Ausarbeitung: Katharina Hammon

Infos fürs Spiel

Symbolbilder für Rätselhub:

Hier kannst du einfach ein paar Items aus deinem Fundus nehme, dafür extra welche zu erstellen ist ein bisschen zu viel Aufwand. Hinter jedem Rätsel steht, in welche Richtung das Item gehen sollte, damit es sich vielleicht auch aus dem Spielkontext erklärt.

- 1. Laternen-Rätsel für den ersten Schlüssel: FRAGEZEICHEN
- 2. Geometrierätsel um das Tagebuch zu öffnen: BUCH
- 3. Grundausstattung (+ Tiger): TRUHE
- 4. 3-Zettel für den Ort, an dem die Originale der Zaubersprüche sind:

ZAUBERSPRUCHROLLE

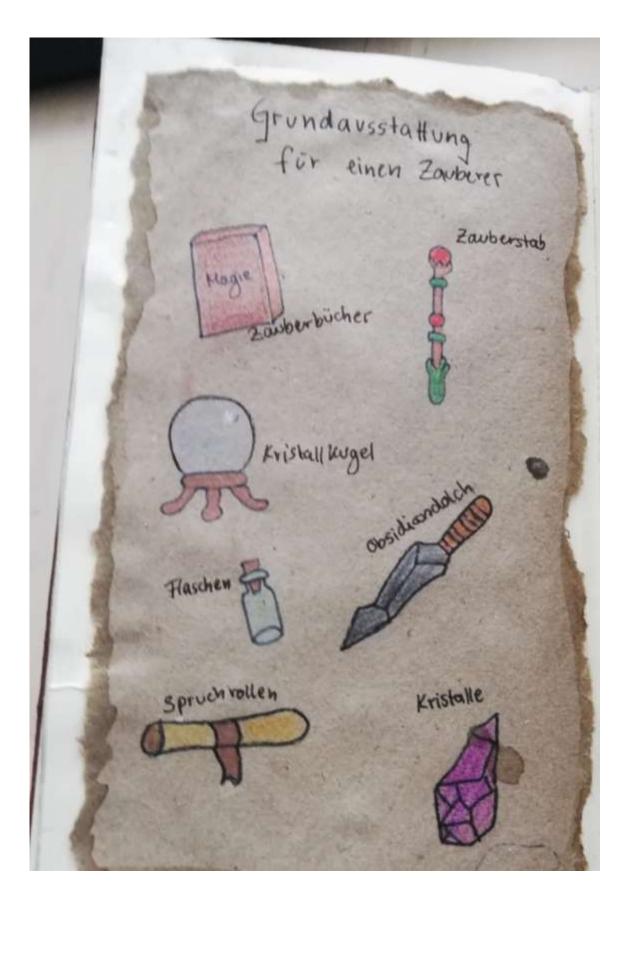
5. Symbol-Rechnung für die Zahlenkombination eines Schlosses:

ZAHLENSCHLOSS/SCHLOSS

- 6. Keller-Rätsel für den Verbleib des Rings: RING
- 7. Memory für die Runen-Elemente:
- 8. Finaler Zauberspruch

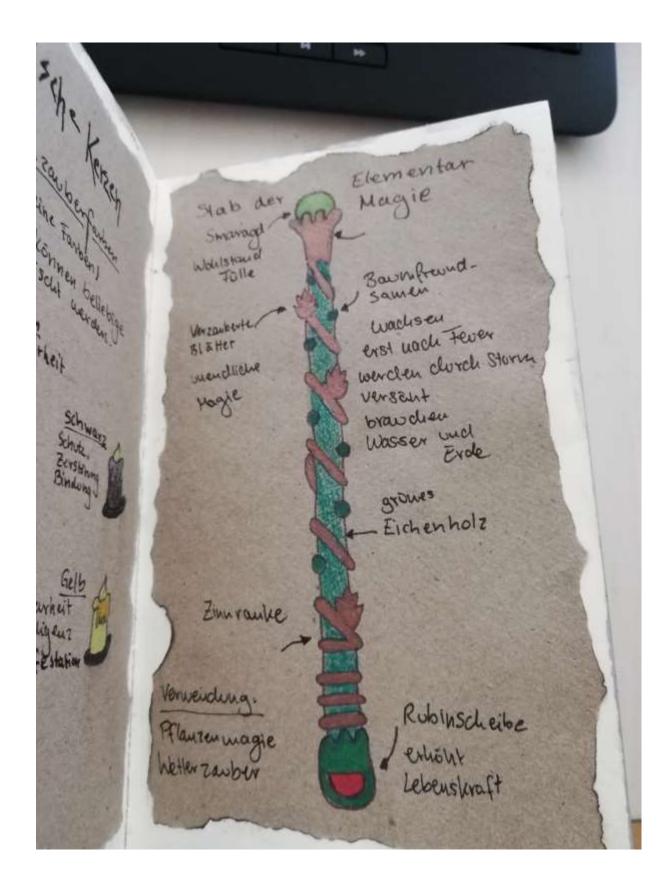
Abhängigkeit der digitalen Rätsel:

