소 역할을 했지만 오늘날에는 응용 프로그램이 정보저장소 역할을 담당한다.
- ③ 정보저장소는 도구들의 통합, 소프트웨어 시스템의 표준화, 소프트웨어 시스템 정보의 공유, 소프트웨어 재사용성의 기본이 된다.
- ④ 소프트웨어 시스템 구성 요소들과 시스템 정보가 정보저장소에 의해 관리되므로 소프트웨어 시스템의 유지보수가 용이해진다.

79. 정형 기술 검토(FTR)의 지침 사항으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 제품의 검토에만 집중한다.
- ② 문제 영역을 명확히 표현한다.
- ③ 참가자의 수를 제한하고 사전 준비를 강요한다.
- ④ 논쟁이나 반박을 제한하지 않는다.

80. 객체에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 객체는 실세계 또는 개념적으로 존재하는 세계의 사물들이다.
- ② 객체는 공통적인 특징을 갖는 클래스들을 모아둔 것이다.
- ③ 객체는 데이터를 가지며 이 데이터의 값을 변경하는 함수를 가지고 있는 경우도 있다.
- ④ 객체들 사이에 통신을 할 때는 메시지를 전송한다.

- 6 –

| 정답 및 해설 | | | | | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|
| 1. ① | 2. ④ | 3. ③ | 4. ② | 5. ④ | 6. ② | 7. ③ | 8. ③ | 9. ③ | 10. ② |
| 11. ③ | 12. ② | 13. ① | 14. ① | 15. ③ | 16. ③ | 17. ② | 18. ② | 19. ① | 20. ① |
| 21. ③ | 22. ① | 23. ① | 24. ② | 25. ③ | 26. ④ | 27. ② | 28. ④ | 29. ① | 30. ② |
| 31. ② | 32. ① | 33. ③ | 34. ③ | 35. ① | 36. ① | 37. ② | 38. ③ | 39. ④ | 40. ② |
| 41. ① | 42. ④ | 43. ④ | 44. ① | 45. ④ | 46. ② | 47. ③ | 48. ③ | 49. ① | 50. ④ |
| 51. ③ | 52. ③ | 53. ② | 54. ② | 55. ② | 56. ③ | 57. ③ | 58. ④ | 59. ① | 60. ④ |
| 61. ① | 62. ③ | 63. ② | 64. ① | 65. ③ | 66. ④ | 67. ③ | 68. ④ | 69. ④ | 70. ④ |
| 71. ① | 72. ④ | 73. ② | 74. ③ | 75. ② | 76. ④ | 77. ③ | 78. ② | 79. ④ | 80. ② |
| 81. ② | 82. ① | 83. ③ | 84. ② | 85. ① | 86. ④ | 87. ① | 88. ② | 89. ④ | 90. ① |
| 91. ④ | 92. ② | 93. ③ | 94. ① | 95. ③ | 96. ② | 97. ④ | 98. ③ | 99. ① | 100. ③ |

|