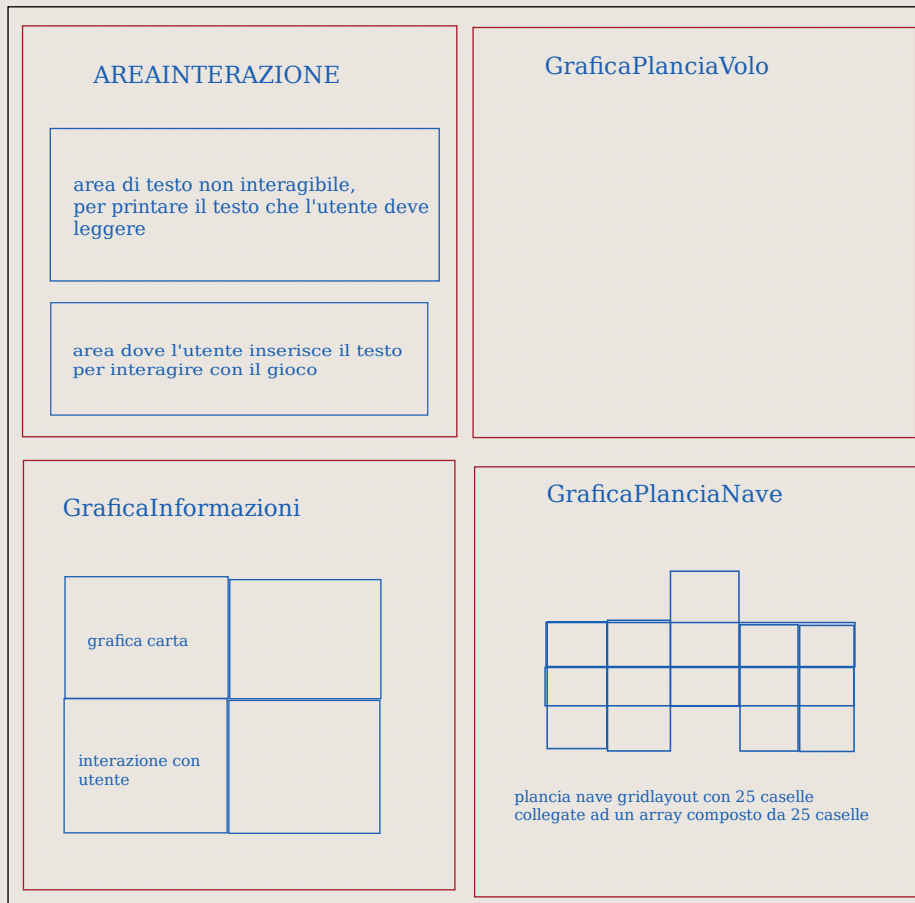


componenti grafici

frameBase = contenitore di base



classe che estende JPanel

sottocontenitori per le 4 aree dove interagiamo o printiamo a schermo i componenti

`GridLayout(2,2)`

`add(GraficaCarta)` -> all'interno dei contenitori si possono inserire solo classi che estendono `JPanel`