- 1. Laternen-Rätsel: zu Beginn als einziges freischalten. Ist das erste Rätsel, auf dem dann alles andere aufbaut
- 2. Geometrierätsel: sollte als Zweites freischalten/gespielt werden
- 3. Grundausstattung (+ Tiger): sollte als drittes freischalten/gespielt werden
- 4. 3-Zettel für den Ort +5. Symbol-Rechnung + 6. Keller-Rätsel: zusammen freischalten
- 7. Memory: kann zu egal welchem Zeitpunkt im Spiel gespielt werden, ist nicht abhängig von anderen Rätseln
- 8. Finaler Zauberspruch: würde ich erst freischalten, wenn alle anderen Rätsel gespielt wurden.

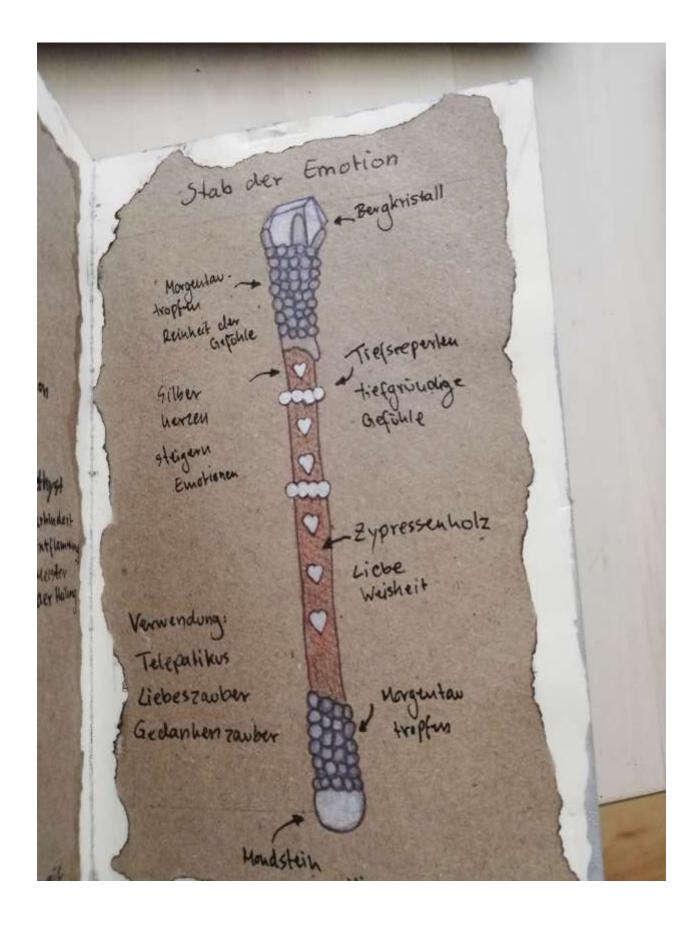


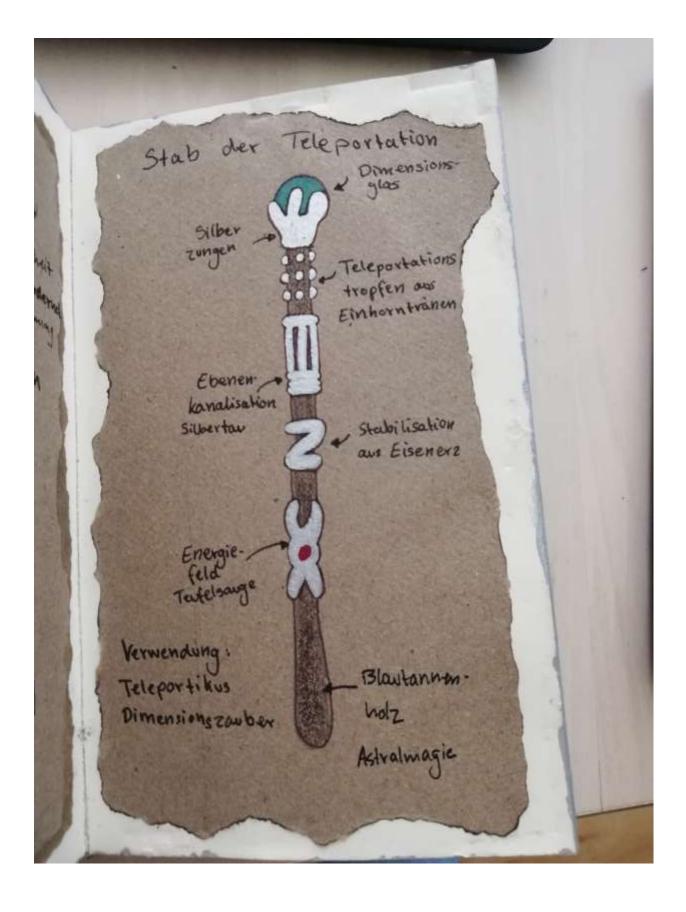


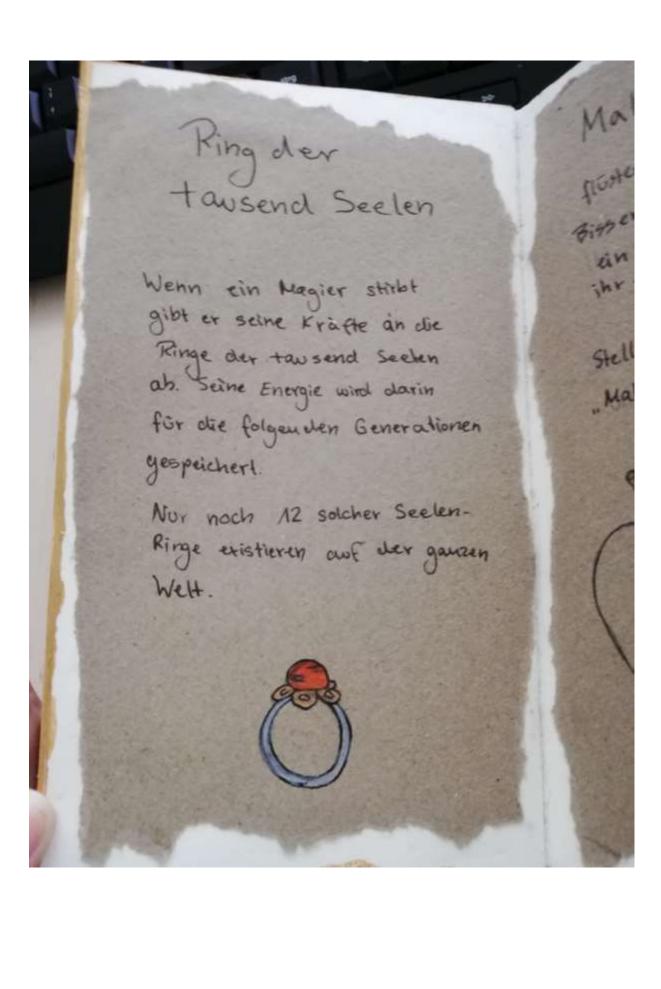
Hab der Bewegung negative regative & Energie te Yachied Bewegungs Kupfer--Ebenen, Eichen-- Richtungen Draht - Geschwindigkeiter 204 Kanalisierung a Verstarkung von rergie Energie für spezielle Trabholz Zauber Schutz, Energiz Verwendung: KanalBiert Telekinelikus Federrauber Verstarkung von Energien

