ASSIGNMENT 11

22/06/2023

Bài 1: Thiết kế bộ Moore phát hiện chuỗi Moore với một đầu vào X (0 hoặc 1 ngẫu nhiên) và một đầu ra Z, sẽ tạo ra đầu ra là 1 chỉ khi chuỗi đầu vào là 1010 hoặc 0101.

- 1. Sử dụng T flip-flop
- 2. Sử dụng JK flip-flop

Bài 2: Hãy thiết kế một máy bán hàng tự động chấp nhận đồng xu có 3 mệnh giá: 10, 20 hoặc 50 xu. Khi giá trị của số tiền được đưa vào bằng hoặc vượt quá 50 xu, máy sẽ bán hàng và trả lại tiền lẻ nếu có, và đợi giao dịch tiếp theo.

Bài 3: Cho bảng trạng thái dưới đây. Tối thiểu hóa số trạng thái và xây dựng sơ đồ trạng thái.

Present state	Next state/Output	
	X = 0	X = 1
<i>S</i> ₀	$s_0/0$	s ₁ /0
<i>S</i> 1	s ₂ /0	s ₃ /0
<i>S</i> 2	$s_0/0$	s ₃ /1
S 3	s4/0	s ₅ /1
<i>S</i> 4	$s_0/0$	s ₅ /1
<i>S</i> 5	s ₆ /0	s ₅ /1
S 6	<i>s</i> ₀ /0	s ₅ /1

Tự đọc:

1. Review Design of synchronous sequential circuits (slide)

1