Отчет по проекту Music LABoratory 2022 г.



6 июня

Music LABoratory



Резюме

Название проекта

"Music LABoratory".

Состав команды и роли

Орехова Вера — разработчик
Никифорова Анна — тестировщик
Успенская Александра — лидер
Курятникова Наталия — разработчик

Цель проекта

Создать работающий медиаплеер, способный воспроизводить MP3-файлы и выполнять такие функции как: составление плейлистов, регулировка громкости воспроизведения, переключение треков, беспорядочное воспроизведение, повтор трека и т.д. Продукт поддерживается на Windows, Linux и MacOS.

Описание проекта

Продукт создан на основе JavaFX, поддерживается на операционных системах: Windows, Linux и MacOS.

Функционал медиаплеера(создан с учетом user stories):

- -воспроизведение трека;
- -создание плейлистов;
- -загрузка/выгрузка плейлистов;
- -добавление трека в очередь/избранное;
- -управление громкостью воспроизведения;
- -переключение треков;
- -постановка трека на паузу;
- -беспорядочное воспроизведение музыки;
- -повтор песни;
- -переименование/удаление плейлистов;
- -поиск песен;
- -удаление песен;
- -т.д.

Интерфейс нашего плейлиста создан по эксклюзивному дизайну front-end разработчика Ореховой Веры. Цветовая гамма выбрана специально, чтобы пользователям было приятно пользоваться нашим приложением. Удобный интерфейс позволяет легко переключаться между плейлистами, одновременно с воспроизводимой песней, пользователь видит список плейлистов, список песен, входящих в определенный плейлист, и кнопки переключения между плейлистами. Главный back-end разработчик - Курятникова Наталия — грамотно писала код для каждой функции, заданной в Tasklist.

Для осуществления нашей задумки мы использовали библиотеку Maven. Код программы также покрыт j-Unit тестами, за которые отвечала Никифорова Анна . Благодаря совместной работе в команде, мы смогли достичь поставленных целей почти в полном объеме, каждый участник имел свою область деятельности, но в то же время, все полностью погружались в процесс создания и помогали друг другу.

Для облегчения планирования этапов работы использовалась доска Trello. В документации отражены все главные аспекты создания проекта, ответственная за составление отчетности по проекту- Успенская Александра. Процесс работы выложен в репозитории GitHub(nonatalies/WeLoveJavaFX (github.com)).