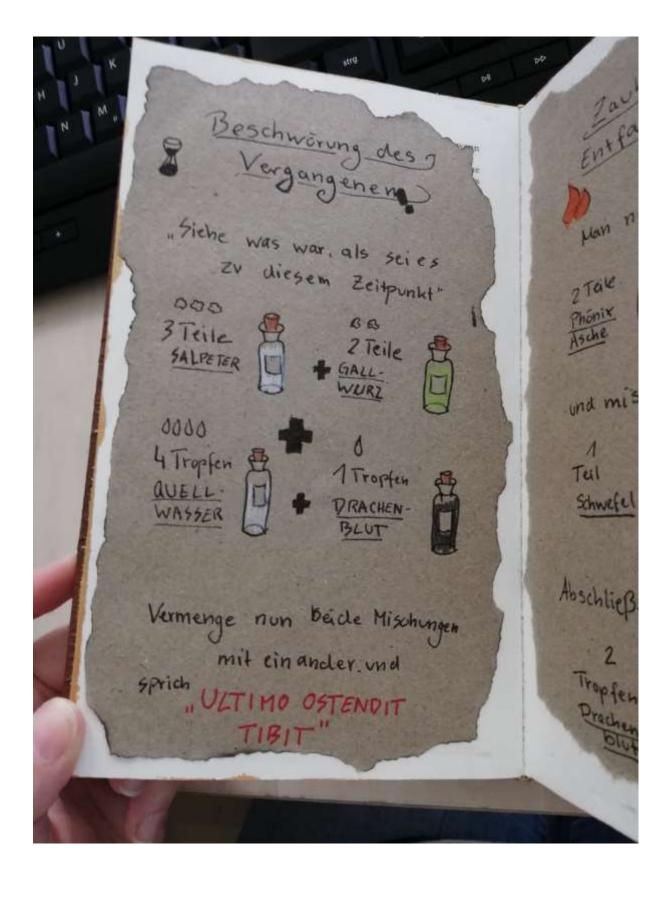


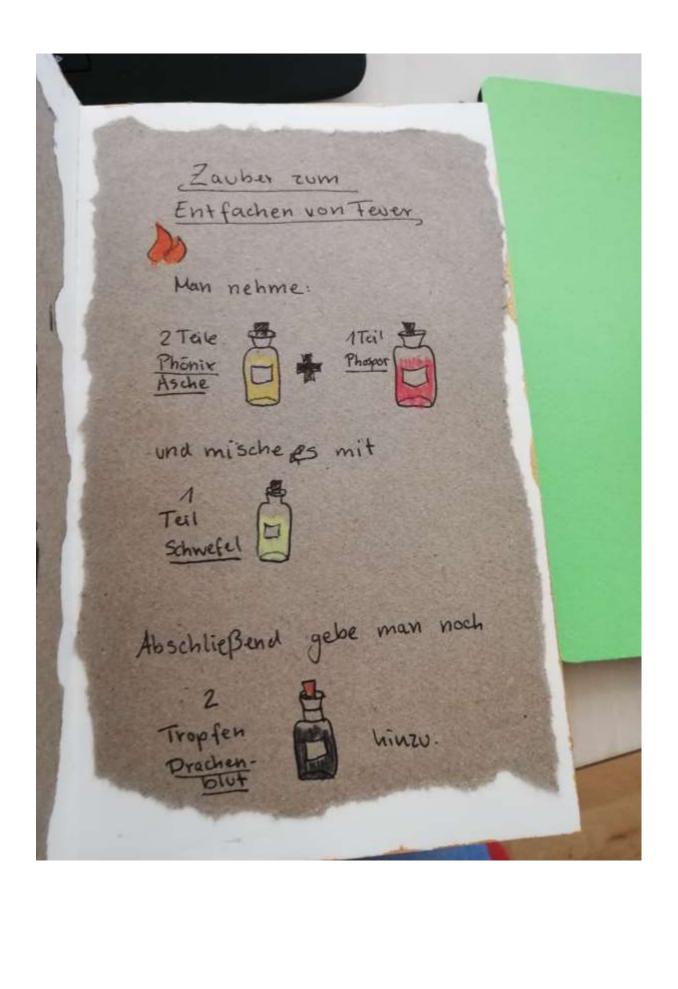


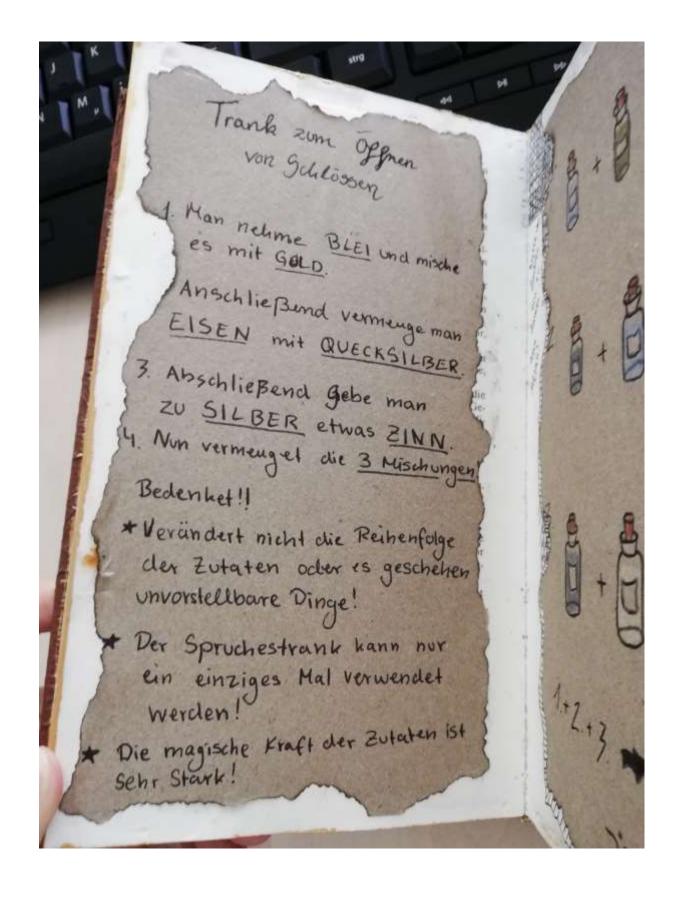


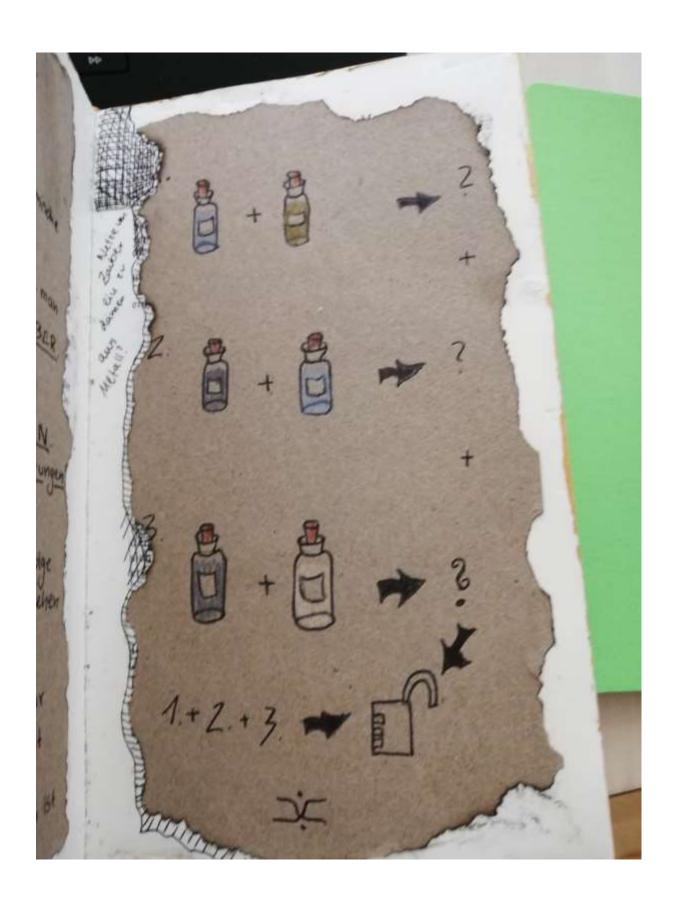


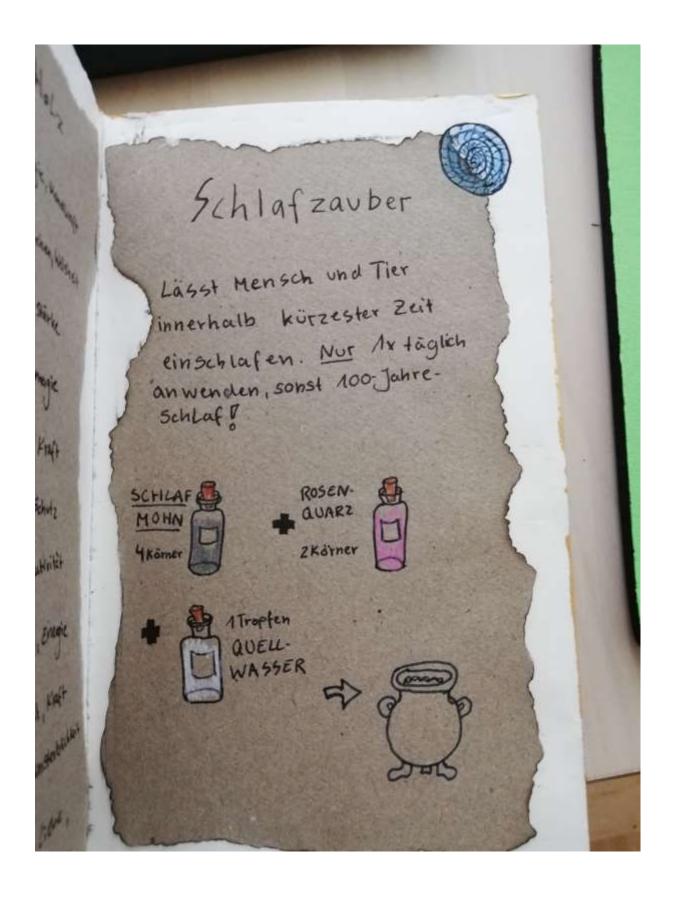


