每个文件夹以角色(或兵种)名命名，（普通角色通过兵种id读取，特殊角色通过角色id读取）

分为3个文件夹

攻击，防御，移动图片集（文件夹内的命名以职业等级划分）

有些特殊角色图片是单图(就是只有一张，我的解决方法是将一张图片复制三张使用)