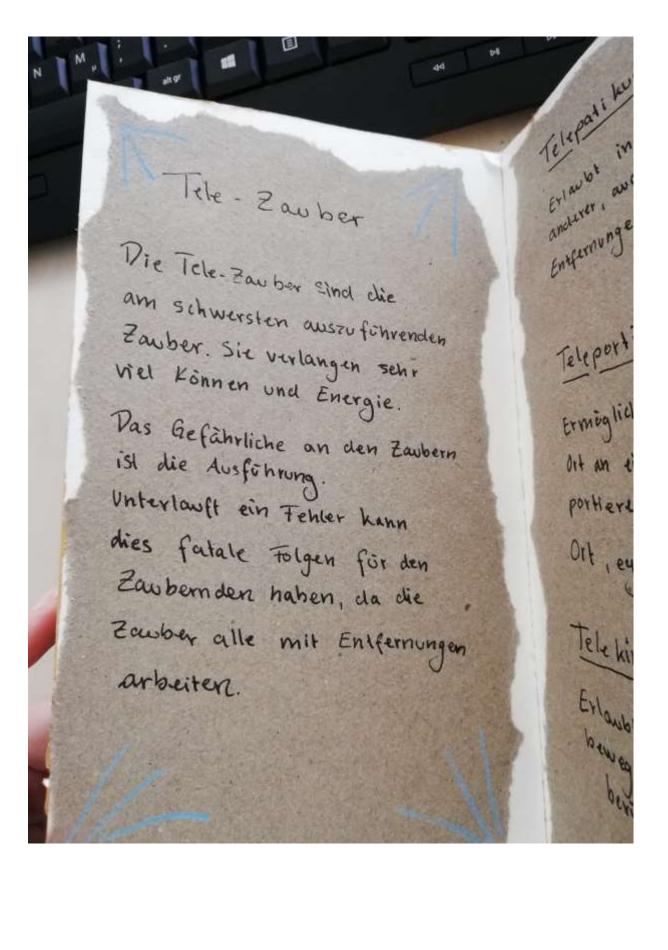












Telepati hus Erlaubt in die Gedanken anderer, auch über sehr weite Entfernungen einzudringen. Teleportikus Ermöglicht es, sich von einem den Zavbern Ort an einen anderen zu teleportieren, egal an Welchen Kann Ort, eyal welche Entfernung für den da die , Tele kinetikus Enlfernungen Erlaubt Gegenstände zu bewegen ohne sie zu bezühren.

118

